

## PROGRAMACIÓN

Programador Universitario - Licenciatura en Informática - Ingeniería en Informática  
Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología - UNT

---

### Trabajo Práctico N° 9

#### TEMA: Arreglos de Estructuras, Funciones, Punteros

#### CONSIGNA GENERAL



Use **punteros** para el manejo de las variables de tipo estructurado y **pasaje de parámetros por referencia** para los módulos solicitados.

**Problema 1:** Retome el punto 1 del trabajo práctico N° 8. Realice los ajustes que crea necesarios.

01. A partir del tipo base predefinido en el punto **01**, declare un arreglo de estructuras de nombre **INVENTARIO** que permita almacenar la información de **n** publicaciones.
02. Escriba un módulo que permita cargar el arreglo completo.
03. Escriba un módulo que muestre todas las publicaciones.
04. A partir del arreglo de estructura **INVENTARIO**,
  - Escriba un módulo que cuente la cantidad de publicaciones del tipo libro que están sin stock.
  - Escriba un módulo que recorra todo el arreglo y modifique una publicación haciendo uso del módulo del punto 04.

**Problema 2:** Retome el punto 2 del trabajo práctico N° 8. Realice los ajustes que crea necesarios.

01. A partir del tipo base predefinido en el punto **01**, declare un arreglo de estructuras para almacenar la información de **n** artículos.
02. Escriba un módulo para cargar el arreglo.
03. Escriba un módulo a partir del cual se pueda mostrar el arreglo completo.
04. Escriba un módulo que muestre la cantidad de artículos según el área ingresada como dato.

## PROGRAMACIÓN

Programador Universitario - Licenciatura en Informática - Ingeniería en Informática  
Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología - UNT

---

**Problema 3:** Retome el punto 3 del trabajo práctico N° 8.

Modifique el programa para que se ingrese la cantidad de clientes con sus respectivas cuentas a cargar.

Luego de cargar la información de los clientes debe mostrarse el menú para operar.

Menú del programa:

1. Mostrar datos de los clientes (muestra todos los datos de los clientes y sus cuentas).
2. Seleccionar cliente para operar: se solicita que ingrese el número de cliente para operar con el siguiente menú:
  1. Cambiar contraseña: permite ingresar una nueva contraseña.
  2. Depositar un monto: debe sumar el valor a la cuenta del cliente.
  3. Retirar dinero: resta el dinero siempre y cuando tenga el saldo disponible.
  4. Transferir dinero a otro cliente (debe solicitar el número de cliente a transferir y se debe verificar que tenga el saldo disponible para transferir).
  5. Consultar Saldo
  6. Mostrar datos de la cuenta: Muestra el nombre del cliente y el CBU.
  7. Volver al menú principal.
3. Salir del programa

```
=====MENU PRINCIPAL=====
Ingrese una opcion:
1-Mostrar Clientes
2-Seleccionar Cliente para operar
3-Salir
```

Al seleccionar la opción 2:

```
Ingrese numero de cliente
2
=====MENU DEL CLIENTE [2]=====
Ingrese una opcion:
1-Cambiar Contraseña
2-Depositar dinero
3-Retirar dinero
4-Transferir dinero
5-Consultar saldo
6-Mostrar datos de la cuenta
7-Volver
```