

## PROGRAMACIÓN

Programador Universitario - Licenciatura en Informática - Ingeniería en Informática  
Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología - UNT

---

### Trabajo Práctico N° 8

#### TEMA: Estructuras

#### CONSIGNA GENERAL



*Trabaje de forma ordenada en cada ejercicio. Identifique entre la información que se brinda, el tipo de dato en cada caso y la presencia de estructuras que se puedan anidar.*

**Problema 1:** Se necesita almacenar información para gestionar la biblioteca de la FACET.

01.A partir de la siguiente información relevante de las publicaciones disponibles, organice la misma de forma estructurada, como un bloque de información.

- Título.
- Editorial.
- Edición. (1,2,...)
- Fecha de publicación.
- ISBN. (número de 10-13 dígitos)
- Categoría. (Libro: L - Revista: R - Tesis: T)
- Cantidad de ejemplares.
- Stock.

02.Utilice typedef para definir el tipo de datos fecha y úselo en la estructura donde organiza la información de las publicaciones.

03.Escriba un módulo que permita **cargar** en el sistema los datos de una publicación.

04.Escriba un módulo que **muestre** la información de una publicación cualquiera.

05.Escriba un módulo que modifique la categoría de una publicación según:

- Si tiene ISBN corresponde Libro
- Si ISBN es 0 y la editorial es FACET se trata de una Tesis.
- Si ISBN es 0 y la editorial es distinta a FACET es Revista.

## PROGRAMACIÓN

Programador Universitario - Licenciatura en Informática - Ingeniería en Informática  
Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología - UNT

---

**Problema 2:** La Coordinación de Educación Digital del Ministerio de Educación de la Provincia tiene a su cargo la revisión digital de la información que las diferentes Direcciones y Modalidades producen para luego ser publicados como artículos en un repositorio de recursos online destinado a la comunidad educativa en general. Para llevar un orden del material se registran en un planilla los siguiente datos:

- Nombre del artículo
- Destinatarios (Alumnos, Docentes, Directivos)
- Nivel: (Inicial, Primario, Secundario, Superior)
- Área: (Lengua, Matemática, Ciencias Naturales, Ciencias Sociales, Robótica, Teatro, Música, etc. )
- Descripción: (resumen de lo que trata el material)
- Datos de quien controla el artículo: (Apellido y Nombre)
- Fecha de control
- Listo para publicar: (1: está listo, 0: falta controlar)

01. Organice la información de forma estructurada

02. Escriba un módulo que permita **cargar** en el sistema los datos de un artículo.

03. Escriba un módulo que **muestre** la información de un artículo cualquiera.

04. Escriba un módulo que modifique el estado de publicación de un artículo cuando se trate del nivel secundario, área robótica y los alumnos sean sus destinatarios. Indicar por qué valor desea modificar 0/1.

**Problema 3:** Se desea gestionar la información de un cliente (apellido, nombre, dni, fecha de nacimiento, contraseña y datos de la cuenta bancaria que son el CBU y el saldo). Defina una estructura para guardar los datos del cliente en donde la fecha de nacimiento y los datos de la cuenta son de tipo struct. Inicialice con datos de prueba toda la información del cliente.

Realice un programa que tenga un menú con las siguientes opciones:

- 01. Cambiar contraseña: permite ingresar una nueva contraseña.
- 02. Depositar un monto: debe sumar el valor a la cuenta del cliente.
- 03. Retirar dinero: resta el dinero siempre y cuando tenga el saldo disponible.
- 04. Consultar saldo.
- 05. Mostrar datos de la cuenta: Muestra el nombre del cliente y el CBU.
- 06. Salir

El programa debe finalizar con la opción salir, con cualquier otra opción debe retornar siempre al menú principal.