Завдання з програмування, 3 семестр 2022 – 4 семестр 2023

Зміст	
0.0.1	

0.0.1

- 1. **Розробити** засоби для для генерування пар точок (x_1,y_1) і (x_2,y_2) з випадковими цілочисловими координатами з відрізка [a,b]. Якщо $x_1 \neq x_2$ і $y_1 \neq y_2$, то таку пару точок зберігають в колекції і за умови наявності хоч одного зареєстрованого спостерігача генерують подію про запис такої пари. Якщо жодного спостерігача немає, то генерування точок припиняють.
 - Два об'єкти-обсервери використовують підходящу пару точок як ліву верхню і праву нижню вершини прямокутників. Один обсервер будує колекцію з n_1 прямокутників, розміщених у першому квадранті, другий з n_2 прямокутників у верхній півплощині.
- 2. **Отримати (використовуючи патерн Observer):** обидві колекції прямокутників, при виведенні доповнити значенням площі кожного прямокутника.