

Зміст

1	Похідні типи	2
1.1	Просте наслідування	2
1.1.1	2
1.2	Множинне наслідування	2
1.2.1	2
2	Завдання на практику	4
2.1	Позначення	4
2.2	Завдання	4

1 Похідні типи

- Виконувати у форматі ноутбуків.
- Розробити ієрархію вказаних типів
- перевірити функціональність розроблених класів
- Виконати поставлені завдання.
- Продемонструвати на прикладі даних, які задані безпосередньо в коді.

1.1 Просте наслідування

1.1.1

1. **Створити** тип `Vehicle`, який характеризується маркою, потужністю двигуна, кількістю коліс та вагою автомобіля. Також утворити похідні типи `Truck` (додатково характеризується вантажопідйомністю), а також `Car` і `Bus`, які характеризується кількістю місць для сидіння, а `Bus` – ще й кількістю “стоячих” місць. Надати `properties` для даних, а також метод для інформування про характеристики автомобіля.
2. **Задати** в коді окремої комірки ноутбуку автопарк – колекцію даних з кількох об’єктів кожного типу.
3. **Вивести:**
 - (а) повні описи усіх транспортних засобів автопарку
 - (б) перелік усіх транспортних засобів автопарку, впорядкований за потужністю двигуна
 - (в) окремі переліки вантажівок та пасажирських автомобілів, які впорядкувати за спаданням вантажопідйомності для вантажівок і кількості пасажирів для пасажирських авто.

1.2 Множинне наслідування

1.2.1

1. **Створити:**
 - Тип `Ware`, який характеризується числовим ідентифікатором, датою випуску пристрою та його ціною. Продаж виробів відбувається за ідентифікаторами, при цьому на усі вироби діє знижка на p відсотків через пів року після випуску. Величина p може змінюватися в довільний час.
 - Тип `Computer`, який характеризується маркою, швидкістю процесора і обсягами оперативної пам’яті та диску. Також утворити похідні типи `Server`, який має додатковий диск, а також `WorkStation` і `Notebook`, які додатково характеризується маркою та розміром діагоналі монітора, а `Notebook` – ще й вагою. Кожен тип комп’ютера може повернути його повний опис.
 - Тип `HardWare` для продажу комп’ютерів.

2. **Задати** в кодї окремої комірки ноутбуку наявні в магазині комп'ютери – колекцію даних з кількох об'єктів кожного типу.

3. **Отримати:**

- (а) повні описи усіх наявних комп'ютерів;
- (б) чек про продаж комп'ютерів, заданих переліком їхніх ідентифікаторів; чек містить перелік характеристик відповідних комп'ютерів з їхньою ціною, а також загальну суму;
- (в) окремі переліки для кожного типу комп'ютерів, які впорядкувати за спаданням року випуску.

2 Завдання на практику

2.1 Позначення

$\mathbb{N}_0 := \{0\} \cup \mathbb{N}$ – множина натуральних чисел з нулем

$\mathbb{R}_+ := [0, \infty)$

Функції Лаґерра задають формулою

$$l_n(t) := \sqrt{\sigma} L_n(\sigma t) e^{-\frac{\beta}{2}t}, \quad t \in \mathbb{R}_+, \quad n \in \mathbb{N}_0, \quad (2.1)$$

де

L_n – поліноми Лаґерра,

$0 \leq \beta \leq \sigma$ – параметри, дійсні числа.

Для обчислень функцій Лаґерра використовують **рекурентну формулу**

$$\begin{aligned} l_n(t) &= \frac{2n-1-t}{n} l_{n-1}(t) - \frac{n-1}{n} l_{n-2}(t), \quad n \geq 2, \\ l_0(t) &= \sqrt{\sigma} e^{-\frac{\beta}{2}t}, \quad l_1(t) = \sqrt{\sigma}(1-\sigma t) e^{-\frac{\beta}{2}t}. \end{aligned} \quad (2.2)$$

2.2 Завдання

1. Побудувати функцію для обчислення значення функції Лаґерра за формулою (2.2) для довільних t і n , а параметри задавати за замовчуванням $\beta = 2, \sigma = 4$.
2. Побудувати функцію для табулювання при заданих n, β, σ функції Лаґерра на відрізку $[0, T]$ із заданим $T \in \mathbb{R}_+$.