# Зміст

1	Похідні типи
	1.1Просте наслідування
	1.1.1
	1.2Множинне наслідування
	1.2.1
	1.2.2
	1.2.3
<b>2</b>	Завдання на практику
	2.1 Позначення
	9.9 Завлания

# 1 Похідні типи

- Виконувати у форматі ноутбуків.
- Розробити ієрархію вказаних типів
- перевірити функціональність розроблених класів
- Виконати поставлені завдання.
- Продемонструвати на прикладі даних, які задані безпосередньо в коді.

## 1.1 Просте наслідування

#### 1.1.1

- 1. Створити тип Vehicle, який характеризується маркою, потужністю двигуна, кількістю коліс та вагою автомобіля. Також утворити похідні типи Truck (додатково характеризується вантажопідйомністю), а також Car і Bus, які характеризується кількістю місць для сидіння, а Bus ще й кількістю "стоячих" місць. Надати properties для даних, а також метод для інформування про характеристики автомобіля.
- 2. **Задати** в коді окремої комірки ноутбуку автопарк колекцію даних з кількох об'єктів кожного типу.

#### 3. Вивести:

- (а) повні описи усіх транспортних засобів автопарку
- (б) перелік усіх транспортних засобів автопарку, впорядкований за потужністю двигуна
- (в) окремі переліки вантажівок та пасажирських автомобілів, які впорядкувати за спаданням вантажопідйомністі для вантажівок і кількісті пасажирів для пасажирських авто.

### 1.2 Множинне наслідування

#### 1.2.1

#### 1. Створити:

- Тип Ware, який характеризується числовим ідентифікатором, датою випуску пристрою та його ціною. Продаж виробів відбувається за ідентифікаторами, при цьому на усі вироби діє знижка на p відсотків через пів року після випуску. Величина p може змінюватися в довільний час.
- Тип Computer, який характеризується маркою, швидкодією процесора і обсягами оперативної пам'яті та диску. Також утворити похідні типи Server, який має додатковий диск, а також WorkStation і Notebook, які додатково характеризується маркою та розміром діагоналі монітора, а Notebook ще й вагою. Кожен тип комп'ютера може повернути його повний опис.
- Тип HardWare для продажу комп'ютерів.

2. **Задати** в коді окремої комірки ноутбуку наявні в магазині комп'ютери – колекцію даних з кількох об'єктів кожного типу.

#### 3. Отримати:

- (а) повні описи усіх наявних комп'ютерів;
- (б) чек про продаж комп'ютерів, заданих переліком їхніх ідентифікаторів; чек містить перелік характеристик відповідних комп'ютерів з їхньою ціною, а також загальну суму;
- (в) окремі переліки для кожного типу комп'ютерів, які впорядкувати за спаданням року випуску.

#### 1.2.2

#### 1. Створити:

- Тип Citizen, який характеризується ім'ям та прізвищем громадянина, датою народження. Крім стандартної функціональності є метод для обчислення віку (кількості повних років) на конкретну дату.
- Тип BankAccount для обслуговування банківського рахунку, який характеризується номером рахунку і сумою грошей, має методи поповнення рахунку, зняття з нього доступної суми і виведення стану рахунку.
- Тип Client, який характеризує громадянина з банківським рахунком.
- Тип VipClient, який має додатковий кредитний рахунок. Клієнт може оформити кредити і використовувати їх при знятті грошей. Сума кредиту під час оформлення для клієнтів у віці від 30 до 50 років не перевищує р% суми на основному рахунку, для решти p/2%. Кредитний рахунок характеризується датою оформлення останнього кредиту, поточною сумою оформлених кредитів, а також залишком грошей на ньому. При поверненні кредиту використовуються гроші спочатку кредитного залишку, а потім з основного рахунку.
- 2. Задати в коді окремої комірки ноутбуку дані кількох клієнтів.

#### 3. Отримати:

- (а) протокол виконання клієнтами відповідних банківських операцій;
- (б) повний перелік клієнтів, впорядкований за прізвищем, з вказівкою сумарної кількості грошей на їхніх рахунках;
- (в) перелік клієнтів, які мають кредити, впорядкований за сумою кредитів.

#### 1.2.3

#### 1. Створити:

- Тип квитанції про оплату послуги інтернет-магазину, який характеризується ім'ям та прізвищем платника і вартістю послуги.
- Тип товарної накладної, який характеризується назвою товару, пунктом доставки, номером поштового відділення і ім'ям та прізвищем отримувача. В кожному пункті ведеться своя нумерація поштових відділень.
- Тип **поштового відправлення**, який містить дані квитанції про оплату та товарної накладної.
- Тип **поштового відправлення з доставкою**, який встановлює націнку p% від вартості послуги.
- 2. Задати в коді окремої комірки ноутбуку колекцію відправлень різних типів.

#### 3. Отримати:

- (а) загальну суму, отриману магазином за послуги;
- (б) перелік усіх відправлень, згрупований за пунктами призначення; пункти призначення впорядкувати за лексикографічним порядком;
- (в) для кожного пункту призначення окремо для кожного відділення сумарну вартість відправлень і сумарну вартість відправлень для кожного пункту.

# 2 Завдання на практику

# 2.1 Позначення

 $\mathbb{N}_0:=\{0\}\cup\mathbb{N}$  — множина натуральних чисел з нулем  $\mathbb{R}_+:=[0,\infty)$ 

Функції Лаґерра задають формулою

$$l_n(t) := \sqrt{\sigma} L_n(\sigma t) e^{-\frac{\beta}{2}t}, \ t \in \mathbb{R}_+, \ n \in \mathbb{N}_0, \tag{2.1}$$

де

 $L_n$  – поліноми Лаґерра,

 $0 \le \beta \le \sigma$  — параметри, дійсні числа.

Для обчислень функцій Лаґерра використовують рекурентну форму-

лу

$$l_n(t) = \frac{2n - 1 - t}{n} l_{n-1}(t) - \frac{n - 1}{n} l_{n-2}(t), \quad n \ge 2,$$

$$l_0(t) = \sqrt{\sigma} e^{-\frac{\beta}{2}t}, \quad l_1(t) = \sqrt{\sigma} (1 - \sigma t) e^{-\frac{\beta}{2}t}.$$
(2.2)

# 2.2 Завдання

- 1. Побудувати функцію для обчислення значення функції Лаґерра за формулою (2.2) для довільних t і n, а параметри задавати за замовчуванням  $\beta=2,\sigma=4.$
- 2. Побудувати функцію для табулювання при заданих  $n,\,\beta,\,\sigma$  функції Лаґерра на відрізку [0,T] із заданим  $T\in\mathbb{R}_+.$