## PLANIFICACIÓN DE 5 ACTIVIDADES DIGITALES

Parte informativa

Universidad de San Carlos de Guatemala Escuela de Formación de Profesores de Enseñanza Media Programa Académico de Desarrollo Profesional Docente PADEP/D Curso: Entornos Virtuales de Aprendizaje	Licenciatura en educación primaria bilingüe	Sección: A
NAZARIO MEJIA PANCACOJ	Fecha de ejecución: 23 de Marzo de 2024	

Nombre del juego/ Área	COMPETENCIA	INDICADORES DE LOGRO	CONTENIDOS	ACTIVIDADES (Cada alumno lo realizará en un dispositivo, celular, tablet o computadora)	EVALU ACI ÓN	ENLACE DEL JUEGO
Alfabeto inglés INGLÉS	Comprende las la importancia de estimular el cerebro a través de juegos digitales.  Introduce en su aprendizaje juegos digitales para mejorar sus actividades escolares y cotidianas.	aprendizaje juegos digitales para mejorar sus	Alfabeto inglés Clases de conjuntos	Relaciona las letras del alfabeto inglés con una imagen.	Debe enviar evidencia al final de la actividad	https://es.educaplay.com/recursos educativos/18406639-alfabeto_ingles.html
Conjuntos MATEMÁTICA		la	Comunicación Saludos	Busca 6 palabras relacionadas con conjuntos en una sopa de letras	Debe enviar evidencia al final de la actividad	https://es.educaplay.com/recursos educativos/18406561-conjuntos.html
Elementos de la comunicación COMUNICACIÓN Y LENGUAJE				Selecciona la respuesta correcta del enunciado	Debe enviar evidencia al final	https://es.educaplay.com/recursos educativos/18401110- elementos_de_la_comunicacion.html

	Patri	rios		de la actividad	
Saludos en kaqchikel KAQCHIKEL			Selecciona la traducción correcta de saludos en kaqchikel	Debe enviar evidencia al final de la actividad	https://es.educaplay.com/recursos educativos/14405926-saludos_en_kaqchikel.html
Símbolos patrios FORMACIÓN CIUDADANA			Busca los nombres de los símbolos patrios en una sopa de letras	Debe enviar evidencia al final de la actividad	https://es.educaplay.com/recursos educativos/12808649-simbolos_patrios.html