



Universidad de San Carlos de Guatemala Escuela de Formación de  
Profesores de Enseñanza Media  
Programa Académico de Desarrollo Profesional Docente PADEP/D.  
Licenciaturas en Educación Preprimaria y Primaria Intercultural con énfasis en educación bilingüe  
Temporalidad: 09/03 al 04/05 del 2024

Curso: **Elaboración de Entornos Virtuales de Aprendizaje**  
Facilitador: **Lic. Abraham González**

**Nombre del Profesor-estudiante:**

**Nazario Mejia Pancacoj**

**Nombre de la Sede: Chimaltenango**


**Sección: "A"**



**PARCIAL No. 2**

**RECURSOS VIRTUALES**

No.	Nombre de la plataforma, aplicación, plantilla y	Enlace	Enlace del paso a paso (con todos los aspectos descritos para cada uno)
-----	--	--------	--

	del recurso de gamificación.		
1.	Educaplay  Angela	<p><a href="https://wordwall.net/es/resource/382311/ruleta-de-objetos/b%3fbasqueda-del-tesoro">https://wordwall.net/es/resource/382311/ruleta-de-objetos/b%3fbasqueda-del-tesoro</a></p> 	<p>Paso No.1 Ingresar en la página de Google  <a href="https://www.google.com/search?q=educaplay.&amp;rlz=1C1CHBD_esGT1042GT1046&amp;oq=&amp;gs_lcrp=EgZjaHJvbWUqCOgAECMYJxjqAjlJCAAQlxgnGOoCMgkIARajGCcY6glyCOgCECMYJxjqAjlCAMQlxgnGOoCMgkIBBAjGCcY6glyCOgFECMYJxjqAjlJCAyQlxgnGOoCMgkIBxAjGCcY6gLSAQkyNzYwajBqMTWoAgiwAgE&amp;sourceid=chrome&amp;ie=UTF-8">https://www.google.com/search?q=educaplay.&amp;rlz=1C1CHBD_esGT1042GT1046&amp;oq=&amp;gs_lcrp=EgZjaHJvbWUqCOgAECMYJxjqAjlJCAAQlxgnGOoCMgkIARajGCcY6glyCOgCECMYJxjqAjlCAMQlxgnGOoCMgkIBBAjGCcY6glyCOgFECMYJxjqAjlJCAyQlxgnGOoCMgkIBxAjGCcY6gLSAQkyNzYwajBqMTWoAgiwAgE&amp;sourceid=chrome&amp;ie=UTF-8</a></p> <p>Paso No. 2  Escribir en Educaplay  Clik en la página de educaplay  <a href="https://es.educaplay.com/">https://es.educaplay.com/</a></p>

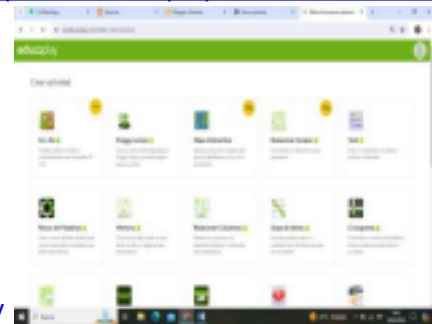




Paso No.3

Seleccionar crear actividad y se nos aparecerá la siguiente:

<https://es.educaplay.com/editor-de-recursos/>



os/

Paso No.4

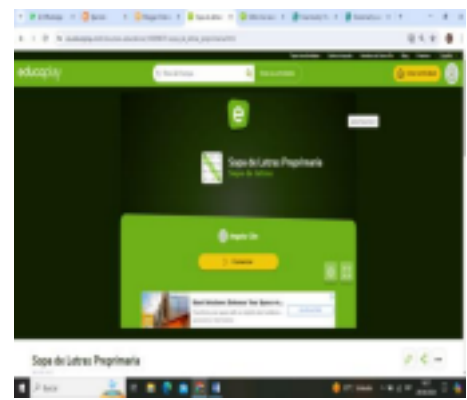
Aquí escribimos las palabras que, necesitamos que los niños encuentren en la sopa de letras

<https://es.educaplay.com/editor-de-recursos/18777020/>



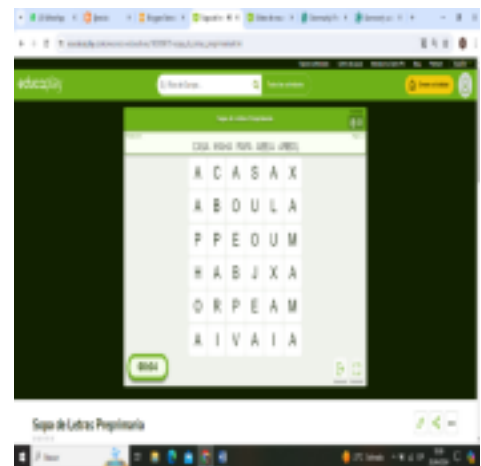
Paso No.5 Elegir la sopa de letra, buscar el tema para la sopa de letra.

[https://es.educaplay.com/recursos-educativos/18389870-sopa\\_de\\_letras\\_preprimaria.html](https://es.educaplay.com/recursos-educativos/18389870-sopa_de_letras_preprimaria.html)



paso No. 6




Esta es la ventana donde visualizamos el juego, y buscar las palabras de las vocales y abecedario.



Paso No. 7

El juego se puede configurar límite de tiempo para resolver.



			<p>Paso No.8</p> <p>Al finalizar el juego o el tiempo aparecerá esta ventana donde podremos ver la calificación del juego.</p> 
2.	Educaplay Armando	<a href="https://es.educaplay.com/recursos/educativos/10119227-tablas.html">https://es.educaplay.com/recursos/educativos/10119227-tablas.html</a>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. entra en esta dirección URL <a href="http://www.educaplay.com/">http://www.educaplay.com/</a></li> <li>2. Pulsa en Registrarse (arriba a la derecha)</li> <li>3. completa los datos.</li> <li>4. Dentro de la aplicación de educaplay, diseñar la actividad.</li> </ol>  <p>5. Los alumnos en forma aleatoria relacionarán las tablas del lado izquierdo con la respuesta correcta del lado derecho para resolver la actividad sobre las tablas de multiplicar.</p> 







3.	puzzel  Fernanda	<a href="https://puzzel.org/es/jigsaw/play?p=-_Nu0tJesB3kUsfH5NJYt">https://puzzel.org/es/jigsaw/play?p=-_Nu0tJesB3kUsfH5NJYt</a>	<p>Paso 1 Ingresar a google</p> <p>Paso 2 Escribir Puzzle.org</p> <p>Paso 3 Ingresar a la herramienta</p> <p>digital Paso 4 Clic en crear</p>
----	------------------------	---	---

			rompecabezas
--	--	--	--------------



			<div></div> <div>Paso 5 Clic en elegir imagen y cargar la imagen desde el escritorio o URL</div> <div></div> <div>Paso 6 Clic en guardar cambios</div> <div></div> <div>Paso 7 Armar el rompecabezas arrastrando la</div>
--	--	--	---



			<div></div> <div>Paso 8 Juego finalizado</div> <div></div> <div></div>
4.	Educaplay Yanira	<a href="https://es.educaplay.com/recursos_educativos/11845746-sopas_de_letras.html">https://es.educaplay.com/recursos_educativos/11845746-sopas_de_letras.html</a>	<div>Paso 1 Ingresar a google</div> <div></div> <div>Paso 2 Escribir Educaplay</div> <div></div> <div>Paso 3 Ingresar a la herramienta digital</div>





Paso 4 Clic en crear actividad



Paso 5 Elegir sopa de letras



Paso 6 Escribir palabras claves para crear automáticamente la sopa de letras



Paso 7 Clic en publicar



			<div></div>
			<div></div> <div>Paso 8 Clic en comenzar</div>
			<div></div> <div>Paso 9 Buscar las palabras</div>
			<div></div> <div>Paso 10 Juego finalizado</div>

5.	Educaplay Glendy	<a href="https://es.educaplay.com/recursos_educativos/18445748-memoria_de_colores_primarios.html">https://es.educaplay.com/recursos_educativos/18445748-memoria_de_colores_primarios.html</a>	<p>Paso 1 Ingresar a google</p> <p>Paso 2 Escribir Educaplay</p> <p>Paso 3 Ingresar a la herramienta</p> <p>digital Paso 4 Clic en crear actividad</p>
----	---------------------	---	--



Paso 5 Elegir memoria


Paso 6 Escribir palabras claves para  
crear automáticamente la memoria





Paso 7 Clic en publicar



			<p>Paso 8 Clic en comenzar</p> <p>Paso 9 Buscar las parejas haciendo clic en cada una de las tarjetas hasta encontrarlas</p> <p>Paso 10 Juego finalizado</p>
--	--	--	--



6	ducaplay Nazario	<a href="https://es.educaplay.com/recursos_educativos/18406639-alfabeto_ingles.html">https://es.educaplay.com/recursos_educativos/18406639-alfabeto_ingles.html</a>	

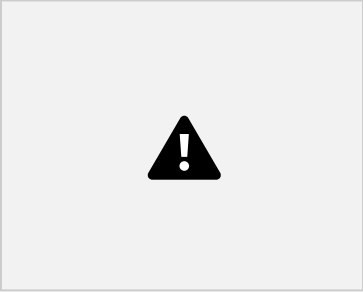
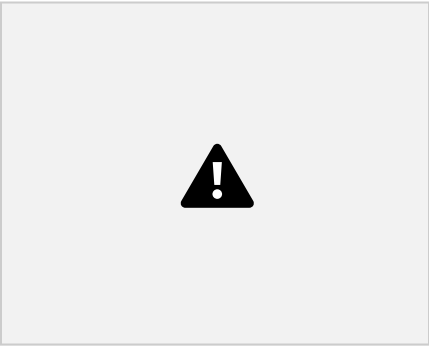
7	Cerebriti Delmi	<a href="https://www.cerebriti.com/juegos-de-ciencias/partes-sistema-locomoto">https://www.cerebriti.com/juegos-de-ciencias/partes-sistema-locomoto</a>	<p>Clic en el buscador (Google)</p> <p>Copiar y pegar el enlace proporcionado en este apartado.</p> <p>Copiar en el buscador de Google Pegar y presionar la tecla Enter.</p> <p>Aparece la ventana y el juego Clic en Iniciar Juego</p> <p>Clic en arrastrar las etiquetas con los nombres de los huesos y arrastrarlos al punto rojo donde se encuentran señalados los huesos.</p> <p>Finalización del juego</p> <p>Se toma captura de pantalla para indicar que cumplió con su ejercicio.</p> <div data-bbox="972 873 1235 1249">  </div> <div data-bbox="972 1260 1274 1673">  </div> <div data-bbox="972 1686 1170 2060">  </div> <div data-bbox="1179 1686 1409 2060">  </div>
---	--------------------	---	---

			<div><div><div>!</div></div></div> <div><div><div>!</div></div></div>
--	--	--	---

<div><div><div>!</div></div></div>
------------------------------------

			<div><div><div>!</div></div></div> <div><div><div>!</div></div></div> <div><div><div>!</div></div></div> <div><div><div>!</div></div></div>
--	--	--	---



8	<p>wordwall Ruth se utilizará la herramienta virtual <b>wordwall</b> Para la resolución de una sopa de letras.</p> <p><b>Descripción:</b> Los estudiantes ingresan al siguiente enlace y resuelven la sopa de letras. <a href="https://wordwall.net/es/resource/70604622">https://wordwall.net/es/resource/70604622</a></p> <p><b>Estrategia:</b> Los estudiantes ingresan en el enlace u resuelven la sopa de letras donde ellos deben de buscar e identificar los sustantivos, para que ellos puedan identificar el, sustantivo entre las demás palabras.</p>	<p><a href="https://wordwall.net/es/resource/70604622">https://wordwall.net/es/resource/70604622</a></p>	<p>Paso 1. Ingresar a Google</p> <p>Paso 2. Ingresar a la herramienta digital.</p>  <p>Paso 3. Elegir wordwall <a href="https://wordwall.net/es">https://wordwall.net/es</a> Damos clic en regístrate, con tu cuenta.</p>  <p>Paso 4. Después de haber ingresado el correo y contraseña, clic en iniciar sesión. <a href="https://wordwall.net/es/account/login">https://wordwall.net/es/account/login</a></p>
---	---	--	---



Paso 5. Elegimos el juego que realizaremos, que será sopa de letras.  
<https://wordwall.net/es/create/picktemplate>



Paso 6. Aquí escribimos las palabras que, necesitamos que los niños encuentren en la sopa de letras.  
<https://wordwall.net/es/create/entercontent?templateId=10>



Paso 7. Luego de registrar todas las palabras damos clic en listo. Podemos visualizar el juego para compartirlo e iniciar el juego.  
<https://wordwall.net/es/resource/70604>



[622/sustantivos-comunes](#)



Paso 8. Esta es la ventana donde visualizamos el juego, y buscar las palabras.

[https://wordwall.net/es/resource/70604\\_622/sustantivos-comunes](https://wordwall.net/es/resource/70604_622/sustantivos-comunes)

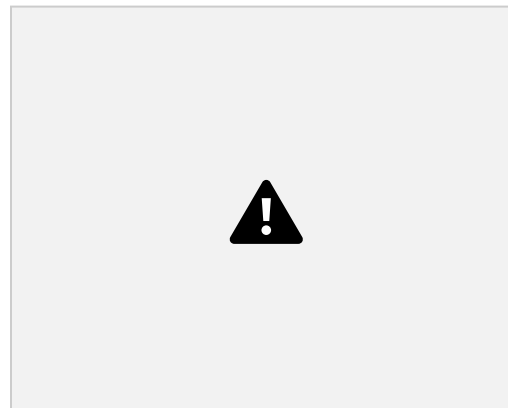


Paso 9. El juego se puede configurar límite de tiempo para resolver.















Paso 10. Al finalizar el juego o el tiempo aparecerá esta ventana donde podremos ver la calificación del juego.



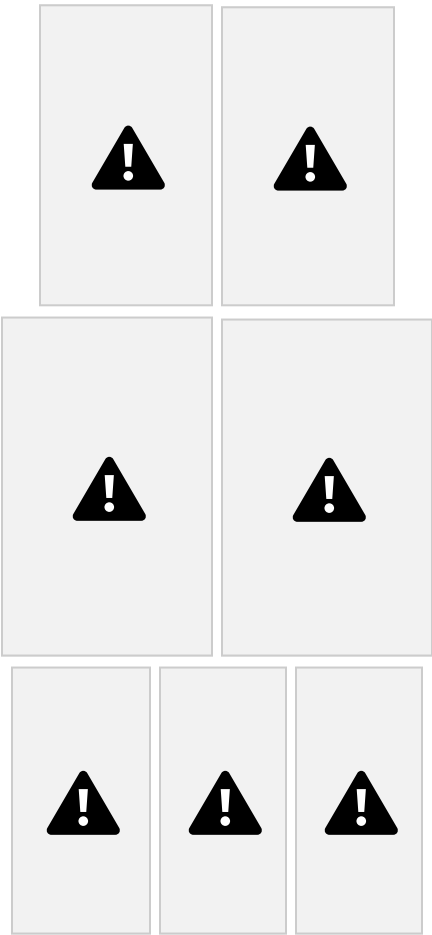
9	educaplay Hugo	<a href="https://es.educaplay.com/recursos_educativos/18448972-conjuntos_en_accion.html">https://es.educaplay.com/recursos_educativos/18448972-conjuntos_en_accion.html</a>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Accede a tu cuenta de educaplay</li><li>2. Pincha en el botón crear actividad</li><li>3. Indica el tipo de actividad, en este caso crucigramas</li><li>4. Informa el idioma</li><li>5. Pon un título a tu crucigrama</li><li>6. Añade una breve descripción sobre la temática de tu crucigrama</li><li>7. Educaplay está pensando para utilizarse con fines educativos, es por eso que hay un apartado para que asociemos a un curso escolar en particular, por lo tanto pedirá el curso sobre la cual se trabaja, agregue también área de conocimiento.</li><li>8. Al finalizar pincharemos en la opción siguiente</li><li>9. Agregue palabras y pistas (dispondrás de una pre visualización de cómo está quedando tu crucigrama en la parte inferior)</li><li>10. Antes de publicar, revisa el título y la descripción, luego previsualiza el crucigrama.</li><li>11. Limita el tiempo máximo para realizar este crucigrama, añade botones de ayuda.</li><li>12. Pincha en publicar la actividad.</li><li>13. Una vez creado puedes descargar.</li></ol> <p>Ejemplo físico.</p>
---	-------------------	---	--






			<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
--	--	--	---





			<div><div></div><div></div><div></div></div>
--	--	--	---



10	educaplay Irene	<a href="https://es.educaplay.com/recursos-educativos/18437844sinonimos_y_antonomimos.html">https://es.educaplay.com/recursos-educativos/18437844sinonimos_y_antonomimos.html</a>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Accede a tu cuenta de educaplay</li> <li>2. Pincha en el botón crear actividad</li> <li>3. Indica el tipo de actividad, en este caso memoria.</li> <li>4. Informa el idioma.</li> <li>5. Pon un título a tu memoria.</li> <li>6. Añade una breve descripción sobre la temática de tu memoria.</li> <li>7. Educaplay está pensando para utilizarse con fines educativos, es por eso que hay un apartado para que asociemos a un curso escolar en particular, por lo tanto pedirá el curso sobre la cual se trabaja, agregue también área de conocimiento.</li> <li>8. Al finalizar pincharemos en la opción siguiente.</li> <li>9. Agregue palabras y pistas (dispondrás de una previsualización de cómo está quedando tu memoria en la parte inferior)</li> <li>10. Antes de publicar, revisa el título y la descripción, luego previsualiza tu memoria.</li> <li>11. Limita el tiempo máximo para realizar esta memoria, añade botones de ayuda.</li> <li>12. Pincha en publicar la actividad.</li> <li>13. Una vez creado puedes descargar.</li> </ol> <div data-bbox="1013 1073 1442 2001">  </div>
----	--------------------	---	---



			<div><div><div></div></div><div><div></div></div></div> <div><div></div></div>
--	--	--	---

11	<b>FLIPPITY</b> Pedro	<a href="https://arbolabc.com/juegos-de-vocales/memoria">https://arbolabc.com/juegos-de-vocales/memoria</a>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ingresar a Google.</li> <li>2. Escribir Árbol ABC.</li> <li>3. Ingresar a la herramienta digital.</li> <li>4. Escoger la edad de los estudiantes para que la herramienta digital automáticamente nos despliegue juegos acordes a la edad de los niños.</li> </ol>  <p>5 se selecciona memoria Vocales.</p>  <p>6. Se escoge el nivel de dificultad.</p>  <p>7. Se escoge el tipo de juego.</p>  <p>8. Comenzamos a jugar. Utilizamos únicamente el mouse.</p>
----	--------------------------	---	---