МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

НАЦІОНАЛЬНИЙ АВІАЦІЙНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Факультет кібербезпеки, комп’ютерної та програмної інженерії

Кафедра інженерії програмного забезпечення



Лабораторна робота №1.1

з дисципліни «**Системи для малих та моб платформ**»

Тема: «**Ресурси і локалізація**»

Виконав студент:

групи ПІ-321Б

Іванюк Н. О.

Перевірив викладач:

Щерба В. В.

Київ 2021

**Завдання**

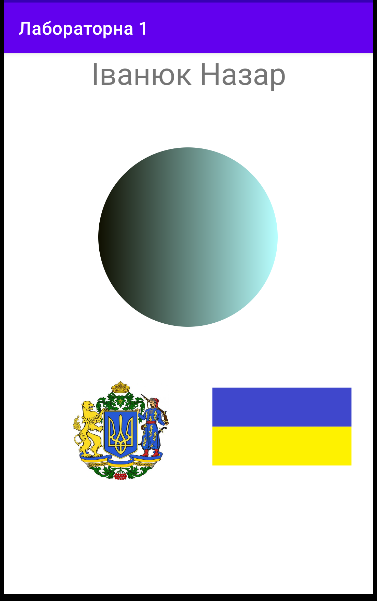
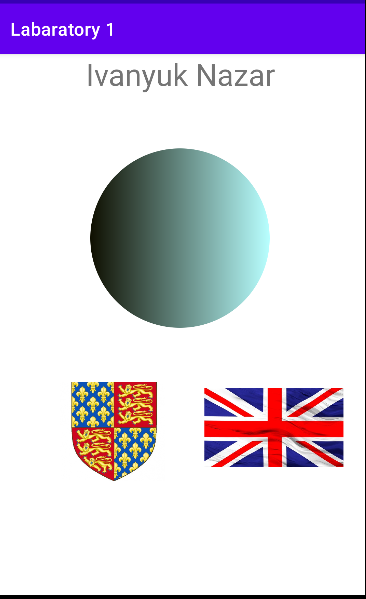
Після створення проекту за замовчуванням перший застосунок виведе на екран мобільного телефону або емулятора повідомлення "Hello world!".

1. Створити стиль та застосувати його для виведення на екран свого прізвища в текстовому вікні замість “Hello, World!”.

2. В каталозі drawable створити файл .xml, в якому описати графічну фігуру та вивести її на екран.

3. Додати потрібні ресурси в каталог res проекту для реалізації локалізації (тобто налаштування на певну мову): при виборі мови на мобільному пристрої або емуляторі (української або англійської ) у застосунку прізвище повинно виводитися на екран вибраною мовою. Також на екран вивести національний прапор і герб відповідної країни.

**Виконання програми:**



<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  
 xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 tools:context=".MainActivity">  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/textView"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="@string/my\_name"  
 android:textSize="34sp"  
 app:layout\_constraintEnd\_toEndOf="parent"  
 app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent"  
 tools:ignore="MissingConstraints"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="91dp" />  
  
 <ImageView  
 android:id="@+id/imageView"  
 android:layout\_width="155dp"  
 android:layout\_height="102dp"  
 android:layout\_marginTop="60dp"  
 android:layout\_marginEnd="24dp"  
 app:layout\_constraintEnd\_toEndOf="parent"  
 app:layout\_constraintTop\_toBottomOf="@+id/imageView4"  
 app:srcCompat="@drawable/flag" />  
  
 <ImageView  
 android:id="@+id/imageView3"  
 android:layout\_width="156dp"  
 android:layout\_height="111dp"  
 android:layout\_marginStart="28dp"  
 android:layout\_marginTop="60dp"  
 app:layout\_constraintEnd\_toStartOf="@+id/imageView"  
 app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent"  
 app:layout\_constraintTop\_toBottomOf="@+id/imageView4"  
 app:srcCompat="@drawable/gerb" />  
  
 <ImageView  
 android:id="@+id/imageView4"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_marginTop="60dp"  
 app:layout\_constraintEnd\_toEndOf="parent"  
 app:layout\_constraintHorizontal\_bias="0.497"  
 app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent"  
 app:layout\_constraintTop\_toBottomOf="@+id/textView"  
 app:srcCompat="@drawable/shape" />  
  
  
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

**Висновок:** під час виконання даної лабораторної роботи я здобув початкові навички в створенні програмного застосунку в програмі Android studio. Навчився міняти текст та додати кнопки і нові activity,фото. Також додав потрібні ресурси в каталог res проекту для реалізації локалізації (тобто налаштував на певну мову).