

Міністерство освіти і науки України  
Інститут телекомунікацій, радіоелектроніки та електронної техніки  
**Звіт до лабораторної роботи № 20**

**Тема: «Дослідження графічного режиму роботи мови  
програмування С»**  
з дисципліни «Програмування частина 2»  
Варіант № 6

виконав студент групи АП-11

Головацький Назар

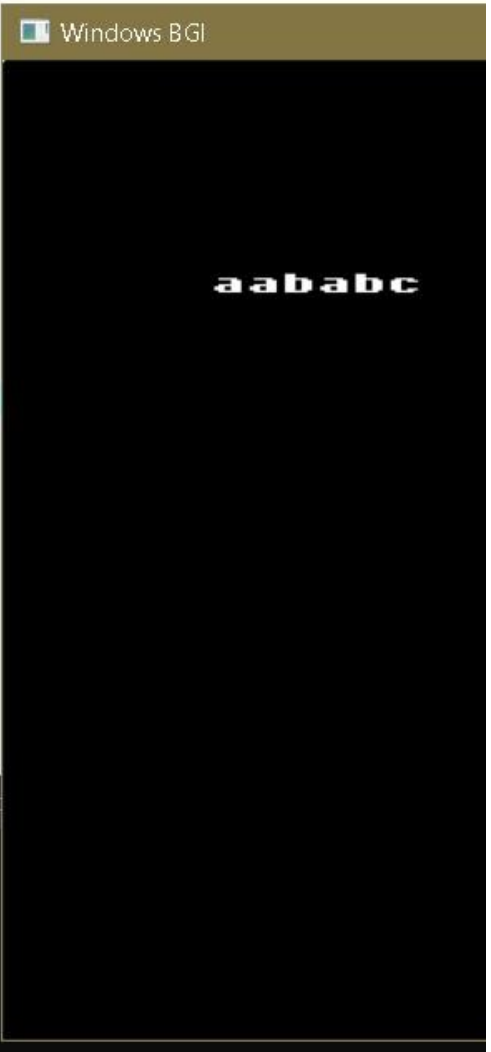
перевірив доцент кафедри ТК

Чайковський І.Б

Львів 2024

2.

```
1  #include <graphics.h>
2  #include <conio.h>
3  #include <stdio.h>
4
5  #define ESC 27
6
7  int main() {
8      int gd = DETECT, gm;
9      initgraph(&gd, &gm, "");
10
11      int font = DEFAULT_FONT;
12      int size = 2;
13      settextstyle(font, HORIZ_DIR, size);
14
15      int x = 100, y = 100;
16
17      char text[100] = "";
18      char ch;
19      int i = 0;
20      do {
21          ch = getch();
22          if (ch == 13)
23              break;
24          else if (ch == ESC)
25              return 0;
26          else if (ch == 8) {
27              if (i > 0) {
28
29
30
31
32          } el
33
34
35
36
```



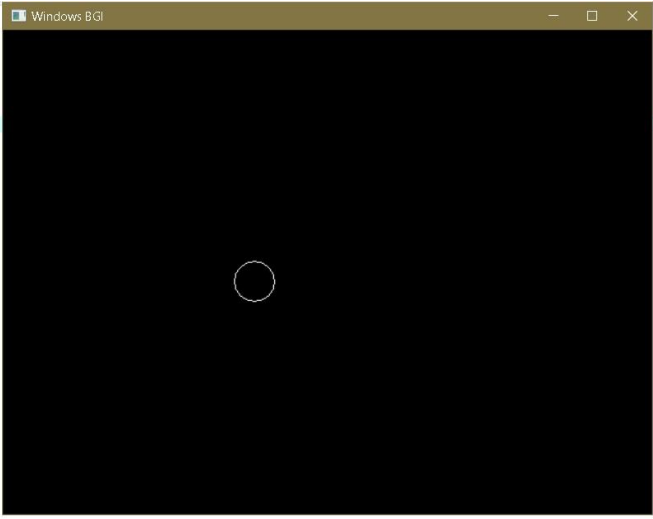
The screenshot shows a Windows BGI window titled "Windows BGI". The window has a black background and displays the text "aababc" in a bold, monospace font. The text is positioned in the upper right area of the window. The window's title bar is gold-colored with a small icon on the left.

3.

```

1  #include <graphics.h>
2  #include <conio.h>
3
4  int main() {
5      int gd = DETECT, gm;
6      initgraph(&gd, &gm, "");
7
8      int x = 0, y = 0;
9      int dx = 1, dy = 1;
10
11
12  while (!kbhit()) {
13      cleardevice();
14
15      circle(x, y, 20);
16
17      x += dx;
18      y += dy;
19
20      delay(50);
21
22      if (x <= 0 || x >= getmaxx()) {
23          dx = -dx;
24      }
25      if (y <= 0 || y >= getmaxy()) {
26          dy = -dy;
27      }
28  }
29
30  closegraph();
31  return 0;
32
33 }
34
35

```

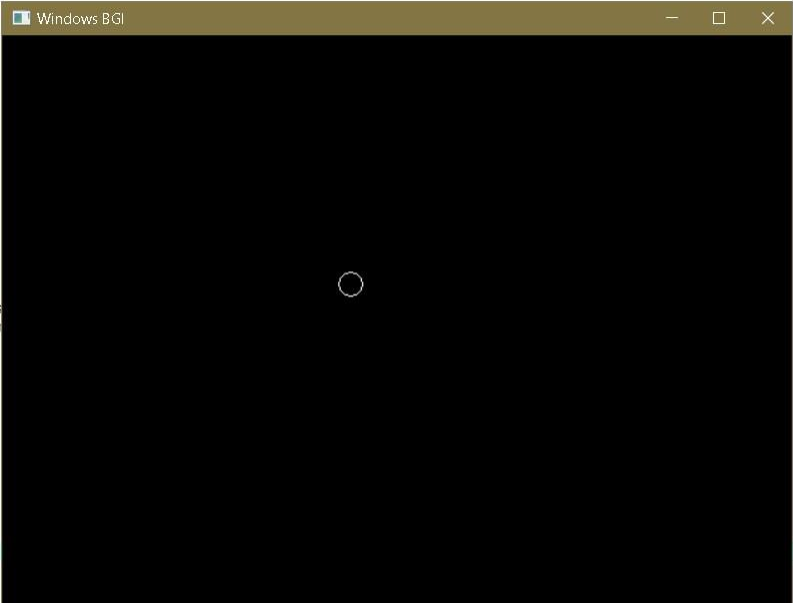


4.

```

1  #include <graphics.h>
2  #include <conio.h>
3  #include <math.h>
4
5  int main() {
6      int gd = DETECT, gm;
7      initgraph(&gd, &gm, "");
8
9      int centerX = getmaxx() / 2;
10     int centerY = getmaxy() / 2;
11     int radius = 50;
12     int angle = 0;
13
14     while (!kbhit()) {
15         cleardevice();
16
17         int x = centerX + radius * cos(angle);
18         int y = centerY + radius * sin(angle);
19
20         circle(x, y, 10);
21
22         angle += 5;
23
24         delay(100);
25     }
26
27     closegraph();
28     return 0;
29 }
30

```



4

```

    setcolor(DARKGRAY);
    line(x + 100, y, x + 100, y - 100);
}

int main() {
    int gd = DETECT, gm;
    initgraph(&gd, &gm, "");

    int maxX = getmaxx();
    int maxY = getmaxy();
    int shipX = 0;
    int shipY = maxY / 2;

    while (!kbhit()) {
        cleardevice();

        setfillstyle(SOLID_FILL, LIGHTBLUE);
        bar(0, 0, maxX, maxY / 2);

        setfillstyle(SOLID_FILL, BLUE);
        bar(0, maxY / 2, maxX, maxY);

        drawShip(shipX, shipY);
        shipX += 5;

        if (shipX > maxX)
            shipX = 0;

        delay(70);
    }
    void delay (int msec )

    closegraph();
    return 0;
}

```

