Міністерство освіти і науки України

Інститут телекомунікацій, радіоелектроніки та електронної техніки

Звіт до лабораторної роботи № 8

Тема: «Математичні функції мови С»

з дисципліни «Програмування частина 2»

Варіант № 6

виконав студент групи АП-11

Головацький Назар

перевірив доцент кафедри ТК

Чайковський І.Б

Мета роботи: навчитись здійснювати програмування обчислювального процесу з використанням арифметичних операцій та математичних функцій на мові С

Завдання:

2. Здійснити виконання усіх прикладів, представлених у теоретичних відомостях (включно з прикладом розв'язку квадратного рівняння — наведену основну частину програми потрібно доповнити, щоб програма виводила обчислені значення коренів рівняння), після чого представити скріни їх коду та результати їх виконання у звіті

```
1)
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main (void)
{
    printf("Аргумент: -612367.54783 \n");
    printf("fabs: %.5f \n", fabs(-612367.54783));
    return 0;
}
Результат:
Аргумент: -612367.54783
fabs: 612367.54783
```

```
2)
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main ()
{
    printf("Aргумент: 1.23\n");
    printf("cosl: %.20Lf \n", cosl(1.23));
    printf("cos: %.20f \n", cos(1.23));
    return 0;
}

Результат:
Аргумент: 1.23
cosl: 0.33423772712450261499
cos: 0.33423772712450261491
```

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main ()

{
    printf("Aргументи: 2.6 i 3.45\n");
    printf("pow : %.20f\n", pow(2.6, 3.45));
    printf("powl : %.20Lf\n", powl(2.6, 3.45));
    return 0;
}

Результат:

Аргументи: 2.6 i 3.45

pow : 27.01830192235679106716

powl : 27.01830192235679218432
```

```
4)
#include <math.h>
#include <stdio.h>
int main() {
  double a, b, c;
  double D;
  double x1, x2;
  a = 1;
  b = -3;
  c = -4;
  D = b*b - 4*a*c;
  x1 = (-b + sqrt(D)) / (2*a);
  x2 = (-b - sqrt(D)) / (2*a);
  printf("Roots: %lf, %lf\n", x1, x2);
  return 0;
Результат:
Roots: 4.000000, -1.000000
```

3. Скласти програму на мові С для обчислення значення даного виразу $(\frac{z+x}{\cos(x)} + \sqrt{(|\sin(x)\cos(x)|})^2 + 16z$

при цьому x=23, z=14. Значення змінних вводяться з клавіатури. Скрін коду програми та результати її виконання представити у звіті.

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main() {
  double x, z;
  double result;
  printf("Введіть значення х: ");
  scanf("%lf", &x);
  printf("Введіть значення z: ");
  scanf("%lf", &z);
  result = (z + x) / \cos(x) + \operatorname{sqrt}(\operatorname{pow}(\sin(x) * \cos(x), 2)) + 16 * \operatorname{pow}(z, 2);
  printf("Результат обчислення виразу: %.2lf\n", result);
  return 0;
Результат:
Введіть значення х: 8
Введіть значення z: 6
Результат обчислення виразу: 479.92
```

Висновок: Я навчився здійснювати програми обчислювального процесу з використанням арифметичних операцій та математичних функцій на мові С