

Руководитель

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

ациональный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	СУЛЬТЕТ Информатика, искусственный интеллект и системы управления						
КАФЕДРА Системы обработки информации и управления							
РАСЧІ	ЕТНО-П	ОЯСНИТ	ЕЛЬНАЯ	ЗАПИСКА			
K HA	УЧНО-И	С <b>СЛЕДОВ</b> А	ТЕЛЬСКО	Й РАБОТЕ			
НА ТЕМУ:							
<u>Редакти</u> ј	рование	статьи	"Портов	<u>ые графы'</u>			
J' \	<u>У5-35М</u>	_	(Подпись, дата)	<u>М.М. Назаров</u> (И.О.Фамилия)			

(Подпись, дата)

Ю.Е. Гапанюк

(И.О.Фамилия)

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

	УТВЕРЖДАЮ		
	Заведующий	(Индекс) В.И. Терехов	
	« »	(И.О.Фамилия) 20 г.	
ЗАДА	НИЕ		
на выполнение научно-ис	сследовательской	работы	
по теме Редактирование статьи "Портовые гра	фы"		
Студент группы ИУ5-35М			
<u>Назаров Макси</u> (Фамилия, им			
Направленность НИР (учебная, исследовательс учебная		вводственная, др.)	
Источник тематики (кафедра, предприятие, НИ	P) <u>кафедра</u>		
График выполнения НИР: 25% к нед., 50°	% к нед., 75% к н	ед., 100% к нед.	
Техническое задание в ходе выполнения НИР на Википедии "Портовые графы". Необходимо			
Оформление научно-исследовательской рабоп	nы:		
Расчетно-пояснительная записка на листа Перечень графического (иллюстративного) мате	ах формата А4. ериала (чертежи, плакат	ы, слайды и т.п.)	
Дата выдачи задания « » 20	_ Г.		
Руководитель НИР	(Подпись, дата)	<b>Ю.Е. Гапанюк</b> (И.О.Фамилия)	
Студент	(Подпись, дата)	<b>М.М. Назаров</b> (И.О.Фамилия)	

<u>Примечание</u>: Задание оформляется в двух экземплярах: один выдается студенту, второй хранится на кафедре.

# Оглавление

Оглавление	3
Введение	4
Анализ внесенных изменений	5
Начало статьи	5
Структуру статьи	6
Раздел "Изображения портового графа"	6
Изменение списка источников и указание ссылок на них в тексте	11
Заключение	

#### Введение

В современном мире, где телекоммуникационные системы играют ключевую роль в обеспечении связности и эффективного обмена информацией, особенно важным становится адекватное моделирование и анализ их структуры. Одним из инновационных подходов к этой задаче является использование портовых графов, предложенных С. В. Кручининым. Эти графы, представляющие собой разновидность архиграфов третьей степени в виде G^3=(V,P,E), призваны детализированно отражать взаимодействие телекоммуникационных устройств через порты.

В основе портового графа лежат три ключевых компонента: устройства (вершины), порты и связи (ребра). Подчеркнутая инцидентность между вершинами, портами и ребрами акцентирует важность точного моделирования взаимодействия устройств в сетях телекоммуникаций. Этот подход позволяет более глубоко понять и представить структуру телекоммуникационных систем, особенно в контексте их эффективного функционирования через точные порты.

Настоящее исследование направлено на анализ и улучшение структуры статей на Википедии, посвященных портовым графам. Путем детального рассмотрения этого вида графов мы стремимся обогатить информацию, предоставляемую Википедией, и создать более полную и доступную базу знаний о телекоммуникационных системах.

#### Анализ внесенных изменений

В ходе выполнения работы было принято решения улучшить следующие аспекты статьи:

- 1) Начало статьи
- 2) Структуру статьи
- 3) Раздел "Изображения портового графа"
- 4) Изменение списка источников и указание ссылок на них в тексте

#### Начало статьи

#### Исходное начало статьи:

Портовые графы — одна из разновидностей архиграфов, служащие для моделирования и анализа телекоммуникационных систем.

#### Измененное начало статьи:

Портовые графы — разновидность архиграфов, предложенная С. В. Кручининым [1], используемая для моделирования и анализа телекоммуникационных систем. Портовый граф представляет собой архиграф третьей степени, обозначаемый как G^3=(V,P,E) [1]. В структуре портового графа содержатся три основных компонента: множество вершин (V), представляющих телекоммуникационные устройства, множество портов (P), соответствующих портам этих устройств, и множество ребер (E), отражающих связи между портами.

В портовых графах проявляется инцидентность между вершинами и портами, а также между портами и ребрами. Например, телекоммуникационные устройства связываются между собой через порты, причем каждый порт соединен только с определенным портом, и устройства взаимодействуют исключительно через порты. Такая структура позволяет более точно моделировать взаимодействие устройств и портов в телекоммуникационных сетях.

Этот тип графа находит применение в моделировании сетей телекоммуникаций, где каждое устройство обладает портами, и взаимодействие происходит именно через эти порты. Такой граф принято называть портовым графом, обеспечивая более детализированное представление структуры

### Структуру статьи

#### Исходная структура:

- 1. Задание портового графа
- 2. Формализация
- 3. Изображения портового графа
- 4. Примеры портографов
  - 4.1. Разбор примера портографа телекоммуникационной сети
- 5. Раскраска портографа
  - 5.1. Непрямое соседство
- 6. Заключение
- 7. См. также
- 8. Список источников

#### Измененная структура:

- 1. Задание портового графа
- 2. Формализация
- 3. Изображения портового графа
  - 3.1. Вариант с тремя видами сущностей
  - 3.2. Портовый граф в виде мультиграфа
  - 3.3. Отображенный портовый граф
- 4. Примеры портографов
  - 4.1. Разбор примера портографа телекоммуникационной сети
- 5. Раскраска портографа
  - 5.1. Непрямое соседство
- 6. См. также
- 7. Список источников

## Раздел "Изображения портового графа"

Исходный текст раздела:

Возможно два варианта изображения портового графа.

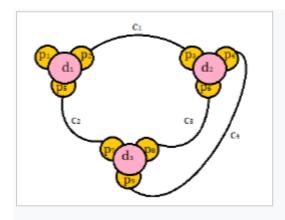


Рисунок 1. Портовый граф

Первый вариант, когда в имеется три вида сущностей: вершины-устройства, вершины-порты и ребра, по отношению к графу, имеющему два вида сущностей (вершина и ребро). Такой вариант портового графа изображен на Рисунке 1. Портовый граф. Имеется три вершины из множества (устройств), по три вершины из множества (портов), инцидентных вершинам из, имеется четыре ребра из множества, связывающих вершины-порты. Имеется одна висячая вершина-порт.

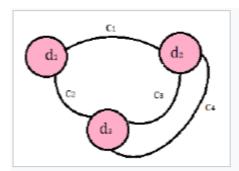


Рисунок 2. Портограф в виде мультиграфа

Портовый граф может быть изображен в виде мультиграфа, имеющего кратные ребра, тогда под портами будем понимать уникальное соответствие каждой вершины и каждой дуги мультиграфа. Имеется однозначное соответствие между вершиной-портом в портовом графе и инцидентностью между вершиной и дугой в мультиграфе. Таким образом для мультиграфа (см. Рисунок 2) каждый порт является парой для инцидентных ребра и вершины. Но отметим, что для портового графа инцидентность должна быть определена не только для пар (вершина-порт, ребро), но и для пар (вершина-устройство, вершина-ребро), что

может быть сделано несколькими способами.

Изображенный на Рисунке 1 портовый граф может быть изображен в виде мультиграфа, где вершины 2 и 3 связывают два кратных ребра 3 и 4.

Вернемся к Рисунку 1, изображаемому портовый граф. Он более информативен, чем мультиграф на Рисунке 2, так как порты являются не просто обозначением инцидентности вершины и ребра, но могут и нести дополнительную информацию (сетевые адреса, режимы работы и т.д.)

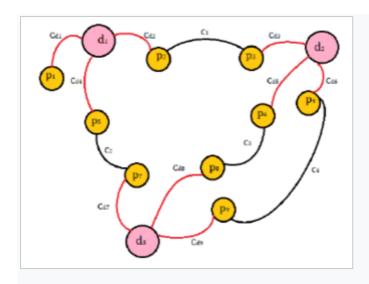


Рисунок 3. Отображенный портограф

Фактически при рассмотрении портового графа вершины ведут себя по отношению к как ребра, а по отношению к как вершины. Мы полагаем, что можно найти обобщения графов и большего порядка, если вводить достаточное число сущностей, отличное от 2 (графа) и 3 (портовые графы). Что же касается портового графа, его можно представить и в виде графа, не сводя к мультиграфу, а напротив, воспользовавшись подобием вершин по отношению к вершинам ребрам графа. Для этого, воспользуемся описанным свойством портового графа, что существует только одна связь для каждого, и изобразим ее в виде дополнительных ребер, отличных от уже присутствующих в портовом графе.

Расширение множества ребрами, показывающими связь и до множества позволяет изобразить портовый граф в виде обычного графа, где имеются вершины и ребра, но вершины и ребра помечены, как имеющие один из двух

типов. Для вершин это признак принадлежности множеству или , для ребер - множеству или соответственно.

Портовый граф, изображенный на Рисунке 1 в отображенном виде представлен на Рисунке 3. Такое отображение назовем отображенным портовым графом.

Портовый граф (Рисунок 1, Рисунок 2) отображен на граф с добавлением ребер, соответствующих отношениям вершин к вершинам .

Мы полагаем, что дополнительные ребра из являются менее значимыми по информативности, нежели дополнительные вершины-порты, вводимые для мультиграфа. Таким образом портовый граф (Рисунок 1) более информативен, чем мультиграф (Рисунок 2), так как содержит больше релевантной информации, и более информативен чем отображенный портовый граф (Рисунок 3), так как содержит меньше избыточной информации.

При этом, с одной стороны, отображение портового графа на обобщенный портовый граф может быть полезно для исследования свойств, в том числе методами раскраски графа, доступными для теории графов.

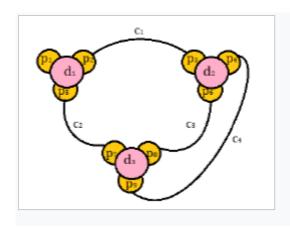
Кроме того, мультиграфы могут быть аналогичным образом отображены в портовые графы и отображенные портовые графы.

#### <u>Измененный текст раздела:</u>

Портовый граф может быть представлен в двух различных вариантах [Портовые графы для моделирования телекоммуникационных сетей Кручинин С.В]:

(Далее идут подпункты раздела, мне кажется это позволит улучшить восприятия текста и улучшить его структуру)

#### 3.1. Вариант с тремя видами сущностей



#### Рисунок 1. Портовый граф

Первый вариант предполагает три вида сущностей в графе: вершины-устройства, вершины-порты и ребра. Этот вариант изображения портового графа представлен на Рисунке 1. На рисунке присутствуют три вершины из множества di (устройств), три вершины из множества рi (портов), инцидентных вершинам из di, а также четыре ребра из множества Ссi, связывающих вершины-порты. Также присутствует одна висячая вершина-порт.

#### 3.2. Портограф в виде мультиграфа

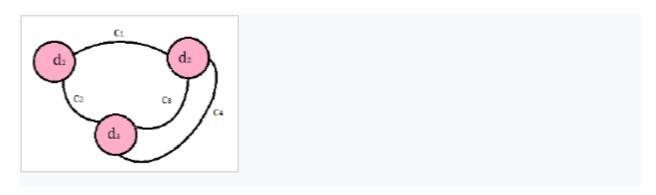


Рисунок 2. Портограф в виде мультиграфа

Портовый граф может быть изображен в виде мультиграфа с кратными ребрами. В этом случае под портами мы понимаем уникальное соответствие каждой вершины и каждой дуги мультиграфа. Существует однозначное соответствие между вершиной-портом в портовом графе и инцидентностью между вершиной и дугой в мультиграфе.

Для мультиграфа (см. Рисунок 2) каждый порт \(p\) является парой \((d\_i, c\_j)\) для инцидентных ребра и вершины. Однако следует отметить, что для портового графа инцидентность должна быть определена не только для пар \((вершина-порт, ребро)\), но и для пар \((вершина-устройство, вершина-ребро)\), что может быть сделано несколькими способами.

#### 3.3 Отображенный портовый граф

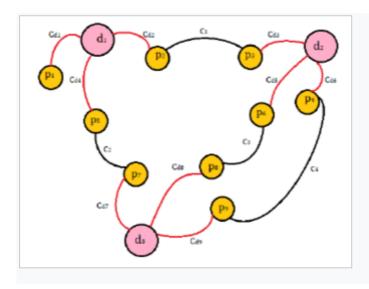


Рисунок 3. Отображенный портовый граф

Анализируя портовый граф, где вершины р in P ведут себя относительно d in D как ребра, а относительно с іп С как вершины. Для иллюстрации этого взаимодействия можно использовать стандартный граф с дополнительными ребрами, которые отражают связь между р и d.. Расширение множества С ребрами \(C \{p+d}\\) позволяет изобразить портовый граф в виде графа с двумя типами вершин и ребер. Такое отображение направлено на улучшение визуализации структуры сети, учитывая дополнительные данные, Полученное ассоциированные портами. представление называется "отображенным портовым графом", что позволяет более полно передать информацию о связях в сетевой топологии.

### Изменение списка источников и указание ссылок на них в тексте

Исходный список литературы содержал не полные источники и не были указаны ссылки, где данные источники применены.

Ниже приведены используемые источники:

- 1. Протографы и архиграфы как обобщение графов Кручинин С.В. (начало статьи)
  - https://cyberleninka.ru/article/n/protografy-i-arhigrafy-kak-obobschenie-grafov
- 2. Портовые графы для моделирования телекоммуникационных сетей Кручинин С.В (часть с Изображения портового графа)

- https://cyberleninka.ru/article/n/portovye-grafy-dlya-modelirovaniya-telekomm unikatsionnyh-setey
- 3. О некоторых обобщениях графов: мультиграфы, гиперграфы, метаграфы, потоковые и портовые графы, протографы, архиграфы С. В. Кручинин (часть с Разбор примера портографа телекоммуникационной сети) <a href="https://www.elibrary.ru/item.asp?id=32627955">https://www.elibrary.ru/item.asp?id=32627955</a>

### Заключение

В проведенном исследовании портовых графов мы представили анализ этого инструмента моделирования и анализа телекоммуникационных систем. Подход С. В. Кручинина к построению графов третьей степени (G^3=(V,P,E)) выявил новые перспективы для глубокого понимания структуры и взаимодействия устройств в сетях телекоммуникаций.

Рассмотрение основных компонентов портовых графов — устройств, портов и связей — позволило выделить их значимость в моделировании сетей телекоммуникаций. Инцидентность между вершинами и портами, а также портами и ребрами делают этот тип графа особенно эффективным для отображения деталей взаимодействия устройств в телекоммуникационных системах.

Цель настоящего исследования также включала улучшение структуры статей на Википедии, посвященных портовым графам, с целью создания более информативной и понятной базы данных об этой теме для широкой аудитории.

В итоге, проделанные усилия направлены на обогащение знаний об этой важной области и поддержку цифрового общества, предоставляя точные и актуальные сведения о технологиях телекоммуникаций. Улучшение статей на Википедии о портовых графах способствует более глубокому пониманию современных тенденций в области телекоммуникаций и способствует развитию цифрового информационного пространства.