

Прототипи

Програмування

- ☒ базових рухів
- ☐ розширеного керування
- ☐ бою
- ☐ головоломок
- ☐ битва з босом
- ☐ вихор
- ☐ вихор у бою
- ☐ пересування
- ☐ <++>

Вигляд

- ☐ мапа
- ☐ перспектива
- ☐ діалоги
- ☐ <++>

Концепти локацій

- ☐ загальні концепти
- ☐ <++>
- ☐ <++>

Концепти персонажів

- ☐ Полудниця
- ☐ Песиглавці
- ☐ Вій
- ☐ <++>
- ☐ <++>
- ☐ <++>
- ☐ <++>
- ☐ <++>

Історія, світ

- ☒ нарис світу й сюжету

Лоре

- ☐ проробка богів
- ☐ істоти та взаємини
- ☐ артефакти
- ☐ ідоли
- ☐ письмові джерела

Історія

- ☐ до смерті головного героя
- ☐ сучасна (багато пунктів буде потім)
- ☐ мотивація
- ☐ <++>