Unidad 5 Protección de los datos

Bases de Datos Aplicada

v1.0 – Octubre 2023





Contenido

- Conceptos básicos de seguridad. Principio del mínimo privilegio.
- Usuarios, roles, permisos, propietarios.
- Registro de transacciones.
- Copias de seguridad.
- Alta disponibilidad.
- Encriptación en tránsito y at rest.





Al finalizar deberías ser capaz de...

- Securizar de forma mínima un sistema.
- Generar una estructura de usuarios y permisos siguiendo el POLP.
- Generar respaldos y restaurar copias de seguridad de DB.
- Definir una estrategia de backups acorde a la solución.
- Comprender el funcionamiento del mecanismo de Alta Disponibilidad.
- Comprender el cifrado para los datos en reposo y en tránsito.





Seguridad vs Protección

Seguridad: ausencia de un riesgo. Aplicando esta definición a al tema

correspondiente, se hace referencia al riesgo de accesos no

autorizados, de manipulación de información, manipulación de las

configuraciones, entre otros

Protección: mecanismos empleados para proteger datos de ser

alterados o borrados, de acceso no autorizado, etc.

Protección: un policía por cuadra. Aumenta la seguridad... pero no nos previene de un ataque ransomware!

https://techcommunity.microsoft.com/t5/azure-sql-blog/security-the-principle-of-least-privilege-polp/ba-p/2067390





Seguridad vs Protección

Principio del mínimo privilegio (POLP): A los usuarios y las aplicaciones se les debe otorgar acceso solo a los datos y operaciones que requieren para realizar su trabajo.





Reducción del área expuesta: implica detener o deshabilitar componentes que no se utilizan.

Reduce los puntos de acceso para potenciales ataques. Los servicios deben ejecutarse con privilegios mínimos.

https://techcommunity.microsoft.com/t5/azure-sql-blog/security-the-principle-of-least-privilege-polp/ba-p/2067390





Seguridad vs Protección

¿Qué medidas de protección podemos implementar en un DBMS?

- Restricciones y permisos.
- Respaldos.
- Encriptación en tránsito y at rest.
- Replicación.
- Buenas prácticas de programación (p/e prevenir inyección SQL).

No termina ahí... debemos securizar el sistema operativo, el software del DBMS, firewall, el hardware, etc, etc.

https://learn.microsoft.com/es-es/sql/relational-databases/security/securing-sql-server?view=sql-server-ver16





| Release | RTM (no SP) | Latest <u>CU</u> | | | | |
|---|------------------------------|---|--|---|-------------------------------|---|
| SQL Server 2022 SQL Server latest version SQL Server 16 codename Dallas Release date: 2022-11-16 Support end date: 2028-01-11 Ext. end date: 2033-01-11 | 16.0.1000.6 | CU23 (15.0.4335.1, October 2023) | | | | enga su instalación al día verbuilds.blogspot.com |
| SQL Server 2019 SQL Server 15 codename Aris Seattle Release date: 2019-11-04 Support end date: 2025-01-07 Ext. end date: 2030-01-08 | 15.0.2000.5 | | | | | |
| SQL Server 2017 SQL Server 14 codename vNext Release date: 2017-10-02 Support end date: 2022-10-11 Ext. end date: 2027-10-12 | 14.0.1000.169 | <u>CU31</u> (14.0.3456.2, September 2022) | | | | |
| Starting from SQL Serv | er 2017 Service | Packs will no | longer be relea | ased | | |
| | | SP1 | SP2 | SP3 | SP4 | |
| | 13.0.1601.5 + <u>CU9</u> | 13.0.4001.0 or 13.1.4001.0 + CU15 | 13.0.5026.0 or 13.2.5026.0 + CU17 | 13.0.6300.2 or 13.3.6300.2 | | |
| SQL Server 2014 SQL Server 12 Release date: 2014-04-01 Support end date: 2019-07-09 Ext. end date: 2024-07-09 | 12.0.2000.8 + <u>CU14</u> | 12.0.4100.1 or 12.1.4100.1 + CU13 | 12.0.5000.0 or 12.2.5000.0 + <u>CU18</u> | 12.0.6024.0 or 12.3.6024.0 + <u>CU4</u> | | |
| Obsolete versions – ou | t of support | | | | | |
| | 11.0.2100.60 | 11.0.3000.0 or 11.1.3000.0 | 11.0.5058.0 or 11.2.5058.0 | 11.0.6020.0 or 11.3.6020.0 | 11.0.7001.0 or 11.4.7001.0 | |

+ CU16

+ CU16





+ CU11

codename Denali

Release date: 2012-03-06 Support end date: 2017-07-11 Ext. end date: 2022-07-12 + CU10

☐ Entidades de seguridad (principals)

 Individuos, grupos y procesos que tienen acceso (pueden solicitar recursos) al sistema. Pueden definirse a nivel de sistema operativo, de servidor SQL o de base de datos.

☐ El usuario sa (sysadmin)

- Entidad de seguridad a nivel servidor SQL.
- Puede deshabilitarse.

□ Elementos protegibles (securables)

 Servidor, base de datos y objetos incluidos en ella. Cada uno de estos posee un conjunto de permisos que pueden configurarse para reducir el área expuesta.





- ☐ Directivas de contraseñas.
 - Sensibles a mayúsculas/minúsculas.
 - Complejidad: largo mínimo, tres de cuatro: mayúsculas, minúsculas, números, símbolos no alfanuméricos (CHECK_POLICY).
 - Si se apoya en el sistema operativo, aplican las del mismo.
 - Vencimiento (CHECK_EXPIRATION).
 - Se puede forzar el cambio en siguiente LOGIN.
 - Si usamos ODBC cuidado con los caracteres empleados.

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/security/password-policy?view=sql-server-ver16



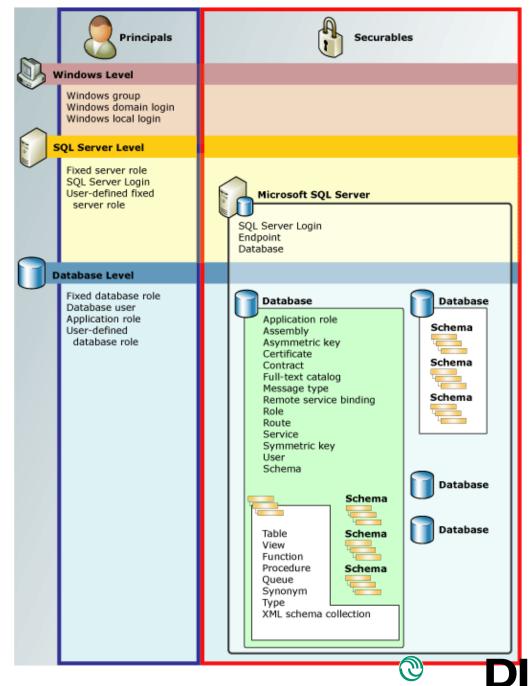


Departamento de Ingeniería e

Investigaciones Tecnológicas

Principals & Securables

https://learn.microsoft.com/eses/sql/relationaldatabases/security/permissionshierarchy-database-engine?view=sqlserver-ver16



```
CREATE LOGIN <login_name>
    WITH PASSWORD = '<StrongPasswordHere>';

CREATE LOGIN <login_name> WITH PASSWORD =
'<StrongPasswordHere>'
    MUST_CHANGE, CHECK_EXPIRATION = ON;

CREATE LOGIN [<domainName>\<login_name>] FROM WINDOWS;

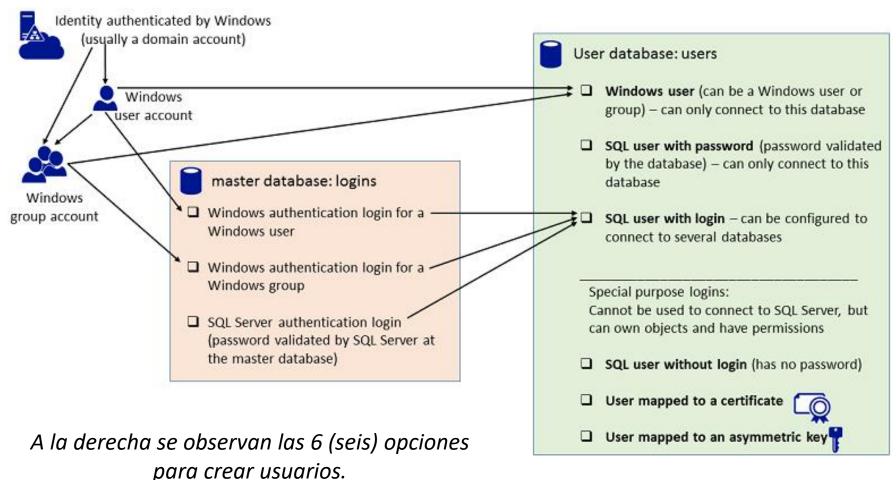
CREATE LOGIN [MyUser]
WITH PASSWORD = 'MyPassword', DEFAULT_DATABASE = MyDatabase,
CHECK_POLICY = OFF, CHECK_EXPIRATION = OFF;
```

Un LOGIN permite acceso al servidor, pero por sí mismo no otorga permisos para ninguna DB.

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/create-login-transact-sql?view=sql-server-ver16







https://learn.microsoft.com/es-es/sql/relational-databases/security/authentication-access/create-adatabase-user?view=sql-server-ver16





☐ Usuario de base de datos

- El LOGIN permite acceder al servidor pero por defecto no otorga permisos de acceso a ninguna DB.
- Debemos crear un USUARIO a nivel DB y darle permisos.
- El nombre de USUARIO <u>puede ser distinto</u> al nombre de LOGIN.
 Pero solo podemos crear UN usuario para un login.
- El usuario dbo o propietario es una cuenta de usuario con permisos implícitos para realizar todas las actividades en la DB.

```
USE [BasesDatosAplicada]
GO
CREATE USER [pruebaUser] FOR LOGIN [testuser]
```





☐ Roles fijos de servidor

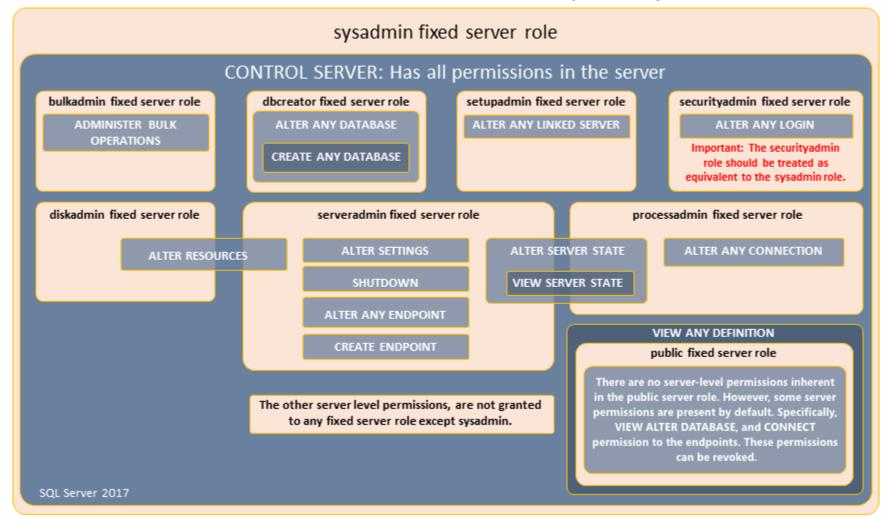
- Son entidades de seguridad que agrupan otras entidades de seguridad. Se aplican a todo el servidor en lo que respecta a su ámbito de permisos.
- No se pueden modificar (en la última versión se pueden crear roles definidos por el usuario).
- Se heredan a las DB si el usuario tiene permisos de conexión a la DB.

https://learn.microsoft.com/es-es/sql/relational-databases/security/authentication-access/server-level-roles?view=sql-server-ver16





SERVER LEVEL ROLES AND PERMISSIONS: 9 fixed server roles, 34 server permissions







☐ Roles fijos de servidor

Se puede agregar un LOGIN a un rol para darle permisos.

```
ALTER SERVER ROLE Production ADD MEMBER
[servidorFulano\usuarioMengano];

ALTER SERVER ROLE diskadmin ADD MEMBER Ted;
GO

ALTER SERVER ROLE Production DROP MEMBER Ted;
GO
```

https://learn.microsoft.com/es-es/sql/t-sql/statements/alter-server-role-transact-sql?view=sql-server-ver16





☐ Roles de nivel base de datos

- Es mejor práctica otorgar permisos a roles en lugar de a usuarios.
- Todos los miembros del rol heredan los permisos.
- Los roles se pueden anidar (cuidado).
- Los usuarios se asignan a los roles con ADD MEMBER y DROP MEMBER.
- Puede conceder permisos en el nivel de esquema. Los usuarios heredan los permisos en todos los objetos NUEVOS creados en el esquema.

https://learn.microsoft.com/es-es/sql/relational-databases/security/authentication-access/database-level-roles?view=sql-server-ver16





Propietarios

- Los propietarios de los objetos disponen de permisos irrevocables para administrarlos. No se pueden eliminar usuarios si existen objetos que les pertenezcan. No se pueden quitar los privilegios del propietario.
- Los esquemas pueden pertenecer a cualquier entidad de seguridad. Una entidad puede poseer varios esquemas.
- La propiedad de un objeto se puede cambiar con ALTER
 AUTHORIZATION

https://learn.microsoft.com/es-es/sql/relational-databases/security/authentication-access/ownership-and-user-schema-separation?view=sql-server-ver16

https://learn.microsoft.com/es-es/sql/t-sql/statements/alter-authorization-transact-sql?view=sql-server-ver16





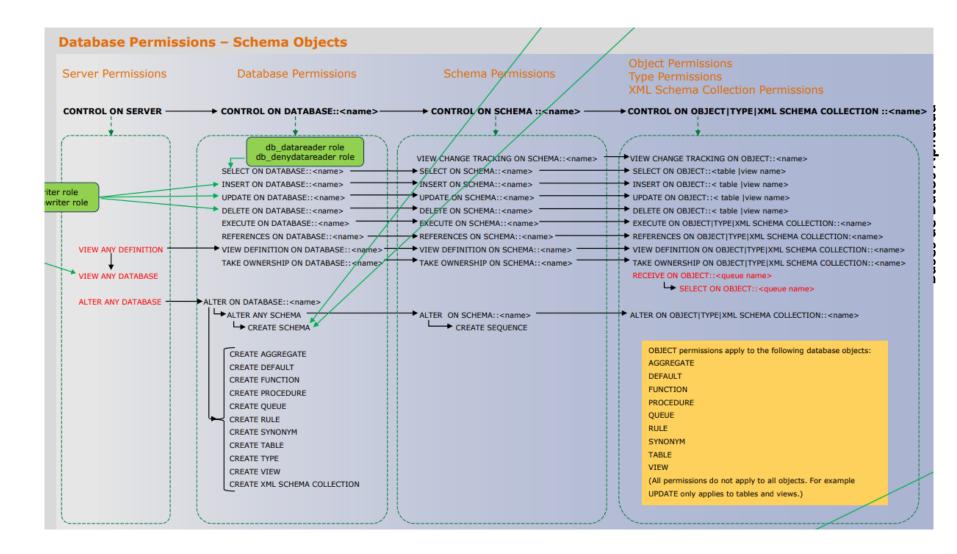
☐ DCL Data Control Language:

- GRANT
 - Concede permiso. Puede además dar permiso para conceder permisos (WITH GRANT OPTION).
- REVOKE
 - Revoca un permiso. Un permiso revocado se puede heredar de OTRO GRUPO o ROL.
- DENY
 - Revoca un permiso de manera que no pueda ser heredado.

https://learn.microsoft.com/es-es/sql/t-sql/statements/alter-server-role-transact-sql?view=sql-server-ver16











☐ Jerarquía de permisos

- Si se concede el permiso SELECT en una DB, incluirá todos los esquemas.
- Si se concede el permiso SELECT en un esquema, incluirá todas las tablas y vistas del esquema.
 - Si los objetos que requieren mismos permisos se encuentran en el mismo esquema se simplifica drásticamente.
- El permiso CONTROL en un objeto normalmente concede todos los otros permisos del objeto.

https://learn.microsoft.com/es-es/sql/t-sql/statements/alter-server-role-transact-sql?view=sql-server-ver16





de La Matanza

Permisos, usuarios y roles

 Supongamos la tabla Region en el esquema Clientes de la base de datos Ventas. El usuario Aza obtendría permiso SELECT en la tabla Region mediante cualquiera de estas instrucciones:

```
GRANT SELECT ON OBJECT::Region TO Aza;

GRANT CONTROL ON OBJECT::Region TO Aza;

GRANT SELECT ON SCHEMA::Customers TO Aza;

GRANT CONTROL ON SCHEMA::Customers TO Aza;

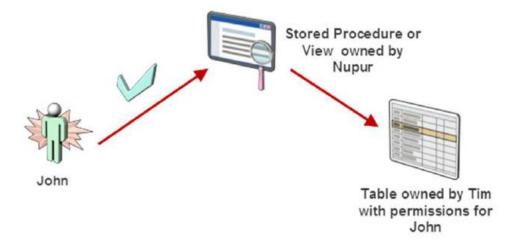
GRANT SELECT ON DATABASE::SalesDB TO Aza;

GRANT CONTROL ON DATABASE::SalesDB TO Aza;
```

https://learn.microsoft.com/es-es/sql/relational-databases/security/authentication-access/getting-started-with-database-engine-permissions?view=sql-server-ver16

Permisos mediante código basado en procedimiento

- Se puede evitar que los usuarios interactúen directamente con los objetos de la DB otorgando permiso solo a SP o funciones y denegando permisos a objetos subyacentes.
- Encadenamiento de propiedad.



https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/tutorial-ownership-chains-and-context-switching?view=sql-server-ver16





☐ ¿Qué es una transacción?

- La unidad de trabajo más pequeña que se ejecuta en la DB.
- Cumplen con las propiedades ACID.

Aunque todas las DB admiten el manejo implícito o explícito de las transacciones, hay distintos **modelos de recuperación**.

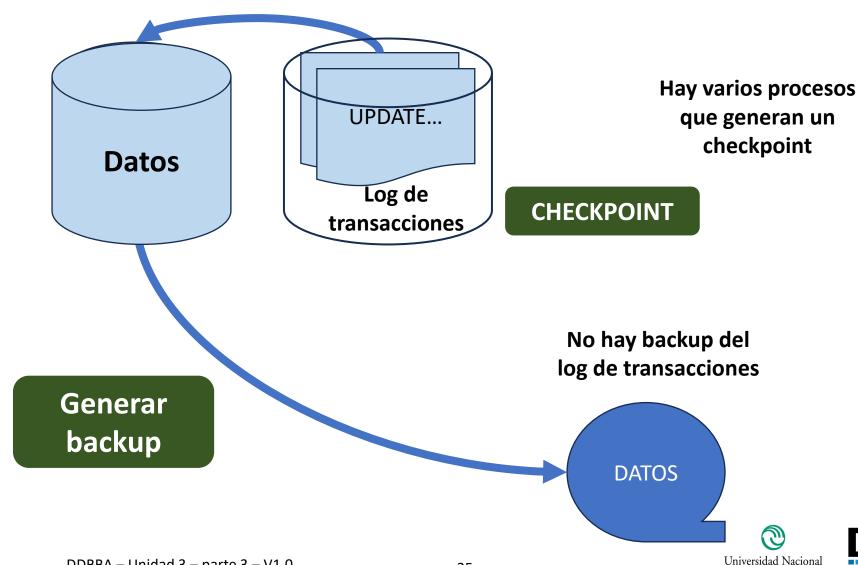
El modelo **SIMPLE** no contempla respaldo del log de transacciones.

El modelo **FULL** y **BULK-LOGGED** admiten y requieren respaldo del log de transacciones.





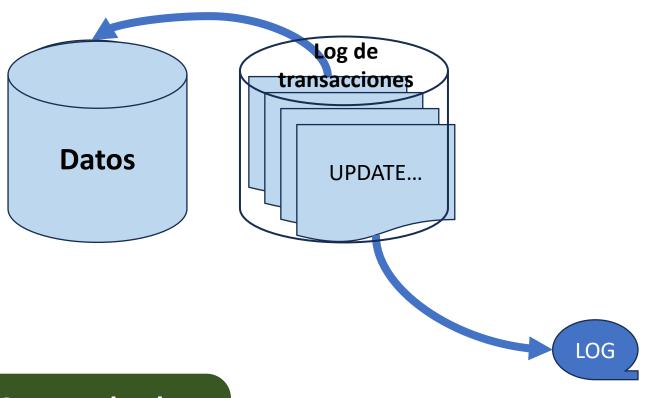
Modelo de recuperación SIMPLE





de La Matanza

Modelo de recuperación FULL



Generar backup del log de transacciones





☐ ¿Qué es el registro de transacciones?

- Es donde se registran todas las transacciones y las modificaciones que cada transacción realiza en la DB.
- Es un componente esencial de la base de datos.
- Si hay un error del sistema, ese registro será necesario para devolver la base de datos a un estado coherente.

☐ ¿Cómo se implementa?

- En un archivo o grupo de archivos separado de la DB.
- Al crear la DB se establece su ubicación y configuración de crecimiento.

Ver Capítulo 23 de Elmasri-Navathe





☐ ¿Qué almacena un registro de transacciones SQL Server?

- Almacena cada transacción hecha en una base de datos SQL Server, excepto algunas que son mínimamente registradas como BULK IMPORT o SELECT INTO.
- Internamente está dividido en partes más pequeñas llamadas Archivos de Registros Virtuales (Virtual Log Files, VLFs).
- Cuando un VLF se llena, el registro continúa en el siguiente registro de transacciones disponible.





- El DBMS SQL Server divide cada archivo de registro físico internamente en varios archivos de registro virtuales (VLF).
- Los VLF no tienen un tamaño fijo y no hay una cantidad fija de archivos de registro virtuales para un archivo de registro físico.
- El motor de base de datos elige dinámicamente el tamaño de los archivos de registro virtuales mientras crea o extiende archivos de registro.





☐ Archivos de registro virtuales (VLF).

- La vista sys.dm_db_log_info, devuelve información del archivo de registro virtual (VLF) del registro de transacciones.
- Cada fila de la salida representa un VLF en el registro de transacciones y proporciona información relevante para ese VLF en el registro.

En este ejemplo se puede ver el recuento de VLF y su tamaño promedio.





- Cuando un VLF se llena, el registro continúa en el siguiente registro de transacciones disponible.
- El archivo de registro de transacciones puede ser representado como un archivo circular que cuando el registro llega al final del archivo, inicia de nuevo desde el principio, pero sólo si todos los requerimientos han sido cumplidos y las partes inactivas han sido truncadas.
- El proceso de **truncar** es **necesario** para marcar todas las partes inactivas de modo que **puedan ser usadas de nuevo y sobrescritas**. (*Truncar no libera el espacio en disco*).



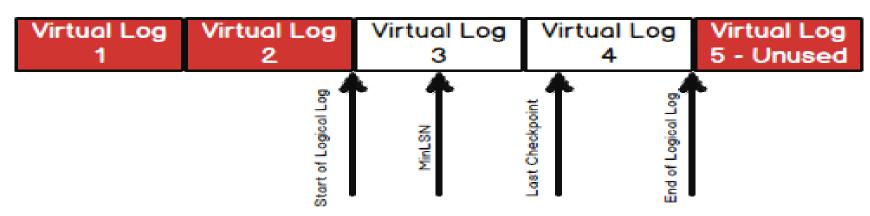


- Un registro ya no es necesario en el registro de transacciones si se cumplen todas estas premisas:
 - ✓ La transacción de la que es parte se ha confirmado.
 - ✓ Las páginas de la base de datos que cambió han sido todas escritas en un CHECKPOINT.
 - ✓ El registro no es necesario para una copia de seguridad (completa, diferencial o de log)
 - ✓ El registro no es necesario para ninguna característica que lee el registro (tales como mirroring o replicación)





- El registro lógico es una parte del registro de transacciones.
- El Log Sequence Number (LSN) identifica cada transacción en el registro de transacciones.
- EL MinLSN es el punto de partida de la transacción activa más antigua en el registro de transacciones en línea.

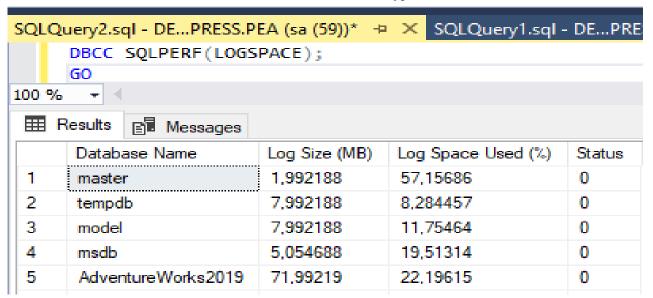






☐ Mantenimiento del log de transacciones

- Es una tarea importante en la administración de SQL Server.
- Se recomienda monitorear su crecimiento diariamente o incluso más frecuentemente si la base de datos SQL Server tiene una gran cantidad de tráfico.
- El espacio del registro de transacciones puede ser obtenido usando el comando **DBCC SQLPREF**:







□ Backup

- Debe ser respaldado de forma regular para controlar la operación de crecimiento automática y evitar que se llene el archivo del registro de transacciones.
- No debe confundirse con el backup de los archivos de datos.
- No está disponible para el modelo de recuperación SIMPLE.
- Una vez realizado el backup el espacio del archivo del log de transacciones puede ser reutilizado.

```
BACKUP LOG ACMEDB

TO DISK = 'F:\ACMEDB.TRN'

GO
```





Respaldo de la base de datos

es protegernos ante la pérdida de datos por cualquier causa (falla de HW, error humano, falla de SW, malware, etc.).

Son un mecanismo para asegurar las propiedades ACID, ya que deben permitirnos mantener la DB consistente, incluso si ocurre un evento catastrófico durante una transacción.





□ Clasificación

- Completo: base de datos completa.
- Diferencial o incremental: solo incluye cambios desde el último completo.
- Registro de transacciones: solo del log, desde el último completo o desde el último backup de log.

☐ Otros tipos de backup

- Tail log: respaldo de log de transacciones restante.
- Copy only: respaldo independiente de la secuencia de respaldos (ideal para exportar).





☐ Completo (FULL)

- Respalda TODA la DB. Copia completa incluyendo todos los objetos de la DB. Permite restaurar la DB a su estado preciso al momento del respaldo.
- Es la base de cualquier estrategia de respaldo. Antes de realizarse otro tipo de backup primero debe contarse con un FULL.
- Incluye una copia del log de transacciones.





□ Diferencial

- Se respaldan todos los componentes de la DB modificados a partir del último backup completo.
- El tamaño del respaldo dependerá de los cambios efectuados.
- Solo se respalda el estado actual de cada objeto modificado.
- El tiempo transcurrido desde el último backup FULL y los cambios efectuados en la DB son los factores que determinarán el tamaño del respaldo diferencial.
- Son acumulativos.





☐ Registro de transacciones

- Resguarda el log de transacciones, que contiene la historia de cada modificación realizada en una DB.
- Cada respaldo del log de transacciones contiene los registros generados desde el respaldo del log de transacciones anterior.
- Son incrementales. Para restaurar la DB a un momento específico en el tiempo debemos restaurar el último backup FULL, el último diferencial y todos los respaldos del log de transacciones desde este.





☐ Estrategia de backups

¿Cuánto tiempo lleva realizar cada backup y cuánto tiempo puede tomarle restaurar el sistema?

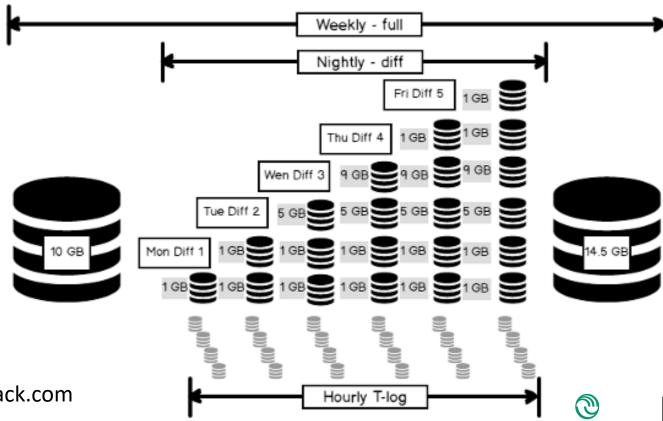


Imagen: sqlshack.com



Universidad Nacional

de La Matanza

☐ Tail log

- Ante una DB dañada u offline es possible resguardar el log de transacciones para recuperar los últimos cambios realizados (intentarlo al menos)
- Luego de recuperar el sistema con los respaldos completos, diferenciales (si hubiera) y del log de transacciones, se puede usar el backup del tail log para minimizar la pérdida de datos.

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/backup-restore/tail-log-backups-sql-server?view=sql-server-ver16





☐ Copy only

- No modifica el nro de secuencia como sí ocurre con los backups completos.
- Observe que al modificarse D, E, F, no se toma como base el COPY ONLY sino el FULL anterior.

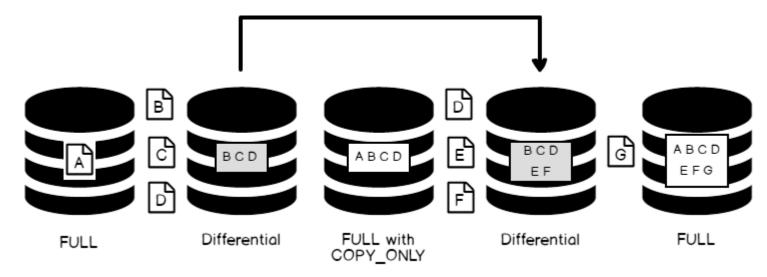


Imagen: sqlshack.com





□ Otras opciones

- Se pueden generar backups comprimidos.
- Se pueden generar backups cifrados.

■ Buenas prácticas

- Estrategia 3-2-1.
 - Tres copias
 - En al menos dos lugares o medios.
 - Uno de ellos siendo la nube.
- Verifique los backups. SIEMPRE.
- ¡No se conforme con realizar restauración! DBCC checks









Restauración de la base de datos

- Operación que permite restaurar una base de datos a un estado anterior a través de la recuperación de una copia de seguridad previamente creada.
- Las operaciones que incluya dependerán de la estrategia empleada y del momento del evento catastrófico.
- Recomendación: <u>documente TODO</u>. <u>Pruebe TODO</u>.





Restauración de la base de datos

Al restaurar podrá indicar si desea:

- Sobrescribir la base de datos existente (WITH REPLACE)
- Conservar la configuración de replicación (WITH KEEP_REPLICATION)
- Restringir el acceso a la base de datos restaurada (WITH RESTRICTED_USER)
- Modificar la ruta de almacenamiento de los archivos de los FILEGROUP (WITH MOVE). Recuerde que MDF y LDF son los dos archivos mínimos a restaurar.

Podemos verificar el encabezado para ver el contenido de un respaldo.

RESTORE HEADERONLY FROM DISK = 'F:\AdventureWorks2019.bak'





Restauración de la base de datos

Al restaurar una DB debemos indicar el estado en que deseamos dejar la DB al completar la operación:}

- RECOVERY (default): Deja la DB lista para ser utilizada. No se podrán restaurar respaldos adicionales.
- NORECOVERY: La DB aun no puede ser utilizada. Permite restaurar respaldos adicionales (diferenciales, de registro de transacciones).

Podemos restaurar un backup de log hasta un punto específico:

```
RESTORE LOG customer FROM DISK = 'f:\backup\customer.bak'
WITH STOPATMARK = 'lsn:12000000050000037'
```

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/restore-statements-arguments-transact-sql?view=sql-server-ver16





de La Matanza

Alta disponibilidad (HA)

- Habilita una base de datos a mantener una réplica.
- La réplica se mantiene inactiva hasta que se le necesita para un failover.
 - La operación de failover invierte los roles de las DB de la réplica.
- Pueden operar en entornos híbridos.
- Las operaciones de lectura sobre la réplica están restringidas al licenciamiento.
- Podemos usar una réplica en modo read only (por default no permite leer)
 para operaciones ETL y de reporting.
 - Es posible redirigir las conexiones ReadOnly a una réplica secundaria incluso aunque intenten realizarse a la primaria.
 - Se puede utilizar la réplica para backups.

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/database-engine/availability-groups/windows/basic-availability-groups-always-on-availability-groups?view=sql-server-ver16

de La Matanza

Alta disponibilidad (HA)

Puede usar el modo *synchronous-commit* o *asynchronous-commit*.

- ASYNCHRONOUS-COMMIT (AC) en réplica primaria: no espera a la réplica secundaria para escribir el log de transacciones. Ídem si una réplica usa AC.
- SYNCHRONOUS-COMMIT (SC) en ambos (primario y secundario) la réplica primaria espera que la réplica secundaria confirme que escribió el log.
- Si se excede el timeout en una réplica secundaria la réplica primaria pasa a modo
 AC y tan pronto se restablece la comunicación retoman el modo SC.

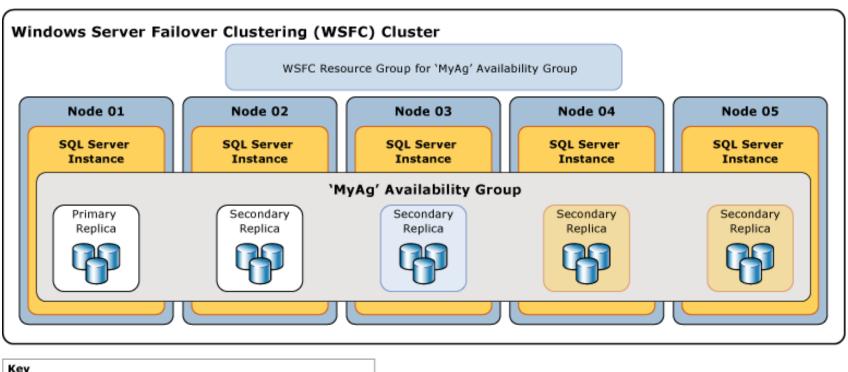
El failover automático solo puede producirse entre nodos sincrónicos (SC). Los nodos AC se pueden utilizar en failover manual.

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/database-engine/availability-groups/windows/basic-availability-groups-always-on-availability-groups?view=sql-server-ver16

Investigaciones Tecnológicas

Alta disponibilidad (HA)

Pueden utilizarse varios nodos en un clúster para asegurar el respaldo y la disponibilidad.



Key

Synchronous-commit with automatic failover

Synchronous-commit with only manual failover

Asynchronous-commit with only forced manual failover

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/database-engine/availability-groups/windows/basic-availability-groups-always-on-availability-groups?view=sql-server-ver16

Alta disponibilidad (HA)

```
CREATE AVAILABILITY GROUP [BasicAG]
WITH (AUTOMATED BACKUP PREFERENCE = PRIMARY, BASIC,
DB FAILOVER = OFF, DTC SUPPORT = NONE,
                                                                  3ases de Datos Aplicada
REQUIRED_SYNCHRONIZED_SECONDARIES TO COMMIT = 0)
FOR DATABASE [AdventureWorks]
REPLICA ON N'SQLVM1\MSSQLSERVER' WITH (ENDPOINT URL =
N'TCP://SQLVM1.Contoso.com:5022', FAILOVER MODE = AUTOMATIC,
AVAILABILITY MODE = SYNCHRONOUS COMMIT,
SEEDING_MODE = AUTOMATIC, SECONDARY_ROLE(ALLOW CONNECTIONS = NO))
    N'SQLVM2\MSSQLSERVER' WITH (ENDPOINT_URL =
N'TCP://SQLVM2.Contoso.com:5022', FAILOVER MODE = AUTOMATIC,
AVAILABILITY MODE = SYNCHRONOUS COMMIT,
SEEDING MODE = AUTOMATIC, SECONDARY ROLE (ALLOW CONNECTIONS = NO))
```



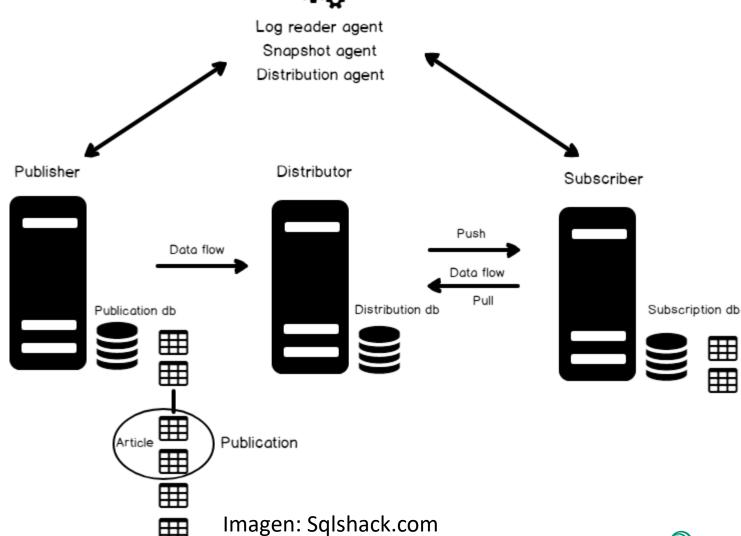
Réplicas de la DB

- Técnica utilizada para copiar y sincronizar datos y objetos de una DB a otra.
- Las DB pueden estar alojadas en una misma instancia o no.
- Mantienen los datos en un estado consistente.
- Los roles a cumplir son
 - Distributor: donde se aloja la DB de distribución.
 - Publisher: donde se aloja la DB a replicar (origen).
 - Distributor y Publisher pueden ser el mismo servidor.
 - Suscriber: donde se aloja la DB destino.
- Se definen artículos(tablas, vistas, SP) para determinar los datos y objetos a replicar, pudiendo filtrarse filas y columnas.
 - Las tablas a replicar deben tener una PK.





Réplicas de la DB







Réplicas de la DB

Transaccional: se usa típicamente en escenarios que requieren alta transferencia (throughput), mejorar la escalabilidad y la disponibilidad.

Por ejemplo: data warehousing, data reporting, integración desde múltiples sitios, integración de datos heterogéneos, proceso de lotes offload.

Mezcla (merge): el uso típico es en aplicaciones móviles o aplicaciones distribuidas que pueden tener conflicto de datos.

Por ejemplo: intercambio de datos con usuarios móviles, POS.

Instantántea (**snapshot**): Provee un estado inicial a las réplicas transaccional y mezcla.

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/replication/sql-server-replication?view=sql-server-ver16





Log Shipping

Log Shipping (despacho o envío de registro de transacciones) permite enviar en forma automática los respaldos del log de transacciones desde una base primaria en un servidor primario a una o más bases secundarias en una instancia separada.

Los backups se restauran en cada una de las bases secundarias.

Puede usarse una tercera instancia como monitor.

Provee así una solución DR (Disaster Recovery). No es failover automático.

Soporta acceso de solo lectura a las DB secundarias, limitado a los intervalos entre restauraciones.

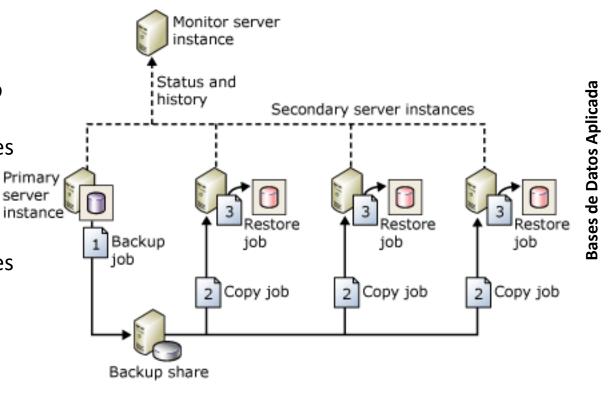
La latencia del shipping es configurable (podría deshacer una catástrofe).

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/database-engine/log-shipping/about-log-shipping-sql-server?view=sql-server-ver16

de La Matanza

Log Shipping

- El servidor PRIMARIO ejecuta el backup y se envía a una carpeta como archivo.
- 2. Cada uno de los servidores secundarios realiza una procesor copia del log en una carpeta local.
- 3. Cada uno de los servidores secundarios ejecuta una restauración del backup.



Todos envían información de estado e historial al servidor de monitoreo.

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/database-engine/log-shipping/about-log-shipping-sql-server?view=sql-server-ver16

Réplicas vs Alta disponibilidad

¿Cuál es la mejor herramienta?

DEPENDE la necesidad y las características del sistema.

Para un HADR completo: Alta disponibilidad

Para combinar dos DB en distintas locaciones: Réplica

¿Qué uso le daría a log shipping?

de La Matanza



Encriptación

Consiste en **cifrar** u **ofuscar** los datos por el uso de una key o password No resuelve el problema de la protección, pero vuelve inútil los datos a quien se hace de ellos de manera ilícita.

- Se pueden utilizar contraseñas, claves simétricas y asimétricas.
- Podemos cifrar desde UN CAMPO de una tabla, un SP, a toda una DB.
- El manejo de la clave o certificado se vuelve crítico.
- La encriptación transparente (TDE) cifra los archivos de datos y se conoce como encriptación at rest.
- Cifra en tiempo real los datos y registro de transacciones.

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/security/encryption/transparent-data-encryption?view=sql-server-ver16

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/security/encryption/encryption-hierarchy?view=sql-server-ver16

Encriptación

```
USE AdventureWorks2022;
GO
-- Agregamos un campo para los datos cifrados
ALTER TABLE Sales.CreditCard
    ADD TarjetaCreditoCifradaFraseClave VARBINARY (256);
GO
-- Obtenemos la clave de cifrado. Lo cargaríamos desde otra capa.
DECLARE @FraseClaveCargadaPorUsuario NVARCHAR(128);
SET @ FraseClaveCargadaPorUsuario = 'QuieroMiPanDanes';
-- Ciframos el campo de la tarjeta de crédito registro 3681.
-- Agrega un hash (el PK IdTarjetaCredito al cifrado)
UPDATE Sales.CreditCard
SET CardNumber TarjetaCreditoCifradaFraseClave =
EncryptByPassPhrase (@FraseClaveCargadaPorUsuario
    , NumeroTarjeta, 1, CONVERT(varbinary, IdTarjetaCredito))
WHERE IdTarjetaCredito = '3681';
GO
```

https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/replication/sql-server-replication?view=sql-server-ver16

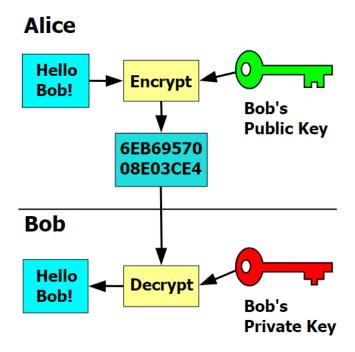




Encriptación

Es posible cifrar las conexiones con todos los clientes o con algunos específicos.

Requiere la configuración de certificados digitales.



https://learn.microsoft.com/en-us/sql/database-engine/configure-windows/configure-sql-server-encryption?view=sql-server-ver16





Lectura recomendada:

https://learn.microsoft.com/es-es/sql/relational-databases/security/sql-server-security-best-practices?view=sql-server-ver16

https://learn.microsoft.com/es-es/sql/relational-databases/security/sql-injection?view=sql-server-ver16

¿Dudas?



