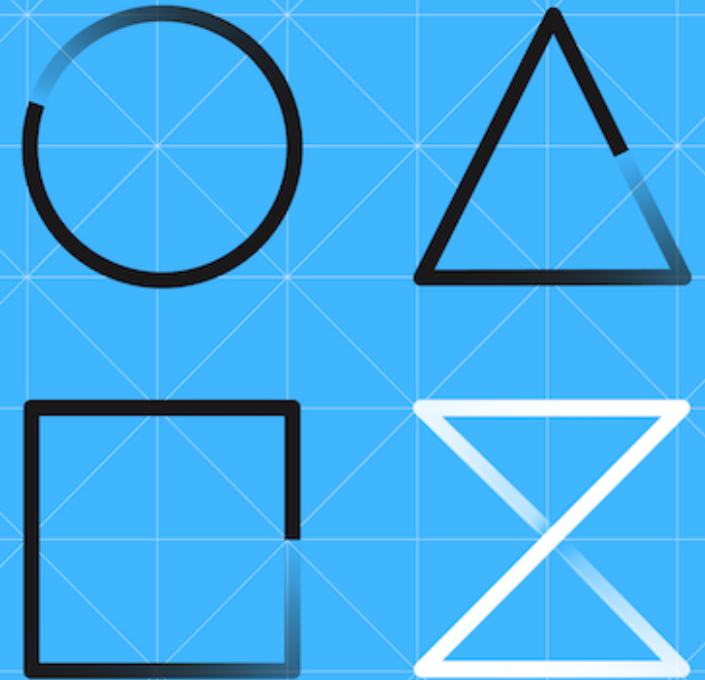


FILES1

Not just Members Only

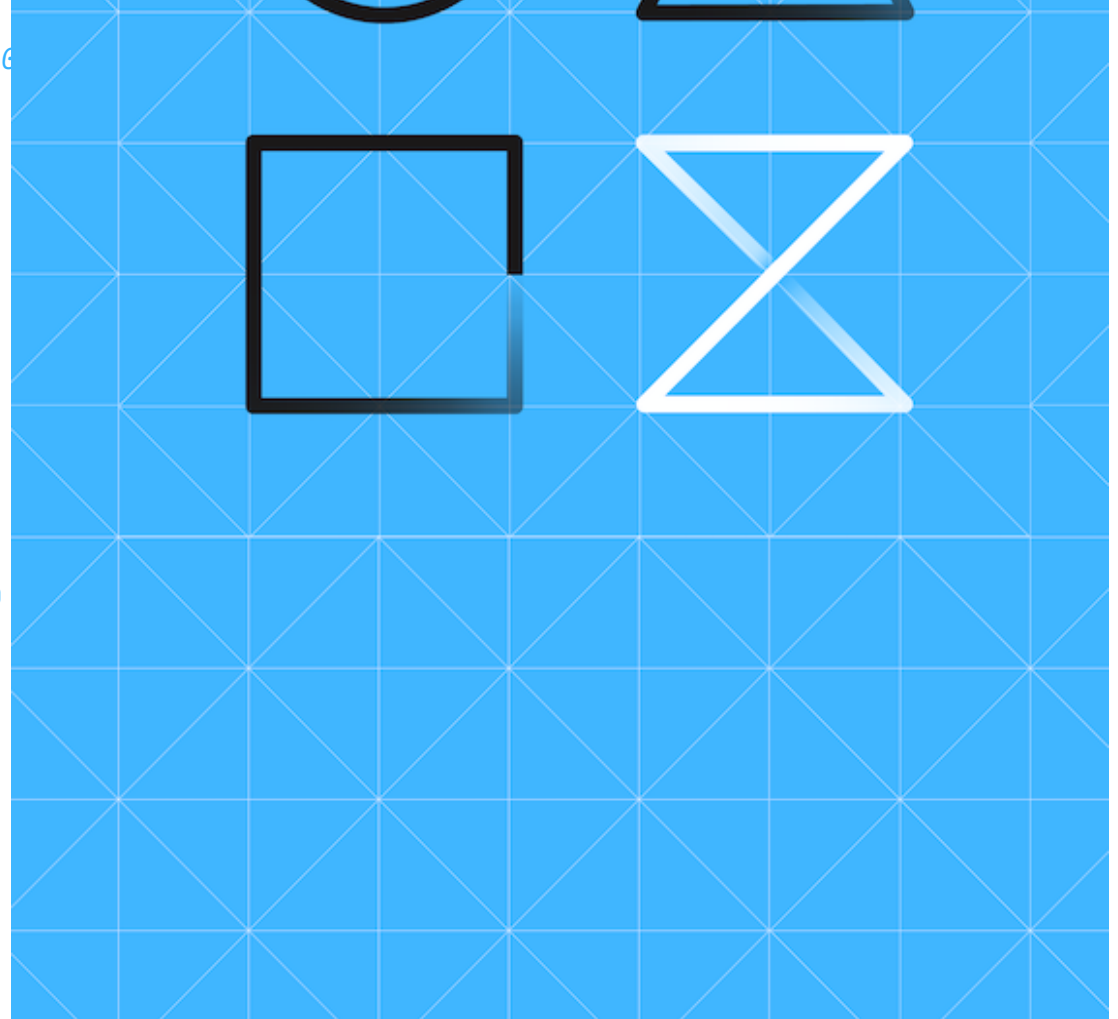
Automated Translation by Watson Language Translator



FILES1

No sólo los miembros

- Cómo se caen los datos en z/OS
 - El reto
 - Antes de empezar
 - Inversiones
- 1 Refinar el filtro
- 2 Puede buscar ...
- 3 Vamos a crear algunos conjuntos de datos
- 4 Muéstrenos lo que ha conseguido
- 5 Si necesita empezar de nuevo ...
- 6 renombrar en el sistema principal
- 7 Supresión de miembros
- 8 Roger-copiar que
- 9 el as de la pasta
- 10 acceso secuencial
- 11 Haga su propio miembro
- 12 registrar su victoria



FILES1|230924-0031

CÓMO SE CAEN LOS DATOS EN Z/OS

El Reto

Como ha visto, los datos se manejan de forma un poco diferente en z/OS. Esto no es sólo IBM Z tratando de ser difícil. Cuando los registros se organizan y se conservan en una estructura que se alinea con la forma en que normalmente se leen y se escriben, las aplicaciones se pueden ejecutar más rápido y con menos confusión.

En este reto, usted consigue sus manos en algunos conjuntos de datos y miembros, y luego aprender a copiar, renombrar e incluso eliminarlos como si no fuera gran cosa.

Antes De Empezar

Si tiene acceso al sistema IBM Z y tiene configurado VSCode, debe estar preparado para empezar.

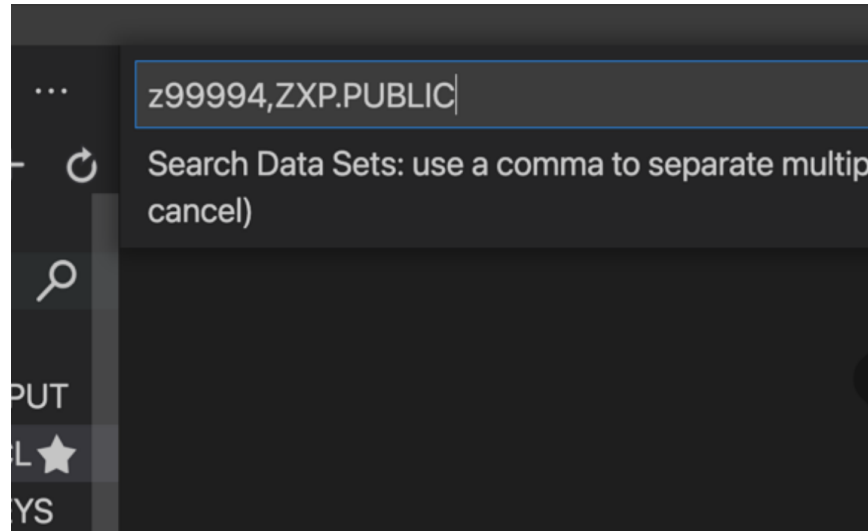
El único reto técnico que debe haber completado antes de este es VSC1.

Inversiones

Pasos	Duración
12	45 minutos

1 REFINAR EL FILTRO

Vamos a ampliar nuestro filtro para ver aún más conjuntos de datos.



Haga clic en la lupa a la derecha de su nombre de perfil de conexión ZOWE `zxplore`, y especifique lo siguiente:

`Zxxxxx,ZXP.PUBLIC`

(Por favor, asegúrese de especificar su propio ID de usuario aquí, no `Zxxxxx` o `Z99994`!)

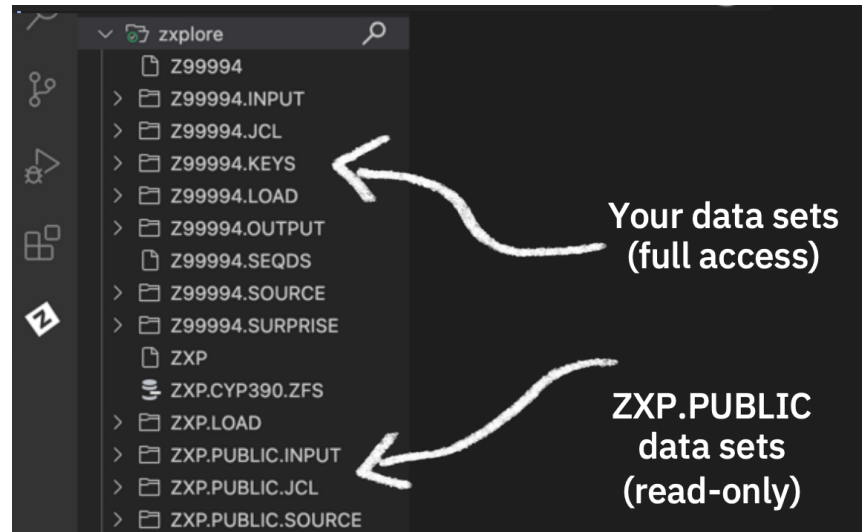
Además, asegúrese de anotar la coma antes de ZXP y el punto después. Estos son importantes.

Guarde el filtro y la lista de conjuntos de datos debe actualizarse.

2 PUEDE BUSCAR ...

Ahora ha establecido el filtro para ver no sólo sus propios conjuntos de datos Zxxxxx, sino también los conjuntos de datos que empiezan por ZXP.PUBLIC.

¡Muy bien!



Todo el mundo tiene acceso de sólo lectura a los mismos conjuntos de datos ZXP.PUBLIC, y en futuros desafíos, a menudo los utilizará para copiar.

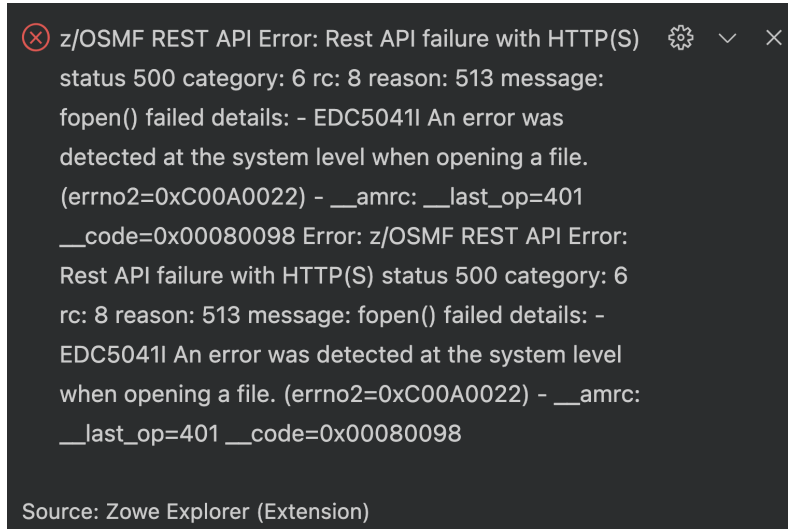
Si obtiene un error cuando intenta guardar o editar un conjunto de datos que ha abierto desde ZXP.PUBLIC, es porque está limitado por el acceso de sólo lectura.

Normalmente, siempre que necesite editar un conjunto de datos, esto sucederá dentro de sus propios conjuntos de datos Zxxxxx.

Tenga esto en cuenta, y no se sorprenda ni se preocupe al intentar editar un conjunto de datos ZXP.PUBLIC o miembro.

Tenga en cuenta que en esta etapa, no hay conjuntos de datos asociados con el ID de usuario; en breve se crearán algunos.

Usted se ver lo que parece un conjunto de datos en la lista con un nombre que coincide con su ID de usuario-esto es **no** un conjunto de datos, y si intenta abrirlo, verá un error de VSCode como el siguiente:

A screenshot of a VS Code error message. The message is titled "z/OSMF REST API Error: Rest API failure with HTTP(S)" and includes details about a status 500 error, category 6, reason 8, and message 513. The message body states: "fopen() failed details: - EDC5041I An error was detected at the system level when opening a file. (errno2=0xC00A0022) - __amrc: __last_op=401 __code=0x00080098 Error: z/OSMF REST API Error: Rest API failure with HTTP(S) status 500 category: 6 rc: 8 reason: 513 message: fopen() failed details: - EDC5041I An error was detected at the system level when opening a file. (errno2=0xC00A0022) - __amrc: __last_op=401 __code=0x00080098". The source is listed as "Zowe Explorer (Extension)".

```
⌵ z/OSMF REST API Error: Rest API failure with HTTP(S) ⚙️ ⌵ ⌵  
status 500 category: 6 rc: 8 reason: 513 message:  
fopen() failed details: - EDC5041I An error was  
detected at the system level when opening a file.  
(errno2=0xC00A0022) - __amrc: __last_op=401  
__code=0x00080098 Error: z/OSMF REST API Error:  
Rest API failure with HTTP(S) status 500 category: 6  
rc: 8 reason: 513 message: fopen() failed details: -  
EDC5041I An error was detected at the system level  
when opening a file. (errno2=0xC00A0022) - __amrc:  
__last_op=401 __code=0x00080098  
  
Source: Zowe Explorer (Extension)
```

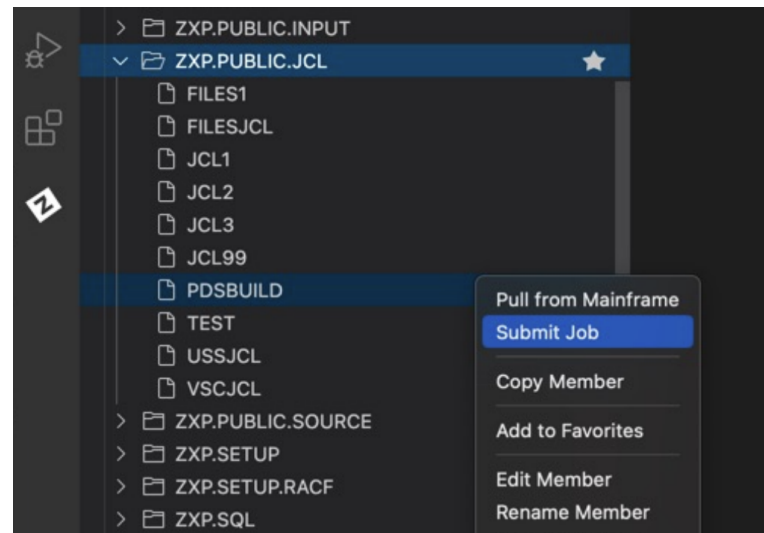
¡No se alarmen! Usted no hizo nada malo, y esto no es un problema que necesita arreglarse!

3 VAMOS A CREAR ALGUNOS CONJUNTOS DE DATOS

Hay algún código escrito específicamente para crear la mayoría de los conjuntos de datos y miembros que utilizará para este reto. Lo encontrará en el conjunto de datos ZXP.PUBLIC.JCL.

El símbolo "> " junto al conjunto de datos indica que es un conjunto de datos particionado y contiene miembros.

Ábralo y busque un miembro llamado **PDSBUILD**. Haga clic con el botón derecho en eso y seleccione **Submit Job**.



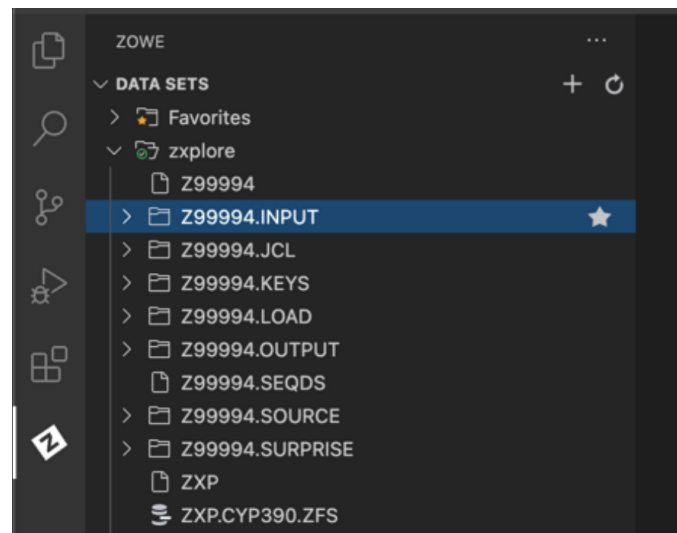
Para cuando termine de leer esto, todos los archivos necesarios para empezar estarán en su lugar, así que sigamos moviéndonos ...

4 MUÉSTRENOS LO QUE HA CONSEGUIDO

En su VSCode " **DATA SETS** " ver, cerrar y volver a abrir la vista de búsqueda "zxplore", haciendo clic en los iconos de "flecha".

Busque el conjunto de datos Zxxxxx.INPUT. Se trata de un conjunto de datos particionados (PDS) y son miembros dentro de él, al igual que ZXP.PUBLIC.JCL.

Mira a través de ellos, pero no hagas nada todavía.



Nota : El conjunto de archivos que estás mirando se generaron solo para ti, así que si estás trabajando con otras personas, no te alarmes si ves contenido diferente al de tus amigos.

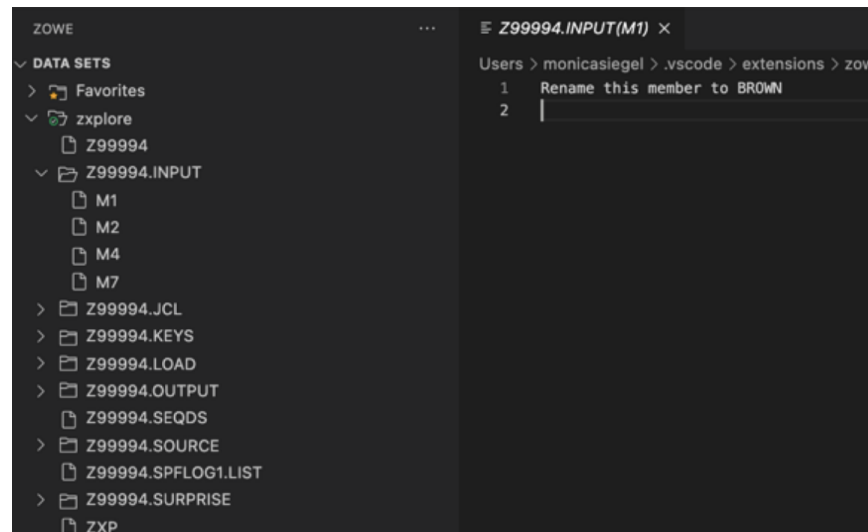
5 SI NECESITA EMPEZAR DE NUEVO ...

Si en algún momento desea restablecer de nuevo el cuadrado 1 (el principio) para este desafío, sólo tiene que enviar el **PDSBUILD** JCL del paso 3 de nuevo.

6 RENOMBRAR EN EL SISTEMA PRINCIPAL

Para ver cada miembro de su **INPUT** conjunto de datos, tendrá que pulsar en el miembro para ver su carga de contenido en el editor de la derecha.

Uno de los miembros contendrá texto que le indique que cambie el nombre y el nombre por el que debe cambiarle el nombre.



Para cambiar el nombre de un miembro, pulse con el botón derecho del ratón sobre él y seleccione **Rename Member**. A continuación, simplemente introduzca el nuevo nombre en el cuadro de diálogo que aparece en la parte superior de la ventana de VS Code.

"¿POR QUÉ NO PODEMOS TENER ARCHIVOS Y CARPETAS Y LLAMARLO UN DÍA?"

Las distintas aplicaciones acceden a sus datos de forma diferente.

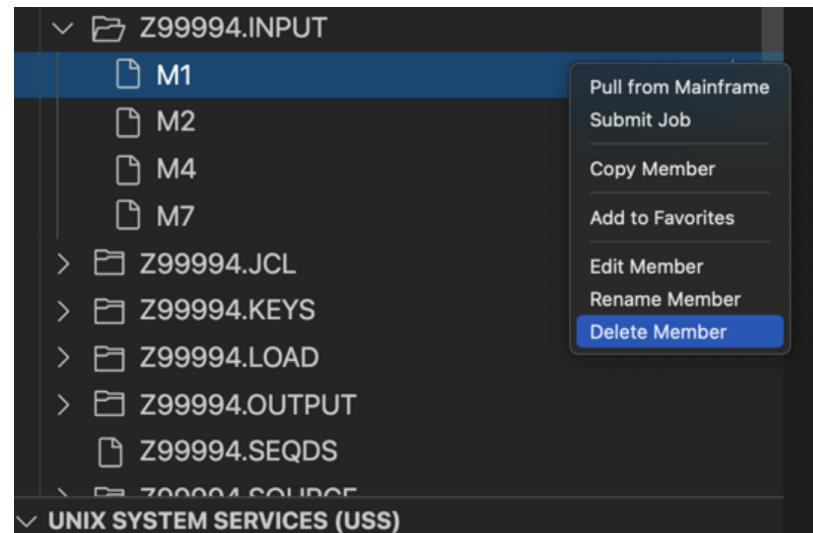
Algunas aplicaciones leen miles y miles de registros de datos de clientes uno tras otro. Siempre procesarán los registros de arriba abajo, en el orden en que se dan, y para estas aplicaciones, los conjuntos de datos secuenciales proporcionan el mejor formato para que la información se pueda procesar lo más rápido posible.

Otras veces, una aplicación no sabe qué datos se necesitarán a continuación y tener miembros dentro de un conjunto de datos particionados permite la flexibilidad necesaria para tener todo disponible en cualquier orden que sea necesario.

Hay otros conjuntos de datos que también utilizará, pero por ahora, sólo se centran en Particionado y Secuencial.

7 SUPRESIÓN DE MIEMBROS

De forma similar al paso de cambio de nombre, realice un seguimiento del miembro en el **INPUT** conjunto de datos que le indica que lo suprima. Haga clic con el botón derecho en ese y seleccione **Delete Member**.



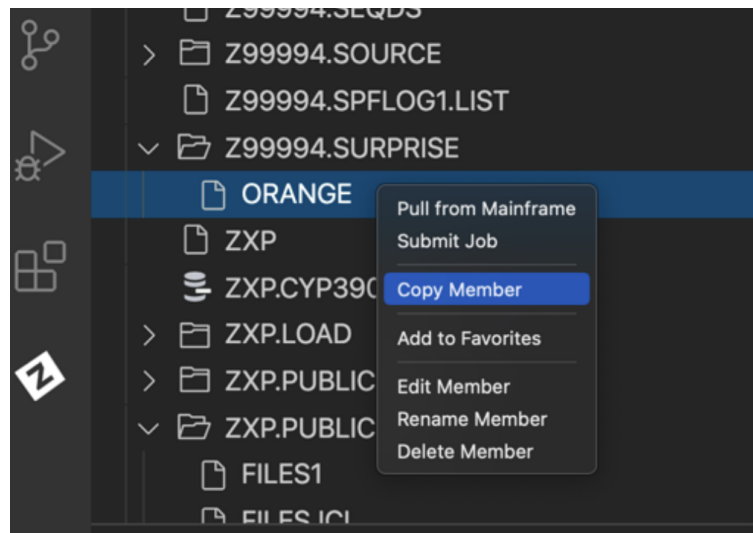
Confirme que realmente desea suprimirlo en el recuadro de diálogo que aparece, y ¡*Poof!* , se ha ido-al igual que eso!

8 ROGER-COPIAR QUE

Busque en su **SURPRISE** conjunto de datos, porque ¡SORPRESA! hay otro miembro allí para usted.

Ábralo y lea el contenido. Se le solicitará que lo copie y, a continuación, lo pegue en el conjunto de datos INPUT.

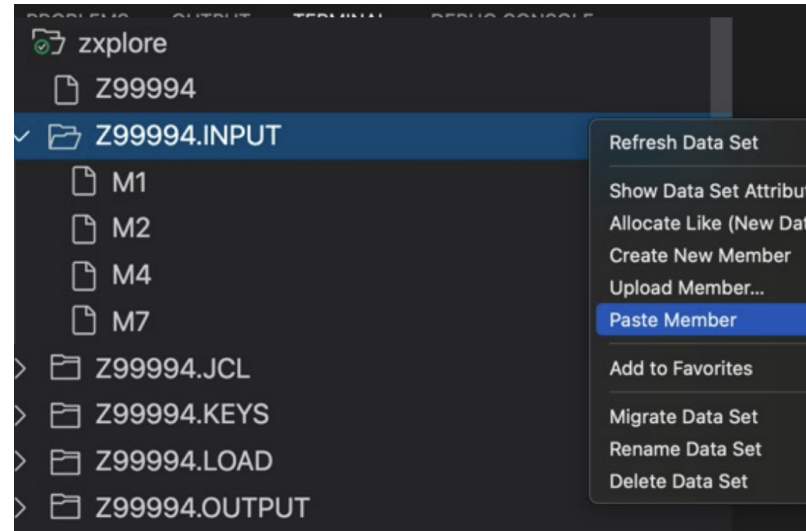
Empiece pulsando con el botón derecho del ratón en el conjunto de datos de origen (el que ha encontrado en **SURPRISE**). y seleccione **Copy member**.



Ahora estás todo preparado y listo para pegarlo en el siguiente paso.

9 EL AS DE LA PASTA

Con el miembro del conjunto de datos de origen copiado de forma segura, pulse con el botón derecho del ratón en **INPUT** conjunto de datos y selección **Paste Member**. Se le solicitará un nombre.



Esta es una oportunidad para que usted mueva el contenido de un archivo de un lugar a otro con un nombre nuevo, único; pero en este caso, queremos mantener el mismo nombre, por lo que sólo tiene que llamarlo lo que originalmente estaba en el conjunto de datos SORPRESA.

(*sugerencia* : será un color, por lo que terminará con dos **INPUT** miembros de conjunto de datos con los nombres de colores).

" TODO ESTO PARECE UNA ESPECIE DE SIMPLE. ¿ME FALTA ALGO? "

Los conjuntos de datos y los miembros no son lo más complicado del mundo, pero hay algunas peculiaridades por las que algunas personas se confunden especialmente para aquellos que son nuevos en trabajar en computadoras.

Las interfaces de pantalla táctil modernas ocultan muchas de las complejidades de las que los profesionales necesitan ser conscientes. Por ejemplo, intente pulsar con el botón derecho del ratón en un conjunto de datos y seleccione " [Show Data Set Attributes](#)".

Además de los conjuntos de datos secuenciales y particionados, los conjuntos de datos tienen una serie de atributos que se pueden establecer para obtener el mejor rendimiento-seguridad-escalabilidad

Tomará los valores predeterminados para la mayoría de los retos, pero un verdadero programador de IBM Z Systems conocerá los mejores valores para todos estos campos.

Sólo algo a tener en cuenta mientras se trabaja en su camino a través de estos desafíos.

10 ACCESO SECUENCIAL

Ha estado utilizando el conjunto de datos particionados (PDS) INPUT para retener los miembros para este desafío.

Ahora vamos a ver su **SEQDS** conjunto de datos.

En lugar de miembros separados, este conjunto de datos sólo contiene sus propios registros. Esto se conoce como conjunto de datos secuenciales.

```
1  IBM Z15 has up to 190 customer usable processors
2  IBM Z15 has up to 40TB of customer usable proces
3  IBM Z15 has preimer encryption technology
4  IBM Z15 is geographically dispersed parallel sys
5  Visit https://www.ibm.com/products/z15/details
6  <PUT SOMETHING NEW HERE>
```

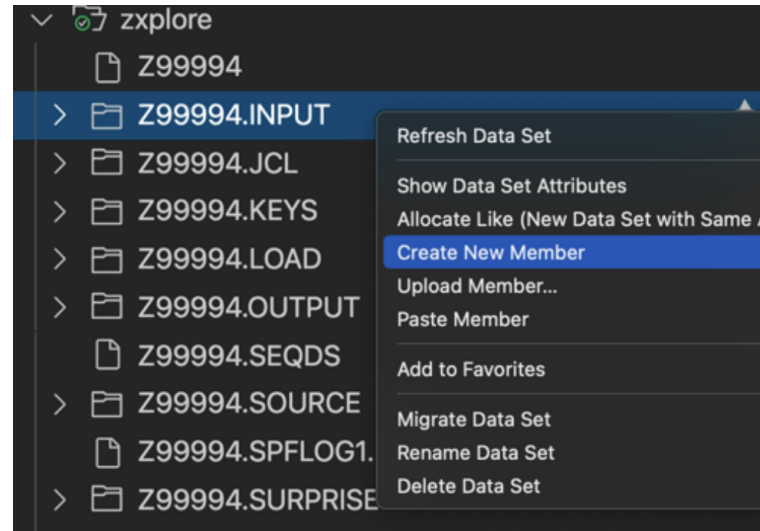
Cuando lo abra, verá que cada registro se representa como una línea en el conjunto de datos. Añadir un nuevo registro es tan simple como añadir una nueva línea e introducir texto.

Para este paso, queremos que usted haga exactamente eso; + añadir una nueva línea (registro) + decir hola, decirnos cómo está el tiempo, cuál es su caricatura favorita + guardar el archivo

Y ya has terminado con este paso.

11 HAGA SU PROPIO MIEMBRO

Pulse con el botón derecho del ratón en el conjunto de datos INPUT y seleccione **Create New Member**.



Dele el nombre de **MYNEWMEM** cuando se le solicite un nombre.

La creación de un nuevo miembro dentro de un conjunto de datos es tan simple como eso.

Si obtiene un error, asegúrese de que no está añadiendo espacios o signos de puntuación adicionales, ya que los nombres de miembro sólo pueden tener de 1 a 8 caracteres, hechos de letras (A-Z)-números (0-9)-@-#-\$

12 REGISTRAR SU VICTORIA

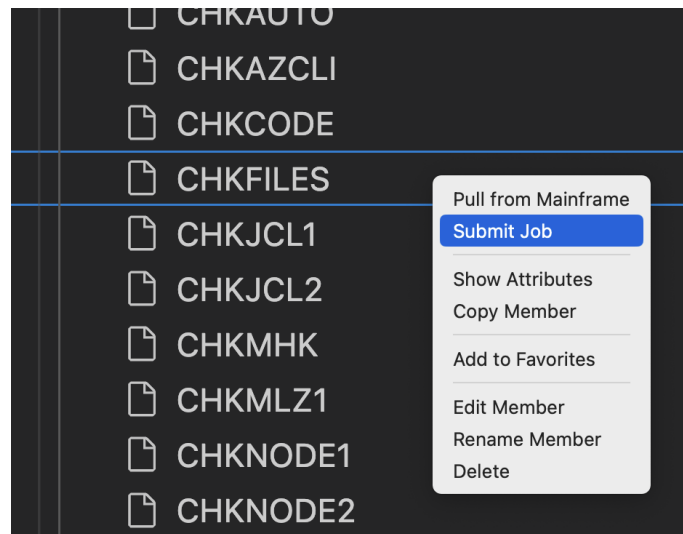
En este punto, debe tener 5 miembros en su **INPUT** conjunto de datos.

- dos que estaban allí originalmente
- uno que ha renombrado
- uno que ha creado
- uno que ha copiado de **SURPRISE**

NO debe contener el miembro que se le ha indicado que suprima.

Su **SEQDS** El conjunto de datos también debe tener un registro adicional con la entrada.

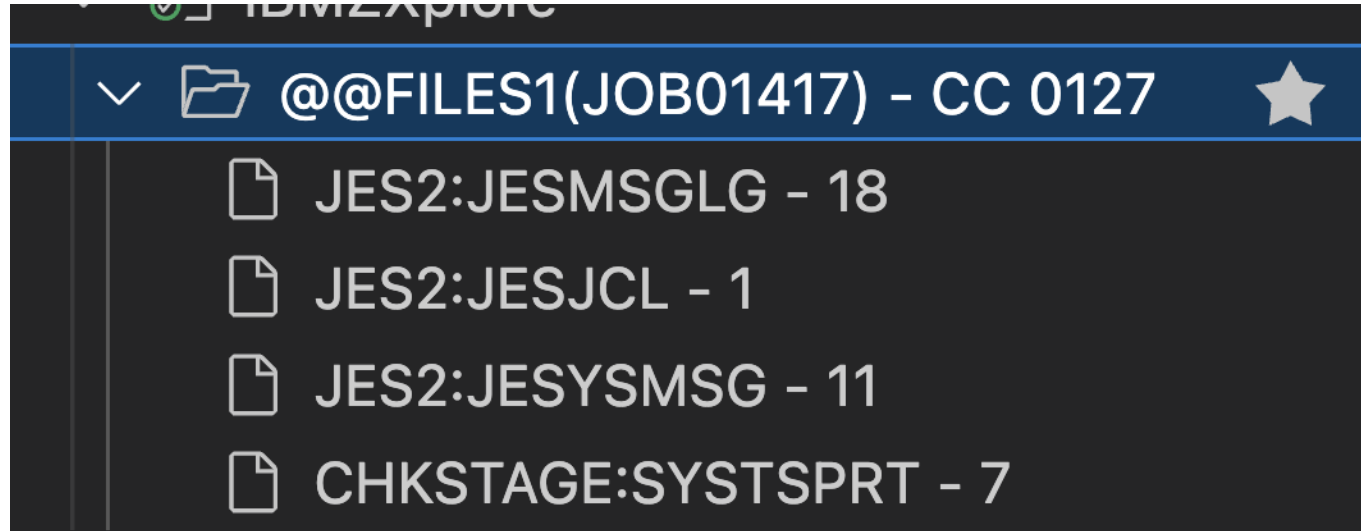
Compruebe dos veces su trabajo y, a continuación, busque el **CHKFILES** miembro en **ZXP.PUBLIC.JCL**



Pulse con el botón derecho del ratón sobre él y seleccione **Submit Job** para entregar su trabajo.

Si ha completado correctamente todos los pasos, el trabajo de validación se completará con un "código de terminación" (CC) de 0000.

Si ha perdido uno o dos pasos, o no ha implementado correctamente una instrucción, el trabajo de validación devolverá un CC de 0127-



esto significa que tendrá que revisar los pasos anteriores, realizar las correcciones necesarias y enviar **CHKFILES** de nuevo.

FILES1 | 230924-0031

Buen trabajo-recapitulemos	Siguiente ...
<p>Te estás poniendo muy a mano con esos conjuntos de datos y registros. Sólo tenga en cuenta que hay muchas formas diferentes de almacenar datos, y parte de su trabajo es averiguar si la situación requiere un conjunto de datos particionados, un conjunto de datos secuenciales, un miembro dentro de un conjunto de datos particionados, o algo más. Los datos correctamente optimizados son los que mantienen las aplicaciones ejecutándose rápidamente.</p> <p>Pulse para ver el Data Sets and Members video de nuevo en cualquier momento.</p>	<p>Una cosa es seguir pasos, otra es entender. En los dos retos siguientes, llegaremos al final de lo que son exactamente estos conjuntos y miembros, además de profundizar un poco más en JCL. Estás haciendo un gran progreso, mantengamos todo en marcha.</p>

FILESI1230924-0031