

# Projet PRS 2022

Gr: GALSEN

# Architecture des différents serveurs:

- Main(): gère l'initialisation de la connexion avec les clients
- Fonction qui s'occupe de l'envoi des fichiers envoyés
- Fonctionnement en multithreading

# Stratégies: Client 1

Thread d'envoi: qui envoi les paquets jusqu'à la fin.

Thread de réception d'ACKs et de retransmission:

- Gestion d'Acquittement double
- Retransmission après timeout

## Stratégies: Client 2

Thread d'envoi: qui envoie les paquets par lot de 25 à partir du dernier paquet acquitté le plus haut

Thread de réception d'ACKs et de retransmission

# Stratégies: Client 3

Prise en compte de 2 clients de type client 1 avec l'utilisation de fork

Même stratégie pour chaque client.

# Résultats de notre meilleur serveur

Client 1:

Taille du fichier	8Mo	25 Mo	250Mo
Débit obtenu	2.4Mo/s	2.6Mo/s	2.45Mo/s

# Résultats de notre meilleur serveur

Client 2:

Taille du fichier	8Mo	25 Mo	250Mo
Débit obtenu	350 ko/s	400ko/s	300ko/s

# Problèmes rencontrés et limites

Gestion de l'envoi du même fichier à 2 clients différents (Scénario 3).

Mise en place d'une fenêtre dynamique



# Points d'amélioration

- Un seul serveur fonctionnel et efficace pour tout type de client
- Chercher la meilleure valeur de débit :  
faire varier qu'un seul paramètre, pas très optimal → Changer plusieurs paramètres à la fois.

Merci.