

# Component (1)

---

Tujuan pembelajaran: Mahasiswa mengenal dan dapat menggunakan Ionic components dengan baik.

## Persiapan

---

- Ketikkan perintah berikut ini:

```
ionic start component blank
```

- Tunggu beberapa saat hingga proses selesai. Jika sudah ketikkan perintah berikut:

```
cd component  
ionic serve
```

## Pembuatan Aplikasi "Kalkulator Cinta"

---

- Untuk mengubah judul di header Anda bisa melakukannya dengan membuka file `src/pages/home/home.html`, edit bagian `ion-header` seperti berikut:

```
<ion-header>  
  <ion-navbar>  
    <ion-title>  
      Kalkulator Cinta  
    </ion-title>  
  </ion-navbar>  
</ion-header>
```

## Memasukkan Component

- Selanjutnya kita ingin memasukkan componen **Input** dimana kita dapat memasukkan nama yang akan diolah. Masukkan kode berikut tepat setelah `ion-content`.

```
<ion-list>  
  
  <ion-item>  
    <ion-label floating>Nama1</ion-label>  
    <ion-input type="text"></ion-input>  
  </ion-item>
```

```

<ion-item>
  <ion-label floating>Nama2</ion-label>
  <ion-input type="text"></ion-input>
</ion-item>

</ion-list>

```

- Daftar component lengkap untuk ionic dapat dilihat di [Ionic Components](#)
- Untuk menampilkan hasil perhitungan kita menggunakan component **Card** yang berupa *container* dengan *drop shadow*. Tambahkan kode berikut setelah `ion-list`

```

<ion-card>

  <ion-card-header>
    NAMA1 dan NAMA2
  </ion-card-header>

  <ion-card-content>
    <div class="score">
      90%
    </div>
  </ion-card-content>

</ion-card>

```

## Styling Component

- Agar teks di Card menjadi rata tengah, kita dapat menggunakan *class utilities* **text-center** yang ditambahkan di tag `ion-card`. Edit `ion-card` menjadi:

```

<ion-card text-center>

  ...

</ion-card>

```

- Daftar lengkap class utilities yang dapat Anda gunakan dapat dilihat di [Ionic Utilities](#)
- Untuk memperbesar teks di dalam *class* **score**, Anda dapat mengubah file `src/pages/home/home.scss` menjadi seperti berikut:

```

page-home {
  .score{
    font-size: 500%;
    font-weight: bold;
  }
}

```

## Angular One Way Data Binding

- Kita ingin agar teks yang ada di component card menjadi dinamis, karena itu kita membuat variabel yang menjadi *model* di class \_\_. Nilai dari variabel ini dapat ditampilkan di *view* (tampilan) secara langsung menggunakan tanda **{{ namaVariabel }}**.
- Untuk membuat model, edit file `src/pages/home/home.ts` menjadi seperti berikut:

```
import { Component } from '@angular/core';
import { NavController } from 'ionic-angular';

@Component({
  selector: 'page-home',
  templateUrl: 'home.html'
})
export class HomePage {

  nama1: string = 'Romeo'; // variabel untuk nama1
  nama2: string = 'Juliet'; // variabel untuk nama2
  // getter untuk nilai score
  get score() {
    return 90;
  }

  constructor(public navCtrl: NavController) {

  }

}
```

- Sedangkan untuk menampilkan nilai dari variabel di tampilan, Anda ubah file `src/pages/home/home.html` dibagian Card menjadi:

```
<ion-card-header>
  {{ nama1 || '???' }}
  dan
  {{ nama2 || '???' }}
</ion-card-header>

<ion-card-content>
  <div class="score">
    {{ score }}%
  </div>
</ion-card-content>
```

- Sekarang coba Anda mengubah nilai variabel dalam class maka otomatis tampilannya juga akan berubah.

## Angular Two Way Data Binding

- Jika Anda ingin selain menampilkan nilai variabel tapi juga mengubah nilainya melalui tampilan maka Anda dapat melakukannya dengan menambahkan tambahan atribut **[(ngModel)]** pada input di tampilan. Edit file `src/pages/home/home.html` di bagian input menjadi seperti berikut:

```
<ion-item>
  <ion-label floating>Nama1</ion-label>
  <ion-input type="text" [(ngModel)]="nama1"></ion-input>
</ion-item>

<ion-item>
  <ion-label floating>Nama2</ion-label>
  <ion-input type="text" [(ngModel)]="nama2"></ion-input>
</ion-item>
```

- Sekarang coba Anda mengetikkan di input nama1 maka teks di bagian Card juga akan berubah.
- Selanjutnya adalah bagian perhitungan yang menghasilkan angka antara 1-100 berdasarkan teks yang dimasukkan dalam aplikasi. Ubah file `src/pages/home/home.ts` di fungsi `__get score()` menjadi seperti berikut:

```
get score() {
  // teks digabung lalu dinormalisasi dengan mengubah menjadi lowercase
  let full: string = (this.nama1 + this.nama2).toLowerCase();
  let total = 0;
  // hitung total dengan kode ASCII karakter ke i
  for (let i = 0; i < full.length; i++) {
    total += full.charCodeAt(i);
  }
  // return hasilnya
  return total % 101;
}
```

- Selamat, aplikasi sederhana dengan ionic sudah berhasil Anda buat.
- Sekarang coba Anda ubah kata **dan** menjadi icon-heart