

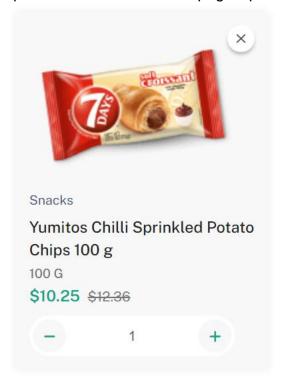
Proyecto Final Módulo Fundamentos Webs

E-commerce

Objetivo: Crear un e-commerce usando lo aprendido en JavaScript (Eventos DOM, funciones, condicionales, objetos, arreglos, métodos de arreglos, localStorage, promesas, asincronías, peticiones HTTPs, hacer uso de CSS para realizar el diseño responsive).

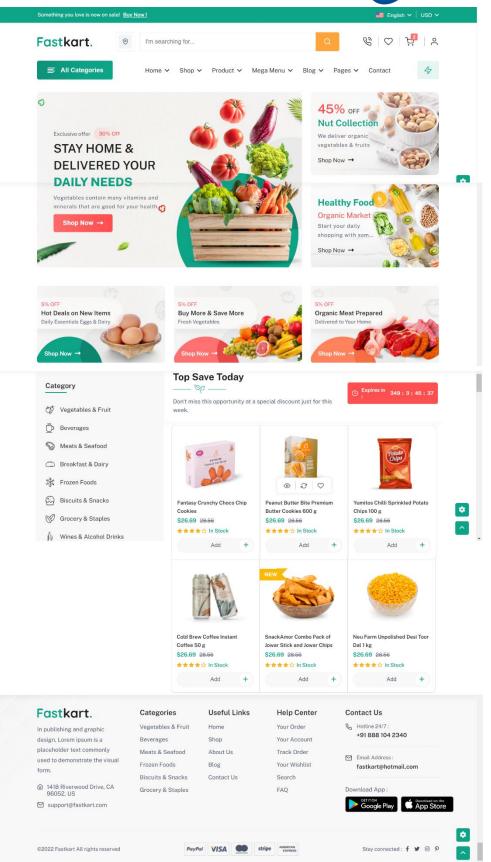
El proyecto final debe cumplir con los siguientes requerimientos técnicos:

- 1. Construir y consumir una lista de productos desde un JSON-server
- 2. Los productos deben aparecer en cards desde la página principal, de esta manera:



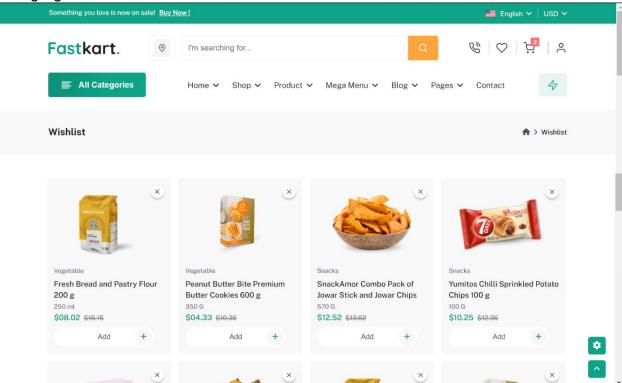
3. En la página principal, se debe filtrar por categoría de productos:



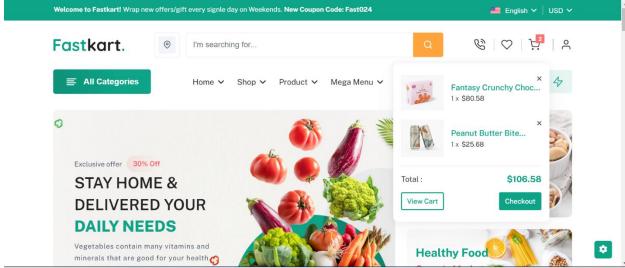




4. Al dar click sobre un botón favorito en la card del producto, debe permitir la opción de agregar a favoritos.

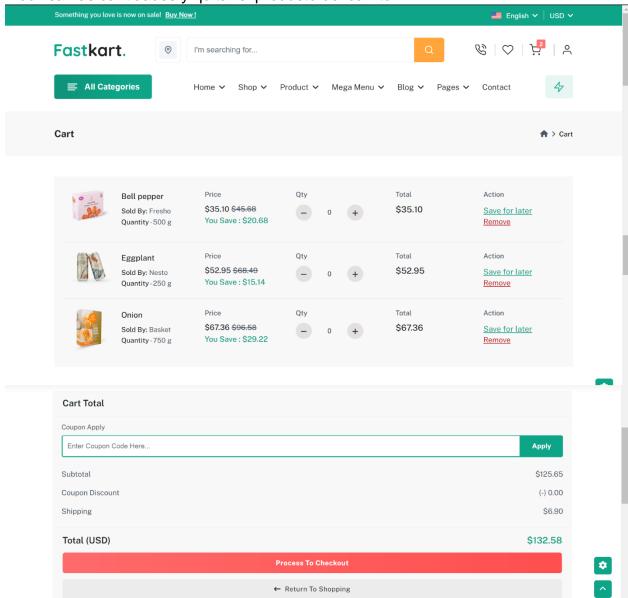


- 5. Visualizar la página de favoritos
- 6. Desde la página de favoritos al darle click al corazón en la card del producto, el usuario debe tener la oportunidad de eliminar el producto de favoritos.
- 7. Agregar productos al carrito desde los productos mostrados en la página principal y desde los productos enlistados en la página de favoritos.
- 8. Desde el menú, al pasar por encima del ícono del carrito debe permitir ver los elementos agregados e ir al carrito.





9. Desde la página del carrito deben aparecer los productos comprados, y permitir modificar las cantidades y quitar el producto del carrito.



10. Al dar click sobre el botón "Process To Checkout" debe abrir un formulario, donde permita ingresar: nombre, dirección y teléfono del usuario.



Nombre		
Dirección		
Teléfono		
	Cancel	Buy Now

- 11. Al presionar el botón "Buy Now" debe guardar la compra en un array de compras dentro del Json-Server
- 12. En una página adicional de administrador, permitir al usuario:
 - a. Ver productos actuales,
 - b. Modificar un producto,
 - c. borrar un producto, y
 - d. crear un nuevo producto
 - e. usando JSON-server ver el historial de las compras realizadas.
- 13. La apariencia y estética del aplicativo debe ser fiel al modelo suministrado.
- 14. Aplicar Responsive desing (Flex box, Grid, media query).
- 15. Se debe evidenciar el uso:
 - a. Funciones (arrow functions)
 - b. Peticiones HTTPs (GET, POST, PUT, PATCH, delete)
 - c. Condicionales
 - d. JSON-server
 - e. Eventos
 - f. Métodos del DOM HTML
 - g. Async/Await o .then().catch
 - h. localStorage