

Auto
- farbe: String - geschwindigkeit: double = 0 - marke: String - maxGeschwindigkeit: int - modell: String - sitzplaetze: int
+ abschließen(): void + aufschließen(): void + aussteigen(personen: int): void + beschleunigen(delta: double): void + bremsen(delta: double): void + einsteigen(personen: int): void + istAbgeschlossen(): boolean + parken(): void

Punkt
- x: int - y: int
+ abstand(p: Punkt): void + ursprung(): void + verschiebeAuf(x: int, y: int): void + verschiebeUm(x: int, y: int): void

+punkte
2

Strecke
+ berechneLaenge(): void + verschiebeEndeAuf(x: int, y: int): void + verschiebeStartAuf(x: int, y: int): void + verschiebeUm(): void