

Started on	Sunday, 20 April 2025, 5:34 PM
State	Finished
Completed on	Sunday, 20 April 2025, 11:01 PM
Time taken	5 hours 26 mins
Grade	300.00 out of 300.00 (100%)

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Peak Zero

🔗
Konon, ada 1 asisten habis binge watching serial Anime yang berjudul "Re:Zero - Starting Life in Another World". Dia sangat suka sampai bilang ini series peak banget. Terus dia ketagihan nonton dan ga mau berhenti. Ternyata dia perlu bikin soal buat pra kuis. Akhirnya dia ngide, "Kenapa ga bikin soal tentang Re:Zero aja ya?". And that's what he did.

Di attachment, kalian dikasih 6 file, yaitu **Karakter.java**, **Penyihir.java**, **Witch.java**, **Swordman.java**, **SwordSaint.java**, dan **Subaru.java**. Kalian diminta untuk melengkapi class-class tersebut sesuai dengan penjelasan yang ada di dalam file tersebut.

Kumpulkan sebuah file ZIP dengan nama bebas yang berisi 6 file tersebut yang telah kalian lengkapi. Pastikan file ZIP tersebut tidak dalam folder apapun, hanya langsung berisi 6 file tersebut.

Attachments

🔗
Attachments: [attachments.zip](#)

Java 8 ▾

 [11.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.36 sec, 27.83 MB
2	10	Accepted	0.35 sec, 28.12 MB
3	10	Accepted	0.17 sec, 28.21 MB
4	10	Accepted	0.28 sec, 28.86 MB
5	10	Accepted	0.26 sec, 28.11 MB
6	10	Accepted	0.32 sec, 27.85 MB
7	10	Accepted	0.13 sec, 28.93 MB
8	10	Accepted	0.28 sec, 28.98 MB
9	10	Accepted	0.21 sec, 27.91 MB
10	10	Accepted	0.21 sec, 28.45 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Tung Tung Tung Sahur

Karena sedang bulan Ramadhan, Tuan Mul Mul Mul Yono Solo Lolo sedang melaksanakan kewajibannya. Terbangun karena ingin salat tahajud, Tuan Mul Mul Mul Yono Solo Lolo bingung akan aktivitas sahur yang ingin dilakukannya. Ia ingin bisa memodelkan rencana sahurnya dalam bahasa Java! Namun, ia bingung bagaimana cara melakukannya...

Kamu, seorang mahasiswa yang gacor dalam OOP, baru saja mempelajari design pattern Command. Design pattern tersebut dapat mengubah perintah menjadi objek sehingga setiap aktivitas yang ingin dilakukan dapat dimodelkan dalam bahasa berorientasi objek tercinta <3

Diberikan kelas-kelas yang memodelkan aktivitas sahur sebagai berikut:

- 1. Bumbu (**Bumbu.java**)
- 2. Daging (**Daging.java**)
- 3. ICommandAction (**ICommandAction.java**)
- 4. Kuali (**Kuali.java**)

Lengkapilah metode-metode pada file sesuai dengan perintah pada file:

- 1. BumbuCommand (**BumbuCommand.java**)
- 2. DagingCommand (**DagingCommand.java**)
- 3. KualiCommand (**KualiCommand.java**)
- 4. TungTungTungSahur (**TungTungTungSahur.java**)

Attachments: [attachment.zip](#)

Java 8 ▾

 [2.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	4	Accepted	0.07 sec, 27.96 MB
2	4	Accepted	0.06 sec, 28.85 MB
3	4	Accepted	0.06 sec, 28.35 MB
4	4	Accepted	0.06 sec, 28.88 MB
5	4	Accepted	0.06 sec, 28.57 MB
6	4	Accepted	0.06 sec, 28.98 MB
7	4	Accepted	0.06 sec, 28.43 MB
8	4	Accepted	0.06 sec, 28.61 MB

No	Score	Verdict	Description
9	4	Accepted	0.06 sec, 30.37 MB
10	4	Accepted	0.08 sec, 27.92 MB
11	4	Accepted	0.10 sec, 26.94 MB
12	4	Accepted	0.07 sec, 28.92 MB
13	4	Accepted	0.07 sec, 28.11 MB
14	4	Accepted	0.06 sec, 28.94 MB
15	4	Accepted	0.06 sec, 27.96 MB
16	4	Accepted	0.07 sec, 28.30 MB
17	4	Accepted	0.06 sec, 28.73 MB
18	4	Accepted	0.06 sec, 27.84 MB
19	4	Accepted	0.06 sec, 28.67 MB
20	4	Accepted	0.07 sec, 26.21 MB
21	4	Accepted	0.07 sec, 28.18 MB
22	4	Accepted	0.06 sec, 29.06 MB
23	12	Accepted	0.07 sec, 28.54 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Social Media

Suatu hari, Anda bergabung dengan sebuah perusahaan teknologi yang memiliki sistem lama untuk menangani notifikasi dari akun video dan blog. Sistem ini telah berjalan cukup lama, namun mulai menunjukkan keterbatasan dalam hal skalabilitas dan keterbacaan kode.

Saat Anda meninjau kode yang ada, Anda menemukan bahwa mekanisme notifikasi ditangani secara manual di berbagai kelas dengan cara yang berbeda-beda. Hal ini membuat sistem sulit untuk dikembangkan dan dirawat. Atas dasar itu, Anda diberikan tugas untuk menyusun ulang sistem ini dengan prinsip Object-Oriented Programming seperti **interface**, **inheritance**, dan **polymorphism**, namun tetap menjaga agar sistem yang lama tidak rusak (backward compatible).

Anda diberikan sejumlah kelas ([attachment.zip](#)) sebagai berikut:

- 1. **Content** (**Content.java**) – kelas abstrak sebagai dasar semua jenis konten
- 2. **Subscriber** (**Subscriber.java**) – interface untuk entitas yang dapat menerima notifikasi
- 3. **Poster** (**Poster.java**) – interface untuk akun yang dapat memposting konten

Lengkapi method-method dari kelas-kelas berikut:

- 1. **Blog** (**Blog.java**) – representasi dari konten blog
- 2. **Video** (**Video.java**) – representasi dari konten video
- 3. **Channel** (**Channel.java**) – kelas untuk akun video
- 4. **Blogger** (**Blogger.java**) – kelas untuk akun blog
- 5. **User** (**User.java**) – kelas pengguna yang dapat berlangganan

Kumpulkan seluruh file (**8 buah file**) tersebut dalam satu file zip dengan penamaan bebas!

Diberikan juga [Tester.java](#) yang dapat kalian gunakan untuk mengetes apakah implementasi sistem kalian sudah benar. Tentunya, pengujiannya tidak lengkap dan kalian sangat dianjurkan untuk menambahkan pengujian.

Java 8 ▾

 [3.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	6	Accepted	0.15 sec, 29.46 MB
2	6	Accepted	0.29 sec, 27.88 MB
3	6	Accepted	0.26 sec, 29.95 MB
4	6	Accepted	0.20 sec, 28.03 MB
5	6	Accepted	0.20 sec, 28.04 MB
6	6	Accepted	0.22 sec, 28.49 MB
7	6	Accepted	0.18 sec, 28.46 MB
8	6	Accepted	0.22 sec, 28.79 MB

No	Score	Verdict	Description
9	6	Accepted	0.18 sec, 28.08 MB
10	6	Accepted	0.23 sec, 28.35 MB
11	6	Accepted	0.21 sec, 29.60 MB
12	6	Accepted	0.44 sec, 28.43 MB
13	6	Accepted	0.78 sec, 28.39 MB
14	6	Accepted	0.50 sec, 28.02 MB
15	16	Accepted	0.58 sec, 28.30 MB

[◀ Pasca Praktikum 3](#)

Jump to...



[Kuis Praktikum 1 ▶](#)