

Question **4**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Diberikan sebuah kata. Buatlah fungsi hitungfrekuensi yang memiliki kegunaan untuk menghitung jumlah kemunculan kata 'tiga' pada kata tersebut. Kata 'tiga' dapat tersusun atas semua huruf lowercase, semua huruf uppercase ataupun campuran.

Input:
ASDFtlgAFFFF.

Output:
1

Implementasikan file [hitungfrekuensi.h](#) dan submit file dengan nama hitungfrekuensi.c. Gunakan [boolean.h](#), [mesinkarakter.h](#) dan [mesinkarakter.c](#) untuk membantu menyelesaikan soal berikut



[hitungfrekuensi.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
2	20	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
3	20	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
4	20	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
5	20	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Caesar cipher adalah sebuah metode enkripsi dimana setiap karakter dari teks awal/plaintext diganti dengan karakter lain dengan selisih tertentu dalam alfabet. Contohnya plaintext ABC menjadi BCD apabila dilakukan penggeseran sebanyak 1 huruf.

Buatlah sebuah program **cipher.c** yang membaca sebuah pita karakter, lalu melakukan enkripsi dengan Caesar Cipher dan mencetaknya ke layar.

Banyaknya penggeseran ditentukan dari panjang kata pertama, dan pita karakter tidak mungkin kosong.

Masukan berupa karakter alfabet kapital A sampai Z (ASCII 65-90) dan keluaran diakhiri dengan newline. Gunakan [boolean.h](#), [mesinkarakterv2.h](#), [mesinkarakterv2.c](#), [mesinkata.h](#), dan [mesinkata.c](#) untuk membantu pengerjaan soal.

Contoh masukan dan keluaran:

DIPERHATIKAN AKHIR (SEBELUM NEWLINE) TERDAPAT TITIK!

Masukkan	Output	Keterangan
ANI PERGI KE PASAR DENGAN SEPEDA.	DQL SHUJL NH SDVDU GHQJDQ VHSHGD.	Banyaknya pergeseran = 3
X Y Z.	Y Z A.	Banyaknya pergeseran = 1

- **FILE mesinkarakterv2.c DAN mesinkata.c jangan di-copy ke jawaban!**
- **Jangan include .c tetapi include .h**
- **Output diikuti newline di akhir**

C ▾

 [cipher.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.52 MB

No	Score	Verdict	Description
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Deskripsi

Tuan Owo sudah semakin tua dan matanya mulai rabun. Dia kesulitan dalam membaca kalimat-kalimat yang ada di sekitarnya. Namun, dia memiliki kebiasaan unik dimana setiap kali dia melihat sebuah kalimat, dia selalu ingin mengetahui:

1. Panjang kata pertama dari kalimat tersebut
2. Panjang kata tengah dari kalimat tersebut (kata ke- $\text{floor}(n/2) + 1$, dengan n adalah jumlah kata dalam kalimat)
3. Panjang kata terakhir dari kalimat tersebut

Buat file **wordslen.c** untuk membantu Tuan Owo menghitung jumlah dari ketiga panjang kata tersebut! Perhatikan lagi kalau dimulai dari indeks ke-0 berarti tengah merupakan $n/2$.

Format Input

Input berupa sebuah kalimat yang diakhiri dengan tanda titik (.). Kalimat tersebut dapat diawali dengan spasi dan dapat terdiri dari satu atau lebih kata (**jumlah kata dipastikan ganjil**).

Format Output

Output berupa sebuah bilangan bulat yang merupakan hasil penjumlahan dari panjang kata pertama, kata tengah, dan kata terakhir dari kalimat, diakhiri dengan newline.

Contoh Input/Output

Input	Output	Penjelasan
Algoritma dan Struktur Data STI.	20	Algoritma = 9, Struktur = 8, STI = 3
Blank awal dan akhir kata atau kalimat selalu diignore .	17	Blank = 5, kata = 4, diignore = 8
Praktikum.	27	Praktikum = 9, Praktikum = 9, Praktikum = 9 Kalimat yang hanya memiliki 1 kata tetap terhitung memiliki 1 kata awal, 1 kata tengah, dan 1 kata akhir

Perhatian:

- Hanya boleh menggunakan [boolean.h](#), [mesinkarakter.h](#), [mesinkarakter.c](#), [mesinkata.h](#), dan [mesinkata.c](#)!
- **FILE mesinkarakter.c DAN mesinkata.c TIDAK BOLEH DI-INCLUDE!**
- **JANGAN copy isi dari mesinkarakter.c dan mesinkata.c ke dalam jawaban!**



[wordslen.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB

No	Score	Verdict	Description
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.58 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.58 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.58 MB

[◀ Praktikum 5](#)

Jump to...

⬆

[Pra-Praktikum 6 ▶](#)