

Started on	Thursday, 28 November 2024, 10:34 AM
State	Finished
Completed on	Thursday, 28 November 2024, 11:14 PM
Time taken	12 hours 39 mins
Grade	300.00 out of 300.00 (100%)

Question **1**  
Correct  
Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Buatlah dan submit implementasi dari file header [listlinier.h](#) dengan nama listlinier.c!

Diberikan juga [boolean.h](#)

C ↕

⚙️ [listlinier.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Lakukan submisi dengan nama daftarnilai.c

Dengan menggunakan ADT List Linier dengan representasi fisik pointer yang Anda buat pada soal 1, buatlah program yang mengelola statistik daftar nilai sebuah mata kuliah (asumsikan nilai selalu [0,100]) sebagai berikut:

- 1. Membuat sebuah list kosong untuk menyimpan daftar nilai mata kuliah.
- 2. Untuk setiap list: Membaca sekumpulan nilai integer dari keyboard sampai pengguna memasukkan angka di luar range nilai (di luar [0,100]). Setiap elemen ditambahkan sebagai elemen pertama
- 3. Jika list tidak kosong, menuliskan:
  - Ada berapa banyak nilai yang ada di daftar
  - Nilai tertinggi yang ada di daftar
  - Nilai terendah yang ada di daftar
  - Nilai rata-rata (presisi: 2 digit di belakang koma)
  - Mengkopi isi daftar ke sebuah list yang lain dan mem
  - Menuliskan isi daftar yang asli (sebelum dibalik)
- 4. Jika list kosong, menuliskan "Daftar nilai kosong".

Berikut adalah contoh input/output:

**InputOutput**

```
100 6
98 100
78 76
100 90.17
76 [100,98,78,100,76,89]
89 [89,76,100,78,98,100]
-1
-999 Daftar nilai kosong
```

C

 [daftarnilai.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB
2	20	Accepted	0.00 sec, 1.46 MB
3	20	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
4	20	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
5	20	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Implementasikan fungsi OddEvenList yang pada pada file [OddEvenList.h](#) . Submit file dengan nama OddEvenList.c!

Gunakan file ADT listlinier yang telah dibuat pada nomor 1.

C

 [OddEvenList.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.72 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
10	10	Accepted	0.53 sec, 2.22 MB