<u>Dashboard</u> / My courses / <u>ITB IF2111 1 2425</u> / <u>Praktikum 10 - Variasi List Linear</u> / <u>Pra-Praktikum 10</u>

Started on Wednesday, 4 December 2024, 8:58 PM

State Finished

Completed on Friday, 6 December 2024, 12:26 AM

Time taken 1 day 3 hours

Grade 300.00 out of 300.00 (**100**%)

Question **1**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Buatlah program yang mengimplementasikan fungsi pada file header <u>listdp.h</u> dan diberikan juga <u>boolean.h</u>.

Upload file listdp.c

C **\$**

listdp.c

Score: 100

Blackbox Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Buatlah sebuah program yang dapat mengetahui elemen ke-N dari sebuah list menggunakan sebuah fungsi perantara ElemenKeN.

Program utama akan membaca input seperti pada tabel berikut

```
Input Output
                 Penjelasan
0
                 List = [0]
     List Kosong N=0
0
                 List = [0]
0
     List Kosong N=1
1
1
2
3
                 List = [1,2,3,4,5]
                 N=0
4
     1
5
                 L(0) = 1
0
0
1
2
3
                 List = [1,2,3,4,5]
                 N=2
4
     3
5
                 L(2) = 3
0
2
1
2
3
                 List = [1,2,3,4,5]
                 N=4
4
     5
5
                 L(4) = 5
0
4
1
2
3
                 List = [1,2,3,4,5]
                 N=6
4
     2
5
                 L(6) = 2
0
6
1
2
3
                 List = [1,2,3,4,5]
4
     4
                 N=8
5
                 L(8) = 4
0
8
```

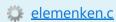
Program akan menerima input yang kemudian akan dimasukkan kedalam list hingga menerima input berupa angka 0. Setelah menerima angka 0, maka program akan meminta lagi sebuah inputan sebagai N yang akan dicari nilai elemennya.

Untuk mempermudah pengerjaan, silahkan lengkapi file <u>template.c</u> dan submit dengan format nama **elemenken.c**

Note: Semua input berupa bilangan asli positif

Gunakan ADT List Sirkuler yang sudah dikerjakan pada nomor sebelumnya.





Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB

Question $\bf 3$

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Buatlah program yang mengimplementasikan fungsi pada file header <u>listsirkuler.h</u> dan diberikan juga <u>boolean.h</u>. Upload file listsirkuler.c



listsirkuler.c

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No Score Verdict Description Accepted 10 0.00 sec, 1.57 MB Accepted 0.00 sec, 1.66 MB 2 10 3 Accepted 0.00 sec, 1.64 MB 10 10 Accepted 0.00 sec, 1.54 MB 4 Accepted 0.00 sec, 1.59 MB 5 10 Accepted 0.00 sec, 1.60 MB 6 10 Accepted 0.00 sec, 1.63 MB 7 10 8 10 Accepted 0.00 sec, 1.62 MB Accepted 9 0.00 sec, 1.50 MB 10 Accepted 0.00 sec, 1.58 MB 10 10

→ Pasca-Praktikum 9

Jump to...

\$