

EMD Méthodes Numériques

(3 heures)

Problème 1 (15 points)

1. Calculez et affichez avec 6 chiffres significatifs, la matrice B , 4×4 définie par :

$$B \equiv \sum_{k=0}^{100} \frac{1}{k!} A^k \quad \text{où} \quad A \equiv \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & -2 & 3 \\ -2 & 1 & 5 & 2 \\ 3 & -7 & 6 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad A^0 \equiv I.$$

Remarquons que $B \equiv \sum_{k=0}^{100} U_k$, où les matrices U_k vérifient $U_k = U_{k-1} A/k$ et $U_0 = I$ (matrice identité 4×4). L'algorithme pour calculer B est donc le suivant :

1. Nous initialisons les matrices : $U = I$ et $B = I$
2. Pour $k = 1, 2, \dots, 100$:

$$\begin{cases} D &= UA \\ U &= D/k \\ B &= B + U \end{cases} \quad (D \text{ est une matrice intermédiaire})$$

Pour vous faciliter la tâche, vous écrirez d'abord deux fonctions en C qui font

- la somme de 2 matrices, et
- la multiplication d'une matrice par un scalaire.

Ces fonctions seront utilisées dans la fonction "main" comme ceci :

```
somme_matrice_matrice(A,B,C,n) ; /* C = A + B */
produit_matrice_scalaire(A,a,C,n) ; /* C = a A avec "a" un double */
```

2. Calculez le déterminant de la matrice B , puis comparez ce déterminant avec $e^{\text{Tr}A}$, $\text{Tr}(A)$ étant la trace de la matrice A , définie comme la somme de ses éléments diagonaux.
3. Résoudre avec la méthode de Gauss le système $B\vec{x} = \vec{a}$, où $\vec{a}^t = (1, 2, 3, 4)$, puis comparez votre solution avec le vecteur $\vec{b} = C\vec{a}$, C étant la matrice définie par $C \equiv \sum_{k=0}^{100} (-1)^k A^k/k!$ (Vous devez calculer cette matrice C avec un algorithme similaire à celui utilisé pour calculer B).
4. Calculez les produits BC et CB , puis comparez-les à la matrice identité.
5. La matrice suivante, symétrique, a des valeurs propres réelles que vous devez calculer :

$$A \equiv \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & -2 & -7 \\ 3 & -2 & 5 & 6 \\ 4 & -7 & 6 & 1 \end{pmatrix}$$

Ecrivez une fonction en C qui calcule le polynôme caractéristique $P(\lambda) \equiv \det(A - \lambda I)$. Cette fonction sera utilisée dans la fonction "main" comme ceci :

```
y = P(A,n,lambda) ; /* y=det(A-lambda*I); y et lambda "doubles" */
```

Calculez et affichez $P(\lambda_i)$, pour $\lambda_i \equiv -20 + 0,4i$, $i = 0, 1, \dots, 100$.

Identifiez les intervalles contenant les zéros de $P(\lambda)$ (ces zéros sont les valeurs propres de la matrice A).

Calculez ensuite ces zéros en utilisant la méthode de la sécante, avec une précision de 10^{-12} .

Vérifier que le produit des valeurs propres est bien égal au déterminant de A .

Problème 2 (5 points)

Une manière brute de calculer une intégrale définie est :

$$\int_a^b f(x) dx \simeq \sum_{i=1}^N f(x_i) \Delta x_i ,$$

où l'intervalle $[a, b]$ est découpé en N intervalles $[x_{i-1}, x_i]$, $i = 1, \dots, N$, et chaque intervalle a la même longueur $h = \Delta x_i = (b - a)/N$. Nous avons donc :

$$\int_a^b f(x) dx \simeq h \sum_{i=1}^N f(x_i) .$$

Calculez de manière approchée, pour $N = 200$ et $N = 300$,

$$\int_1^2 f(x) dx \simeq I_N \quad \text{pour} \quad f(x) = \sqrt{1 - e^{-x^2}} \frac{\log(1 + x^6)}{1 + \tan^6(1 + x^2)}$$

Affichez le résultat, qui est ici I_{300} , et l'erreur estimée que vous prendrez égale à $|I_{300} - I_{200}|$.