

Аргументы командной строки в консольном приложении задаются с помощью переменной `args`, которая является аргументом метода *Main*. В Visual Studio в целях отладки данные параметры можно указать в свойствах проекта. Обработать аргументы можно с помощью цикла внутри метода `Main` или используя специальные библиотеки, упрощающие этот процесс.

```
public class Tester
{
    public static int Main(string[] args)
    {
        for (int i = 0; i < args.Length; i++)
            System.Console.WriteLine("args[{0}] = {1}", i, args[i]);
        return 0;
    }
}
```