

Аргументы командной строки в консольном приложении задаются с помощью переменной `args`, которая является аргументом метода *Main*.  
В Visual Studio в целях отладки данные параметры можно указать в свойствах проекта. Обработать аргументы можно с помощью цикла внутри метода *Main* или используя специальные библиотеки, упрощающие этот процесс