

5/22/2024

Rapport d'essais



Nadine Chargui & Aya Issa
CAR GAME :D

Table des matières

Objectifs.....	2
Scénario tests.....	2
Question avant les tests	2
Scénarios Tests 1 MENU:	3
Scénarios Tests 2 MENU SUITE:	4
Scénarios Tests 3 JEU VOITURE:.....	5
Évaluation des objectifs	6
Sommaire.....	8
Lien expérience – objectifs	8

Objectifs

Dans ce rapport d'essais, nous allons évaluer l'expérience UX de l'utilisateur par rapport aux fonctionnalités de notre jeu avec des tests d'utilisabilité. Ce jeu a pour premier but de donner une expérience claire et compréhensible de l'interface pour comprendre les touches et d'y apporter une maniabilité agréable avec la manette, même si le public testé n'est pas familiarisé avec les jeux de voitures. Ce jeu se veut aussi d'être pour le divertissement, donc on veut que cela reste amusant pour les utilisateurs.

Scénario tests

Question avant les tests

Sujet 1 | Père

Avez-vous déjà joué à des jeux de voiture ?

Oui

Avez-vous déjà utilisé une manette de jeu vidéo ?

Oui

Sujet 2 | Mère

Avez-vous déjà joué à des jeux de voiture ?

Non

Avez-vous déjà utilisé une manette de jeu vidéo ?

Non

Sujet 3 | Étudiant

Avez-vous déjà joué à des jeux de voiture ?




Oui

Avez-vous déjà utilisé une manette de jeu vidéo ?

Oui




Scénarios Tests 1 | MENU:

1. Ouvrir le jeu et accéder au menu principal
2. Confirmer que votre manette est bien connectée
3. Changer la langue du jeu
4. Consulter le mode d'emploi « how to Play »
5. Revenir sur le menu principal

Tâches	Sujet 1 Père (2 minutes)	Sujet 2 Mère (3 minutes)	Sujet 3 Étudiant (2 minutes)
Erreurs	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Hésitation avant de changer de langues, eu besoins de quelque seconde avant de comprendre laquelle correspond au boutons 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Ne savait pas où appuyer sur la manette pour commencer le jeux 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Confusions sur la langue
Taux de succès	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Réussite des toutes la listes de tâches ➤ Perception de l'affordance 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Elle a trouvé l'interface facile et présentable pour une personne qui ne joue pas aux jeux vidéo ➤ L'utilisation de la manette a été difficile 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Le visuel de l'interface est « cute »
Échelle de sentiments	4/5 	3/5 	4/5 
Observation	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Appart pour les langues, l'interface a été plutôt bien comprise et l'utilisation été facile 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ La manette pose le plus de problème sachant qu'elle n'en a jamais utilisé 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Réaction normale par rapport aux tâches, navigué aisément
Question	<ul style="list-style-type: none"> ➤ C'est quoi les boutons pour changer la langue ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Quelle touche je dois peser pour cliquer sur les boutons de l'écrans 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ « Es » c'est pour espagnol alors ?




Scénarios Tests 2 | MENU SUITE:

1. Désactivé la musique
2. Réactivé la musique
3. Cliquer sur start
4. Choisir sa voiture
5. Cliquer sur le bouton pour commencer le jeu

Tâches	Sujet 1 Père (1 :30 minutes)	Sujet 2 Mère (3 minutes)	Sujet 3 Étudiant (2 minutes)
Erreurs	➤ Eu du mal à réactiver la musique	➤ Toujours du mal avec la manette donc confusion au niveau du choix de la voiture	➤ Petite confusion sur les touches pour la voiture
Taux de succès	➤ Réussite des toutes les tâches mise à part réactiver le son	➤ À échouer à la plupart des tâches à cause de la manette	À réussir toutes les tâches,
Échelle de sentiments	4/5 	2/5 	3/5 
Observation	➤ Appart pour réactiver la musique, le sujet a compris les directives et n'a pas posé de question	➤ La manette reste un problème, sur ce scénario, ça l'était encore plus car il y avait plus d'éléments visuels	➤ Réaction normale par rapport
Question	➤ Pas de questions	➤ Encore, quelle touche je dois peser pour les boutons »	➤ Pourquoi il y a pas beaucoup de cônes ?

Scénarios Tests 3 | JEU VOITURE:

1. Faire bouger la voiture
2. Attraper des cônes
3. Toucher le bouton restart du jeu
4. Essayer de déclencher le Game Over
5. Dans le Game over, cliquer sur retourner sur le menu.

Tâches	Sujet 1 Père (3 minutes)	Sujet 2 Mère (5 minutes)	Sujet 3 Étudiant (4 minutes)
Erreurs	<ul style="list-style-type: none"> ➤ A déclencher le Game over après plusieurs tentatives 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ N'a pas vraiment réussi à bouger la voiture convenablement à cause de la manette ➤ N'a pas réussi à restart le jeu 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Difficulté de déclencher le Game over
Taux de succès	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Réussite de la plupart des taches appart le Game over (avec difficulté) 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les couleurs font mal aux yeux ➤ L'utilisation de la manette est encore un gros problème donc les taches se sont faites avec beaucoup de difficultés 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ L'utilisation de la manette est comprise et les tâches aussi ➤ Le visuel de l'interface est intéressant
Échelle de sentiments	5/5 	3/5 	4/5 
Observation	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Avait l'air de rire, plus par rapport à la simplicité du jeu, aisance à utiliser la manette. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ La manette est officiellement le plus compliqué elle, a préféré utiliser le clavier 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Air amusé ➤ Sait comment s'y prendre dans un jeu de voit
Question	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Les cônes ne sont pas des obstacles de base ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Pourquoi faut attraper les cônes et ne pas les éviter ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Comment tu peux perdre à ce jeu ?

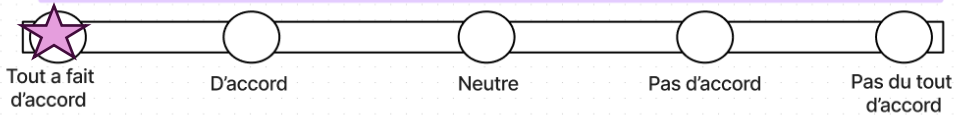
Évaluation des objectifs

Sujet 1 | Père

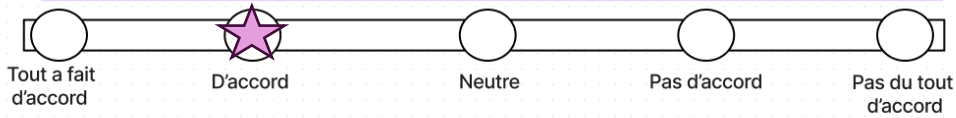
Veuillez noter le jeu

Sujet test :

1. L'interface du jeu est facile à comprendre.



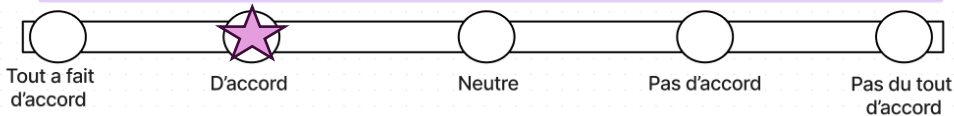
2. Les contrôles du jeu avec la manette sont compréhensibles.



3. Il est facile d'apprendre à jouer à ce jeu même sans expérience préalable des jeux de voitures.



4. Je me suis amusé en jouant à ce jeu.



Sujet 2 | Mère

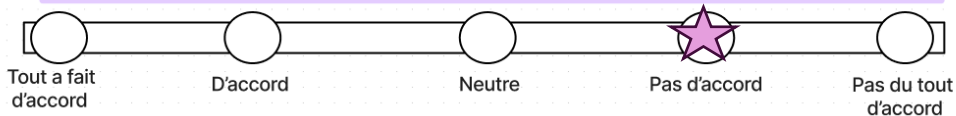
Veuillez noter le jeu

Sujet test :

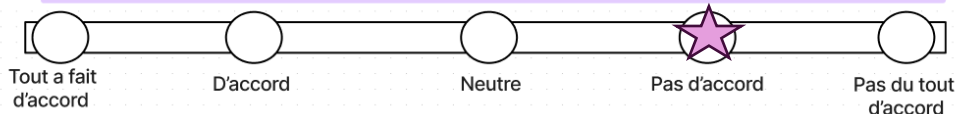
1. L'interface du jeu est facile à comprendre.



2. Les contrôles du jeu avec la manette sont compréhensibles.



3. Il est facile d'apprendre à jouer à ce jeu même sans expérience préalable des jeux de voitures.



4. Je me suis amusé en jouant à ce jeu.

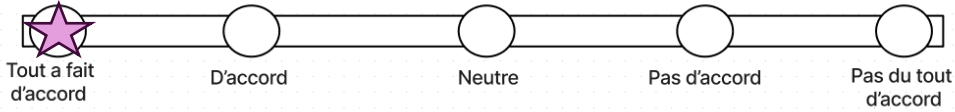


Sujet 3 | Étudiant

Veuillez noter le jeu

Sujet test :

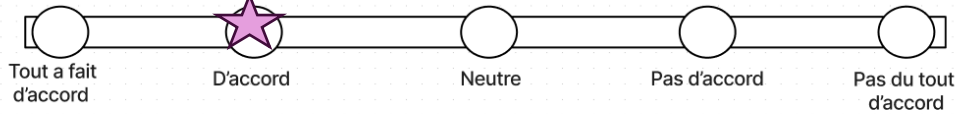
1. L'interface du jeu est facile à comprendre.



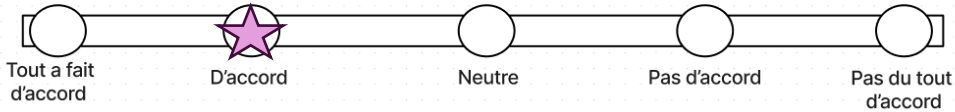
2. Les contrôles du jeu avec la manette sont compréhensibles.



3. Il est facile d'apprendre à jouer à ce jeu même sans expérience préalable des jeux de voitures.



4. Je me suis amusé en jouant à ce jeu.



Sommaire

Lien expérience – objectifs

	Sujet 1 Père	Sujet 2 Mère	Sujet 3 Étudiant
Expériences			
Objectifs atteints			

Oui
Non

Pour conclure, nous pouvons maintenant discuter des résultats en rassemblant les notes par rapport au test et l'évaluation des objectifs. On peut remarquer une relation par rapport à l'expérience antérieure des testeurs et les objectif mise en place. Les questions qui ont étaient d'abord posé au sujets tests ont pour but de définir s'ils ont déjà utilisé une manette et joué à des jeux de voiture. Les deux sujets tests ayant répondu positivement à ces questions, on eut plus de facilité à accomplir les scénarios tests, comparé à celui ayant dit non aux deux questions. Même par rapport à l'évaluation des objectifs, ça tire toujours plus du coté positif quand c'est le sujet 1 et 3. Pour alors confirmer si les objectifs on était atteint, ça dépend grandement de la personne et son expérience. Nous n'avons pas réussi à le rendre adaptable aux personnes débutantes dans les jeux vidéo, mais par rapport aux autres personnes, les objectifs sont accomplis.