AR教育游戏制作文档

1. 分为五块**AR游戏、AR识别卡片、AR涂涂乐、AR合影、类似于PokemenGo的基于地理位置的AR**
2. **Ar识字部分**

UI界面分为：动物类、植物类

点击动物类（会有动物类的普通话发音出来）显示另一个UI界面：可选择各种动物的文字（文字带拼音，点后也会先播放对应文字普通话），比如点到了“狗”字，播放普通话发音，跳转到另一个场景，场景加载对应的资源，然后摄像头拍到“狗”的卡片能出现狗狗模型，通过手机触摸狗能播放狗狗的动画（如果有动画）