

Prueba de Caja Negra

“Diseño de sistema de gestión de contratos para una plaza comercial”

Integrantes:

Gallardo Vega Santiago Jose,
Pérez Díaz David Ismael,
Zambrano Cajas Isabela Valentina.

Fecha: 2025-06-12

Partición de clases equivalentes

TABLA 1 Requisito Funcional N°1: Validación de Credenciales

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
Nombre de las variables	nombreUsuario=nombreUsuario	Válido	Vero
	nombreUsuario!=nombreUsuario	No válido	-----
	password=password	Válido	1234
	password!=password	No válido	-----
	0<intentosFallidos<= 3	Válido	-----
	MAX_INTENTOS=3	Válido	-----
	intentosFallidos<=0 intentosFallidos >3	No válido	-----
	MAX_INTENTOS!=3	No válido (bloqueado)	-----

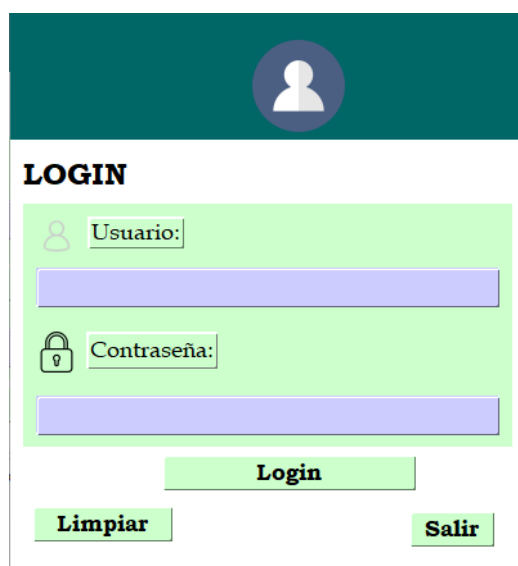
Captura de la pantalla de la ejecución

Descripción de la elución de acuerdo a los casos de prueba de la tabla 1, casos pass (Ok) y fail (no OK)

El usuario ingresará al sistema mediante un usuario y contraseña previamente creados. Si el usuario ingresa erróneamente su nombre o contraseña, debe volver a intentarlo y a su vez se visualizará un mensaje que dirá "usuario o contraseña no válido". Después de 3 intentos de inicio de sesión consecutivos fallidos, se bloqueará el ingreso de credenciales por 5 minutos.

Caso pass

Figura 1 Interfaz gráfica validación de usuario



The image shows a login form with a dark teal header containing a white user icon. Below the header, the word "LOGIN" is displayed in bold. The form has two input fields: "Usuario:" with a user icon and "Contraseña:" with a lock icon. Both fields are currently empty. Below the fields are three buttons: "Login", "Limpiar", and "Salir".

En la figura 1 se visualiza una interfaz de validación de usuario. Esta pantalla presenta un título destacado que dice "LOGIN", acompañado por dos campos de entrada: uno destinado al nombre de usuario y otro a la contraseña. Debajo, se encuentran tres botones con funciones claras: uno para limpiar los campos, otro para iniciar sesión y un tercero para salir de la aplicación.

Figura 2_ Usuario y contraseña correcta



The image shows the same login form as in Figure 1, but with the "Usuario:" field filled with the text "Vero" and the "Contraseña:" field filled with four dots "....". The "Login" button is now highlighted in a light green color, indicating it is the active button. The "Limpiar" and "Salir" buttons remain unchanged.

Figura 3 Visualización de pantalla principal validado usuario y contraseña

GESTIÓN DE CONTRATOS

Crear nuevo contrato:

 CIVIL

 LABORAL


 **Búsqueda**

 **Datos Administrador**


Salir


En la figura 2 y la figura 3 se visualiza cómo se insertan los mensajes correctos, en este caso siendo *admin* y *1234* como usuario y contraseña. Una vez se valide esta información, se abre la pantalla principal “Gestión de contratos”, la cual contiene recuadros que permiten acceder a diferentes opciones como nuevo contrato (civil o laboral), datos administrativos y el botón de salir.

Figura 4 Usuario y contraseña incorrectas



LOGIN

 Usuario:

 Contraseña:

.....

Login

Limpiar

Salir



Figura 5 Mensaje de usuario o contraseña invalido primer intento

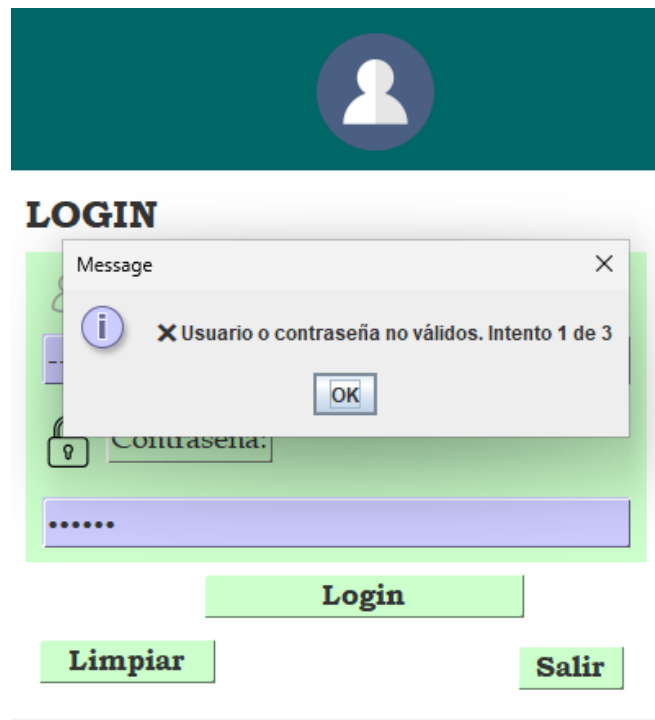


Figura 6 Mensaje de usuario o contraseña invalido segundo intento

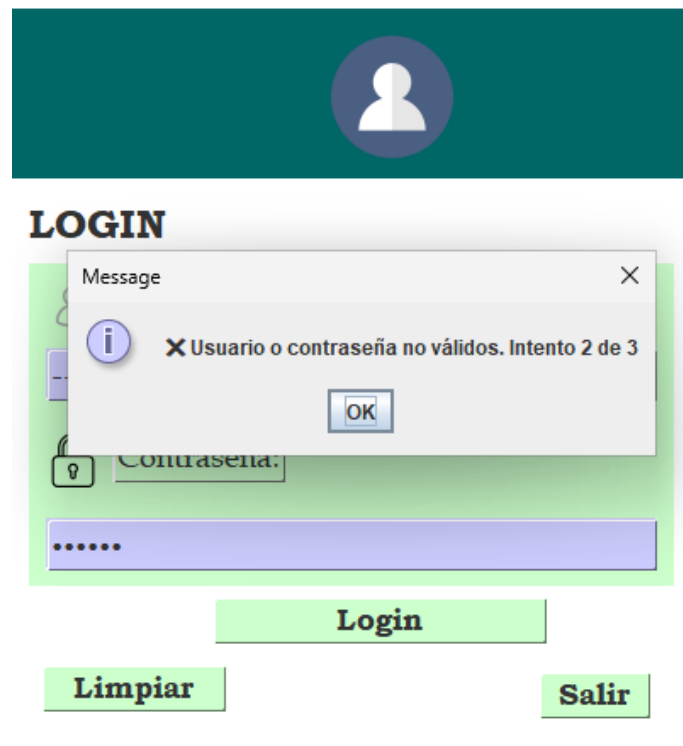


Figura 7 Mensaje de usuario o contraseña invalido tercer intento

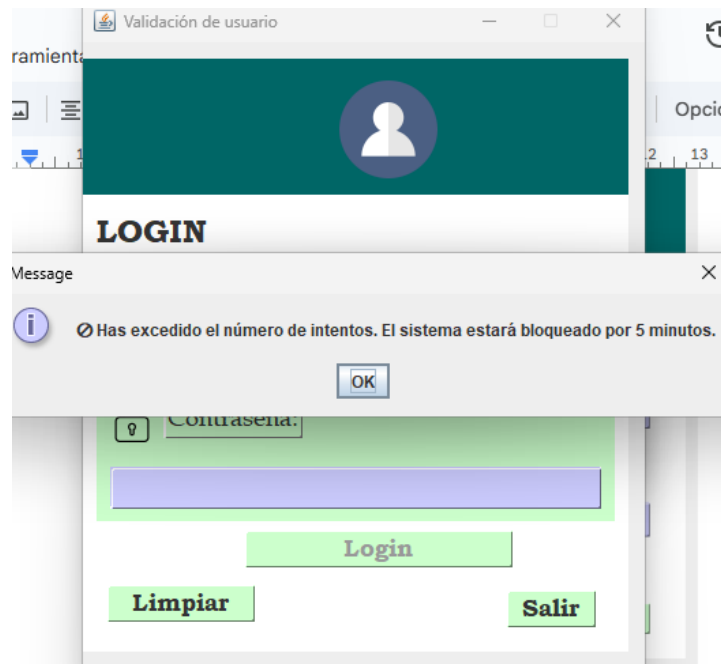


Figura 8 Mensaje de usuario o contraseña invalido tercer intento

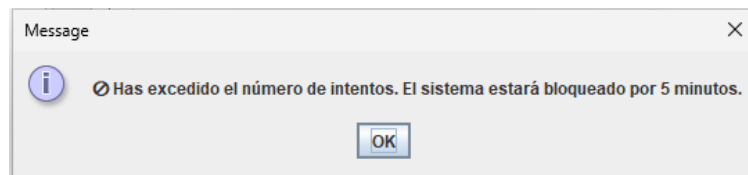


Figura 10 Bloqueo de ingreso tras tres intentos

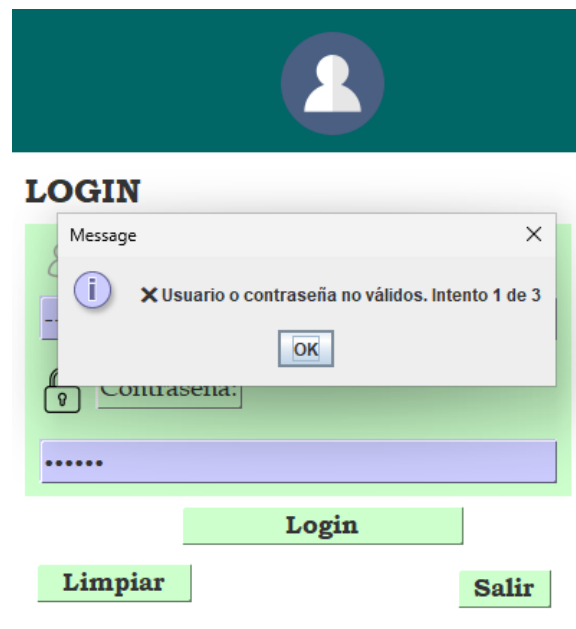
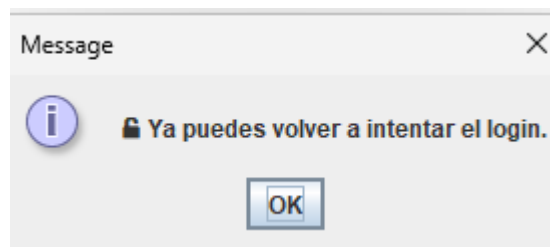


Figura 11 Desbloqueo de acceso a la validación de credenciales



En la figura 4 se visualiza el ingreso de credenciales incorrectas. En las figuras 5, 6 y 7 se muestra el mensaje que indica que el usuario o la contraseña son incorrectos. El sistema permite un total de tres intentos. Tras cada intento, como se observa en la figura 8, aparece un mensaje que informa que el inicio de sesión se ha bloqueado por 5 minutos. Una vez transcurrido ese tiempo, tal como se aprecia en la figura 11, se muestra un mensaje indicando que ya es posible volver a acceder al login.

Prueba de Caja Negra

“Diseño de sistema de gestión de contratos para una plaza comercial”

Integrantes:

Gallardo Vega Santiago Jose,
Pérez Díaz David Ismael,
Zambrano Cajas Isabela Valentina.

Fecha: 2025-06-12

Partición de clases equivalentes

TABLA 1 Requisito Funcional N°2.1 Cambio de usuario

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
Nombre de las variables	nombreUsuario=admin	Válido	admin
	nombreUsuario=adminSistema	Válido	-----

Datos y Herramientas de Usuario

Credenciales:

Usuario Login:

Cambiar Usuario

Seguridad

Contraseña actual:

Contraseña Nueva:

Cambiar Contraseña

Confirmación Contraseña:

Opciones Avanzadas:

Base de datos:

Host MongoDB:

Regresar

¿Esta seguro de los cambios ingresados?

SI

NO

Descripción de la elución de acuerdo a los casos de prueba de la tabla 1, casos pass (Ok) y fail (no OK)

El usuario ingresará un nombre al cuadro de texto “usuario Login” y dará clic a “Cambiar usuario”. Al confirmar el cambio se cambiará el nombre.

Caso pass

Figura 1 Confirmación en CLI de cambio de usuario

```
Filtro: {"nombreUsuario": "admin"}
Update: {"$set": {"nombreUsuario": "admin1"}}
Documentos modificados: 1
Usuario cambiado correctamente a admin1
```

Figura 2 Confirmación en MONGODB de cambio de usuario

```
_id: ObjectId('684daf3f1722f305c2f96f6a')
nombreUsuario: "admin1"
password: "123"
```

Caso fail

Figura 3 Confirmación en CLI de que no hubo cambios

```
Busqueda Exitosa: nombre usuario: admin
Usuarioadminpassword:123
Acceso Exitoso
Boton Datos Usuario
Vista Datos
Filtro: {"nombreUsuario": "admin"}
Update: {"$set": {"nombreUsuario": "admin"}}
Documentos modificados: 0
Usuario cambiado correctamente a admin
```

Figura 4 Confirmación en MONGODB de que no hubo cambios

```
_id: ObjectId('684daf3f1722f305c2f96f6a')
nombreUsuario: "admin"
password: "123"
```

TABLA 1 Requisito Funcional N°2.2 Cambio de contraseña

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
Nombre de las variables	passVer=modelo.getPassword()	Válido	passVer
	passVer=!modelo.getPassword()	No válido	-----
	passConf= (passNueva eq passConf)	Válido	passConf
	passConf= !(passNueva eq passConf)	No válido	-----

```

else if (e.getSource() == vistadatos.BtnCambioPassword) {
    String passNueva = vistadatos.jPasswordnew.getText();
    String passConfir = vistadatos.jPasswordConfir.getText();
    String passActual = vistadatos.jPasswordactual.getText();

    boolean passConf = passNueva.equals(passConfir);
    boolean passVer = modelo.getPassword().equals(passActual);

    if (!passVer) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "La contraseña actual es incorrecta.");
    } else if (!passConf) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Las nuevas contraseñas no coinciden.");
    } else {
        // Ambas condiciones se cumplieron
        nuevaPasswordPendiente = passConfir; // almacenar temporalmente
        accion = AccionConfirmacion.CAMBIO_PASSWORD;
        iniciarConfirmacion(); // abrir ventana de confirmación
    }
}

```

Caso pass

Si la contraseña actual es digitada correctamente, y las contraseñas de cambio coinciden, el programa actualizará el registro en la base de datos y se podrán observar las confirmaciones respectivas en la interfaz gráfica.

Figura 5 Confirmación gráfica de cambio

Datos y Herramientas de Usuario

Credenciales:

Usuario Login:

Seguridad

Contraseña actual:

Contraseña Nueva:

Confirmación Contraseña:

Confirmacion

¿Esta seguro de los cambios ingresados?

Figura 6 Confirmación gráfica de cambio exitoso

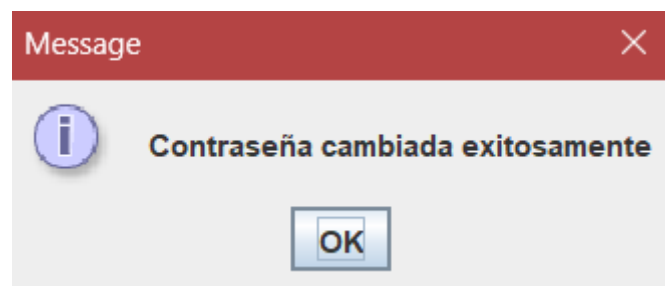


Figura 7 Confirmación en CLI de cambio exitoso

```
Filtro: {"nombreUsuario": "admin"}
Update: {"$set": {"password": "1234"}}
Documentos modificados: 1
```

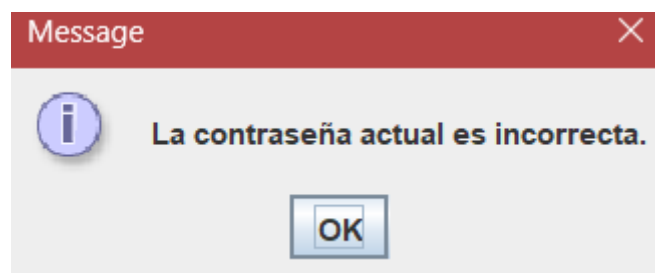
Figura 8 Cambio en MONGODB

```
_id: ObjectId('684daf3f1722f305c2f96f6a')  
nombreUsuario : "admin"  
password : "1234"
```

CASO FAIL

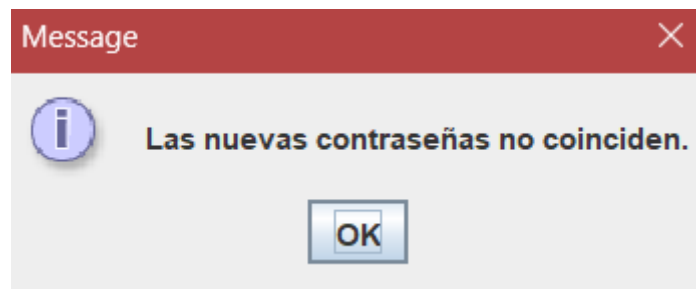
- 1) Si la contraseña actual está incorrecta, saltará un mensaje de error diciendo que no está correcta

Figura 9 Mensaje de error, contraseña actual incorrecta



- 2) Si la contraseña actual es correcta pero las contraseñas de confirmación no coinciden, saltará un error notificando que los campos no coinciden

Figura 10 Mensaje de error, contraseñas de cambio diferentes



Prueba de Caja Negra

“Diseño de sistema de gestión de contratos para una plaza comercial”

Integrantes:

Gallardo Vega Santiago Jose,
Pérez Díaz David Ismael,
Zambrano Cajas Isabela Valentina.

Fecha: 2025-06-12

Partición de clases equivalentes

TABLA 1 Requisito Funcional N°3 Plantillas de contratos con texto editable: Civil y Laboral.

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
Nombre de las variables	contratoCivil=contratoCivil	Válido	Contrato Civil
	contratoLaboral=contratoLaboral	Válido	Contrato laboral

Captura de la pantalla de la ejecución

Descripción de la elución de acuerdo a los casos de prueba de la tabla 1, casos pass (Ok) y fail (no OK)

El programa deberá tener una opción de "agregar contrato" donde se pueda seleccionar una plantilla de contrato con cuadros de texto editable, Se creará 2 plantillas de contratos editables de índole: Civil y Laboral que se basen en el marco legal del ámbito civil y del ministerio de relaciones laborales:

Civil: Comparecientes: Arrendataria y Arrendador/a: Nombre, RUC, Representate Legal, Cargo, Nacionalidad. Antecedentes: Descripción general del inmueble y ubicación, Plazo: Fecha de inicio y Fin de contrato, Canon de Arrendamiento: Valor mensual en dólares y forma de pago, Deposito en Garantia: Monto de garantía entregada en dólares., Domicilio: Correo electrónico de Arrendataria y Arrendador/a

Laboral: Ciudad y Fecha del contrato, Comparecientes: Nombre completo del Empleador, Cédula de ciudadanía Empleador, Nombre completo trabajador, Cédula de ciudadanía del Trabajador, Ciudad de domicilio de ambas partes, Objeto del Contrato: Cargo del Trabajador, Remuneración: Monto de remuneración mensual en letras y números, forma de pago. Plazo del Contrato: Fecha de inicio y Fin de contrato

Figura 1 Gestión de contratos pantalla principal

GESTIÓN DE CONTRATOS

Crear nuevo contrato:



CIVIL



LABORAL



Búsqueda



Datos Administrador

Salir

A la hora de realizar de manera correcta la validación de credenciales del requisito funcional 1 se podrá visualizar una pantalla principal como se observa en la figura 1, esta nos dara la opción de escoger entre un contrato laboral o civil.

Figura 2 Contrato Civil

Contrato Civil— □ ×

*** Campo obligatorio**

Contrato Civil

Comparacientes:

Arrendataria:

* Nombre:

* RUC:

* Representante legal:

* Cargo:

* Nacionalidad:

Arrendador/a:

* Nombre:

* RUC:

* Representante legal:

* Cargo:

* Nacionalidad:

*** Antecedentes:**

Plazo: Fecha de inicio de contrato: *

Fecha fin de contrato: *

Canon de arrendamiento:

* Valor mensual (dolares):

* Forma de pago:

Deposito de garantía:

* Monto de garantía (dolares):

Correos electrónicos

* Arrendataria:

* Arrendador/a:

[Limpiar](#)

[Guardar](#)

[Regresar](#)

A la hora de escoger el botón civil este nos mandara a un formulario del Contrato civil como se visualiza en la figura 2

Figura 3 Contrato Laboral

The image shows a web browser window titled "Contrato Laboral". The form is titled "Contrato Laboral:" in a large, bold, black font. At the top left, there is a red asterisk and the text "Campo obligatorio". The form contains several sections with labels in bold: "Comparecientes:", "Empleador", "Trabajador", "Objeto del contrato:", "Jornada Laboral:", "Remuneración", and "Plazo:". Each section has associated input fields. The "Empleador" section has fields for "Nombre completo:", "Cédula de ciudadanía:", and "Ciudad de domicilio:". The "Trabajador" section has similar fields. The "Objeto del contrato:" section has a field for "Objeto/Cargo del trabajador:". The "Jornada Laboral:" section has fields for "HORAS DE JORNADA:" and "HORAS DE DESCANSO:". The "Remuneración" section has fields for "Monto de remuneración mensual (números y letras):" and "Forma de pago:". The "Plazo:" section has fields for "Fecha de inicio de contrato:" and "Lugar de trabajo:". At the bottom, there are three buttons: "Limpiar" (cyan), "Guardar" (pink), and "Regresar" (cyan).

*** Campo obligatorio**

Contrato Laboral:

* Ciudad: * Fecha de contrato:

Comparecientes:

Empleador

* Nombre completo:

* Cédula de ciudadanía: * Ciudad de domicilio:

Trabajador

* Nombre completo:

* Cédula de ciudadanía: * Ciudad de domicilio:

Objeto del contrato:

* Objeto/Cargo del trabajador:

Jornada Laboral:

* HORAS DE JORNADA: * HORAS DE DESCANSO:

Remuneración

* Monto de remuneración mensual (números y letras): * Forma de pago:

Plazo:

* Fecha de inicio de contrato:

* Lugar de trabajo:

[Limpiar](#) [Guardar](#) [Regresar](#)

Si se escoge el botón laboral este nos mandara a un formulario del Contrato laboral como se visualiza en la figura 3.

Prueba de Caja Negra

“Diseño de sistema de gestión de contratos para una plaza comercial”

Integrantes:

Gallardo Vega Santiago Jose,
Pérez Díaz David Ismael,
Zambrano Cajas Isabela Valentina.

Fecha: 2025-07-10

Partición de clases equivalentes

TABLA 1 Requisito Funcional N°4 Guardar los datos ingresados en las plantillas.

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
BtnGuardar	Todos los campos llenos	Válido	Botón activo → Guarda en MongoDB y genera PDF
BtnGuardar	Algún campo vacío	Inválido	Botón deshabilitado
BtnLimpiar	Presionado en cualquier momento	Válido	Borra todos los campos del formulario
BtnRegresar	Presionado en cualquier momento	Válido	Cierra la ventana y vuelve al menú/login
esRucValido	Cadena de 13 dígitos, los primeros 10 numéricos y termina exactamente en 001	Válido	1234567890001
esRucValido!	Cualquier otra cadena que no cumpla con el patrón $^{\backslash}d{10}001\$$	inválido	1234567890123
esCedulaValida	Cadena de exactamente 10 dígitos numéricos ($^{\backslash}d{10}\$$)	Válido	1723769756
esCedulaValida!	Cualquier otra cadena que no cumpla con ese patrón	Inválido	171287769

Contrato Laboral:

* Campo obligatorio

* Ciudad: * Fecha de contrato:

Comparecientes:

Empleador

* Nombre completo:

* Cédula de ciudadanía: * Ciudad de domicilio:

Trabajador

* Nombre completo:

* Cédula de ciudadanía: * Ciudad de domicilio:

Objeto del contrato:

* Objeto/Cargo del trabajador:

Jornada Laboral:

* HORAS DE JORNADA: * HORAS DE DESCANSO:

Remuneración

* Monto de remuneración mensual (números y letras): * Forma de pago:

Plazo:

* Fecha de inicio de contrato:

* Lugar de trabajo:

[Limpiar](#) [Guardar](#) [Regresar](#)

Descripción de la elución de acuerdo a los casos de prueba de la tabla 1, casos pass (Ok) y fail (no OK)

El programa deberá permitir al usuario llenar un formulario de contrato civil con campos obligatorios. Se dispondrán de tres botones principales: Guardar, Limpiar y Regresar.

El botón Guardar solo se habilitará cuando todos los campos estén completos; al hacer clic, la información se almacenará en la base de datos y se generará automáticamente un contrato en formato PDF.

El botón Limpiar permitirá borrar todos los campos del formulario, dejando el formulario en blanco e inhabilitando nuevamente el botón Guardar.

El botón Regresar cerrará el formulario actual y devolverá al usuario al menú o pantalla anterior.

Figura 1 Guardado contrato civil

```
_id: ObjectId('686edfe8b3fba73bcabcc51e')
NombreArrendataria : "fsad"
RucArrendataria : "fsda"
RepresentanteArrendataria : "qfdsaFDA"
CargoArrendataria : "fdas"
NacionalidadArrendataria : "fsda"
NombreArrendador : "fsda"
RucArrendador : "fdas"
RepresentanteArrendador : "daf"
CargoArrendador : "fdas"
NacionalidadArrendador : "dfsa"
Antecedentes : "dsaf"
FechaInicio : "fa"
FechaFin : "dasfq"
ValorMensual : "fdas"
FormaPago : "fdas"
Garantia : "fdas"
CorreoArrendataria : "fda"
CorreoArrendador : "dfas"
```

Si todos los campos están completos, los datos ingresados en el contrato se guardarán en la base de datos.

Figura 2 Guardado contrato laboral

```
_id: ObjectId('6863184cb80ad833f7416c28')
Ciudad : "fsda"
FechaContrato : "fassd"
NombreEmpleado : "fsd"
CedulaEmpleador : "fasd"
CiudadTrabajador : "qsfd"
NombreTrabajador : "qsf"
CedulaTrabajador : "qsfd"
CargoTrabajador : "qfsd"
JornadasHoras : "qsfd"
DiasTrabajo : "fsfsd"
FechaInicio : "fasd"
Monto : "fdaq"
FormaPago : "safdfasd"
LugarTrabajo : "fsad"
```

Si todos los campos están completos, los datos ingresados en el contrato se guardarán en la base de datos.

Prueba de Caja Negra

“Diseño de sistema de gestión de contratos para una plaza comercial”

Integrantes:

Gallardo Vega Santiago Jose,
Pérez Díaz David Ismael,
Zambrano Cajas Isabela Valentina.

Fecha: 2025-07-10

Partición de clases equivalentes

TABLA 1 Requisito Funcional N°5 Búsqueda de contratos registrados

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
Tipo de contrato	contratoCivil = 0	Válido	Buscar Contrato Civil
	contratoLaboral = 1	Válido	Buscar Contrato Laboral

Captura de la pantalla de la ejecución

GESTIÓN DE CONTRATOS

Crear nuevo contrato:



CIVIL

**LABORAL**

Búsqueda



Datos Administrador

Salir

Buscar por:

 RUC



- **Cédula**



Buscar

REGRESAR

Descripción de la elución de acuerdo a los casos de prueba de la tabla 1, casos pass (Ok) y fail (no OK)

Permite al usuario buscar contratos existentes seleccionando el tipo de contrato que desea consultar. Si el usuario elige **Contrato Civil (tipo = 0)** y proporciona un RUC válido, el sistema buscará los datos correspondientes en la base de datos y los mostrará en el formulario de visualización civil.

Del mismo modo, si el usuario selecciona **Contrato Laboral (tipo = 1)** e ingresa una cédula válida, el sistema realizará la búsqueda respectiva y mostrará los resultados en el formulario de visualización laboral.

Figura 1 Gestión de contratos pantalla principal con búsqueda de contratos

GESTIÓN DE CONTRATOS

Crear nuevo contrato:



CIVIL



LABORAL



Búsqueda



Datos Administrador


Salir

Aquí se selecciona el botón de “Búsqueda”, para poder ingresar a las opciones de búsqueda de contratos civil y laboral.

Figura 2 Búsqueda Contratos



Buscar por:

☐ RUC  ☐ Cédula 



Buscar

REGRESAR

Una vez se ingresa a la opción de búsqueda, se puede escoger si se desea busca un contrato civil a través del número de RUC o si se desea buscar un contrato laboral a través del número de cédula.

Figura 3 Búsqueda contrato Civil



Buscar por:

☒ RUC  ☐ Cédula 



Buscar

REGRESAR

Contrato Civil

Comparacientes:

Arrendataria:

Nombre:	aaaaaaa	RUC:	1751764240001
Representante legal:	aaaaaaaaa	Cargo:	aaaaaaa
Nacionalidad:	aaaaaaaaa		

Arrendador/a:

Nombre:	aaaaaaaaaaaaa	RUC:	1751764240001
Representante legal:	aaaaaaaaaaaaa	Cargo:	aaaaaaa
Nacionalidad:	aaaaa		

Antecedentes:

aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

Plazo: Fecha de inicio de contrato: aaaaaaaaaaaaaaaaaa

Fecha fin de contrato: aaaaaaaaaa

Canon de arrendamiento:

Valor mensual (dolares):	aaaaaaaaaaaaa	Forma de pago:	aaaaaaaaaaaaa
--------------------------	---------------	----------------	---------------

Deposito de garantía:

Monto de garantía (dolares): aaaaaaaaaaaaaa

Correos electrónicos

Arrendataria:	aaaaaaaaaaaaaaaaa	Arrendador/a:	aaaaaaaaaaaaa
---------------	-------------------	---------------	---------------

EDITAR

ELIMINAR

SALIR

Se busca el contrato civil.

Prueba de Caja Negra

“Diseño de sistema de gestión de contratos para una plaza comercial”

Integrantes:

Gallardo Vega Santiago Jose,
Pérez Díaz David Ismael,
Zambrano Cajas Isabela Valentina.

Fecha: 2025-07-22

Partición de clases equivalentes

TABLA 1 Requisito Funcional N°6 Edición de contratos y eliminación.

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
esRucValido=esRucValido	Cadena de 13 dígitos, primeros 10 numéricos, termina en 001	Válido	1751764240001
esRucValido!=esRucValido	Cadena que no cumple el patrón $\wedge d\{10\}001\$$	Inválido	1234567890123 "" "ABC1234567890" 123456789 1234567890001000
esCedulaValida=esCedulaValida	Cadena de exactamente 10 dígitos	Válido	1751764240
esCedulaValida!=esCedulaValida	Cadena que no cumple $\wedge d\{10\}\$$	Inválido	"" "ABC1234567890" 123456789 1234567890001000
BtnEditarCivil	Formulario en modo no editable	Válido	Activa edición de campos, cambia texto del botón a "Guardar"
BtnEditarCivil	Formulario en modo editable	Válido	Guarda cambios, desactiva edición, genera nuevo PDF
BtnEditarLab	Formulario en modo no editable	Válido	Activa edición de campos, cambia texto del botón a "Guardar"
BtnEditarLab	Formulario en modo editable	Válido	Guarda cambios, desactiva edición, genera nuevo PDF
btnEliminarCivil	Contrato encontrado	Válido	Muestra confirmación, elimina contrato si se confirma.
btnEliminarCivil	Contrato no encontrado	Inválido	Muestra mensaje "No se encontró el contrato para eliminar"
btnEliminarLab	Contrato encontrado	Válido	Muestra confirmación, elimina contrato si se confirma
btnEliminarLab	Contrato no encontrado	Inválido	Muestra mensaje "No se encontró el contrato para eliminar"
Confirmación	Usuario selecciona "Sí"	Válido	Elimina contrato y cierra formulario
Confirmación	Usuario selecciona "No"	Válido	Cancela operación, muestra mensaje "Operación cancelada"

Captura de la pantalla de la ejecución

GESTIÓN DE CONTRATOS

Crear nuevo contrato:

 CIVIL

 LABORAL

 **Búsqueda**

 **Datos Administrador**

Salir

Buscar por:

☐ RUC 

☐ Cédula 



Buscar

REGRESAR

Contrato Civil

Comparacientes:

Arrendataria:

Nombre: RUC:

Representante legal: Cargo:

Nacionalidad:

Arrendador/a:

Nombre: RUC:

Representante legal: Cargo:

Nacionalidad:

Antecedentes:

Plazo: Fecha de inicio de contrato: Fecha fin de contrato:

Canon de arrendamiento:

Valor mensual (dolares): Forma de pago:

Deposito de garantía:

Monto de garantía (dolares):

Correos electrónicos

Arrendataria: Arrendador/a:

EDITAR **ELIMINAR** **SALIR**

Descripción de la elución de acuerdo a los casos de prueba de la tabla 1, casos pass (Ok) y fail (no OK)

Permite al usuario buscar contratos existentes seleccionando el tipo de contrato que desea consultar. Si el usuario elige **Contrato Civil (tipo = 0)** y proporciona un RUC válido, el sistema buscará los datos correspondientes en la base de datos y los mostrará en el formulario de visualización civil.

Del mismo modo, si el usuario selecciona **Contrato Laboral (tipo = 1)** e ingresa una cédula válida, el sistema realizará la búsqueda respectiva y mostrará los resultados en el formulario de visualización laboral.

Figura 1 Gestión de contratos pantalla principal con búsqueda de contratos

GESTIÓN DE CONTRATOS

Crear nuevo contrato:



CIVIL



LABORAL



Búsqueda



Datos Administrador

Salir

Aquí se selecciona el botón de “Búsqueda”, para poder ingresar a las opciones de búsqueda de contratos civil y laboral.

Figura 2 Búsqueda Contratos



The screenshot shows a web interface for searching contracts. At the top is a purple header bar. Below it, the text "Buscar por:" is displayed. There are two radio button options: "RUC" with a scales icon and "Cédula" with a briefcase icon. Below these is a search input field with a magnifying glass icon on the left. A light blue "Buscar" button is positioned below the input field, and a green "REGRESAR" button is located to the right.

Una vez se ingresa a la opción de búsqueda, se puede escoger si se desea busca un contrato civil a través del número de RUC o si se desea buscar un contrato laboral a través del número de cédula.

Figura 3 Búsqueda contrato Civil



This screenshot shows the same search interface as Figure 2, but with the "RUC" option selected. The search input field now contains the number "1751764240001". The "Buscar" button remains light blue, and the "REGRESAR" button is green. The window has standard OS controls at the top.

Figura 4 Contrato Civil buscado

—□×

Contrato Civil

Comparacientes:

Arrendataria:

Nombre:	aa	RUC:	1714202240001
Representante legal:	a	Cargo:	a
Nacionalidad:	a		

Arrendador/a:

Nombre:	a	RUC:	1714282245001
Representante legal:	a	Cargo:	a
Nacionalidad:	a		

Antecedentes:

aaa

Plazo: Fecha de inicio de contrato: a

Fecha fin de contrato: a

Canon de arrendamiento:

Valor mensual (dolares): a Forma de pago: aa

Deposito de garantía:

Monto de garantía (dolares): a

Correos electrónicos

Arrendataria: a Arrendador/a: a

EDITAR

ELIMINAR

SALIR

En la figura 4 se puede visualizar el contrato con los botones editar, eliminar y salir, para poder usar estas opciones se debe primero acceder a búsqueda, este se va a poder visualizar con los cuadros de texto no editables solo de visualización si es que no se le da a la opción de editar.

Figura 5 Contrato Civil click botón editar



Contrato Civil

Comparacientes:

Arrendataria:

Nombre: RUC:

Representante legal: Cargo:

Nacionalidad:

Arrendador/a:

Nombre: RUC:

Representante legal: Cargo:

Nacionalidad:

Antecedentes:

Plazo: Fecha de inicio de contrato:

Fecha fin de contrato:

Canon de arrendamiento:

Valor mensual (dolares): Forma de pago:

Deposito de garantía:

Monto de garantía (dolares):

Correos electrónicos

Arrendataria: Arrendador/a:

Como se puede ver en la figura 5 una vez se da click al botón editar se van a habilitar permitiendo hacer cualquier cambio al contrato.

Figura 6 Contrato Civil Cambiado un campo

Contrato Civil

Comparacientes:

Arrendataria:

Nombre: RUC:

Representante legal: Cargo:

Nacionalidad:

Arrendador/a:

Nombre: RUC:

Representante legal: Cargo:

Nacionalidad:

Antecedentes:

Plazo: Fecha de inicio de contrato:

Fecha fin de contrato:

Canon de arrendamiento:

Valor mensual (dolares): Forma de pago:

Deposito de garantía:

Monto de garantía (dolares):

Correos electrónicos

Arrendataria: Arrendador/a:

Figura 7 Contrato Civil generado pdf cambiado

Contrato_aa.pdf
 1 / 7 | 85% | + | - | 🔍

Intervienen en la celebración del presente Contrato, las siguientes partes:

1.1. En calidad de ARRENDADORA, a, con Registro Único de Contribuyentes No. 1714282245001, debidamente representada por a, a su vez representada conforme se desprende de los habilitantes por a, de nacionalidad a; y, por otra parte,

1.2. En calidad de ARRENDATARIA, aa, con Registro Único de Contribuyentes No. 1714202240001, debidamente representada por a, a su vez representada conforme se desprende de los habilitantes por a, de nacionalidad a

Los comparecientes declaran ser capaces para contratar y obligarse al tenor de las Cláusulas que a continuación se estipulan:

A la ARRENDADORA y la ARRENDATARIA, se las podrá denominar en conjunto como "las Partes" e individualmente como "Parte".

CLÁUSULA SEGUNDA: ANTECEDENTES. –

Gatito

Como se puede visualizar en la figura 6 y 7 se hizo el cambio de gatito en este contrato y se generó un nuevo pdf con el cambio asignado.

Figura 8 Contrato Civil cambio con Ruc Incorrecto

Contrato Civil

Comparcientes:

Arrendataria:

Nombre: RUC:

Representante legal: Cargo:

Nacionalidad:

Arrendador/a:

Nombre: RUC:

Representante legal: Cargo:

Nacionalidad:

Antecedentes:

Plazo: Fecha de inicio de contrato:

Fecha fin de contrato:

Canon de arrendamiento:

Valor mensual (dolares): Forma de pago:

Deposito de garantía:

Monto de garantía (dolares):

Correos electrónicos

Arrendataria: Arrendador/a:

Figura 9 Contrato Civil Mensaje de Ruc Incorrecto

Contrato Civil

Comparcientes:

Arrendataria:

Nombre: RUC:

Representante legal: Cargo:

Nacionalidad:

Arrendador/a:

Nombre: RUC:

Representante legal: Cargo:

Nacionalidad:

Antecedentes:

Plazo: Fecha de inicio de contrato:

Fecha fin de contrato:

Canon de arrendamiento:

Valor mensual (dolares): Forma de pago:

Deposito de garantía:

Monto de garantía (dolares):

Correos electrónicos

Arrendataria: Arrendador/a:

Error de Validación

⚠ RUC inválido. Debe tener 13 dígitos y terminar en 001.

Se puede visualizar en la figura 8 y 9 que si se introduce un Ruc diferente de los trece digitos terminado en 001 no nos va a dejar.

Este mismo proceso ocurre con laboral.

Contrato Laboral:

Ciudad: Fecha de contrato:

Comparecientes:
Empleador

Nombre completo:

Cédula de ciudadanía: Ciudad de domicilio:

Trabajador

Nombre completo:

Cédula de ciudadanía: Ciudad de domicilio:

Objeto del contrato:

Objeto/Cargo del trabajador:

Jornada Laboral:

HORAS DE JORNADA: HORAS DE DESCANSO:

Remuneración


Monto de remuneración mensual (números y letras): Forma de pago:

Plazo:

Fecha de inicio de contrato:

Lugar de trabajo:

Error de Validación

 Cédula inválida. Debe tener exactamente 10 dígitos.

+ | 🗑️ ↺

— □

REGRESAR

EL TRABAJADOR (

C.C 1723244051