Matheus Felipe

ENGENHEIRO DA COMPUTAÇÃO - TÉCNICO EM MULTIMIDIA

matheus.felipe337@gmaill.com

+55-11-996315436

Github.com/Ndrake337

Sobre Mim

Hard Skills C/C++; Python; Javacript/Typescript; Node.JS; Linux; Git/GitHub; SQL Server; Alteryx; Java;

Tableau; React/React Native; Next.js; Express; Fastify;

Soft Skills Metodologia ágil; Comunicação; Clean Code;

Idiomas Inglês Intermediário; Espanhol Basico

Design Adobe Photoshop; Adobe After Effects; Adobe Illustrator; Figma;

Interesses Desenvolvimento Back-end; Ciencia de Dados; Desnvolvimento Front-End (Mobile e Web);

Experiencia Profissional

Itaú Unibanco

Analista de Engenharia de TI Junior

São Paulo, SP (Fev/21 - Fev/22)

- Criação de Scripts automatizado em VBA.
- Criação de Scripts Python e Alteryx para extração de dados e Preparação de dados.
- Manutenção de bases de dados nos ambientes Hadoop/SQL/SAS/ATHENA.
- Construção de Paineis para visualização de dados em Tableau.

Itaú Unibanco

Estagiário em Decision Science Crédito

São Paulo, SP (Fev/21 - Fev/22)

- Criação e manutenção de Scripts SAS para geração de Bases e indicadores de crédito.
- Criação e manutenção de fluxos Alteryx visando CDP (AWS).
- Construção de Paineis para visualização de dados em Tableau.

Itgoal

Estagiário em Back-end

São Paulo, SP (Mar/20 - Nov/20)

- Desenvolvimento de automações e Scripts para sistemas Zoho.
- Construção de Dashboards, utilizando SQL em Zoho Analytics.
- Integração de APIs.
- Helpdesk para Suporte.

Projetos Pessoais

Projeto Integrador - Estoque Inteligente

(Julho-2022)

- Idealizado junto a um grupo de 4 pessoas, o projeto visa criar uma prateleira inteligente capaz de detereminar a quantidade de items sobre sua base baseado no peso médio do item
- Desenvolvimento dos sistemas Web (Front-End e Back-End)
- Hospedagem de aplicação Web desenvolvida em React hospedada em github no AWS usando Pipelines
- Deploy de API criada em Flask em ambiente produtivo via Heroku

EDUCAÇÃO

Centro Universitário SENAC

Bacharelado em Engenharia da Computação, (2019–Present)

- Aplicação pratica de Algoritimos de Computação em C.
- Utilização de ambientes Linux em maquinas virtuais.
- Práticas em construção de dispositivos IoT integrados na nuvem com Microcontroladores.
- Conhecimento em circuitos integrados.

ETEC Jornalista Roberto Marinho

Técnico em Multimidia, (2017-2018)

- Edição de Imagens, Som, Animação e Video
- Tecnicas de UX/UI para Web