Laboratorio 3/12/2024 S2/L2

Realizzazione di una un programma con C di una moltiplicazione

Programmiamo la moltiplicazioni utilizzando C su Kali Linux aggiungendo tutti i relativi comandi: Iniziamo con l'includere «stdio.h», aggiungiamo una riga di testo per spiegare cosa andremo a fare e all'interno del gruppo principale int main () dichiariamo le tre variabili di tipo int che quindi equivalgono a numeri interi; dunque stampiamo il titolo della nostra operazione e le voci «inserire valore» e associamo la variabile agli input nelle righe di scanf.

Specifichiamo quindi la formula matematica e stampiamo il risultato.

Inseriamo return 0 e chiudiamo il blocco int main.

```
kali@kali: ~/Desktop/eserciziC
 File Actions Edit View Help
  GNU nano 8.1
                                            laboratorio.c
 include <stdio.h>
//calcolo della moltiplicazione tra due valori
int main ()
     int primo_numero;
     int secondo_numero;
     int risultato; //dichiariamo le variabili di tipo int in quanto numeri interi
printf ("calcolo il risultato della moltiplicazione.\n");
printf ("inserisci primo valore\n");
scanf ("%d", &primo_numero); //lo scanf riceve valori da tastiera
printf ("inserisci secondo valore\n");
scanf ("%d",&secondo_numero);
risultato = primo numero*secondo numero; //formula matematica
printf ("totale → %d", risultato); //stampo il risultato
 return 0;
 ^G Help
                                                                                Location
                                                                 Execute
 `X Exit
```

Adesso salviamo con ctrl+o e chiudiamo con ctrl+x e compiliamo il file sorgente scrivendo: gcc laboratorio.c a cui aggiungiamo anche il file eseguibile —o laboratorio. Una volta creato il file eseguibile procediamo con l'esecuzione del programma utilizzando il comando: ./laboratorio e potremo vedere e svolgere la nostra moltiplicazione inserendo i valori. A questo punto comparirà il totale.



Nel secondo esercizio invece scriviamo in linguaggio C un programma che legga due valori e visualizzi la loro media aritmetica. Inseriamo variabili di tipo float in quanto la media può essere un numero con la virgola e poi eseguiamo gli stessi comandi dell' esercizio precedente spiegando la formula. Andiamo ad eseguire il programma inserendo i valori ed otterremo la media aritmetica come desiderato.



