

# **CÓMPUTO MÓVIL Y TECNOLOGÍAS DISRUPTIVAS**

**ÁNGELES AVALOS JOSÉ ENRIQUE**

**CÓMPUTO MÓVIL**

**2019-1**

**GRUPO 1**

**5 DE OCTUBRE DEL 2018**





# ¿QUÉ ES EL CÓMPUTO MÓVIL?

- EL CÓMPUTO MÓVIL ES UN TÉRMINO QUE SE EMPLEA PARA DEFINIR LA ACCIÓN QUE TIENE UN DISPOSITIVO, EN ESTE CASO UNA PC HACIA UN USUARIO SIN LA NECESIDAD DE ESTAR CONECTADO A UNA RED. **SE PUEDE DEFINIR TAMBIÉN LA COMPUTACIÓN MÓVIL COMO UNA SERIE DE DISPOSITIVOS QUE HACEN USO DE LA MISMA COMPUTACIÓN PARA LOGRAR UN BUEN FUNCIONAMIENTO; CON BASE EN ESTO SE TIENEN A LAS COMPUTADORAS PORTÁTILES, CELULARES, TABLETAS, TELEVISIONES ETCÉTERA.**

# PARADIGMA EN LA ACTUALIDAD

- LA COMPUTACIÓN MÓVIL SE ESTÁ VOLVIENDO DÍA A DÍA UN PARADIGMA TECNOLÓGICO DE USO MÁS COMÚN, Y QUE CAMBIARÁ LA FORMA EN QUE SE REALIZAN LAS ACTIVIDADES LABORALES, ACADÉMICAS, DE INVESTIGACIÓN Y ENTRETENIMIENTO, COMO EN SU MOMENTO LO HIZO LA COMPUTACIÓN COMO SE CONOCE HASTA HOY.



# LOS S.O MÁS USADOS PARA CÓMPUTO MÓVIL



# INGREDIENTES DE UN S.O MÓVIL

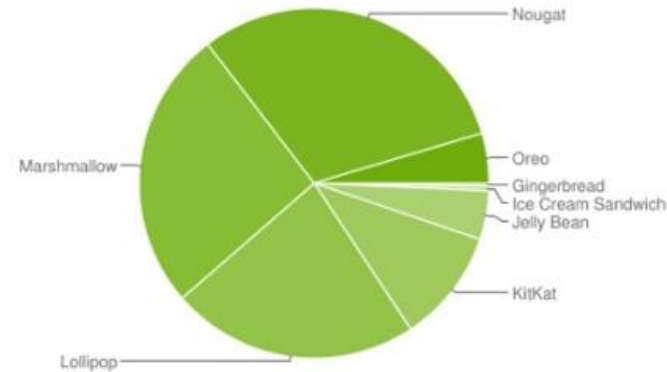
- *Kernel*
- *Middleware*
- *Entorno de ejecución de aplicaciones*
- *Interfaz de usuario*





# ANDROID

Version	Codename	API	Distribution
2.3.3 - 2.3.7	Gingerbread	10	0.3%
4.0.3 - 4.0.4	Ice Cream Sandwich	15	0.4%
4.1.x	Jelly Bean	16	1.7%
4.2.x		17	2.2%
4.3		18	0.6%
4.4	KitKat	19	10.5%
5.0	Lollipop	21	4.9%
5.1		22	18.0%
6.0	Marshmallow	23	26.0%
7.0	Nougat	24	23.0%
7.1		25	7.8%
8.0	Oreo	26	4.1%
8.1		27	0.5%

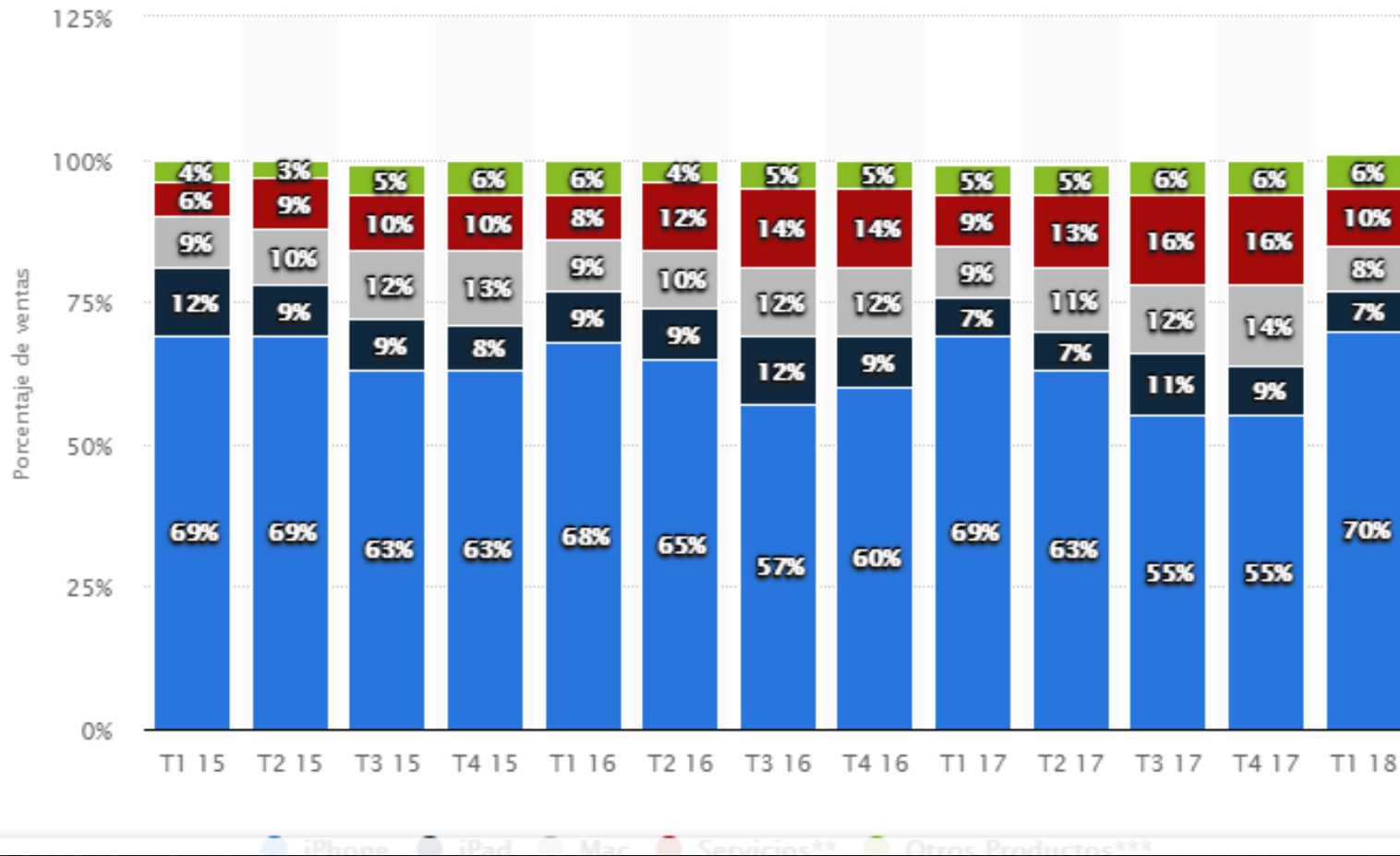


Data collected during a 7-day period ending on April 16, 2018.

Any versions with less than 0.1% distribution are not shown.

- ❖ Líder en el mercado en la actualidad
- ❖ 2007
- ❖ Código abierto
- ❖ Basado en Linux
- ❖ Play Store
- ❖ Actualizaciones dependen del fabricante del hardware
- ❖ Samsung
- ❖ Huawei
- ❖ Sony
- ❖ LG
- ❖ Motorola
- ❖ Personalizable

# iOS



- 2007
- Dispositivos Apple (iPhone, iPod, iPad)
- Código cerrado
- Actualizaciones inmediatas
- Obsolescencia tecnológica por parte de Apple
- Hardware con mercado específico
- Restricción de intercambio de archivos



MacBook



MacBook Air de 13 pulgadas



MacBook Pro de 13 pulgadas





Nueva

MacBook Pro de 13 pulgadas



Nueva

MacBook Pro de 15 pulgadas



iMac de 21.5 pulgadas

iPhone XS



iPhone XS Max



iPhone XR



Color plata



Color plata



Azul





12.9 pulgadas iPad Pro

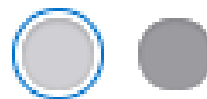
10.5 pulgadas iPad Pro

iPad

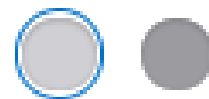
iPad mini 4



Color plata



Color plata



Color plata



Color plata





 **WATCH**  
SERIES 4

 **WATCH** |  **+**  
SERIES 4

 **WATCH** | **HERMÈS**  
SERIES 4

 **WATCH**  
SERIES 4



## Apple TV 4K

## Apple TV



### Resumen<sup>1</sup>

El Apple TV 4K será tu manera preferida de ver tus series y películas favoritas. Tus videos tendrán una calidad y un nivel de detalle tan alto que las imágenes se verán más reales que nunca. Disfruta del contenido de iTunes y apps como Amazon Prime Video, HBO GO, FOX, y Netflix, o usa el Siri Remote para encontrar exactamente lo que buscas. Incluso puedes compartir las fotos que tomas con tu iPhone en la pantalla grande. El 4K HDR ya está aquí. Y te va a encantar.

En el Apple TV encontrarás de todo, desde series y películas hasta juegos. Disfruta del contenido de iTunes y apps como Amazon Prime Video, HBO GO, FOX y Netflix, o usa el Siri Remote para encontrar exactamente lo que buscas. Incluso puedes compartir las fotos que tomas con tu iPhone en la pantalla grande. Todo y todos se verán increíbles en alta definición.

# iPhone X<sup>S</sup>

Bienvenido a las pantallas grandes.

[Más información >](#) [Comprar >](#)



# iPhone X<sup>R</sup>

Brillante. Por donde lo veas.

Preventa el 19 de octubre



# ¿Y CÓMO HAGO UNA APP?



# ¿QUIÉN ES EL GANADOR DE LA BATALLA?





# ¿CÓMO SE COMUNICAN?

- EL TELÉFONO MÓVIL DE UN USUARIO SE COMUNICA A TRAVÉS DE DEL AIRE CON UNA ANTENA QUE A SU VEZ SE COMUNICA CON EL OPERADOR. **ESTE TIPO DE COMUNICACIÓN TIENE UN ALCANCE LIMITADO POR LO QUE EL USUARIO NORMALMENTE DEBE DE ESTAR EN UN RANGO APROXIMADO AL QUE LA ANTENA LO REQUIERA, ESTE ALCANCE SE LE CONOCE COMO “CELDA”.**





# REDES DE CELULARES

## Primera generación 1G

- AMPS (Advanced Mobile Phone Service).
- Analógico.
- Sólo servicios de voz.
- Ineficiente.
- Poca capacidad (usuarios simultáneos).
- Técnica de acceso al medio (FDMA).

## Segunda generación 2G y 2.5G

- PCS (Personal Communications Services) 1,900 MHz.
- Digital.
- Mayor capacidad (usuarios simultáneos) en el mismo espectro.
- Mayor duración de batería.
- Mejor calidad de comunicación.
- Incremento en la seguridad.
- Tecnologías: CDMAOne (IS 95), TDMA, GSM.
- Velocidades 2G 9.6 a 64 kbps
- Velocidades 3G: GPRS (114 kbps), EDGE (384 kps).

## Tercera generación 3G

- Mayor ancho de banda.
- Mayor eficiencia.
- Velocidades superiores a 144 kbps.
- WCDMA (UMTS: Universal Mobile Telecommunications System) Canal de 5 MHz (En 2G CDMA tenía canales de 1.25 MHz y TDMA 30 kHz).
- CDMA 2000 1x, EV-DO, EV-DV.

## 3.5 y 4G

- EV-DO Rev.B
- DO Advanced.
- HSPA (HSDPA y HSUPA).
- HSPA+ (HSPA Evolved)
- LTE (Long Term Evolution).
- LTE Advanced





...¿Y CÓMO COMPARTO ARCHIVOS?



# BLUETOOTH

- MAYORMENTE UTILIZADAS PARA REDES INALÁMBRICAS DE ÁREA PERSONAL (WPAN), CREADA POR BLUETOOTH GROUP; TRABAJA CON RADIOFRECUENCIA EN LA BANDA ISM DE LOS 2.4 HHz.
- TENDIENDO AMPLIAS VENTAJAS RESPECTO AL INFRARROJO, ALGUNAS SON:
- SENCILLO DE UTILIZAR.
- GRATUITO.
- INALÁMBRICO.
- ASÍ COMO ALGUNAS DESVENTAJAS CLARAS RESPECTO A OTRAS TECNOLOGÍAS COMO LO ES WIFI.
- EXCESIVO CONSUMO DE BATERÍA.
- VELOCIDAD DE TRANSMISIÓN LENTA EN ALGUNOS CASOS Y/O GENERACIONES.
- CORTO ALCANCE A MENOS DE TENER REPETIDORES.



# WI-FI (WIRELESS FIDELITY)

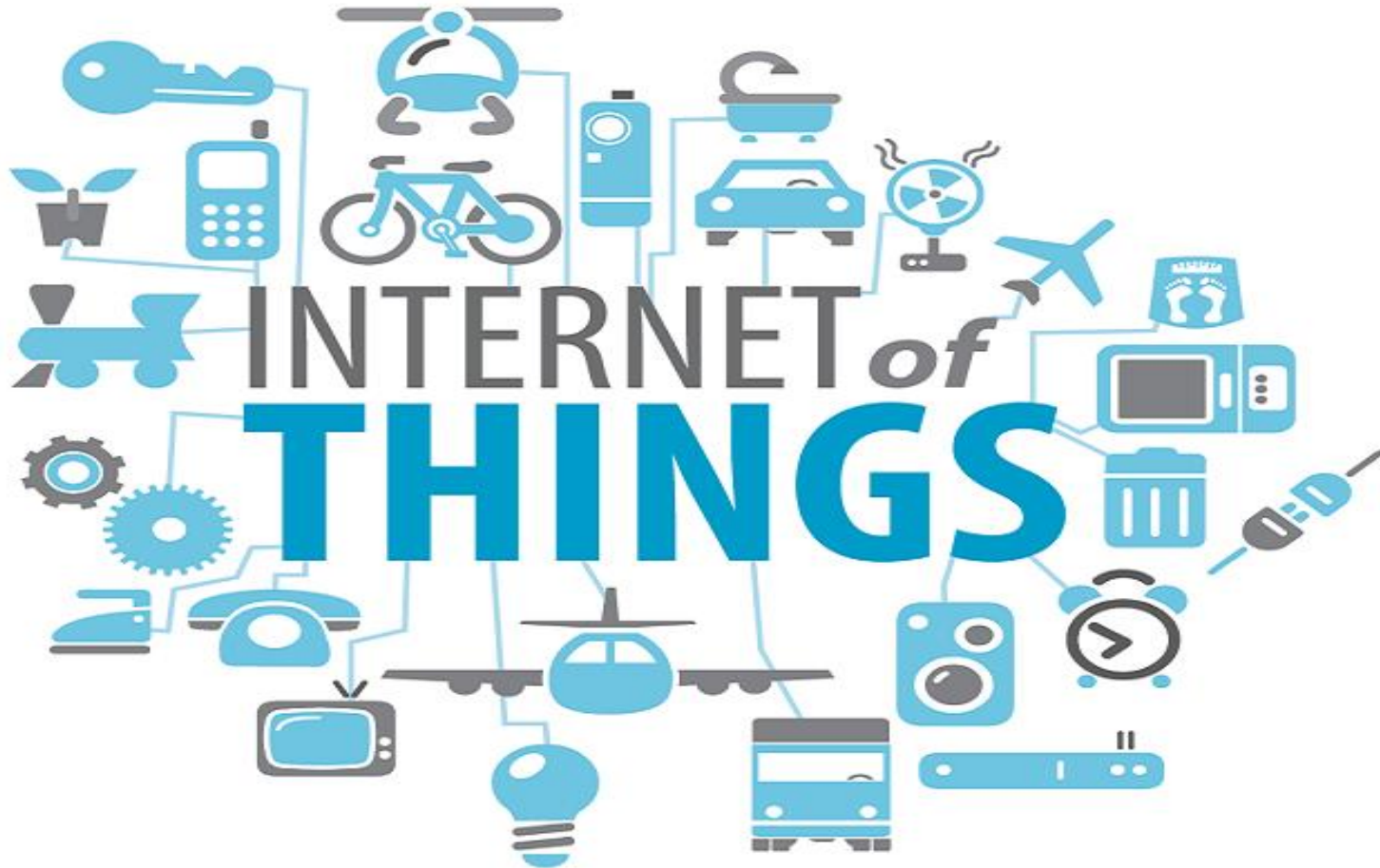
- 1999
- IEEE 802.11 (B,G,N, D,E, F, R, W)
- **CONECTIVIDAD CON CERO CABLES.**
- PODER CONECTARSE EN CUALQUIER LUGAR CON ACCESO A UN HOT-SPOT.
- ELECCIÓN DE REDES LIBRES, SEGURAS.
- FALLA EN LA CONEXIÓN.
- ***DISTANCIA LIMITADA PARA LA RECEPCIÓN DE SEÑAL A MENOS DE CONTAR CON UN REPETIDOR.***
- FACILIDAD DE HACKEO.



## A collage of various electronic devices and a mascot. At the top center is a silver digital camera. To its right is a black and white penguin mascot. Further right is a silver mobile phone. Below the camera is a silver printer with a photo of a person emerging. At the bottom left is a large black desktop monitor. In the center bottom is a silver laptop. At the bottom right is a smaller black desktop monitor.

- ***Sistema de computación diseñado para realizar una o algunas funciones altamente dedicadas.***
- Embebido puede usarse al sistema para controlar, supervisar o ayudar en la operación de equipos, maquinaria o planta.
- Número limitado de funciones preventivas para realizar.
- Fuente de alimentación limitada.
- Disponibilidad de recursos limitada para sucesos que puedan ocurrir inesperadamente.
- ***Funcionamiento en tiempo real.***

# IoT (INTERNET OF THINGS)



- Todo dispositivo que se conecta a una red de datos, internet.
- Basados en sistemas embebidos.
- ***D a p i e a l a s c i u d a d e s i n t e l i g e n t e s***



# SMART CITY (CIUDADES INTELIGENTES)





UNA DE LOS TEMAS EN LA CUAL LA TECNOLOGÍA PUEDE SERVIR PARA MEJORAR LA CALIDAD DE UNA CIUDAD ENTERA, ES LA CIUDAD INTELIGENTE; DONDE PODREMOS ENCONTRAR MEJORAS EN LOS DESEMPEÑOS DE:

- MOVILIDAD: TRANSPORTE RÁPIDO, SEGURO Y EFECTIVO.
- GOBIERNO: TENIENDO ADMINISTRACIÓN CORRECTA, INVIRTIENDO EN TECNOLOGÍA Y AVANCES DE LA MISMA.
- ECONOMÍA.
- MEDIO AMBIENTE: OPERABLE DE FORMA SUSTENTABLE SIN DAÑAR EL MEDIO AMBIENTE.
- FORMA DE VIDA: SEGURA, DE CALIDAD.

# GRACIAS POR SU ATENCIÓN

