



computación móvil es la capacidad que tienen las personas para utilizar dispositivos tecnológicos portables para acceder a datos e información remota mediante redes de comunicación inalámbrica, desde cualquier lugar en el que se encuentren.

la computación móvil gira básicamente en torno a tres componentes tecnológicos que dependen fuertemente entre ellos, que son los dispositivos móviles, las aplicaciones móviles y las tecnologías de acceso y redes.

Dispositivos Móviles:

un dispositivo móvil es un aparato tecnológico relativamente pequeño, con capacidades de procesamiento, conexión permanente o intermitente a alguna red en forma inalámbrica y con memoria limitada, que está diseñado para realizar funciones específicas.



las aplicaciones móviles:

una aplicación móvil es un programa que se ejecuta en un dispositivo móvil y que está desarrollada especialmente para adecuarse visual y funcionalmente a las características físicas del dispositivo sobre el cual corra.

pueden ser desarrolladas directamente por los fabricantes de dispositivos móviles, por los operadores celulares o por terceros; y debe hacerse con las herramientas de desarrollo adecuadas según el sistema operativo de los dispositivos sobre los cuales se vayan a ejecutar.



Tecnologías de Acceso y Redes

Las tecnologías de acceso y redes representan el canal a través del cual los dispositivos móviles pueden comunicarse entre sí o con terminales locales.



Característica de la computación móvil.



La tecnología móvil posee dos características principales que la hacen diferente a otras formas: movilidad y el amplio alcance.

Movilidad

Implica la portabilidad basada en el hecho de que los usuarios llevan un Dispositivo móvil a todas las partes a donde se dirigen.

Por lo tanto, los usuarios pueden iniciar el contacto en tiempo real con otros sistemas donde quieran que se encuentren.

Amplio alcance

Es la característica que describe la accesibilidad de las personas.

Que se pueden localizar en cualquier momento.

tendencias:

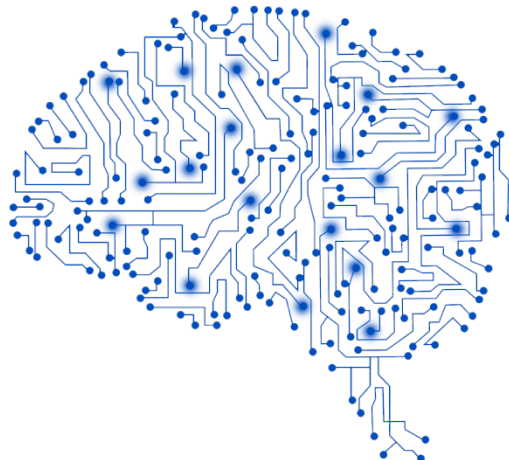
Las grandes tendencias engloban 3 grandes temáticas:

- Inteligencia: cómo la IA se está filtrando en prácticamente cada tecnología. Con un enfoque definido puede permitir sistemas más dinámicos, flexibles y potencialmente autónomos
- Digital: combina el mundo virtual y el real para crear un entorno inmersivo conectado y mejorado digitalmente
- Red: las conexiones entre un grupo en expansión de personas, negocios, dispositivos, contenido y servicios para ofrecer resultados digitales

Inteligencia artificial:

Una encuesta reciente de Gartner mostró que el 59% de las organizaciones aún está recopilando información para construir sus estrategias de IA, mientras que el resto ya ha avanzado en la experimentación o la adopción de soluciones de Inteligencia Artificial.

dice que hay que apostar por la Narrow AI (Inteligencia Artificial Débil): soluciones de aprendizaje automático de alto alcance que se dirigen a una tarea específica (como entender el lenguaje o conducir un vehículo en un entorno controlado).ç



Apps y análisis inteligentes

En los próximos años cada app y servicio incorporará inteligencia artificial en algún nivel, en segundo plano, para agregar valor comercial en forma de análisis y experiencias de usuarios avanzados, además de procesos inteligentes. "Explora aplicaciones inteligentes como una forma de aumentar la actividad humana, y no simplemente como una forma de reemplazar a las personas", dice David Cearley (Vicepresidente de Gartner). Cosas inteligentes:

La Inteligencia Artificial comienza a ser autónoma, haciendo que los dispositivos tengan capacidad de actuación en lugar de seguir unos patrones preconfigurados, lo que incrementa su utilidad.

Gemelos digitales

Un gemelo digital es una representación digital de algo real. En el contexto del Internet de las cosas están vinculados a objetos del mundo real y ofrecen información sobre su estado, responden a los cambios, mejoran las operaciones y agregan valor (cómo se usan los productos y cómo se pueden mejorar). Se estima que habrá 21.000 millones de sensores conectados y puntos finales para 2020.

Edge Computing

El Edge Computing (Computación en el Extremo) representa un modelo Cloud con una gran inteligencia centralizada en el data center, pero con capacidad de computación en la periferia de la red para descargar la nube central, y que por lo tanto sea flexible ante problemas de conectividad y reduzca la latencia.

Plataformas conversacionales

Estos sistemas evolucionarán de respuestas simples (¿Cómo está el clima?) a realizar acciones (Reserva en el restaurante italiano en Park Avenue) e incluso a acciones muy complejas (Recolección de testimonios orales de testigos de crímenes, actuando sobre esa información y creando un boceto de la cara del sospechoso basado en el testimonio).

Experiencia inmersiva

En los próximos cinco años se impulsará la Realidad Mixta, mezcla de la Realidad Aumentada y la Realidad Virtual, donde el usuario interactúa con objetos digitales y reales, mientras mantiene su presencia en el mundo físico.

Blockchain

Aunque la tecnología de la cadena de bloques es joven y en gran medida no está regulada, sus aplicaciones no sólo se reducen al sector financiero, ya que blockchain tiene mucho potencial en la salud y la distribución de contenido, por ejemplo.

Orientación a eventos

Con la Inteligencia Artificial, el Internet de las Cosas y otras tecnologías, cualquier cuestión en el negocio puede ser detectado rápidamente y analizado en detalle (como la finalización de una orden de compra o el aterrizaje de un avión).