

Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский  
Университет ИТМО  
Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

**Вариант №31180200.5**  
**Лабораторная работа №4**  
по дисциплине  
***’Программирование’***

Выполнил Студент группы Р3118:  
**Михеев Илья**  
Преподаватель:  
**Письмак Алексей Евгеньевич**

г. Санкт-Петербург  
2022г.

# Содержание

1	Текст задания	2
2	Диаграмма классов	3
3	Исходный код программы	3
4	Результат выполнения	3
5	Вывод	4

## 1 Текст задания

Введите вариант:

**Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:**

Нет, это опять был Белый Кролик. Он неторопливо трусил обратно, озабоченно озираясь, словно что-то потерял, и продолжал бормотать себе под нос: – И еще эта Герцогиня! Пропала моя головушка, и шкурка пропала, и усики тоже! Пиши пропало! Велит она меня казнить, нет на нее пропасти! И где только я их мог обронить? Алиса сразу сообразила, что он ищет веер и бальные перчатки и, как девочка очень добрая, немедленно тоже принялась за поиски. Но ни веера, ни перчаток нигде не было видно, да, пожалуй, и искать их было бесполезно: все вокруг совершенно переменялось с тех пор, как Алиса купалась в слезах, и все громадное подземелье, где стоял стеклянный столик и была заветная дверца, исчезло без следа, словно его никогда и не было. Кролик вскоре заметил Алису, вертевшуюся поблизости, и сердито окликнул ее. – Эй, Мэри-Энн! Ты что тут околачиваешься? – крикнул он. – Сию минуту беги домой и принеси мне веер и бальные перчатки! А ну пошевеливайся!

**Программа должна удовлетворять следующим требованиям:**

1. В программе должны быть реализованы 2 собственных класса исключений (checked и unchecked), а также обработка исключений этих классов.
2. В программу необходимо добавить использование локальных, анонимных и вложенных классов (static и non-static).

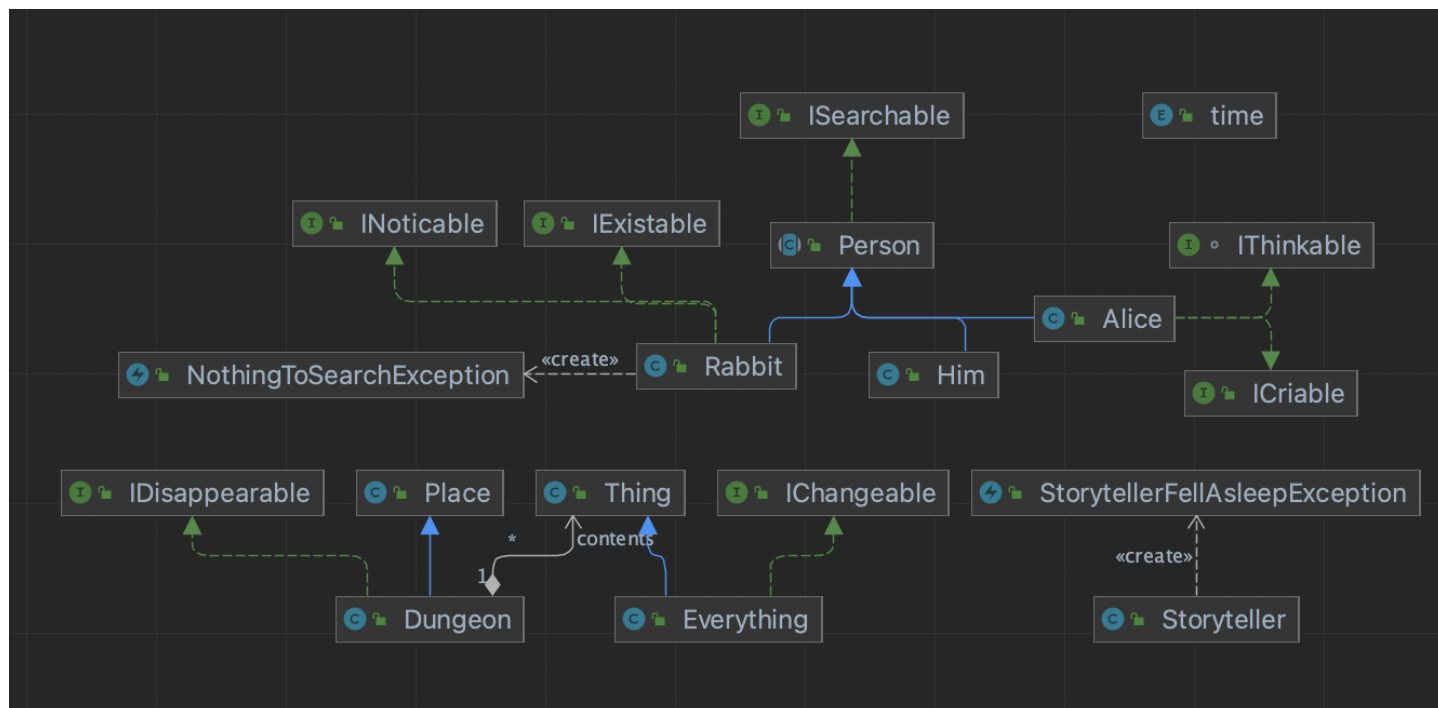
**Порядок выполнения работы:**

1. Доработать объектную модель приложения.
2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

**Отчёт по работе должен содержать:**

1. Текст задания.
2. Диаграмма классов объектной модели.
3. Исходный код программы.
4. Результат работы программы.
5. Выводы по работе.

## 2 Диаграмма классов



## 3 Исходный код программы

<https://github.com/Ne0Ment/ITMO-proga/blob/main/lab4/src/>



## 4 Результат выполнения

Нет, это опять был Белый Кролик. он неторопливо трусил обратно, озабоченно озираясь, словно что-то потерял,

и продолжал бормотать себе под нос: - пропала моя головушка, и пропала моя шкурка, и пропали мои усики! Велит она меня казнить!

Алиса сразу сообразила, что он ищет веер и бальные перчатки и, как девочка очень добрая, Алиса немедленно принялась за поиски.

Но, ни веера, ни перчаток нигде не было видно, да, пожалуй, искать их было бесполезно: все вокруг совершенно переменялось с тех пор, как Алиса купалась в слезах.

Громадное подземелье, где стояли стеклянный столик и заветная дверца, исчезло без следа, словно

его никогда и не было.

Кролик вскоре заметил Алису, и сердито окликнул ее. - Эй, Мэри-Энн! Ты что тут околачиваешься?  
- Сию минуту беги домой и принеси мне веер и бальные перчатки А ну пошевеливайся!

## 5 Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я научился работ с исключениями Java, познакомился с внутренними и анонимными классами и применил их на практике.