

Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский  
Университет ИТМО  
Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

**Вариант №3118100**  
**Лабораторная работа №2**  
по дисциплине  
***’Программирование’***

Выполнил Студент группы Р3118:  
**Михеев Илья**  
Преподаватель:  
**Письмак Алексей Евгеньевич**

г. Санкт-Петербург  
2022г.

# Содержание

1	Текст задания	2
2	Исходный код программы	2
3	Результат выполнения	3
4	Вывод	4

## 1 Текст задания

На основе базового класса `Pokemon` написать свои классы для заданных видов покемонов. Каждый вид покемона должен иметь один или два типа и стандартные базовые характеристики:

- очки здоровья (HP)
- атака (attack)
- защита (defense)
- специальная атака (special attack)
- специальная защита (special defense)
- скорость (speed)

Классы покемонов должны наследоваться в соответствии с цепочкой эволюции покемонов. На основе базовых классов `PhysicalMove`, `SpecialMove` и `StatusMove` реализовать свои классы для заданных видов атак.

Атака должна иметь стандартные тип, силу (power) и точность (accuracy). Должны быть реализованы стандартные эффекты атаки. Назначить каждому виду покемонов атаки в соответствии с вариантом. Уровень покемона выбирается минимально необходимым для всех реализованных атак.

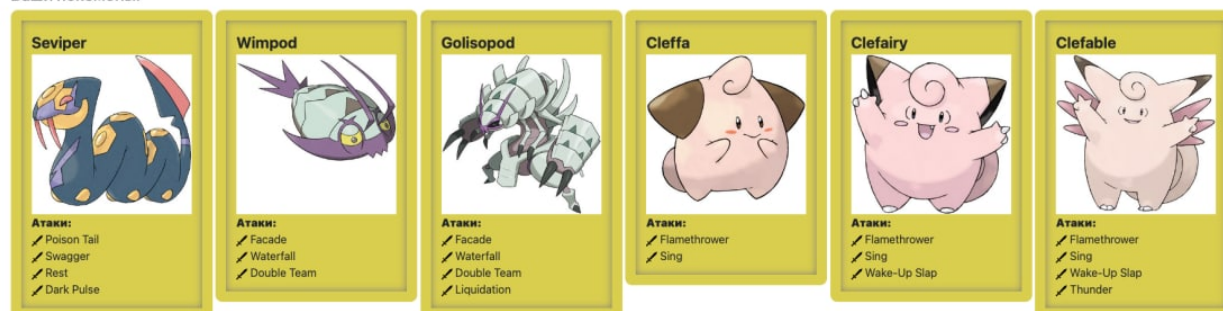
Используя класс симуляции боя `Battle`, создать 2 команды покемонов (каждый покемон должен иметь имя) и запустить бой.

Базовые классы и симулятор сражения находятся в [jar-архиве](#) (обновлен 9.10.2018, исправлен баг с добавлением атак и кодировкой). Документация в формате javadoc - [здесь](#).

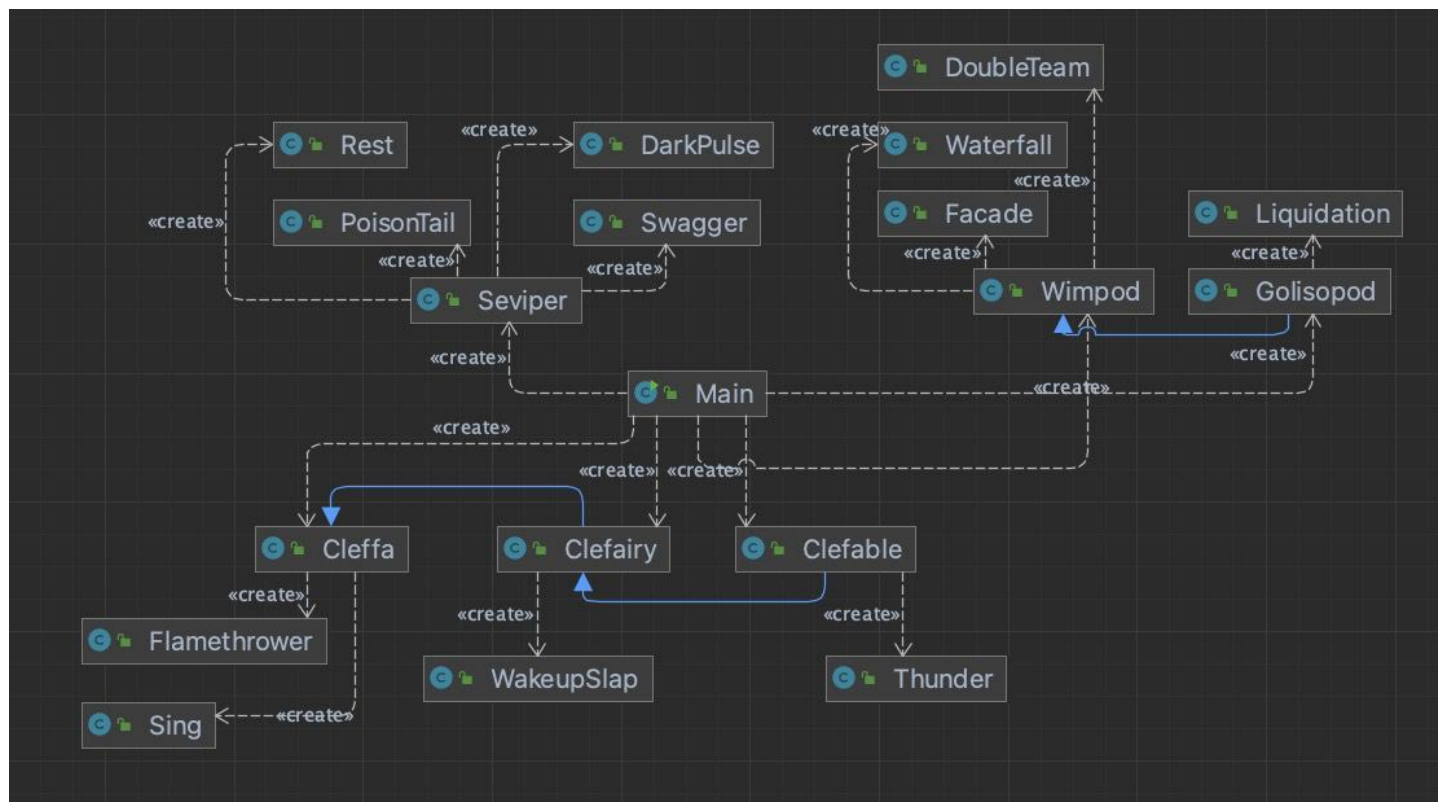
Информацию о покемонах, цепочках эволюции и атаках можно найти на сайтах <http://poke-universe.ru>, <http://pokemondb.net>, <http://veekun.com/dex/pokemon>

Введите вариант:

Ваши покемоны:



## 2 Диаграмма классов



## 3 Исходный код программы

<https://github.com/Ne0Ment/ITMO-proga/blob/main/lab2/src/>



## 4 Результат выполнения

Seviper ArLet из команды фиолетовых вступает в бой!

Cleffa Gepeusea из команды белых вступает в бой!

Seviper ArLet uses Swagger.

Cleffa Gepeusea уменьшает атак у.

Cleffa Gepeusea uses Sing.

Seviper ArLet засыпает

Cleffa Gepeusea растерянно попадает по себе.

Cleffa Gepeusea теряет 2147483647 здоровья.

Cleffa Gepeusea теряет сознание.

Clefairy Fergie из команды белых вступает в бой!

Clefairy Fergie uses Wake-up Slap.

Seviper ArLet теряет 2 здоровья.

Clefairy Fergie uses Wake-up Slap.

Seviper ArLet теряет 3 здоровья.

Seviper ArLet uses Swagger.

Clefairy Fergie уменьшает атаку.

Clefairy Fergie uses Sing.

Seviper ArLet засыпает

Seviper ArLet борется с соперником.

Clefairy Fergie теряет 5 здоровья.

Seviper ArLet теряет 1 здоровья.

Clefairy Fergie uses Wake-up Slap.

Seviper ArLet восстанавливает 1 здоровья.

Seviper ArLet uses Poison Tail.

Clefairy Fergie теряет 17 здоровья.

Clefairy Fergie теряет сознание.

Clefable Slonser из команды белых вступает в бой!

Seviper ArLet промахивается

Clefable Slonser uses Sing.

Seviper ArLet засыпает

Clefable Slonser uses Thunder.

Seviper ArLet теряет 4 здоровья.

Seviper ArLet парализован

Seviper ArLet промахивается

Clefable Slonser uses Flamethrower.

Seviper ArLet теряет 4 здоровья.

Seviper ArLet теряет сознание.

Wimpod ExcaLet из команды фиолетовых вступает в бой!

Wimpod ExcaLet борется с соперником.

Clefable Slonser теряет 4 здоровья.

Wimpod ExcaLet теряет 1 здоровья.

Clefable Slonser uses Sing.

Wimpod ExcaLet засыпает

Clefable Slonser uses Sing.

Clefable Slonser uses Thunder.

Wimpod ExcaLet теряет 12 здоровья.

Wimpod ExcaLet теряет сознание.

Golisopod NeoLet из команды фиолетовых вступает в бой!

Clefable Slonser uses Flamethrower.

Golisopod NeoLet теряет 5 здоровья.

Golisopod NeoLet промахивается

Clefable Slonser uses Thunder.

Golisopod NeoLet теряет 12 здоровья.

Golisopod NeoLet теряет сознание.

В команде фиолетовых не осталось покемонов.

Команда белых побеждает в этом бою!

## 5 Вывод

Во время выполнения лабораторной работы я узнал основные принципы ООП а также закрепил их используя язык Java.