

1. Identyfikator planu testów

2. Wprowadzenie

Strona internetowa, która będzie testowana znajduje się pod adresem:

<https://practicesoftwaretesting.com/#/>. Celem testów jest zapewnienie, że aplikacja działa poprawnie i spełnia oczekiwania użytkowników. W tym celu zostaną przeprowadzone testy automatyczne i testy manualne.

Przechowywanie dokumentacji:

Dokumentacja dotycząca testów oraz ich wyników będzie przechowywana w repozytorium Github. (https://github.com/NeKoriVIII/projekt_zespolowy)

Śledzenie postępów prac:

Postępy w realizacji testów będą śledzone przy pomocy narzędzia Trello. (<https://trello.com/b/iA3EqrKO/projekt-kierunkowy>)

3. Zakres testów

Planowane jest przetestowanie następujących składników aplikacji :

- logowanie i rejestracja użytkownika
- dodawanie produktów do koszyka
- wyszukiwanie produktów
- proces płatności i realizacji zamówienia, wybór dostaw
- spójność wyświetlanych informacji

4. Obszary nieobjęte testami

Na tym etapie nie zostaną przetestowane bezpieczeństwo płatności, baza danych produktów, wyświetlanie się reklam, poprawność kodu. Testowanie tych obszarów zostanie przeprowadzone w późniejszych etapach.

5. Podejście do testowania

Testowanie będzie przeprowadzone w oparciu o podejście manualne, z wykorzystaniem scenariuszy testowych. Testy będą opierać się na przypadkach testowych, które zostaną opracowane na podstawie wymagań funkcjonalnych

Oprócz podejścia manualnego, planowane jest również przeprowadzenie testów automatycznych za pomocą narzędzia Selenium IDE. Testy automatyczne będą skoncentrowane na powtarzalnych czynnościach, takich jak rejestracja użytkownika, logowanie użytkownika ...

6. Kryteria

7. Czynności i zadania testowe

Do czynności i zadań testowych, które będą wykonywane w ramach testowania, należą:

- przeprowadzenie testów funkcjonalnych aplikacji,
- przeprowadzenie testów interfejsu użytkownika,
- przeprowadzenie testów zgodności z wymaganiami funkcjonalnymi,
- dokumentacja wyników testów

8. Środowisko testowe

8. Środowisko testowe będzie składało się z:

- przeglądarki internetowej (Google Chrome, Mozilla Firefox),
- komputera z systemem operacyjnym Windows,
- narzędzi do testowania aplikacji Selenium IDE

9. Harmonogram

Sprint I 30.03.2023

- wybór obiektu testowania
- podział ról i odpowiedzialności w zespole
- stworzenie repozytorium GitHub
- stworzenie tablicy zadań w Trello

Sprint II 06.04.2023

- przygotowanie planu testów
- przygotowanie scenariuszy testowych
- przygotowanie przypadków testowych

Sprint III 13.04.2023

- automatyzacja testów
- wykonywanie testów manualnych w oparciu o scenariusze testowe
- sporządzenie raportów z wykonanych testów
- projekt prezentacji z postępów testów

10. Podział ról w zespole

11. Metryki

12. Ryzyka i plany awaryjne

Ryzyka projektowe:

- Opóźnienie w harmonogramie projektu, spowodowane brakiem dostępności członków zespołu na czas.
- Niepoprawne zrozumienie wymagań funkcjonalnych, co prowadzi do błędów w testowaniu.
- Nieznajomość narzędzi i technologii użytych w projekcie.
- Brak dokumentacji testowej

Ryzyka środowiskowe:

- Awaria sprzętu lub oprogramowania w środowisku testowym.
- Niekompatybilność przeglądarek internetowych z aplikacją.

- Awaria sprzętu na którym testowana jest aplikacja.