## О нас

Наша компания называется **«AniGame»**, мы разрабатываем 2D игру квест **«Bleach»**, где мы играем за персонажа, которому нужен меч, и если принести кузнецу все детали, найдя их по квестам, то вы сможете получить его

## Внешний вид сайта

Он будет отображать демо версию игры и объяснять, что мы за компания и как у нас продвигается разработка игры

## Конкуренты

(Название компании первой подгруппы) – n1

(Название компании второй подгруппы) – n2

Playrix

## Плюсы и минусы нашей компании

**«+»**

Гибкость компании

**«-»**

Малая рабочая сила

Малый бюджет

Не опытность работы

**Плюсы и минусы n1**

**«+»**

Большая рабочая сила

Гибкость

«-»

Нет опыта в создании игр

**Плюсы и минусы n2**

**«+»**

Большая рабочая сила

Гибкость

**«-»**

Нет гибкой подвижности

**Плюсы и минусы Playrix**

**«+»**

Большая рабочая сила

Высокий бюджет

**«-»**

Плохие отзывы от работников

Малые отличия игр

# Работники

**Менеджер** (Платонов Владислав)

**Проектировщик** (NeON\_V)

**Программисты** (HimikovV)

**Разработчик** (NeONovV)

**Технический писатель** (NeON\_Vo)

**Дизайнер** (Himik)

**Тестировщик** (neon\_flav)

# Легенда компании

ИП в команде один человек, и пару сотен его шизофрений