



Andrei Cosma

Data nașterii: 05/07/2003 | **Locul nașterii:** Bucuresti, România | **Cetățenie:** română | **Gen:** Masculin |

Număr de telefon: (+40) 787531949 (Număr de telefon mobil) | **E-mail:** acosma72@yahoo.com

● DESPRE MINE

Student la Inginerie, cu o pasiune pentru programare și rezolvarea problemelor complexe. Sunt dedicat dezvoltării continue și îmbunătățirii abilităților mele tehnice în diverse limbaje de programare și tehnologii emergente. Caut oportunități care să-mi permită să aplic cunoștințele acumulate și să contribuie la proiecte inovatoare, fiind eficient atât în munca individuală, cât și în echipe colaborative.

● EDUCAȚIE ȘI FORMARE PROFESIONALĂ

10/2022 – ÎN CURS Bucuresti, România

STUDENT UNSTPB - Facultatea de Științe Aplicate

- Domeniu: Științe Inginerești Aplicate
- Specializare: Matematică-Informatică

09/2018 – 05/2022 Medgidia, România

ELEV Liceul teoretic "Nicolae Balcescu"

Profil: Matematica-Informatica

LEARN C++ COURSE CodeAcademy

Site de internet <https://www.codecademy.com/profiles/ruby8108739082/certificates/b74a2390dfc4127fa5d43fe147425ad0>

LEARN JAVA COURSE CodeAcademy

Site de internet <https://www.codecademy.com/profiles/ruby8108739082/certificates/d3f89367b558583e361640f778191345>

LEARN C# COURSE CodeAcademy

Site de internet <https://www.codecademy.com/profiles/ruby8108739082/certificates/65f0ff88f4fc58e0536b3b51648dff24>

LEARN SQL COURSE CodeAcademy

Site de internet <https://www.codecademy.com/profiles/ruby8108739082/certificates/042a4e5884e3eb6ea1f2a12be6abb851>

● EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

01/2023 – 06/2024 Bucuresti, România

TRAINEER LOGISCOOL

Indicatori:

Trainer la Logiscool, predând copiilor totul despre calculatoare, internet și tehnologie. Îi învăț Python, JavaScript (folosind platforma ScoolCode) și Unity.

Pentru fiecare limbaj de programare, realizăm câte o sarcină în fiecare săptămână, iar pentru Unity, lucrăm la părți diferite ale unui joc în fiecare săptămână.

Rezultate:

Feedback 100% pozitiv, părinții fiind mulțumiți de nivelul de pregătire al copiilor la finalul cursurilor.

Copiii au obținut punctaje maxime la proiectele lor finale, demonstrând înțelegerea conceptelor predate.

● **COMPETENȚE DIGITALE**

C/C++, C# | Java | Html / CSS / Javascript | ReactJS - nivel intermediar | Concepte OOP | SQL/(MySQL) | Microsoft Office | Python | STL C++ | Baze de date NOSQL(MongoDB) | Abilitatea de a soluționa eficient problemele | Algoritmi si structuri de date | Git, GitHub, GitLab | Windows/macOS/Linux

● **COMPETENȚE LINGVISTICE**

Limbă(i) maternă(e): **ROMÂNĂ**
Altă limbă (Alte limbi):

	COMPREHENSIUNE		VORBIT		SCRIS
	Comprehensiune orală	Citit	Exprimare scrisă	Conversație	
ENGLEZĂ	B1	B1	B1	B1	B1

● **PROIECTE**

2024
Aplicatie de Restaurant(nefinalizat)

Am creat un prototip pentru o aplicatie de restaurant, in aplicatie este prezentat un meniu digital cu preturi, avem sistem de logare/inregistrare cu recuperare parola prin email. Urma sa fac sistemul de permisiuni si sistemul de comanda. Aplicatia a fost facuta folosind React-Native in combinatie cu Bootstrap5(frontend) si NodeJS(backend)

Link <https://github.com/NeRrO106/Restaurant-App>

2024
Website Restaurant

Am creat un website pentru un restaurant, are meniu digital, sistem de comanda si admin panel unde se pot vedea comenzile si se pot adauga, sterge, edita produse.
Am folosit React, Bootstrap5, CSS3(frontend), Django(backend) SQL(baza de date)

Linkuri <https://github.com/NeRrO106/ParadoXall> | <https://github.com/NeRrO106/ParadoXall-backend>

2024
Website pentru Pensiuni(nefinalizat)

Am creat un website pentru pensiuni, de pe acest website de pot rezerva camere pentru o anumita perioada. Am folosit React si Bootstrap5(frontend) iar pentru baza de date am folosit firebase. Urma sa fac admin panel u unde se pot adauga si scoate camere, si un sistem de galerie pentru camere

Link <https://github.com/NeRrO106/Website-Pensiune>

04/2021 – 10/2024
Maze Runner: Maze Escape

Maze Runner: Maze Escape este un joc 3D pentru Android realizat cu Unity. Este un joc de tip Third Person, în care trebuie să explorezi un labirint și să găsești ieșirea. Pentru a descoperi ieșirea, trebuie să îndeplinești diverse sarcini (plantarea legumelor, lupta cu monștri, colectarea obiectelor etc.). Toate sistemele și acțiunile au fost concepute de mine.
Pentru a realiza acest joc, am folosit programarea OOP în C#, motorul Unity, resurse gratuite din Unity Asset Store și multe tutoriale și cursuri de pe YouTube.

Link <https://youtu.be/4fvPkGFIS7I?si=nOs455HybrMqJLLI>

04/2023 – 05/2023
Note-Organizer

O aplicație de organizare a notițelor în C# care le permite utilizatorilor să adauge, editeze și să șteargă notițe, salvându-le într-un fișier și facilitând gestionarea acestora printr-un sistem unic de identificare (ID). Aplicația dispune de butoane dedicate pentru editare, adăugare și ștergere.

Link <https://github.com/NeRrO106/Note-Organizer>

05/2023 – 06/2023

Password-Manager

Un manager de parole cu stocare securizată a bazei de date, permițând utilizatorilor să organizeze parolele după ID, nume de utilizator, numele site-ului, parolă, cu o blocare bazată pe PIN pentru acces la aplicație, personalizabilă în orice moment. Aplicația oferă flexibilitatea de a adăuga, șterge sau edita câmpuri individuale sau înregistrări întregi în baza de date pentru gestionarea completă a parolelor

Link <https://github.com/NeRrO106/Password-Manager>

2023 – 2023

Laboratoare Java

Aici se afla toate proiectele in Java

Link <https://github.com/NeRrO106/Java-projects>

Laboratoare C++ - OOP

Toate laboratoarele in care am folosit OOP in C++

Link <https://github.com/NeRrO106/OOP-Cpp>

● **REȚELE ȘI AFILIERI**

Github

Link <https://github.com/NeRrO106>

LinkedIn

Link <https://www.linkedin.com/in/andrei-cosma-28b720273/>