# Algorithmisches Beweisen LAB

Kaspar Kasche

FSU Jena

30.05.2024

## Ziele

- Implementierung von SAT-Lösern
  - 2-SAT
  - Hornformeln
  - DPLL
  - CDCL
    - clause learning
    - watched literals
    - decision heuristics
    - restart strategy

### CDCL Pseudocode

```
Eingabe: KNF \varphi
 1. decision-level \leftarrow 0
 2: while Es existieren nicht belegte Variablen do
          decision-level++
 3:
          decide()
 4:
           C_{\text{conflict}} \leftarrow \text{propagate()}
 5:
          while C_{\text{conflict}} is not null do
 6:
                if decision-level= 0 then return UNSAT
 7:
                end if
 8:
                C_{\text{learned}} \leftarrow \text{analyze-conflict}(C_{\text{conflict}})
 9:
                \varphi \leftarrow \varphi \wedge C_{\text{learned}}
10:
                backtrack(C_{learned})
11:
                C_{\text{conflict}} \leftarrow \text{propagate}()
12:
          end while
13:
           apply-restart-policy()
14:
```

#### Watched Literals

- Verbessertes Verfahren für Unit-Propagation
- Bei Konfliktsuche sind nur Unit-Klauseln relevant
- Klausel ist Unit, wenn
  - ein Literal ist nicht belegt und
  - alle anderen Literale sind falsch
- Neue Idee: Genügt, zwei Literale pro Klausel zu betrachten
- Folgende Invariante muss immer gelten:
  - Entweder beide angeschauten Literale sind nicht belegt,
  - oder mindestens eins der beiden ist erfüllt.
- Wichtig: Falls beide Literale belegt sind, und eins ist falsch:
   Dessen decision-level darf nicht niedriger sein als das erfüllte.

## Ideen zur Implementierung

- Liste aller angeschauten Klauseln pro Literal
- Queue aller belegter und nicht bearbeiteter Variablen
- Bei Belegung einer Variable:
  - Betrachtung aller angeschauten Klauseln für das negierte Literal
  - Sicherstellen, dass invariante gilt
  - Falls Klausel Unit wird, hinzufügen des Literals in Queue
- Sollte Invariante nicht mehr erfüllbar sein: Konflikt!

# Beispiel

(Notation: x unwatched,  $\overline{x}$  watched)

$$(\overline{x_1} \lor x_2 \lor \overline{\neg x_3}) \land (\overline{x_1} \lor \overline{\neg x_2}) \land (\overline{\neg x_1} \lor \overline{\neg x_3}),$$
 {

Entscheidung:  $x_3 \mapsto 1$ 

$$(\overline{x_1} \lor x_2 \lor \neg \overline{x_3}) \land (\overline{x_1} \lor \neg \overline{x_2}) \land (\neg \overline{x_1} \lor \neg \overline{x_3}), \quad \{x_3\}$$

$$(\overline{x_1} \lor \overline{x_2} \lor \neg x_3) \land (\overline{x_1} \lor \neg \overline{x_2}) \land (\neg \overline{x_1} \lor \neg \overline{x_3}), \quad \{\neg x_1\}$$

$$(\overline{x_1} \lor \overline{x_2} \lor \neg x_3) \land (\overline{x_1} \lor \neg \overline{x_2}) \land (\neg \overline{x_1} \lor \neg \overline{x_3}), \quad \{\neg x_1\}$$

$$(\overline{x_1} \lor \overline{x_2} \lor \neg x_3) \land (\overline{x_1} \lor \neg \overline{x_2}) \land (\neg \overline{x_1} \lor \neg \overline{x_3}), \quad \{x_2, \neg x_2\}$$

Widerspruch!

# Aufgabe: CDCL

- Implementierung der Watched Literals
- Vergleichen Sie die Performance mit einfacher propagation
- Ausgabe einiger Statistiken:
  - Zeit
  - Speicherbedarf
  - Anzahl Unit Propagations
  - Anzahl Entscheidungen
  - Anzahl Konflikte
  - etc.