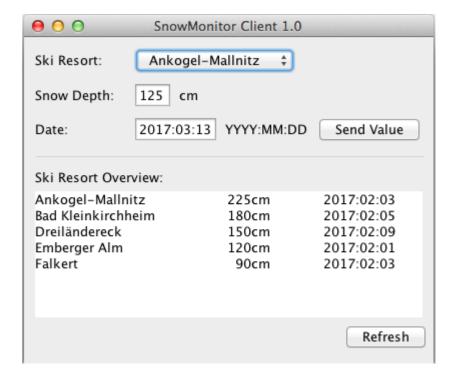
GLFS - Ski Resort Monitor

Es ist ein Client-Server-System zu erstellen, das es Liftbetreibern erlaubt, ihre aktuellen Schneehöhen zu melden. Ergänzend können die maximalen Schneehöhen aller Schigebiete von ihnen abgerufen werden.

Ski Resort Monitor Client

Der Client des Systems könnte wie folgt aussehen:



Wird der Button *Send Value* gedrückt, sendet der Client einen neuen Datensatz Richtung Server. Dieser legt ihn als Objekt einer geeigneten Klasse in einer Liste ab.

Refresh ruft die maximalen Schneehöhen aller Schigebiete ab und gibt sie sortiert nach Höhe samt Datum aus.

Das Protokoll

Die Kommunikation zwischen Client und Server ist durch folgendes Diagramm definiert:

SnowMonitor Server

SnowMonitor Clients



[3P]

Die Punkteverteilung

Die Gesamtsumme der erreichbaren Punkte ist 16, die Verteilung ist:

Datenspeicherung

0	Klasse	[1P]
0	Liste	[1P]
Client		
0	GUI	[1P]
0	Kommunikation Sockets	[1P]
0	Protokoll Send	[2P]
0	Protokoll Refresh	[2P]
Server		
0	Kommunikation Sockets	[1P]
0	Protokoll Send	[2P]
0	Protokoll Refresh	[2P]

o Multithreading