DTO (Data Transfer Object) - это объект, который используется для передачи данных между слоями приложения, такими как слой контроллера и слой сервиса. DTO может содержать только необходимые данные для передачи и не обязательно соответствовать структуре сущности базы данных. Он используется для уменьшения объема передаваемых данных и обеспечения гибкости взаимодействия между компонентами.

DTO-классы для сущностей банка могут выглядеть следующим образом:

// Пример DTO для BankService public class BankServiceDTO { private Long id;

// Пример DTO для BankService

public class BankServiceDTO {

private Long id;

private String name;

private BankServiceType serviceType;

// Другие поля, если необходимо

// Конструкторы, геттеры, сеттеры

}

// Пример DTO для Client

public class ClientDTO {

private Long id;

private Long managerId;

private String status;

private String taxCode;

private String firstName;

private String lastName;

private String email;

private String address;

private String phone;

// Другие поля, если необходимо

// Конструкторы, геттеры, сеттеры

}

// Пример DTO для Account

public class AccountDTO {

private Long id;

private Long clientId;

private String name;

private String type;

private String status;

private double balance;

private String currencyCode;

// Другие поля, если необходимо

// Конструкторы, геттеры, сеттеры

}

// Пример DTO для других сущностей аналогичен

DTO-классы могут иметь различные конструкторы, методы для преобразования из сущности в DTO и наоборот. Эти классы используются в том случае, когда необходимо передать данные между слоями приложения или клиентским приложением.