**UserStatus:**

public enum UserStatus { ACTIVE, INACTIVE, PENDING\_APPROVAL // Другие статусы по необходимости }

**AccountType:**

public enum AccountType { SAVINGS, CURRENT, // Другие типы }

**BankServiceType:**

public enum BankServiceType { CURRENCY\_CONVERSION, OPEN\_ACCOUNT, ISSUE\_LOAN, TRANSFER\_FUNDS // Другие типы услуг }

**TransactionType:**

public enum TransactionType { TRANSFER, DEPOSIT, WITHDRAWAL, // Другие типы транзакций }

**ClientStatus:**

public enum ClientStatus { ACTIVE, INACTIVE, // Другие статусы }

Эти enum классы могут быть использованы для задания конкретных значений для полей ваших сущностей, например, для статуса клиента (ClientStatus), типа аккаунта (AccountType), типа услуги (BankServiceType) и т.д. Каждый enum представляет собой ограниченный набор констант, который можно использовать в вашем коде для удобства и читаемости.