Для маппинга объектов между сущностями, DTO (Data Transfer Object) и другими объектами вы можете использовать библиотеку MapStruct. Пример создания маппера для сущности **Bank** и соответствующего DTO может выглядеть следующим образом:

import org.mapstruct.Mapper;

import org.mapstruct.Mapping;

import org.mapstruct.factory.Mappers;

@Mapper

public interface BankMapper {

BankMapper INSTANCE = Mappers.getMapper(BankMapper.class);

@Mapping(target = "id", ignore = true)

BankDto bankToBankDto(Bank bank);

Bank bankDtoToBank(BankDto bankDto);

}

В данном примере создается интерфейс BankMapper с помощью аннотации @Mapper. MapStruct будет генерировать реализацию этого интерфейса во время компиляции.

BankMapper INSTANCE = Mappers.getMapper(BankMapper.class); создает экземпляр маппера, который будет использоваться для выполнения маппинга.

Аннотации @Mapping используются для настройки маппинга между полями объектов. В данном примере, мы игнорируем поле id при маппинге из Bank в BankDto.

Пример использования:

Bank bank = // получение объекта Bank

BankDto bankDto = BankMapper.INSTANCE.bankToBankDto(bank);