

## 进度计划更新

### 4.2.4

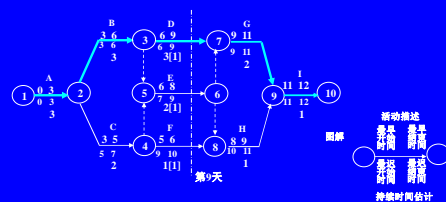
#### 目录

- (一) 进度计划更新技术
- (二) 应用（基于Excel）
- (三) 应用（基于Microsoft Project）

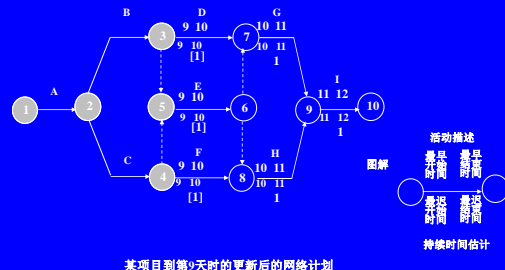
#### （一）进度计划更新

- 在纠正措施确定后，就应该将纠正措施纳入网络计划，对其进行修正并重新计算进度。
- 重新计算进度的方法同前面介绍的一样：未完成活动的最早开始和结束时间可以沿网络图正向推算得出，但要注意计算应该以已完成活动的实际完成时间和未完成活动的持续时间估计为基础；未完成活动的最迟开始和结束时间可以沿网络图反向推算得出。

- 某项目要求12天完成，其网络计划如图所示，其中1-2-3-7-9-10为关键路线。假定开工后第9天的实际进度如图中的点划线所示，图中的方括号[]内的数字表示在第9天时尚需要的活动天数。



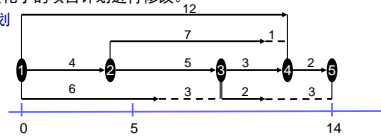
- 为了保证项目的如期完工，比较可行的措施是缩短活动G的持续时间，将原计划的2天压缩为1天。
- 将上面所确定的纠正措施反映到网络图中可以得到如图所示的更新的网络计划，图中带阴影的节点是已到达过的节点，方括号[]内的数字表示在第9天时已开始但未完成或即将开始的活动的活动天数。
  - 由于项目已进行到第9天，所以未完成活动最早只能从第9天开始，另外活动G的持续时间压缩为1天，基于以上前提采用正向推算和反向推算可以计算出未完成活动的时间参数，如图示。



(练习)

通常，一个项目计划与其实际执行情况可能有差异，需要定期或不定期地检查，并对变化了的项目计划进行修改。<sup>12</sup>

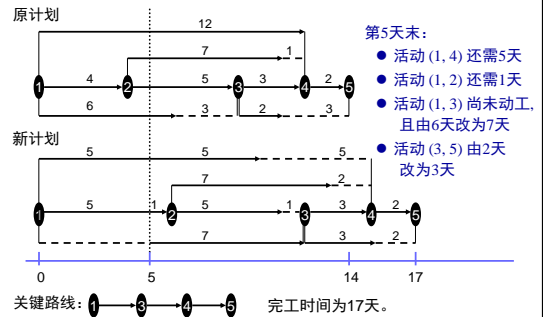
例. 下述网络计划



在第五天结束时检查结果为

- 活动 (1, 4) 还需5天
- 活动 (1, 2) 还需1天
- 活动 (1, 3) 尚未动工, 且由6天改为7天
- 活动 (3, 5) 由2天改为3天

要求画出新的网络计划，计算完工时间。



(计划变更通知单)

		编号: 73101	
变更来源		变更安排	备注
		奥运会闭幕导演组	
一	原计划	无	
	变更内容	新增任务: 第一次预演结束后, 对本次完成的天数编程进行收尾 日期/时间: 7月 31 日 22:00-8月 1 日 3:00 进场人数: 操作者 50 名 道具运输: 无 联系人: 章 ×	
二	原计划	无	
	变更内容	新增任务: 奥运会闭幕式空中技术排练 1. 画面开放 2. 喊口奔跑 3. 持杖步 4. 喊边 75 个发光飞人 日期/时间: 8月 2 日 23:00-3 日 3:00 进场人数: 操作者 280 名 道具运输: 演出天数 2 支, 于 8 月 2 日 16 时前运到国家场馆仓库, 灯光到达仓库后由舞美工作室负责相关事项 联系人: 木 ×、刘 × 联系人: 章 ×	

## （二）应用（基于Excel）

- 对于上例用Excel得到下图

活动	D1	ES	EF	LS	LF	FF	TF
*(1, 2)	3	-997	-994	997	1000	1994	1994
*(2, 3)	3	-997	-994	997	1000	1994	1994
*(2, 4)	2	-997	-995	998	1000	1995	1995
*(3, 5)	0	-997	-997	1000	1000	1997	1997
(3, 7)	1	9	10	9	10	0	0
*(4, 5)	0	-997	-997	1000	1000	1997	1997
(4, 8)	1	9	10	9	10	0	0
(5, 6)	1	9	10	9	10	0	0
(6, 7)	0	10	10	10	10	0	0
(6, 8)	0	10	10	10	10	0	0
(7, 9)	1	10	11	10	11	0	0
(8, 9)	1	10	11	10	11	0	0
(9, 10)	1	11	12	11	12	0	0
节点数	10						
Tc	12						
Td	12						

### （三）应用（基于Microsoft Project）

- 对于上例用Microsoft Project得到下图

[illegible]