三点估计法

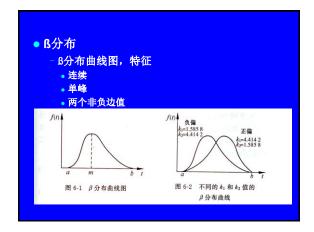
3.2.5.1

项目中的风险/不确定性

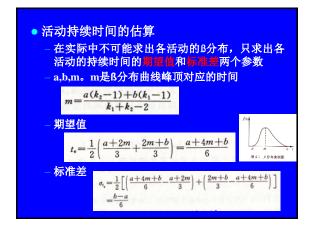
- 风险或不确定性无所不在,项目中也存在
- "唯一可确定的是没有任何事物是确定的"
- 关键线路法CPM没有考虑项目中的不确定性
 - 各工作的持续时间是确定的,因而所计算出的项目工期也是确定的
 - 而实际中,
 - 有时很难确定各工作的持续时间
 - •能够在CPM所计算的工期内如期竣工的概率 只有50%左右

(一) 三点估计法理论基础

- - 对于一个新开发项目来说,各项活动的持续时间 的概率分布预先是不知道的。但大多数活动的持 续时间的概率分布可认为呈偏态,符合B分布, 所以通常假设活动的持续时间呈B分布,是比较 符合实际的。



$f(t) = \frac{1}{(b-a)^{s_1+s_2-1}B(k_1,k_2)}(t-a)^{s_1-1}(b-t)^{s_2-1}$ $(a \leqslant t \leqslant b; a,b > 0)$ • a, b为B分布曲线的两个边值,皆为正值,表示分布的位置和范围 • k₁, k₂为B分布的参数,也都为正值,确定分布曲线的形状(正偏、负偏) • 在式(6-1)中, B(k₁,k₂)为 β 函数,如式(6-3), $B(k_1,k_2) = [\Gamma(k_1)\Gamma(k_2)]/[\Gamma(k_1+k_2)]$ 或中的 $\Gamma(k)$ 为一实数正数 k 的 Γ 函数,对标准 Γ 分布来说, $\Gamma(k)$ 如式(6-4)。 $\Gamma(k) = \left[\frac{\pi}{a} x^{k-1} e^{-x} dx \right]$



(二) 三点估计法

(1) 确定活动的三个估计时间

- 确定活动的三个估计时
 - 乐观时间(Optimistic Time, t_o):指在任何事情都进行得很顺利,没有遇到任何困难的情况下,完成某项活动所需要的时间。
 - 以这样的时间完成活动的概率不会大于1%
 - 最可能时间(Most Likely Time, t_m):指在正常情况下 完成某项活动最经常出现的时间。
 - 估计方法,假设活动在相同的条件下重复多次,出现次数最多的时间值就可定为最可能时间
 - 悲观时间(Pessimistic Time, t_p):指某项活动在最不利的情况下,如遇到未遇见到的困难的情况下完成活动的时间。

 - 以这样的时间完成活动的概率不会大于1%应考虑到条件不足、人员调动、新手训练、初次失败等因素

(2) 计算活动的期望持续时间

假定活动持续时间服从ß概率分布,则由活动的三个时间估计可以计算活动的期望(平均或折衷)持续时间(t_e),计算公式如下:

$$t_e = \frac{t_o + 4t_m + t_p}{6}$$

(3) 计算活动持续时间的标准差

• 计算活动持续时间的标准差, 其计算公式如 下:

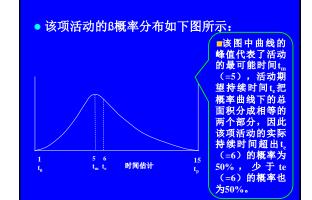
$$\sigma = \frac{(t_p - t_o)}{6}$$

(三) 三点估计法的算例

● 假定一项活动的乐观时间为1周,最可能时 间为5周, 悲观时间为15周, 则该项活动的 期望持续时间和标准差分别为:

$$\sigma = \frac{(t_p - t_o)}{6} = \frac{15 - 1}{6} \approx 2.3 \text{ }$$

● 用<u>Excel</u>和<u>Project</u>计算



(四) 三点估计法总结

- 三点估计法的价值
 - 通过建立三个时间估计,使得活动持续时间的估 计把不确定因素考虑进去成为可能。
- 三点估计法的应用
 - 对项目的每项活动都给出三个时间估计是不必要 的,一般来说如果某项活动有非常类似的活动的 时间数据可借鉴,而且完成活动的各有关因素比 较确定,则对该活动的持续时间可以只做一个估 计,这就是单一时间估计法。
 - 在某项活动的持续时间存在高度不确定因素时, 给出三个时间估计是必要的。

(思考)

- 项目活动持续时间可确切确定
 - 用单一时间估计法
- 项目活动持续时间不能确切确定,如IT类智 力型工作,但可知道其分布或大概范围
 - 用三点估计法
 - 用单一时间估计法
 - 根据经验确定,及时修正
- 项目活动持续时间有的确定,有的不确定□ 同上
- 必须绝对回避风险的活动
 - 用单一时间估计(最可能时间+保险时间)