

XML Praktikum

Mancala

Team XML Schema

Michael Conrads
Andreas Eichner
Emiliyana Kalinova
Nean Nguyen
Son Nguyen

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. Demo
6. Probleme

Outline

- 1. Mancala**
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. Demo
6. Probleme

Mancala

Kalah

Rahmen:

1. 2 Spieler
2. 6 Häuser pro Spieler
3. 1 Kalah pro Spieler

Sonderregeln:

1. Nochmal ziehen
2. Nochmal ziehen

Outline

1. Mancala
- 2. Technologien**
3. Architektur
4. UML
5. Demo
6. Probleme

Technologien

Anwendung:

1. XML
2. XQuery

Projekt:

1. Trello (Tickets)
2. Git
- 3.

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. **Architektur**
4. UML
5. Demo
6. Probleme

Architektur

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. **UML**
5. Demo
6. Probleme

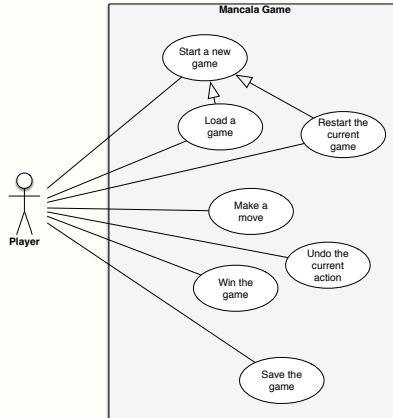
Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. **UML**
 - 1 Anwendungsfalldiagramm
 - 2 Sequenzdiagramm
 - 3 Klassendiagramm
5. Demo
6. Probleme

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
 - 1 **Anwendungsfalldiagramm**
 - 2 Sequenzdiagramm
 - 3 Klassendiagramm
5. Demo
6. Probleme

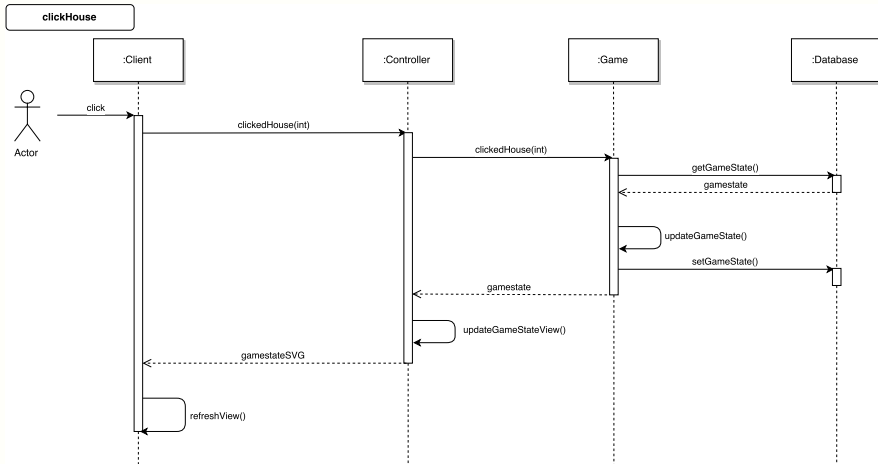
Anwendungsfalldiagramm



Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
 - 1 Anwendungsfalldiagramm
 - 2 **Sequenzdiagramm**
 - 3 Klassendiagramm
5. Demo
6. Probleme

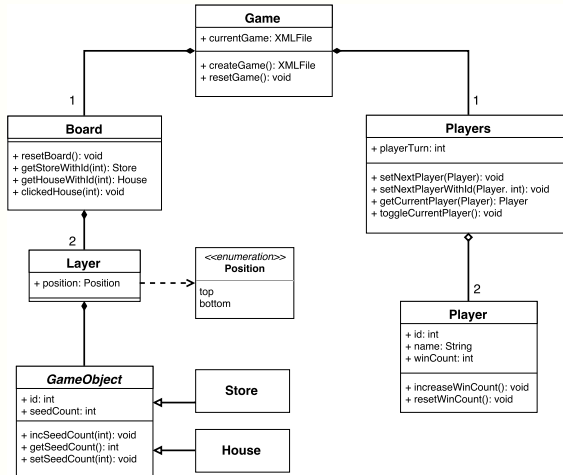
Sequenzdiagramm



Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
 - 1 Anwendungsfalldiagramm
 - 2 Sequenzdiagramm
 - 3 **Klassendiagramm**
5. Demo
6. Probleme

Klassendiagramm



Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. **Demo**
6. Probleme

Demo

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. Demo
6. **Probleme**

Probleme

Fragen?
