

XML Praktikum

Mancala

Team XML Schema

Michael Conrads
Andreas Eichner
Emiliyana Kalinova
Nean Nguyen
Son Nguyen

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. Demo
6. Probleme

Outline

1. **Mancala**
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. Demo
6. Probleme

Mancala

Kalah

Rahmen:

1. 2 Spieler
2. 6 Häuser pro Spieler
3. 1 Kalah pro Spieler

Sonderregeln:

1. Nochmal ziehen
2. In beide Kalahs legen
3. Klauen (Future Work)

Outline

1. Mancala
- 2. Technologien**
3. Architektur
4. UML
5. Demo
6. Probleme

Technologien

Projekt:

1. Trello (Tickets)
2. Git
3. Docbook
4. UML
5. LaTeX (Präsentation)

Technologien

Anwendung:

1. XML
2. DTD
3. baseX
4. XQuery
5. SVG
6. CSS

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. **Architektur**
4. UML
5. Demo
6. Probleme

Architektur

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. **UML**
5. Demo
6. Probleme

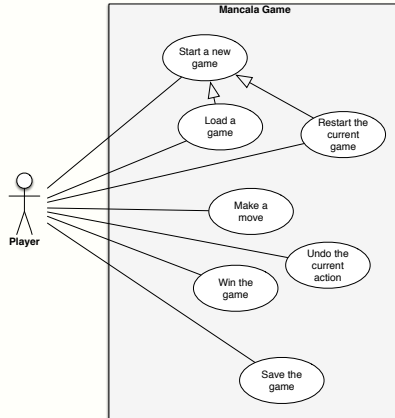
Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. **UML**
 - 1 Anwendungsfalldiagramm
 - 2 Klassendiagramm
 - 3 Sequenzdiagramm
5. Demo
6. Probleme

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
 - 1 **Anwendungsfalldiagramm**
 - 2 Klassendiagramm
 - 3 Sequenzdiagramm
5. Demo
6. Probleme

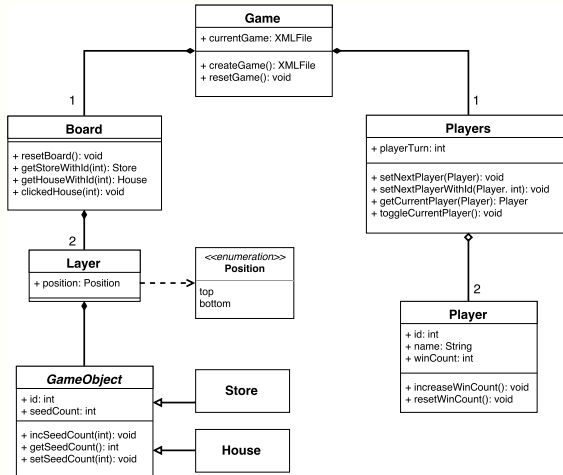
Anwendungsfalldiagramm



Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
 - 1 Anwendungsfalldiagramm
 - 2 **Klassendiagramm**
 - 3 Sequenzdiagramm
5. Demo
6. Probleme

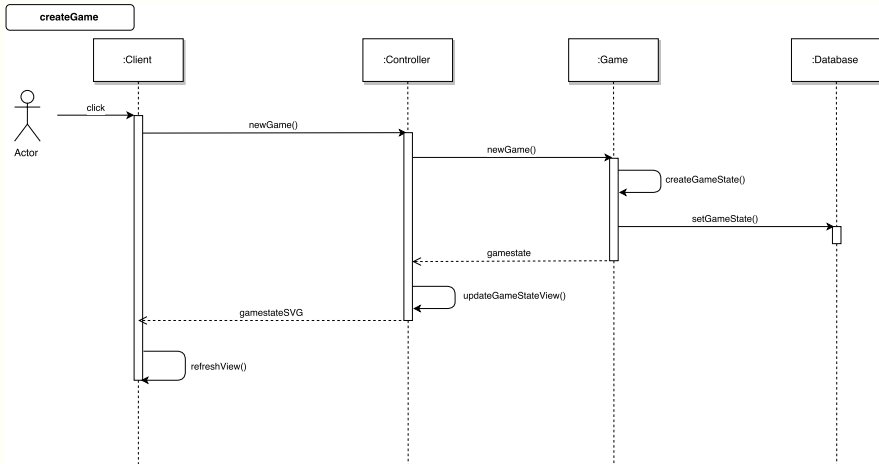
Klassendiagramm



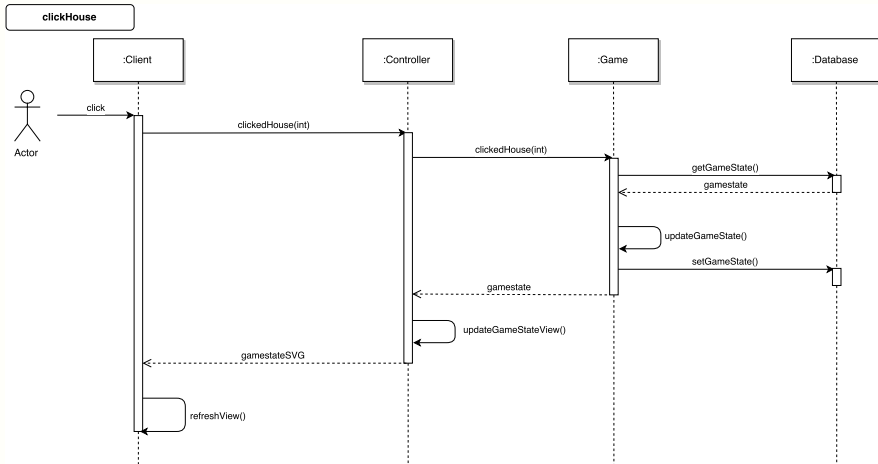
Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
 - 1 Anwendungsfalldiagramm
 - 2 Klassendiagramm
 - 3 **Sequenzdiagramm**
5. Demo
6. Probleme

Sequenzdiagramm



Sequenzdiagramm



Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. **Demo**
6. Probleme

Demo

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. Demo
6. **Probleme**

Probleme

Vielen Dank!
