

XML Praktikum

Mancala

Team XML Schema

Michael Conrads
Andreas Eichner
Emiliyana Kalinova
Nean Nguyen
Son Nguyen

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. UI
6. Demo
7. Probleme
8. Ausblick

Outline

1. **Mancala**
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. UI
6. Demo
7. Probleme
8. Ausblick

Mancala

Kalah

Rahmen:

1. 2 Spieler
2. 6 Häuser pro Spieler
3. 1 Kalah pro Spieler

Sonderregeln:

1. Nochmal ziehen
2. In beide Kalahs legen
3. Klauen (Future Work)

Outline

1. Mancala
- 2. Technologien**
3. Architektur
4. UML
5. UI
6. Demo
7. Probleme
8. Ausblick

Technologien

Projekt:

1. Trello (Tickets)
2. Git
3. Docbook
4. UML

Technologien

Anwendung:

1. XML
2. DTD
3. baseX
4. XQuery
5. SVG
6. CSS

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. **Architektur**
4. UML
5. Demo
6. Probleme
7. Ausblick

Architektur

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. **UML**
5. Demo
6. UI
7. Probleme
8. Ausblick

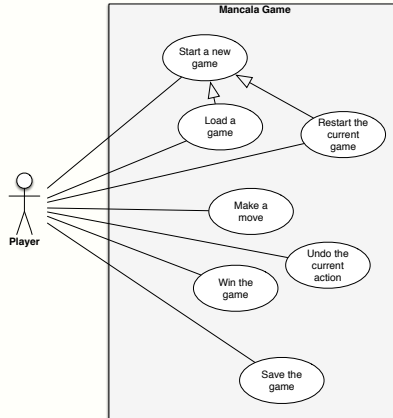
Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. **UML**
 - 1 Anwendungsfalldiagramm
 - 2 Klassendiagramm
 - 3 Sequenzdiagramm
5. UI
6. Demo
7. Probleme
8. Ausblick

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
 - 1 **Anwendungsfalldiagramm**
 - 2 Klassendiagramm
 - 3 Sequenzdiagramm
5. UI
6. Demo
7. Probleme
8. Ausblick

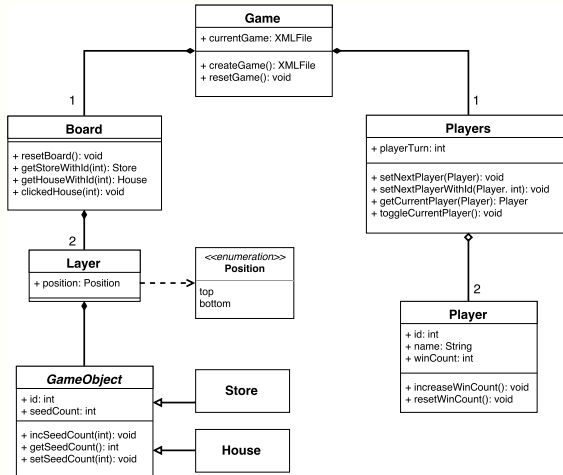
Anwendungsfalldiagramm



Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
 - 1 Anwendungsfalldiagramm
 - 2 **Klassendiagramm**
 - 3 Sequenzdiagramm
5. UI
6. Demo
7. Probleme
8. Ausblick

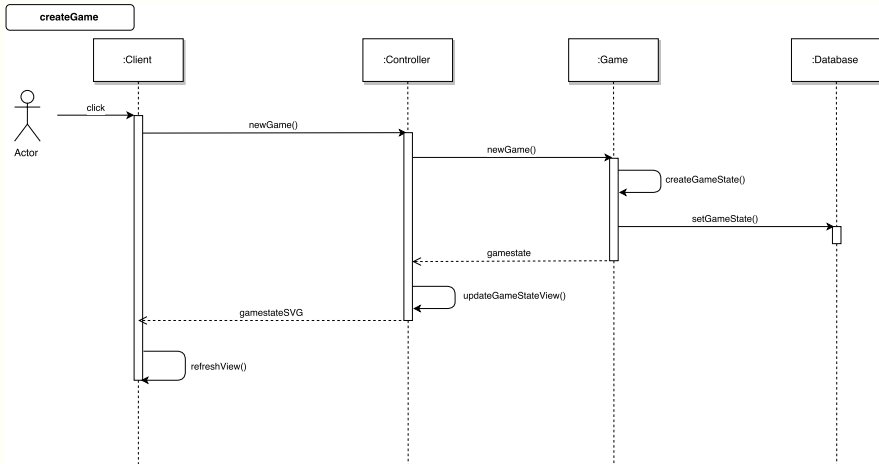
Klassendiagramm



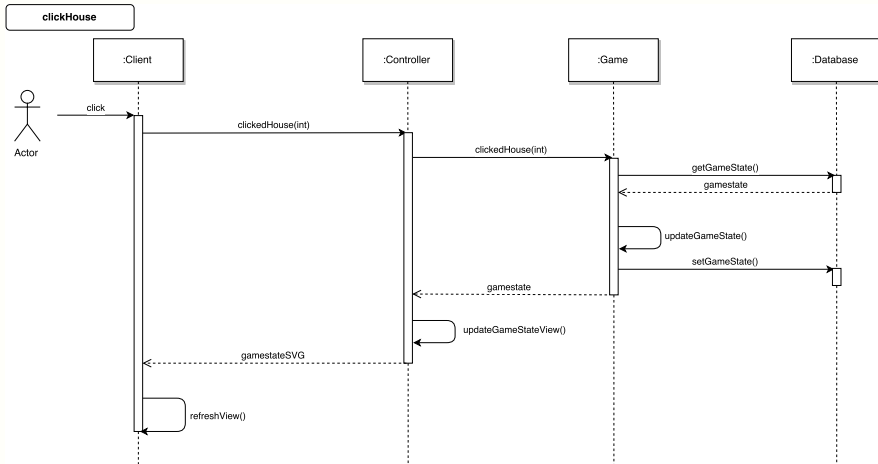
Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
 - 1 Anwendungsfalldiagramm
 - 2 Klassendiagramm
 - 3 **Sequenzdiagramm**
5. UI
6. Demo
7. Probleme
8. Ausblick

Sequenzdiagramm



Sequenzdiagramm



Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. **UI**
6. Demo
7. Probleme
8. Ausblick

UI

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. UI
6. **Demo**
7. Probleme
8. Ausblick

Demo

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. UI
6. Demo
7. **Probleme**
8. Ausblick

Probleme

Outline

1. Mancala
2. Technologien
3. Architektur
4. UML
5. UI
6. Demo
7. Probleme
8. **Ausblick**

Ausblick

Vielen Dank!
