



GRUPO I

1. Temos que $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$, e como A e B são acontecimentos independentes, vem que $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$

Assim,

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) \Leftrightarrow P(A \cup B) - P(A) = P(B) - P(A) \times P(B) \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow P(A \cup B) - P(A) = P(B)(1 - P(A)) \Leftrightarrow P(A \cup B) - P(A) = P(B) \times P(\overline{A}) \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \frac{P(A \cup B) - P(A)}{P(\overline{A})} = P(B)$$

Como $P(A) = 1 - P(\overline{A}) = 1 - 0.9 = 0.1$, temos que:

$$P(B) = \frac{0.73 - 0.1}{0.9} = \frac{0.63}{0.9} = 0.7$$

Resposta: Opção D

2. Considerando a experiência aleatória que consiste em escolher, ao acaso, um aluno da turma, e os acontecimentos:

 $R:\ll O$ aluno ser uma rapariga»

 $I:\ll O$ ter Inglês»

O número de raparigas que tem Inglês é 20-4=16

Assim, como a turma tem 18 raparigas, o número de raparigas que não tem Inglês é 18-16=2 Logo a probabilidade de selecionar um aluno que não tem inglês, de entre o conjunto das raparigas é

$$P\left(\overline{I}|R\right) = \frac{2}{18} = \frac{1}{9}$$

Resposta: Opção A

3. Como a soma dos três primeiros elementos de uma linha do triângulo de Pascal é 61 426 e o terceiro elemento dessa linha é 61 075 e, como sabemos que o primeiro é 1, podemos calcular o segundo número (b):

$$61426 = 1 + b + 61075 \Leftrightarrow 61426 - 1 - 61075 = b \Leftrightarrow b = 350$$

E assim podemos calcular os primeiros números da linha seguinte $(350+1=351 \text{ e } 350+61\,075=61\,425)$:

Como a soma dos últimos três elementos de qualquer linha é igual à soma dos primeiros 3 elementos dessa linha, temos que a soma pretendida é:

$$61425 + 351 + 1 = 61777$$

Resposta: Opção C

4. Se $\lim u_n = k$, então $\lim f(u_n) = 3 \Leftrightarrow \lim_{x \to k} f(x) = 3$

Calculado $k = \lim_{x \to k} u_n$ e $\lim_{x \to k} f(x)$ para cada uma das sucessões apresentadas, temos:

- $\lim u_n = \lim \left(2 \frac{1}{n}\right) = 2 \frac{1}{+\infty} = 2 0^+ = 2^-$ E assim, $\lim_{x \to 2^-} f(x) = \lim_{x \to 2^-} (e^x - 1) = e^{2^-} - 1 = e^2 - 1$
- $\lim u_n = \lim \left(2 + \frac{1}{n}\right) = 2 + \frac{1}{+\infty} = 2 + 0^+ = 2^+$

E assim,
$$\lim_{x \to 2^+} f(x) = \lim_{x \to 2^+} \left(\frac{4}{x} + 1\right) = \frac{4}{2^+} + 1 = 2 + 1 = 3$$

• $\lim u_n = \lim \left(3 - \frac{1}{n}\right) = 3 - \frac{1}{+\infty} = 3 - 0^+ = 3^-$

E assim,
$$\lim_{x \to 3^{-}} f(x) = \lim_{x \to 3^{-}} \left(\frac{4}{x} + 1\right) = \frac{4}{3^{-}} + 1 = \frac{4}{3} + \frac{3}{3} = \frac{7}{3}$$

• $\lim u_n = \lim \left(3 + \frac{1}{n}\right) = 3 + \frac{1}{+\infty} = 3 + 0^+ = 3^+$

E assim,
$$\lim_{x \to 3^+} f(x) = \lim_{x \to 3^+} \left(\frac{4}{x} + 1\right) = \frac{4}{3^+} + 1 = \frac{4}{3} + \frac{3}{3} = \frac{7}{3}$$

Desta forma, de entre as hipóteses apresentadas, a única sucessão em que $\lim f(u_n) = 3 \notin 2 + \frac{1}{n}$

Resposta: Opção B

5. Podemos descrever a variação do sinal de h', pela análise do gráfico, e relacionar com a monotonia da função h:

x		0	
h'	+	0	_
h	<i>→</i>	Máx	<i>→</i>

Ou seja, a função h é crescente se $x \leq 0$ e decrescente se $x \geq 0$, e apenas o gráfico da opção (D), é compatível com esta conclusão.

Resposta: Opção D

6. Como o declive (m), da reta tangente ao gráfico de g no ponto de abcissa 1 é g'(1), começamos por determinar a expressão da derivada:

$$g'(x) = ((2x-1) \times f(x))' = (2x-1)'f(x) + (2x-1)(f(x))' = 2f(x) + (2x-1)f'(x)$$

Calculando o declive da reta tangente temos:

$$m = g'(1) = 2f(1) + (2x - 1)f'(1) = 2 \times 1 + (2(1) - 1) \times 1 = 2 + 1 \times 1 = 3$$

Calculando as coordenadas do ponto de tangência, temos: $g(1) = (2(1) - 1) \times f(1) = (2 - 1) \times 1 = 1$, ou seja, o ponto P(1,1) é um ponto do gráfico de q que também pertence à reta tangente.

Substituindo o valor do declive na equação da reta, vem y = 3x + b

Substituindo as coordenadas do ponto na equação da reta, calculamos o valor da ordenada na origem:

$$1 = 3 \times 1 + b \Leftrightarrow 1 - 3 = b \Leftrightarrow -2 = b$$

Logo, a equação reduzida da reta tangente ao gráfico da função g no ponto de abcissa x=1 é:

$$y = 3x - 2$$

Resposta: Opção A

7. Usando a fórmula de Moivre para a radiciação temos que:

$$\sqrt[6]{z} = \sqrt[6]{8} \operatorname{cis} \left(\frac{\frac{\pi}{6} + 2k\pi}{6} \right), k \in \{0,1,2,3,4,5\}, \text{ temos que} \right)$$

- $|w| = \sqrt[6]{8} = \sqrt[6]{2^3} = 2^{\frac{3}{6}} = 2^{\frac{1}{2}} = \sqrt{2}$ Para cada $k \in \{0,1,2,3,4,5\}$, $\arg(w) = \frac{\frac{\pi}{6} + 2k\pi}{6} = \frac{\pi}{36} + \frac{2k\pi}{6} = \frac{\pi}{36} + \frac{12k\pi}{36} = \frac{\pi + 12k\pi}{36}$

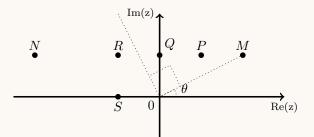
Assim, se k = 2, temos que arg $(w) = \frac{\pi + 24\pi}{36} = \frac{25\pi}{36}$

Resposta: Opção A

- 8. Como o ponto M é a imagem geométrica do número complexo z_1 que vamos designar por $z_1 = \rho_1 \operatorname{cis} \theta$, em que $0 < \theta < \frac{\pi}{4}$ porque M é um ponto do primeiro quadrante e $\operatorname{Re}(z_1) > \operatorname{Im}(z_1)$.
 - Podemos excluir o ponto da opção (D), o ponto S porque é a imagem geométrica de um número complexo z da forma $z=\rho_3 \operatorname{cis} \pi$, e assim, $z_1 \times z=\rho_1\rho_3 \operatorname{cis} (\pi+\theta)$; e como $0<\theta<\frac{\pi}{4}$ então a imagem geométrica de $z_1 \times z$ seria um ponto do 3º quadrante e não o ponto N
 - Podemos excluir o ponto da opção (B), o ponto Q porque é a imagem geométrica de um número complexo z da forma $z=\rho_4$ cis $\frac{\pi}{2}$, e assim, $z_1\times z=\rho_1\rho_3$ cis $\left(\frac{\pi}{2}+\theta\right)$; ou seja a imagem geométrica de $z_1\times z$ seria um ponto sobre a reta perpendicular a à reta OM pelo ponto O e não o ponto N
 - Podemos excluir o ponto da opção (A), o ponto P porque é a imagem geométrica de um número complexo z da forma $z=\rho_5$ cis α , e assim, $z_1\times z=\rho_1\rho_5$ cis $(\theta+\alpha)$; e como $\alpha<\frac{\pi}{2}$, então a imagem geométrica de $z_1\times z$ seria um ponto do quadrante definido pela reta OM e pela perpendicular pelo ponto O e não o ponto N

Logo o ponto R é o único, de entre as opções apresentadas, que pode ser a imagem geométrica do número complexo z_2





GRUPO II

1.

1.1. Resolvendo a equação, vem:

Tecsorveinto
$$a$$
 equação, vein:
$$z^2 + z + 1 = 0 \Leftrightarrow z = \frac{-1^2 \pm \sqrt{1^2 - 4(1)(1)}}{2(1)} \Leftrightarrow z = \frac{-1 \pm \sqrt{1 - 4}}{2} \Leftrightarrow z = \frac{-1 \pm \sqrt{-3}}{2} \Leftrightarrow z = \frac{-1 \pm \sqrt{3} \times (-1)}{2} \Leftrightarrow z = \frac{-1 \pm \sqrt{3} \times \sqrt{-1}}{2} \Leftrightarrow z = \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2}$$

$$\text{C.S.: } \left\{ -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i \; ; \; -\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i \right\}$$

Como w é a solução com coeficiente da parte imaginária positivo, $w=-\frac{1}{2}+\frac{\sqrt{3}}{2}i$ Escrevendo w na f.t. temos $w=\rho \operatorname{cis} \theta$, onde:

•
$$\rho = |w| = \sqrt{\left(-\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2} = \sqrt{\left(\frac{1}{4}\right) + \left(\frac{3}{4}\right)} = \sqrt{\frac{4}{4}} = \sqrt{1} = 1$$

•
$$\operatorname{tg}\theta = \frac{\frac{\sqrt{3}}{2}}{-\frac{1}{2}} = \frac{\sqrt{3}}{-1} = -\sqrt{3}$$
; como $\operatorname{sen}\theta > 0$ e $\cos\theta < 0$, θ é um ângulo do 2º quadrante, logo $\theta = \pi - \frac{\pi}{3} = \frac{3\pi}{3} - \frac{\pi}{3} = \frac{2\pi}{3}$

Assim
$$z_1 = \operatorname{cis} \frac{2\pi}{3}$$
 e logo $\frac{1}{w} = \frac{1 \operatorname{cis} 0}{\operatorname{cis} \frac{2\pi}{3}} = \frac{1}{1} \operatorname{cis} \left(0 - \frac{2\pi}{3}\right) = \operatorname{cis} \left(-\frac{2\pi}{3}\right)$

1.2. Seja z = a + bi, com $a \in \mathbb{R}$ e $b \in \mathbb{R}$.

Assim temos que $\overline{z} = a - bi$, pelo que:

Assim temos que
$$z = a - bi$$
, pelo que: $(\overline{z} + i) \times (z - i) = (a - bi + i)(a + bi - i) = a^2 + abi - ai - abi - b^2i^2 + bi^2 + ai + bi^2 - i^2 = a^2 - b^2(-1) + b(-1) + b(-1) - (-1) = a^2 + b^2 - 2b + 1$

E como
$$|z-i|^2 = |a+bi-i|^2 = |a+i(b-1)|^2 = \left(\sqrt{a^2+(b-1)^2}\right)^2 = a^2+(b-1)^2 = a^2+b^2-2b+1$$

Temos que
$$(\overline{z} + i) \times (z - i) = |z - i|^2$$

2.

2.1. Como o João escolhe 4 cores de entre um conjunto de 12, e cada cor se destina a pintar uma das faces numeradas, a ordem da seleção é relevante. Assim, o João pode pintar o tetraedro de $^{12}A_4$ formas diferentes, sendo este o número de casos possíveis.

Se pretendermos que a cor preferida do João esteja entre as cores escolhidas, ainda podemos pintar qualquer uma das 4 faces com essa cor, pelo que existem 4 casos a considerar.

Por cada um destes 4 casos, devemos selecionar 3 cores de entre as restantes 11, considerando a ordem relevante. Ou seja, o número de casos favoráveis é $4 \times^{11} A_3$

Assim, a probabilidade de o tetraedro ter uma das faces pintadas com a cor preferida do João $\acute{\rm e}$

$$\frac{4 \times^{11} A_3}{^{12}A_4} = \frac{1}{3}$$

2.2. Como a experiência se repete várias vezes, de forma independente, a distribuição de probabilidades segue o modelo binomial $(P(X = k) = {}^{n}C_{k} p^{k} q^{n-k})$.

Temos que:

- $\bullet \ n=3$ (o dado é lançado 3 vezes de forma independente).
- $p = \frac{1}{4}$ (a probabilidade do sucesso, ou seja «Sair a face com o número 1» é $\frac{1}{4}$, porque o dado tem 4 faces, das quais apenas uma tem o número 1)
- $q = \frac{3}{4}$, a probabilidade do insucesso pode ser calculada como $q = 1 \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$

Assim, calculando a probabilidade da face com o número 1, ocorrer 0,1,2 ou 3 vezes, temos:

•
$$P(X=0) = {}^{3}C_{0} \left(\frac{1}{4}\right)^{0} \left(\frac{3}{4}\right)^{3} = 1 \times 1 \times \frac{3^{3}}{4^{3}} = \frac{27}{64}$$

•
$$P(X=1) = {}^{3}C_{1}\left(\frac{1}{4}\right)^{1}\left(\frac{3}{4}\right)^{2} = 3 \times \frac{1}{4} \times \frac{3^{2}}{4^{2}} = \frac{3 \times 1 \times 3^{2}}{4^{3}} = \frac{27}{64}$$

•
$$P(X=2) = {}^{3}C_{2}\left(\frac{1}{4}\right)^{2}\left(\frac{3}{4}\right)^{1} = 3 \times \frac{1}{4^{2}} \times \frac{3}{4} = \frac{3 \times 1 \times 3}{4^{3}} = \frac{9}{64}$$

•
$$P(X=3) = {}^{3}C_{3} \left(\frac{1}{4}\right)^{3} \left(\frac{3}{4}\right)^{0} = 1 \times \frac{1}{4^{3}} \times 1 = \frac{1}{64}$$

Logo a tabela de distribuição de probabilidades da variável aleatória X é:

x_i	0	1	2	3
$P(X=x_i)$	$\frac{27}{64}$	$\frac{27}{64}$	$\frac{9}{64}$	$\frac{1}{64}$

2.3. No contexto da situação descrita, P(J|I) é a probabilidade de que ao lançar 4 vezes o tetraedro, a soma dos números registados nos quatro lançamentos seja menor do que 10, sabendo que nos 3 primeiros lançamentos saiu sempre o número dois.

Como sabemos que a soma relativa aos 3 primeiros lançamentos é 2+2+2=6, para que a soma dos 4 lançamentos seja inferior a 10, no último lançamento podem sair as faces com os números, um (que resultará na soma 7), dois (soma 8) ou três (soma 9).

Assim, usando a Regra de Laplace, para a determinação da probabilidade, temos 4 casos possíveis, correspondentes às faces que podem sair no quarto lançamento, e 3 casos favoráveis, correspondendo às faces que correspondem a uma soma inferior a 10, pelo que

$$P(J|I) = \frac{3}{4}$$

3.

3.1. Sabendo que M=7,1, podemos calcular a energia sísmica irradiada, substituindo o valor dado em $M = \frac{2}{3}\log_{10}(E) - 2.9$:

$$7.1 = \frac{2}{3}\log_{10}(E) - 2.9 \iff \frac{(7.1 + 2.9) \times 3}{2} = \log_{10}(E) \iff \log_{10}(E) = 15 \iff E = 10^{15}$$

Como a relação entre o momento sísmico e a energia libertada é $E = M_0 \times 1.6 \times 10^{-5}$, substituindo o valor de E nesta expressão, vem:

$$10^{15} = M_0 \times 1.6 \times 10^{-5} \iff \frac{10^{15}}{1.6 \times 10^{-5}} = M_0 \iff M_0 = 0.625 \times 10^{15} \times 10^5 \iff M_0 = 6.25 \times 10^{-1} \times 10^{20} \iff M_0 = 6.25 \times 10^{19}$$

3.2. Sabemos que $M_1 - M_2 = \frac{2}{3}$.

Sejam E_1 a energia sísmica irradiada pelo sismo de magnitude M_1 e E_2 a energia sísmica irradiada

pelo sismo de magnitude
$$M_2$$
.
Assim, temos que $M_1 = \frac{2}{3}\log_{10}(E_1) - 2.9$ e $M_2 = \frac{2}{3}\log_{10}(E_2) - 2.9$, pelo que $M_1 - M_2 = \frac{2}{3}\log_{10}(E_1) - 2.9 - \left(\frac{2}{3}\log_{10}(E_2) - 2.9\right)$

$$\frac{2}{3}\log_{10}(E_1) - 2.9 - \left(\frac{2}{3}\log_{10}(E_2) - 2.9\right) = \frac{2}{3} \iff \frac{2}{3}\log_{10}(E_1) - 2.9 - \frac{2}{3}\log_{10}(E_2) + 2.9 = \frac{2}{3} \iff \frac{2}{3}\log_{10}(E_1) - 2.9 - \frac{2}{3}\log_{10}(E_2) + 2.9 = \frac{2}{3} \iff \frac{2}{3}\log_{10}(E_1) - 2.9 - \frac{2}{3}\log_{10}(E_2) + 2.9 = \frac{2}{3} \iff \frac{2}{3}\log_{10}(E_1) - 2.9 - \frac{2}{3}\log_{10}(E_2) + 2.9 = \frac{2}{3} \iff \frac{2}{3}\log_{10}(E_1) - 2.9 = \frac{2}{3}\log_{10}(E_2) + 2.9 = \frac{2}{3}\log_{10}(E_2)$$

$$\Leftrightarrow \frac{2}{3}\log_{10}(E_1) - \frac{2}{3}\log_{10}(E_2) = \frac{2}{3} \Leftrightarrow \frac{2}{3}\left(\log_{10}(E_1) - \log_{10}(E_2)\right) = \frac{2}{3} \Leftrightarrow \log_{10}(E_1) - \log_{10}(E_2) = 1 \Leftrightarrow \log_{10}\left(\frac{E_1}{E_2}\right) = 1 \Leftrightarrow \frac{E_1}{E_2} = 10^1 \Leftrightarrow E_1 = 10 \times E_2$$

Assim, a energia sísmica irradiada pelo sismo de magnitude M_1 é dez vezes superior à energia sísmica irradiada pelo sismo de magnitude M_2 .



4.

4.1. Sabendo que f é contínua em x=1, temos que $\lim_{x\to 1} f(x)=f(1)$, e mais especificamente que $\lim_{x\to 1^-} f(x)=f(1)$

Como $f(1) = -1 + \ln 1 = -1 + 0 = -1$, vamos calcular $\lim_{x \to 1^-} f(x)$ para determinar o valor de k:

$$\lim_{x \to 1^{-}} f(x) = \lim_{x \to 1^{-}} \left(k + \frac{1 - e^{x - 1}}{x - 1} \right) = \lim_{x \to 1^{-}} k + \lim_{x \to 1^{-}} \frac{1 - e^{x - 1}}{x - 1} = k + \lim_{x \to 1^{-}} \frac{-(e^{x - 1} - 1)}{x - 1} = k + \lim_{x \to 1^{-}} \frac{e^{x - 1} - 1}{x - 1} = k + \lim_{x \to 1^{-}} \frac{-(e^{x - 1} - 1)}{$$

(1) Se y = x - 1, então como $x \to 1^-$, logo $y \to 0^-$

Assim, como f é contínua em x = 1 temos que f(1) = k - 1, ou seja

$$-1 = k - 1 \Leftrightarrow k = 0$$

4.2. Para averiguar a existência de assíntotas horizontais do gráfico de f temos que calcular $\lim_{x\to -\infty} f(x)$ e $\lim_{x\to +\infty} f(x)$

Assim temos que:

$$\lim_{x \to -\infty} f(x) = \lim_{x \to -\infty} \left(3 + \frac{1 - e^{x-1}}{x-1} \right) = \lim_{x \to -\infty} 3 + \lim_{x \to -\infty} \frac{1 - e^{x-1}}{x-1} = 3 + \frac{1 - e^{-\infty - 1}}{-\infty - 1} = 3 + \frac{1 - 0}{-\infty} = 3 - 0 = 3$$

Pelo que podemos afirmar que a reta de equação y=3 é assíntota do gráfico de f (quando $x\to -\infty$)

Temos ainda que:

$$\lim_{x \to +\infty} f(x) = \lim_{x \to +\infty} (-x + \ln x) = \lim_{x \to +\infty} \left(x \left(-1 + \frac{\ln x}{x} \right) \right) = \lim_{x \to +\infty} x \times \lim_{x \to +\infty} \left(-1 + \frac{\ln x}{x} \right) = \lim_{x \to +\infty} x \times \left(\lim_{x \to +\infty} (-1) + \lim_{x \to +\infty} \frac{\ln x}{x} \right) = +\infty \times (-1 + 0) = +\infty \times (-1) = -\infty$$

Pelo que podemos afirmar que o gráfico de f não tem assíntotas horizontais quando $x \to +\infty$, ou seja, y=3 é a única assíntota horizontal do gráfico de f

5. Como se pretende determinar os extremos da função, vamos recorrer aos zeros da derivada, e por isso, começamos por derivar a função:

$$q'(x) = (x - 2\cos x)' = (x)' - (2\cos x)' = 1 - 2(-\sin x) = 1 + 2\sin x$$

Depois determinamos os zeros da derivada, ou seja as abcissas dos pontos C e D:

$$g'(x) = 0 \Leftrightarrow 1 + 2 \operatorname{sen} x = 0 \Leftrightarrow \operatorname{sen} x = -\frac{1}{2} \Leftrightarrow \operatorname{sen} x = \operatorname{sen} \left(-\frac{\pi}{6}\right) \Leftrightarrow$$
$$\Leftrightarrow x = -\frac{\pi}{6} + 2k\pi \ \lor \ x = \pi - \left(-\frac{\pi}{6}\right) + 2k\pi \ , k \in \mathbb{Z} \Leftrightarrow$$
$$\Leftrightarrow x = -\frac{\pi}{6} + 2k\pi \ \lor \ x = \frac{7\pi}{6} + 2k\pi \ , k \in \mathbb{Z}$$

Atribuindo valores inteiros a k, podemos encontrar os valores de x que pertencem ao domínio da função:

$$x = -\frac{\pi}{6} (k = 0)$$
 e $x = -\frac{5\pi}{6} \left(k = -1, x = \frac{7\pi}{6} - 2\pi \right)$

Assim, estudando a variação de sinal de g' e relacionando com a monotonia da função g, vem:

x	$-\pi$		$-\frac{5\pi}{6}$		$-\frac{\pi}{6}$		$\frac{\pi}{2}$
g'	n.d.	+	0	_	0	+	n.d.
g	n.d.		Máx	→	min		n.d.

Assim, temos que a abcissa do ponto C é $x_C = -\frac{5\pi}{6}$, e a ordenada é

$$g\left(-\frac{5\pi}{6}\right) = -\frac{5\pi}{6} - 2\cos\left(-\frac{5\pi}{6}\right) = -\frac{5\pi}{6} - 2\cos\frac{5\pi}{6} = -\frac{5\pi}{6} - 2\left(-\cos\frac{\pi}{6}\right) = -\frac{5\pi}{6} - 2\left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = \sqrt{3} - \frac{5\pi}{6}$$

Ou seja, o ponto C tem coordenadas $C\left(-\frac{5\pi}{6}, \sqrt{3} - \frac{5\pi}{6}\right)$

De forma análoga, temos que a abcissa do ponto D é $x_D = -\frac{\pi}{6}$, e a ordenada é

$$g\left(-\frac{\pi}{6}\right) = -\frac{\pi}{6} - 2\cos\left(-\frac{\pi}{6}\right) = -\frac{\pi}{6} - 2\cos\frac{\pi}{6} = -\frac{\pi}{6} - 2\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = -\frac{\pi}{6} - \sqrt{3}$$

Ou seja, o ponto D tem coordenadas $D\left(-\frac{\pi}{6},-\frac{\pi}{6}-\sqrt{3}\right)$

6. Considerando a abcissa x do ponto A, como a medida do lado horizontal do retângulo e a medida (correspondente) do lado vertical é f(x), ou seja, a área $A_{[OACB]}$ é dada pela função g definida, pela condição:

$$g(x) = x \times f(x) = x\left(2 + 15\ln\left(3 - \frac{1}{2}x\right)\right), (g(x) \ge 0)$$

Traçando na calculadora gráfica o gráfico da função g, numa janela compatível com o domínio, obtemos o gráfico reproduzido na figura ao lado.

Utilizando a função da calculadora gráfica que permite determinar valores aproximados para o maximizante (e para o máximo) da função, determinamos as coordenadas do ponto M(2,47;25,99), o que nos permite concluir que o retângulo [OACB] tem área máxima quando o ponto A (e o ponto C) tem abcissa $x\approx 2,5$

