

Projet de Base

Le but de ce projet (réalisable en binôme) est de développer un système de chat client/serveur en JAVA.

Plusieurs clients doivent pouvoir se connecter simultanément au serveur, et envoyer des messages qui sont rediffusés à tous les clients.

Améliorations possibles

- Les clients s'identifient avant d'arriver sur le chat (choix d'un login, unique)
- Les clients peuvent envoyer des messages privés (à un seul utilisateur)
- Les clients peuvent rejoindre un groupe (ou Chan, Channel, Chatroom...)
- Les échanges sur le chat peuvent être logués dans un fichier texte
- Gestion de l'authentification des clients (login/mots de passe, stockés dans une base de données)
- Le client qui se connecte peut choisir sa langue. Le serveur traduit les messages dans la langue de l'utilisateur (Cf. API YANDEX)
- Services supplémentaires par mots clef : date/heure, meteo ville (Cf. OpenWeatherMap)
- Mise en oeuvre d'une Interface graphique