

Enseignant(s)

SANANES Frédéric

Email(s)

sananes@myges.fr

Extend And Play JavaSoft

1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : **Projet annuel**

Formations : **3A - Groupe AL1 || Groupe AL2 ||**

Nombre d'étudiant
par groupe : **2 à 3**

Règles de constitution des groupes: **Libre**

Charge de travail
estimée par étudiant : **50,00 h**

2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Sujet libre à valider**

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

Construire une application lourde Java extensible et annotable (80% du projet), couplée avec un serveur Node.js.

Descriptif détaillé

Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

Outils informatiques à installer

Eclipse, JDK 1.8, driver JDBC, Node.js et outils Web (WampServer pour PHP ou Tomcat pour JSP/Servlets par exemple).

L'utilisation de frameworks est libre (sous réserve de validation)

4 Livrables et étapes de suivi

0	Définition du sujet	<p>Présentation des règles du projet</p> <ul style="list-style-type: none"> • Constitution des trinômes et délimitation du type de sujets à construire • Explication sur l'organisation et les modalités de travail • Conditions de validation du projet : <p>Le projet doit proposer impérativement :</p> <ul style="list-style-type: none"> - une application desktop Java, - une application Web légère comme par exemple un outil d'administration à base de Node.js, - un mécanisme de persistance (XML, SGBD, ...) - un système d'extension type plugin : il faudra vérifier que le plugin, pouvant être construit par un tiers possède bien la liste des fonctions attendues (prévoir un outil de checking) - un processeur d'annotation, permettant de créer une documentation HTML (nom et rôle du plugin, liste des ressources utilisées par le plugin, date et heure d'incorporation) à l'incorporation du plugin, et de supprimer les ressources déjà existantes <p>De plus, cette construction doit s'appuyer sur une démarche de gestion de projet traditionnelle</p>	<p>vendredi 06/11/2015 23h59</p>
1	Etape intermédiaire	<p>Validation définitive du sujet</p> <p>Il est nécessaire d'avoir posté sur l'extranet, avant la date indiquée :</p> <ul style="list-style-type: none"> • la (les) proposition(s) de projet et un bref descriptif fonctionnel • pour chacune d'entre elle, des idées de plugins • pour chacune d'entre elles, proposer un nom de projet et un logo identifiant l'application (référent visuel) <p>Rqs :</p> <ul style="list-style-type: none"> • éviter les sujets trop habituels (pas de messagerie/chat, pas de "truc en thèque", pas de jeux standards) • si le projet est un jeu, rendre les règles détaillées de fonctionnement du jeu à la validation • dans tous les cas, prévoir une partie Web (par exemple, administration du produit, droits etc ...) • tous les sources devront être déposés sur le compte Github et identifiés par programmeur 	<p>lundi 14/12/2015 23h59</p>
2	Etape intermédiaire	<p>Validation des règles fonctionnelles demandées</p> <p>Amener obligatoirement les premiers programmes construits (premières pages Web, test d'API etc ...)</p> <p>Fournir :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diagramme de Gant détaillé ou schéma de planification quelconque • Documentation technique complète (DEBF complet et/ou use cases avec ses tableaux descriptif, MCD et/ou diagramme de classes, justification architecture logicielle, définition des algorithmes complexes à utiliser) • Dessin des IHM souhaitées • Descriptif du serveur, maquette du site complémentaire • Description des APIs/Frameworks extérieurs à JSE utilisés dans l'application 	<p>lundi 08/02/2016 23h59</p>

3	Etape intermédiaire	<p>État d'avancement et vérification du site, questions diverses Amener obligatoirement les programmes construits</p> <p>Fournir :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reprendre les dossiers en intégrant les modifications vues pendant la séance précédente, pour finaliser le dossier fonctionnel et technique complet • État d'avancement (tableau complet du travail réalisé par chacun) • Dossier de tests (stratégie, pratique de tests unitaires ou autres) • Parser d'annotation construit • Partie Web terminée 	<p>dimanche 24/04/2016 23h59</p>
4	Etape intermédiaire	<p>Vérification finale des documents remis en forme et corrigés Démonstration du soft (au moins 75 % doit être réalisé, dont la gestion des plugins) : il doit être terminé et les dernières semaines doivent servir au débogage</p> <p>Reprendre les dossiers en intégrant les modifications vues pendant la séance, pour finaliser le dossier fonctionnel et technique complet, et amener un document technique et fonctionnel terminé et imprimé (il servira pour la soutenance)</p>	<p>lundi 30/05/2016 23h59</p>

5	Rendu final	<p>Intégralité des sources (nettoyés des traces de débogage, des logs etc ...), des classes et des exécutables de l'application (si existants) Intégralité des fichiers du serveur/services Web : html, javascript et Node.js, php, multimedia (images, vidéo, sons) + driver JDBC Base de données sous la forme d'un fichier texte à importer (prévoir plusieurs jeux d'essais, dont un vide)</p> <p>Dossier technique complet et dossier utilisation sur plate-forme, Installer automatique à prévoir</p> <p>Document de synthèse sur la réalisation du projet, comportant une explication sur la démarche de réalisation suivie, une explication précise sur le travail effectué par chacun, et une analyse critique et objective du projet. Tous les documents ci-dessus devront être postés sur la plate-forme de projets et imprimés en un exemplaire.</p> <p>REMARQUES :</p> <ul style="list-style-type: none"> • TOUS LES DOSSIERS DOIVENT ETRE IMPRIMES ET DE BONNE QUALITE EN UN EXEMPLAIRE (PUBLIC) • LES FICHIERS DOIVENT ETRE POSTES SUR LA PLATE-FORME DE PROJETS UN JOUR AVANT LA SOUTENANCE (MEME SI UN ACCES A UN COMPTE GITHUB OU BITBUCKET A ETE FOURNI) • LES FICHIERS DOIVENT ETRE POSTES SUR LA PLATEFORME DE PROJETS UN JOUR AVANT LA SOUTENANCE • L'APPLICATION DOIT ETRE LIVREE SOUS LA FORME D'UN FICHIER JAR AUTO-EXECUTABLE 	
---	-------------	--	--

5	Soutenance	
Durée de présentation par groupe :	30 min	Audience : Publique
Type de présentation :	Présentation / PowerPoint - Démonstration	
Précisions :	Attention : intervenants extérieurs à l'école	