

CURRICULUM VITAE

06 13 45 78 04
16 RUE SAINT PAUL, 62600 BERCK
REISENLEITER.DEV@GMAIL.COM

MES PASSIONS

LES JEUX VIDEO
LA PROGRAMMATION
LA CRÉATION
LA MUSIQUE
LE CINÉMA

DEVELOPPEUR & FORMATEUR

DÉVELOPPEUR JUNIOR PASSIONNÉ DEPUIS 2019,

EXIGEANT, CRÉATIF ET CURIEUX, MES PASSIONS POUR LES JEUX VIDÉO MON FAIT DÉCOUVRIR DES MÉTIERS EXTRÊMEMENT PASSIONNANTS, PARMI EUX, CELUI DE GAME PROGRAMMER.

LE DIPLÔME DE DÉVELOPPEUR WEB M'A OUVERT LES VOIES AU MONDE DE LA PROGRAMMATION, IL M'A PERMIS D'AVOIR UNE MEILLEURE VISION DE CE QU'EST LE TRAVAIL D'ÉQUIPE, MAIS IL M'A ÉGALEMENT FAIT DÉCOUVRIR QUE RÉSOUDRE DES PROBLÈMES FAIT PARTIE DE CE QUE JE PRÉFÈRE DANS LE MÉTIER.

AUJOURD'HUI, MON OBJECTIF EST CLAIR ET BIEN DÉFINI : ENTRER DANS UNE ÉCOLE QUI ME PERMETTRAIT DE DEVENIR UN BON DÉVELOPPEUR ET AINSI DE RÉALISER MON RÊVE DE TOUJOURS, CRÉER DES JEUX VIDÉO QUI POURRONT ÊTRE JOUÉS ET APPRÉCIÉS AUPRÈS DU PUBLIC.

EXPÉRIENCES

CRP LA MOLLIÈRE / FORMATEUR..... 09/20 - 09/22

Réalisation de contenu pédagogique auprès de personne en situation de handicap
Suivi de bénéficiaires dans le cadre d'une réorientation professionnelle
Moniteur d'atelier bureautique et informatique

AKT JEWELS / DEVELOPPEUR WEB..... 09/18 - 01/19

Création d'un site de bijouterie en ligne
Mise en place de la partie Front-End, mais également Back-end
Intégration d'un système de e-commerce
Gestion de bases de données via MySQL

AUTODIDACTE / DEVELOPPEUR DE JEUX-VIDÉO..... 03/20 - AUJ

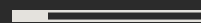
Création de jeux à l'aide du langage GML, sur l'IDE GameMaker
Création de jeux à l'aide du langage C++, sur l'IDE Unreal Engine (4 & 5)
Création de jeux à l'aide du langage C#, sur l'IDE Unity

ÉDUCATION

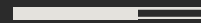
TITRE PRO : FORMATEUR PROFESSIONNEL
D'ADULTES..... 10/23
PERMIS B..... 01/23
TITRE PRO : DEVELOPPEUR WEB..... 03/19
BAC PRO : G.A. 07/17

APTITUDES

C++/C#/GML



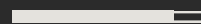
HTML/CSS/JS



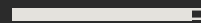
PHP/MYSQL



OFFICE



SABRE LASER



MON PORTFOLIO