



A la découverte du C++

PRUVOST Benjamin¹

REPORT Tanguy²

1. benjamin.pruvost@etu.univ-littoral.fr

2. Tanguy.Report@etu.univ-littoral.fr

Table des matières

1	Introduction	2
2	Structure d'un programme	3
3	Types de données et variables	4
4	Instructions de contrôle	5
5	Fonctions	6
6	Pointeurs	7
7	Structures	8

Chapitre 1

Introduction

Historique du langage, différences entre C et C++, installation de l'environnement de développement

Chapitre 2

Structure d'un programme

module de base (stdio.h), using namespace std, main()

Chapitre 3

Types de données et variables

types primitifs (int, float, char, bool) ;- tableau avec nom, encodage et range des valeurs.
opérateurs simples

Chapitre 4

Instructions de contrôle

opérateurs de contrôle (`==`, `!=`, `<`, `>`), `if/else`, `while`, `for`, etc..

Chapitre 5

Fonctions

déclaration, passage de paramètres, retour de valeurs, (surcharge des fonctions ;- optionnel)

Chapitre 6

Pointeurs

opérations de base sur les pointeurs, explication en utilisant la mémoire, rapport avec les tableaux

Chapitre 7

Structures

introduction à l'OOP