Zusammenfassung DBI 3. Klasse

Michael Briedl

Stand:

12.11.2017 Bis Folie 265

Inhalt

1.	Datenbar	nken	4
	1.1 Grui	ndlegendes zu Datenbanken	4
	1.1.1	Arten von Datenbanken	4
	1.1.2	DB-Geschichte	4
	1.1.3	NoSQL	4
	1.1.4	CAP-Theorem	5
	1.1.5	Spaltenorientierte DB	5
	1.1.6	Hadoop	5
	1.1.7	SPRAIN	5
	1.2 Date	enbankmanagementsysteme	5
	1.2.1	Filesystem (DB ohne DBMS)	5
	1.2.2	Was ist ein DBMS?	5
	1.2.3	Vorteile eines DBMS	6
	1.3 Ges	chichte	6
	1.3.1	Oracle	6
	1.3.2	Festplattengeschichte	6
2	Datenbar	nkmodellierung	7
	2.1 3 Sid	chten auf Daten	7
	2.1.1	Konzeptionelles Schema	7
	2.1.2	Internes Schema	7
	2.1.3	Externes Schema	7
	2.1.4	Implementierung eines 3-Schema-Systems	7
	2.2 Enti	ty Relationship Diagrams	8
	2.2.1	Entities	8
	2.2.2	Entity-Sets	8
	2.2.3	Attribute	9
	2.2.4	Naming Conventions	9
	2.2.5	Relationships	9
	2.3 Von	den Anforderungen zum ERD	. 10
	2.3.1	Heuristiken zu Entities	. 10
	2.3.2	Heuristiken zu Attributen	. 10
	2.3.3	Heuristiken zu Relationships	. 11
	2.4 Von	n ERD zur Tabelle	. 11
	2.4.1	Relationales Modell	. 11

2.4.2	Primary Keys	12
2.4.3	Foreign Keys	. 2
2.4.4	Vorgehen	L 2

1. Datenbanken

1.1 Grundlegendes zu Datenbanken

1.1.1 Arten von Datenbanken

- Nach Struktur
 - o Hierarchisch
 - Netzartig
 - o Relational
 - o Objektrelational
 - o Objektorientiert
 - o XML
- Nach Nutzeranzahl
 - Single-User
 - o Multi-User
 - o Rechnernetzwerk
- Nach Nutzungsform
 - Abfrage-DB
 - o Transaktions-DB
 - o Analyse-DB
 - ETL
 - Extract, Transform, Load
 - Daten laden, verändern und in DB schreiben
- Nach Abfragesprache
 - o SQL
 - o NoSQL
- Nach Speichernutzung
 - Massenspeicher (Standard)
 - o In-Memory
- Die BESTE Datenbank
 - o Anforderungsbedingt
 - o Relationale/objektrelationale am häufigsten verwendet

1.1.2 DB-Geschichte

- Edgar Frank Codd
 - "A Relational Model of Data for Large Shared Databanks"
 - o Abfragesprachen
 - Alpha
 - Query by Example
 - SEQUEL (Structured English Query Language)

1.1.3 NoSQL

- In manchen Fällen schneller
- Ansonsten unpraktisch wegen fehlender Konsistenz

1.1.4 CAP-Theorem

- Consistancy
- Availability
- Partition Tolerance (Verteilung ohne Ausfall)

1.1.5 Spaltenorientierte DB

- Zugriff über Spalten möglich
- Nicht an Zeilen gebunden

1.1.6 Hadoop

- Daten auf 64MB Blöcke aufgeteilt
- Verteilt auf verschiedene Server über Kontinente verteilt
- · Mehrfachsicherung möglich
- Kein DBMS

1.1.7 **SPRAIN**

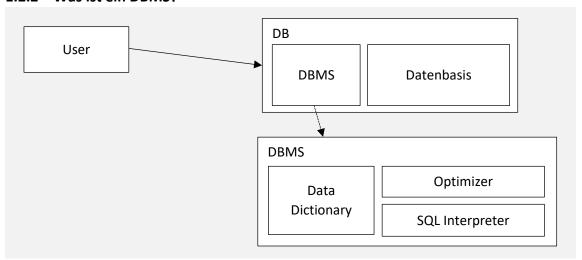
- Scalability
- Performance
- Relaxed consistency (siehe CAP-Theorem)
- Agility ("Mut" zu neuen Systemen)
- Intriacy (Datenkapazität)
- Necessity (Gebundenheit an Hersteller, Sicherheit dass Hersteller bestehen bleibt)

1.2 Datenbankmanagementsysteme

1.2.1 Filesystem (DB ohne DBMS)

- Redundant
- Schwierige Aktualisierung
- Sperre auf Dateiebene
- Bei Änderungen muss jedes Programm geändert werden
- Routinen (Suchen, Filtern) sind in jedem Programm zu implementieren
- Datenschutz schwierig

1.2.2 Was ist ein DBMS?



1.2.3 Vorteile eines DBMS

- Wenig Redundanz
- Integrität (der Daten)
- Datensicherheit, -unabhängigkeit (von DBMS verwaltet, nicht Programm)
- Datensichten möglich (Views; nur bestimmte Teile von Daten sichtbar für bestimmte User)
- Effizient

1.3 Geschichte

1.3.1 Oracle

- 1979: Queries, Joins
- 1983: Transaktionen
- 1985: Client-Server Architektur
- 1992: Foreign Key Beziehungen, Stored Procedures
- 1997: objektorientierte Daten, BLOB
- 2003: Regex, Recycle-Bin

1.3.2 Festplattengeschichte

- "Geburtstag": 4.11.1959
- Kapazität erster Festplatte: 5MB
- GB-Grenze geknackt: 1997
- TB-Grenze: 2007Erste SSD: 1978
- HDD-Höchstgrenze 2017: 12TB
- SSD-Höchstgrenze: 15TB
- 60TB SSD bis Ende 2017 angekündigt (von Seagate)

2 Datenbankmodellierung

2.1 3 Sichten auf Daten

2.1.1 Konzeptionelles Schema

- Logisches Schema (Modell)
- Unabhängig von anderen Schichten
- Aufgaben des konzeptionellen Schemas
 - o Beschreibung der logischen Dateien und des Satzaufbaus
 - o Beschreibungen der Beziehungen (Relationships) zwischen Tabellen
 - Relationen sind Referenzen in Datensätzen
 - Beschreibung der Felder
 - o Beschreibung der Gültigkeitsbereiche
 - Zum Beispiel: "Alter" gilt nur zwischen 0 und 150

2.1.2 Internes Schema

- Dazu gehören: DBMS, Datenbasis
- Aufgaben
 - o Repräsentation von Zahlen (binär, dezimal, ...)
 - o Repräsentation von Zeichen (Unicode, ASCII, EBCDIC, ...)
 - o Speicherung von Datensätzen und Zugriff auf Datensätze
 - Hashes, sequentielle Indizes, Pfade, Verzweigungen, VSAM, Clustering, ...

2.1.3 Externes Schema

- UI, Druckvorlagen
- Nur Teilsichten
- Auch Teil d. externen Schemas: Views
 - o Vorgefilterte Tabellen

2.1.4 Implementierung eines 3-Schema-Systems

- Ziel: gutes konzeptionelles Schema
 - o Andere können fast automatisch generiert werden
- Vorgehensweise
 - Anforderungsanalyse
 - o Ergebnis: unstrukturierte Daten
 - Hauptsächlich Anforderungen für externe Sichten
 - o Ordnen
 - o Synonyme, Homonyme beseitigen
 - Wörter mit gleicher Bedeutung
 - Dabei hilft CASE-Software (Computer Aided Software Engineering)

2.2 Entity Relationship Diagrams

- Kurz ERD
- Von Peter Chen (chinesischer Name: Chen Pin-Shan) und Matt Flavin entwickelt

2.2.1 Entities

- "Ding"/Objekt
 - o Begriff "Daten" nicht passend: gehört zu internem Schema

DEFINITION

Individuelles und identifizierbares Exemplar von Dingen, Personen oder Begriffen der realen oder der Vorstellungswelt

- Können sein:
 - Dinge
 - Organisationen
 - o Personen
 - o Ereignisse
 - o Grundsätze
 - o Selten: wichtige Beziehungen
- Stärke eines Entities
 - Fundamental
 - Auch Kernentität oder Regular Entity genannt
 - Können alleine bestehen
 - o Abhängig bzw. Weak
 - Brauchen Fundamentalentität um bestehen zu können
- Grafische Darstellung verhindert Missverständnisse

2.2.2 Entity-Sets

- Enthalten Entities mit gleichen oder ähnlichen Merkmalen
- Werden oft (unsauber) mit Entities gleichgesetzt
- Können disjunkt oder überlappend sein:



2.2.3 Attribute

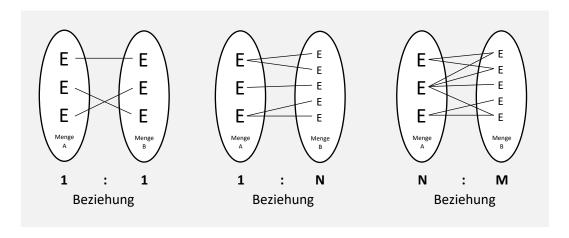
- Beschreiben Eigenschaft/Wert eines Entities
- Kriterien für Attribute:
 - o Attribut zu Entity = 1:1
 - o Attribut besitzt keine Attribute
 - Attribut ist nur Attribut des betroffenen Entities
- Wenn Kriterien nicht erfüllt -> Attribut wird zu Entitiy
- Haben Wertebereiche (z.B.: ASCII-Zeichen, alle Wochentage, 0 bis 100, ...)

2.2.4 Naming Conventions

- Singular
- Abkürzungen vermeiden
- Möglichst wenig Fachsprache
- Einheitlich bleiben
- Synonyme/Homonyme vermeiden
- Beschreibungen ins **Data Dictionary** (Metadatenkatalog) eintragen
- Keine...
 - o Leerzeichen
 - o Nicht-englischen Schriftzeichen (ß, Umlaute usw.)
- Hungarian Notation ist üblich

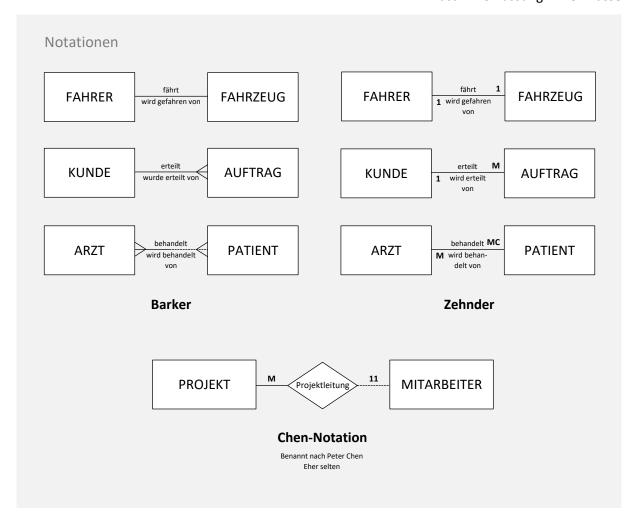
2.2.5 Relationships

- Verbindungen zwischen Entities
- Legen fest, wieviele Entities aus Menge A Entities aus Menge B zugeordnet sind



• Bestehen aus jeweils 2 Assoziationen:

BEZE	EICHNUNG	ANZAHL DER ENTITIES
1	Einfache Assoziation	1
С	Konditionelle Assoziation	0 oder 1
М	Multiple Assoziation	≥1
MC	Multiple konditionelle Assoz.	≥ 0



2.3 Von den Anforderungen zum ERD

- 2 Möglichkeiten:
 - o Entities finden, ins Modell eintragen -> Attribute hinzufügen -> auf Normalform prüfen
 - o Attr. existieren bereits (durch externe Schemen) -> Entities bilden -> auf NF prüfen
- Wichtigste Normalform: 3NF

2.3.1 Heuristiken zu Entities

- Beschrieben mit Hauptwort
- Man soll etwas "im Auge behalten"
- Wenn unklar ob Attribut, Entity oder Relationship -> Entity
- Wenn Attribut mit -name, -nummer oder -code endet -> Schlüsselattribut eines Entities
- · Wenn zu Attribut Definition besteht, die auf Entity hinweist

2.3.2 Heuristiken zu Attributen

- Wenn etwas Wert annehmen kann
- Wenn Attributsdefinition sich auf Entity bezieht -> Entity zuordnen
- Wenn Def. sich auf mehrere Entity-Sets bezieht -> **Relationship-Set** erstellen, um Entity-Sets zu verbinden -> Attribut dem Relationship-Set zuordnen
 - o Relationship-Sets werden wie Entity-Sets behandelt
- Wenn Attribut nicht zu allen Instanzen eines Entity-Sets passt -> Entity-Set unterteilen

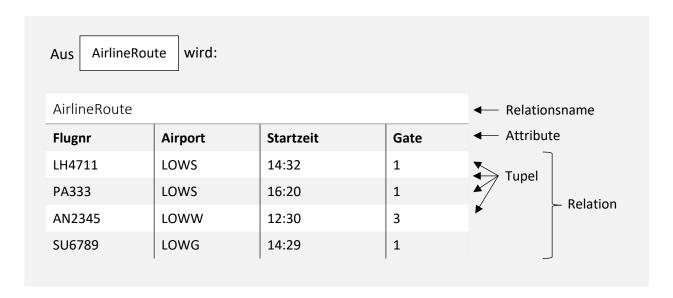
2.3.3 Heuristiken zu Relationships

- Beschrieben mit Verb
- Alleinstehendes Entity-Set -> Relationships zu anderen Entity-Sets suchen
- 2 Attribute von verschiedenen Entities sind nahe beisammen
- Eine Definition enthält mehr als ein Entity
- Mehrere eindeutige Schlüssel in Datensatz

2.4 Vom ERD zur Tabelle

2.4.1 Relationales Modell

- Datenbanknahe
- Von Edgar F. Codd entwickelt



• Begriffe:

Tupel: Tabellenzeile/Datensatz
Tabelle: Menge von Tupeln
Kardinalität: Anzahl der Tupel
Grad: Anzahl der Attribute

- Tabelle (Relation)
 - Menge von Tupeln
 - o Eindeutiger Name
 - Normalerweise >1 Zeile
 - o Ordnung der Zeilen egal (über Werte angesprochen)
 - Spalten (Attribute) auch >1, Ordnung egal

Mathematisch

DEFINITION

Eine Relation R ist eine Teilmenge eines kartesischen Produktes über n nicht disjunkte Wertebereiche W_i

Eine Relation ist eine Menge von Tupeln der Form $(w1,w2,\ldots,wn)$ mit $w_i\in W_i$

- o Begriffe:
 - Kartesisches Produkt: Menge aller Wertekombinationen von W_1 bis W_n

2.4.2 Primary Keys

- Candidate Keys (CK)
 - o "Kandidaten" für Primary Key
 - o Hat jede Tabelle min. einmal
 - o Können aus mehreren (nach wie vor getrennten) Spalten bestehen

• Primary Key (PK)

- o Einer pro Tabelle
- o Aus CK ausgewählt
- o Sollte leicht schreibbar und sprechend sein

• Alternate Keys (AK)

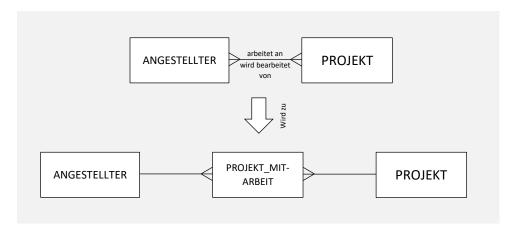
Alle CKs, die nicht PK wurden

2.4.3 Foreign Keys

- Gewöhnliche Attribute
- Zeiger auf Zeile/Datensatz in anderer Tabelle
 - o Dort ist er PK
- Können (natürlich) Teil des PK sein
- Können auch auf Zeilen in eigener Tabelle zeigen -> Hierarchie
- Kann NULL sein (außer wenn in PK)

2.4.4 Vorgehen

- Aus jeder Entitätsmenge wird Tabelle (braucht PK)
- 1:N Relationships werden zu FK in N-Tabelle
- Aus M:N Relationships werden assoziative Tabellen



Beispiel Bestellung

Verhältnis Bestellung zu Artikel = M: N



Primary Key:

BEST_ART(BestNr, ArtNr, ...)

- Nicht ideal: Datensatz muss gelöscht werden, um Bestellung zu bearbeiten
- BEST_ART(BestNr, LfdNr, ArtNr, ...) -> Besser: ArtNr kann geändert werden
- BEST_ART(<u>LfdNr</u>, <u>BestNr</u>, <u>ArtNr</u>, ...) -> Nicht ideal: Bestellung 119 könnte LfdNr 236, 354 und 512 haben (also völlig zusammenhangslos)
- Attribute werden zu Spalten
- Relationships zu Foreign Keys