

# Compte rendu du projet

Participants : Sébastien Zhou (n°etudiant :22010675),  
Kyan Zeynali (n°etudiant :22000370) (Groupe n°110)

## 1. Informations générales

Ce site qu'on a appelé « Netdrip » est un prototype de réseau social dans lequel on peut partager ce qu'on veut à nos abonnés (tant que l'administrateur juge que c'est décent) et discuter entre utilisateurs.

## 2. Répartition des tâches

### Sébastien :

Dans ce projet, je me suis occupé du formulaire d'inscription et de la connexion, puis j'ai fait la barre de recherche qui cherche les différents utilisateurs, et une page de profil personnelle où on a accès à nos informations privés et à nos abonnements. Puis une page de profil publique où on peut s'abonner à l'utilisateur et voir ses publications. J'ai également ajouté une barre de navigation pour se déplacer dans le site facilement.

Pour les extensions, j'ai fait le système de message privé entre utilisateurs.

Niveau CSS, j'ai fait la base du CSS puis Kyan s'est chargé de le modifier pour l'adapter aux pages dont il était responsable.

---

### Kyan :

Dans ce projet, je me suis occupé de la page d'accueil et de ses fonctionnalités, je suis également chargé de créer un compte administrateur avec son espace dédié qui peut gérer les publications des utilisateurs et qui peut aussi bannir les utilisateurs. Aussi, j'ai fait le système de publication qui peut contenir des images et des gifs.

Pour les extensions, j'ai fait le système de like et dislike et j'ai ajouté la possibilité de mettre un lien YouTube dans les publications qui affiche la vidéo en question dans un lecteur YouTube. A la fin, je me suis occupé de la normalisation du code et du tri des fichiers.

### 3. Organisation du travail

Pour commencer, il fallait le système d'inscription et de connexion pour commencer à implémenter les différentes fonctionnalités du site.

Après ça, chacun de son côté s'occupait de se dont il était chargé. Puis à chaque fois qu'une personne termine une de ses tâches principales, on partage ce qu'on a produit et on met en relation, fait les modifications nécessaires afin que le code fonctionne. S'il y a des problèmes, on essaie de le régler ensemble.

Lorsque toutes nos fonctionnalités voulues terminés, on regroupe tout ce qu'on a fait, on met en commun tous nos fichiers, bases de données, on vérifie que toutes les fonctionnalités fonctionnent sur nos machines respectives puis on corrige les principaux bugs du site afin d'avoir notre réseau social « final ».

### 4. Difficultés rencontrées

Le principal problème rencontré dans le travail de groupe est la mise en relation des fichiers, car parfois pour faire fonctionner une fonctionnalité il faut faire des modifications dans un fichier qui a potentiellement été modifié en même temps et de comprendre comment fonctionne ce que l'autre a fait pour le modifier sans tout dérégler.

Dans le code, la plus grande difficulté est la gestion des bases de données et la récupération de donnée d'une table à une autre. Par exemple trier les publications de la page d'accueil selon nos abonnements.

La partie CSS a été aussi un problème car on a besoin de gérer beaucoup de pages différentes avec différentes classes et balises, ainsi qu'avec des bugs CSS (les modifications n'apparaissaient pas lorsqu'on rechargeait la page).

## 5. Informations supplémentaires

Sur la page d'accueil, on peut cliquer sur le titre des publications, ou sur les images pour liker et pour voir le contenu détaillé.

### IMPORTANT !

Pour le système d'administration, dans le fichier '.htaccess', il faut modifier la 4<sup>ème</sup> ligne « AuthUserFile "... " »

Dans le "... " Il faut mettre le chemin de la racine absolue du fichier '.htpasswd'.  
Les identifiants du compte administrateur sont :

nom d'utilisateur : **root**

mot de passe : **root64**

adresse email : [root64@gmail.com](mailto:root64@gmail.com)

Il n'existe qu'un seul compte administrateur, (celui avec l'ID n°1 dans notre base de données).

Bug dans les messages privés : Lorsqu'on rafraichi la page après avoir envoyé un message, le message se renvoie.

Dans l'espace admin, il faut appuyer deux fois Bannir ou Supprimer pour effectuer l'action.

Le virtualhost doit avoir comme nom : projet