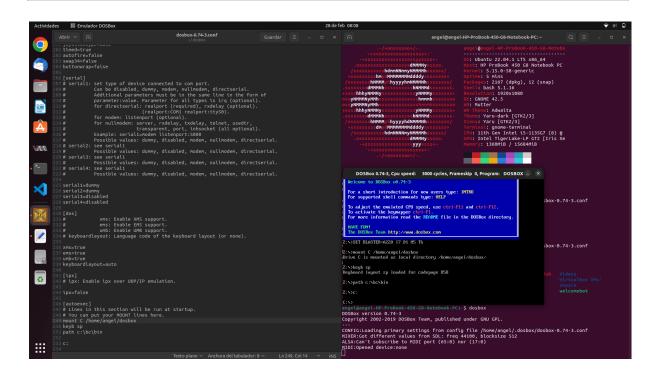
En este documento se detalla cómo he resuelto los ejercicios del Seminario 1

Instalar el software DOSBox y ejecutar aplicaciones de MS-DOS (p.ej. juegos clásicos)

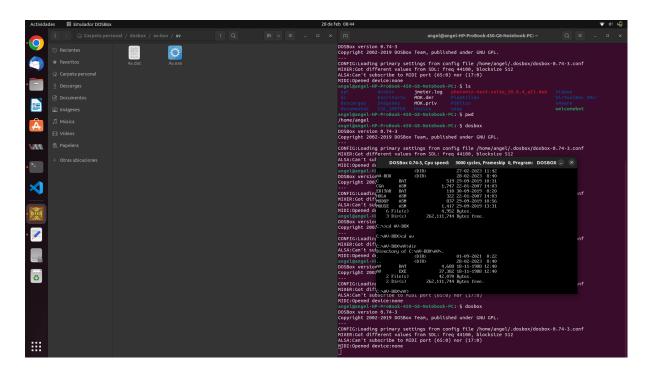
En este seminario he utilizado Ubuntu 20.04 para realizar la instalación, la cual ha sido mediante el uso de la terminal con los siguientes comandos:

sudo apt update sudo apt install dosbox

mkdir ./dosbox/ (Es la carpeta que usaré para montar más adelante) dosbox (Con este comando iniciamos el programa)



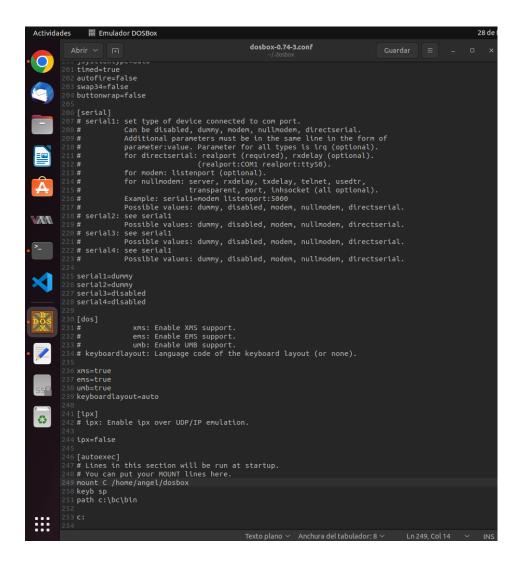
Podemos ver como ha funcionado y he abierto el programa, a continuación he instalado un paquete con el codigo ensamblador y ejecutable del juego que probamos en clase y he jugado una partida a el.



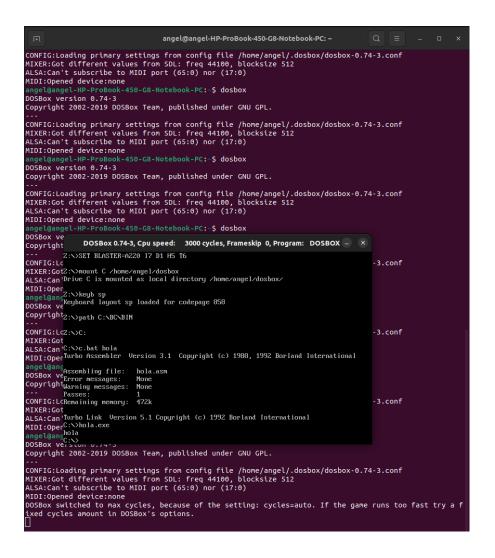


Configurar el inicio de DOSBox para que monte en la unidad C: el directorio donde se encuentra el entorno de programación Borland C (que incluye las herramientas para compilar no sólo lenguaje C, sino también ensamblador). Añadir a la variable "PATH" de inicio el directorio "bin" donde se encuentra el ejecutable BC.EXE

Para resolver este ejercicio he utilizado las órdenes especificadas en el pdf de explicación proporcionado. Este es el resultado de mi archivo de configuración de DOSBox después de realizar los cambios convenientes.



Crear el ejemplo "Hola mundo" en ensamblador, compilarlo y comprobar su funcionamiento. A continuación incluir un bucle para mostrar el mensaje 7 veces.



A continuación, para realizar el bucle de 7 iteraciones, he incrustado el código proporcionado en el pdf de explicación para realizar las operaciones un número fijado de veces mientras incremento el registro cx utilizado como contador.

