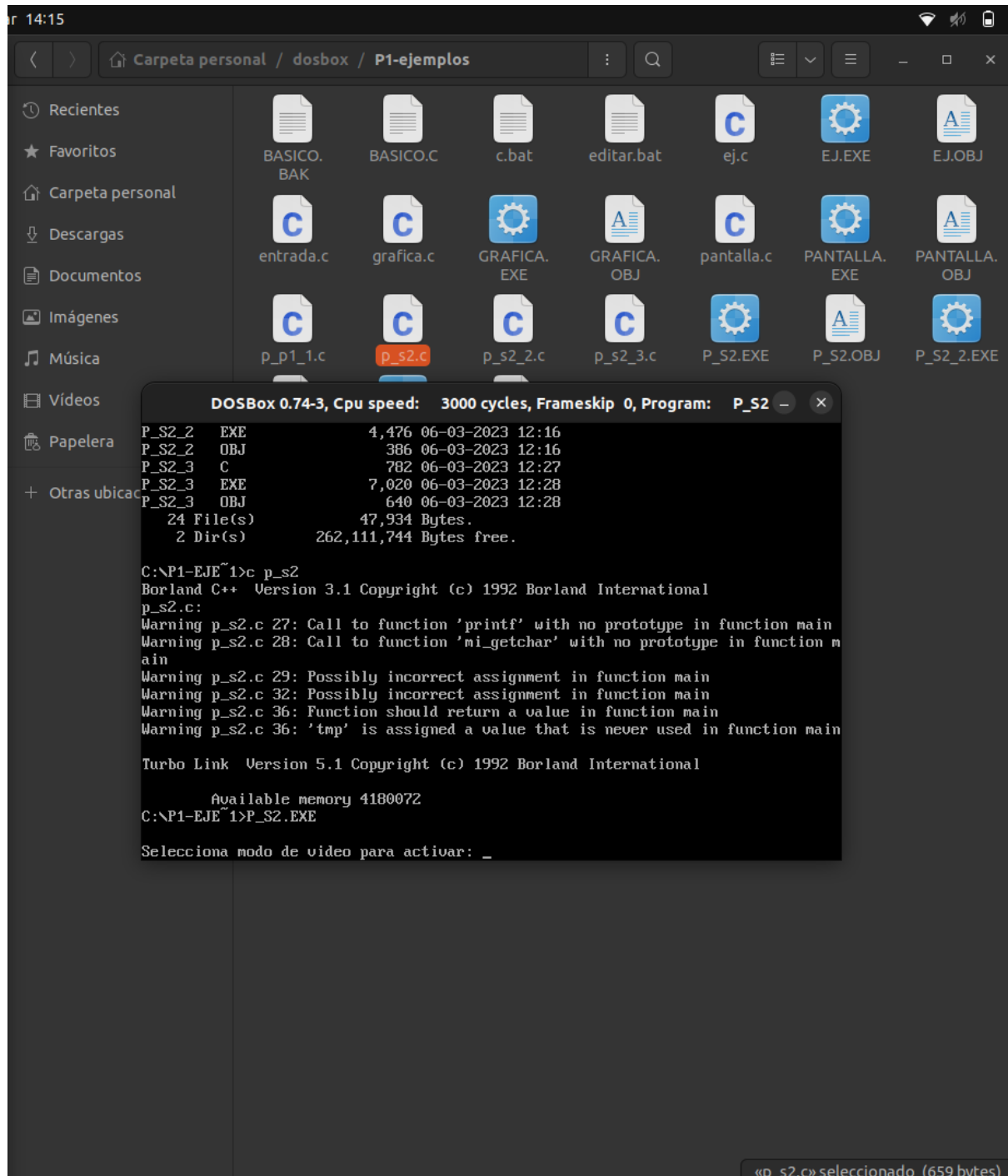
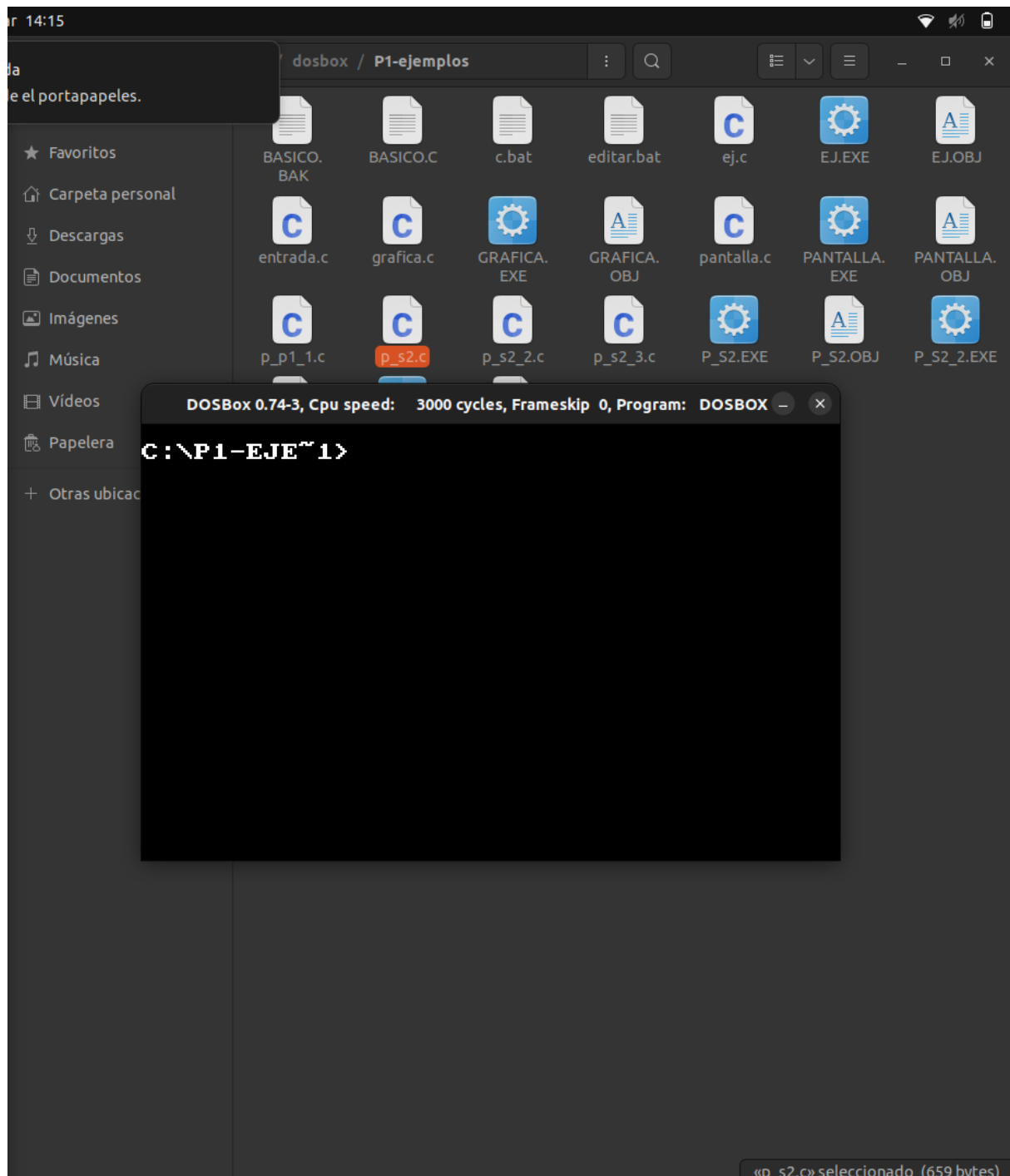


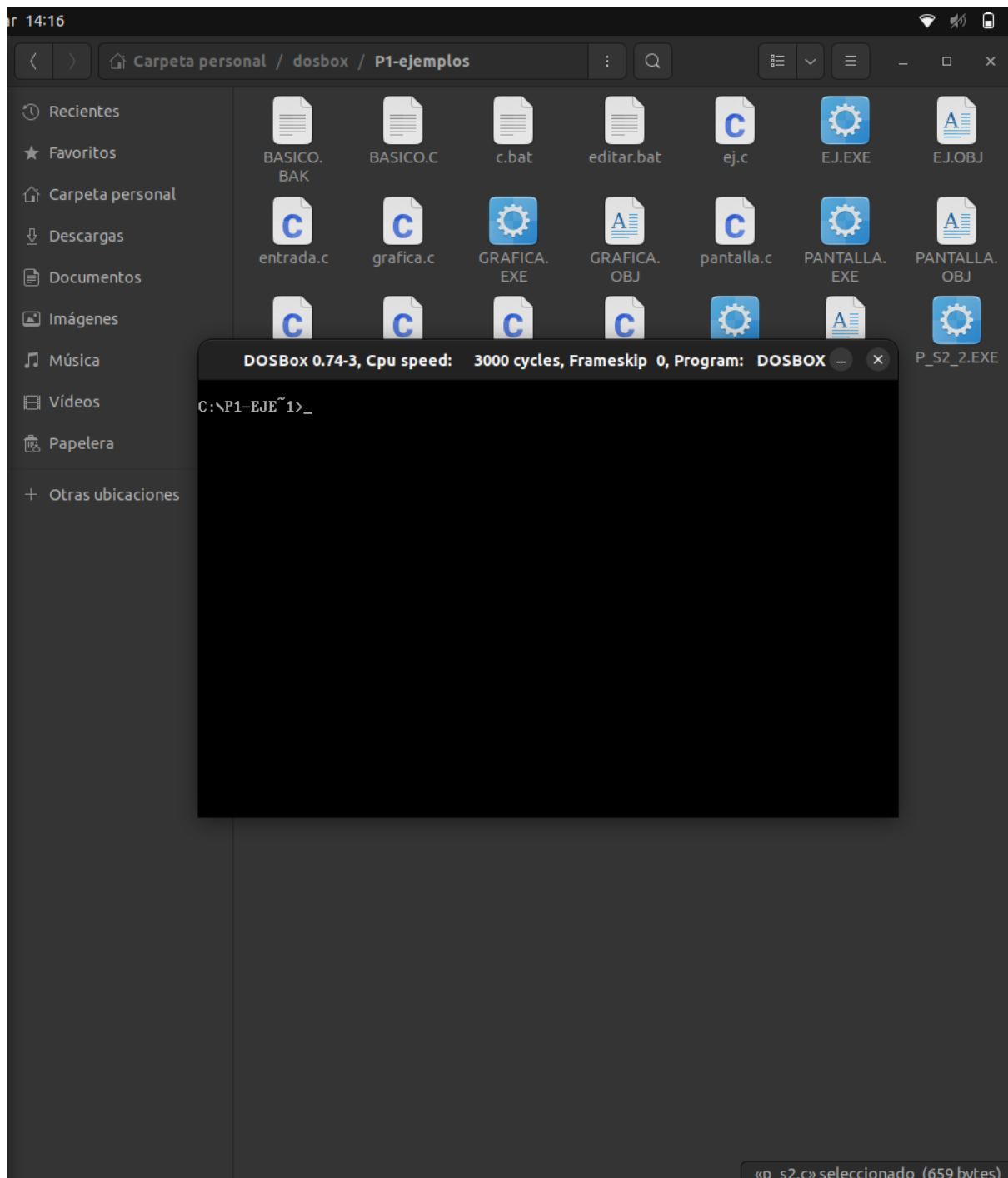
1º) Realizar un programa en lenguaje C que llame a la función de cambio de modo de vídeo y comprobar su funcionamiento.

-En esta ocasión lo he implementado de dos maneras: La primera y menos elegante es una llamada directa a la función que cambia el modo de video, de tal manera que debemos de tocar el interior del archivo, compilar y ejecutar cada vez que queramos cambiar el tipo





-La otra manera la he implementado mediante un pequeño “menú” el cual permite al usuario decidir que modo de video quiere cada vez.



2º) Realizar un programa en lenguaje C que llame a la función de interrupción correspondiente a la lectura de caracteres desde teclado. Ejecutarlo para leer pulsaciones de teclas y mostrarlas por pantalla usando otra función de interrupción.

-He implementado esta solución con un bucle for con un número de iteraciones aleatorio, pero podría utilizarse una variable definida en tiempo de ejecución para realizarlo las veces

que el usuario quiera.

