

dipta-layout-starter. Starter que permet aplicar a les aplicacions un mateix layout

L'objectiu d'aquest starter és aconseguir que totes les aplicacions tinguin un mateix aspecte, sense haver d'estar copiant codi entre aplicacions.

L'starter publica una maquetació que inclou les diferents seccions que formen una pàgina típica d'aplicació: capçalera, perfil de l'usuari, menú d'accions, peu de pàgina, espai de treball, fil d'ariadna, etc

Històric de Releases

Versió	Data	Descripció
1.3.0 (current)	03/10/2023	Canvia a la versió spring boot 2.7.15, es fan canvis per a què no es provoqui l'error de circular-dependencies quan combina amb el CAS
1.2.0	setembre 2023	Es realitzen els canvis (Més info): - Canvi de la versió de JDK del component de la 1.8 a la 17. Per aquest motiu s'incrementa la minor . - Es modifica la manera de com li apareix el perfil a l'usuari.
1.1.5	11/05/2023	FIX: Corregit error en la generació de la pantalla d'error.
1.1.4	17/3/2023	NEW: Integració amb *dipta-errorhandling-starter: - Nova estratègia de vistes d'error amb <code>errorViewResolver</code> . - Nou model amb els atributs d'error. - Eliminat dels arxius de configuració
1.1.3	18/07/2022	- NEW: Ordenació de taules paginades. - DOC: Reorganització de la documentació.
1.1.2	04/04/2022	NEW: Pantalles d'error genèriques (pendent de documentar).
1.1.1	28/03/2022	- NEW: Versionatge i caché de recursos estàtics. - NEW: Toasts i missatges OK/Error. - FIX: Millors i correccions en el suport de l'opció activa del menú. - NEW: Components de paginació. - NEW: Documentació del starter.
1.1.0	09/03/2022	Versió inicial del component.

Instal·lació

Incloure la dependència al fitxer build.gradle:

```
implementation group: "cat.dipta.starters", name: 'dipta-layout-starter', version: '1.1.+'
```

També pot ser que calgui afegir la dependència del *Thymeleaf Layout Dialect* que, per coses del gradle, pot ser que no es carregui a partir del starter:

```
implementation 'nz.net.ultraq.thymeleaf:thymeleaf-layout-dialect:3.0.0'
```

Configuració

Propietats de configuració de l'starter

Propietat	Descripció	Tipus	Per defecte
<code>dipta.layout.logoutDisabled</code>	Desactivar l'enllaç de logout a l'aplicació	Booleà	FALSE (es mostra el logout)
<code>dipta.layout.profileSelector</code>	Tipus de selector del profile	enum (NONE, ENS, UNIT)	UNIT
<code>dipta.layout.menuPermissionType</code>	Tipus de control de permisos sobre les opcions de menú	enum (DEFAULT, ROLE)	DEFAULT
<code>dipta.layout.staticCacheMaxAge</code>	Temps (en segons) de caché del recursos estàtics	Long	1 any

Url's de prova del dipta-layout-starter

- <http://localhost:8080/layout-guide/admin/jokes>

Ús

El primer que cal és afegir l'annotació `@LayoutController` als controladors que generin vistes que facin servir el layout. Aquesta annotació fa que s'afegeixin a la instància del Model que s'envia a la vista les dades necessàries pel layout.

```
@LayoutController
@RequestMapping("/example")
public class ExampleController {
    [...]
}
```

El suport de plantilles s'aconsegueix gràcies a la llibreria [Thymeleaf Layout Dialect](#)

Per tal de fer servir la plantilla en una pàgina HTML cal afegir la referència mitjançant l'atribut `layout:decorate` de l'element HTML. Per exemple:

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:layout="http://www.ultraq.net.nz/thymeleaf/layout"
      xmlns:th="http://www.thymeleaf.org"
      layout:decorate="~{dipta-layouts/main(appName='Layout Guide', appAbbr='LG')}">
<head>
    [...]
</head>
<body>
    [...]
</body>
</html>
```

Els paràmetres que es poden passar són:

- `appName`: Títol/Nom de l'aplicació
- `appAbbr`: Abreviació del títol (es fa servir quan es replega el sidebar)
- `activeMenu`: Identificador de l'opció de menú activa per la pàgina
- `pageTitle`: Títol de la pàgina

A partir d'aquí hem de crear els diversos "fragments" que formen la pàgina, tenint en compte els definits pel layout. Aquests fragments es poden consultar en la següent secció del document

Si volem personalitzar la capçalera HTML, afegint fulls d'estils CSS propis de l'aplicació, només hem d'afegir contingut a l'element `<head>` i s'inclourà dins de la calçalera de la pàgina HTML obtinguda.

Herència de layouts

Per aplicacions amb diverses pàgines quan totes comparteixen característiques semblants es pot aplicar un sistema d'herència de layouts. Així, es pot generar un layout principal de l'aplicació que penja directament del layout de l'starter, i a partir d'aquí fer que les pàgines facin servir com a layout el creat. Exemple:

Layout de l'aplicació: `src/main/resources/templates/layouts/app.html`

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:layout="http://www.ultraq.net.nz/thymeleaf/layout"
      xmlns:th="http://www.thymeleaf.org"
      layout:decorate="~{dipta-layouts/main(appName='La meva aplicació', appAbbr='LMA')}">
<head>
    <link th:href="@{/css/custom.css}" rel="stylesheet">
</head>
<body>
    <div class="footer" th:fragment="footer">
        Peu de pàgina personalitzat
    </div>
</body>
</html>
```

Una pàgina qualsevol: `src/main/resources/templates/books/list.html`

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:layout="http://www.ultraq.net.nz/thymeleaf/layout"
      xmlns:th="http://www.thymeleaf.org"
      layout:decorate="~{layouts/app(pageTitle='Book list', activeMenu='books')}">
<body>
    <!-- Content -->
    <section layout:fragment="content">
        [... Aquí va el contingut propi de la pàgina ...]
    </section>
</body>
</html>
```

Estructura de la pantalla

La plantilla s'ha estructurat en base a fragments. Aquests fragments s'organitzen en forma d'arbre per tal de generar la pantalla sencera.

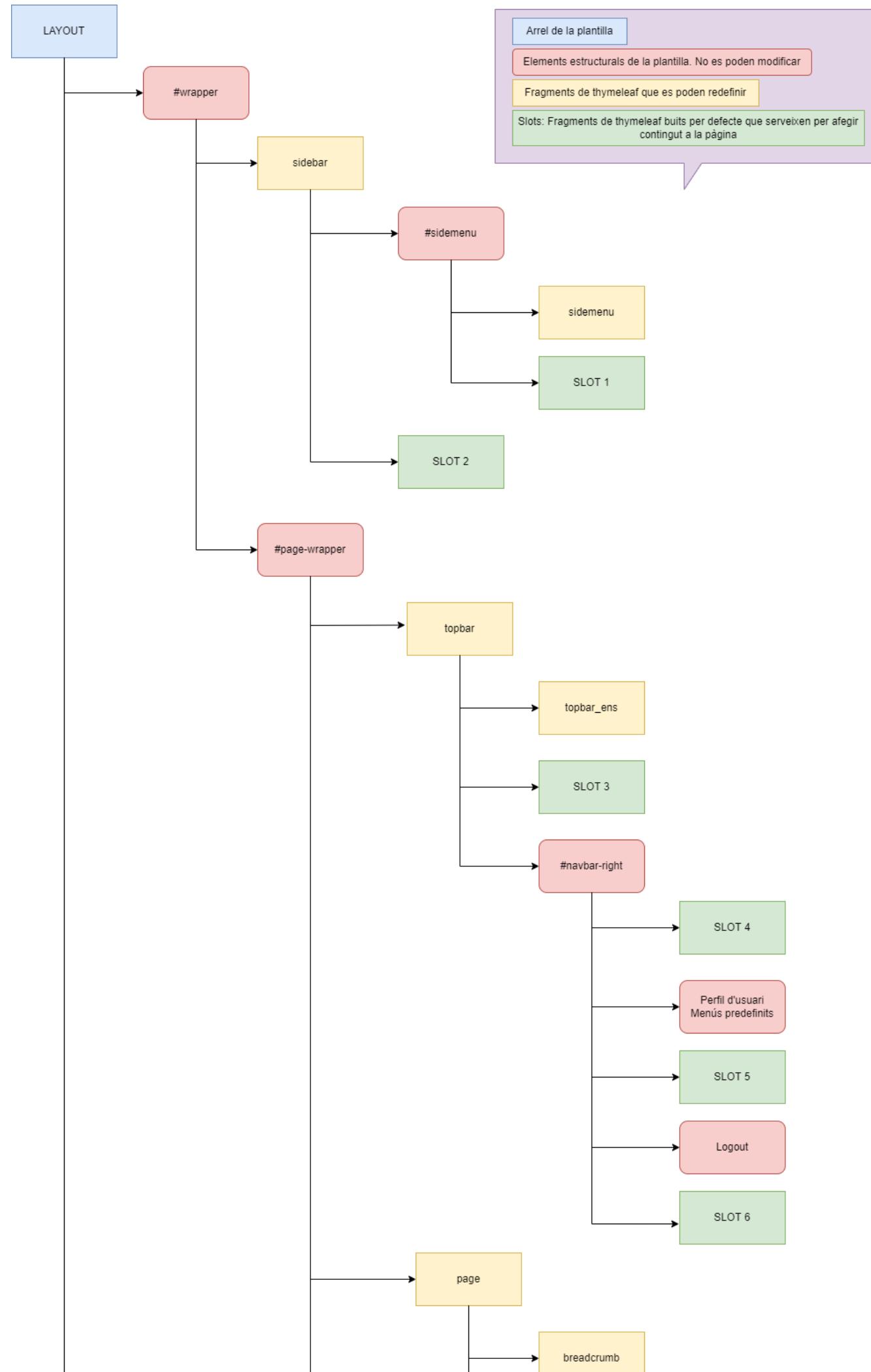
En la imatge es pot veure una captura de l'aplicació de proves amb els diversos fragments resaltats:

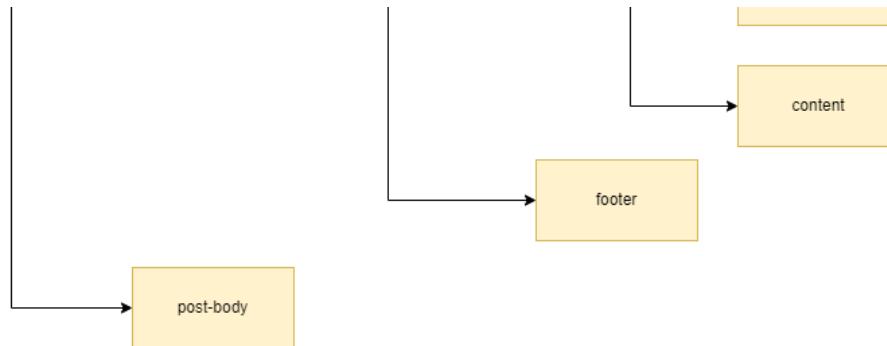
The screenshot shows a web application interface with the following layout structure:

- Top Bar:** Contains the logo "Diputació de Tarragona" and navigation links.
- Sidemenu:** Located on the left side, it includes sections for "Chuck Norris" (with "Jokes" and "Google" items), "Section 2" (with "Slot 1" and "Slot 2" items), and a "sidebar" section.
- Slots:** There are four main slots labeled "SLOT 1", "SLOT 2", "SLOT 3", and "SLOT 4".
- Content Area:** The main content area contains a header "Jokes", a breadcrumb trail "Home / Item 1 / Active Item", and a list of "Chuck Norris Jokes".
- Footer:** Includes copyright information ("© Diputació de Tarragona 2022 (dipta.cat)"), a page number ("page 1 of 3"), and footer links.

Per entendre-ho millor en la següent imatge es veu l'estructura d'elements que formen el layout. Hi ha de tres tipus:

- Elements d'estructura: Aquests no es poden substituir perquè depenen de la plantilla HTML que es fa servir (independient)
- Fragments thymeleaf: Elements que contenen contingut i que poden ser substituïts a les pàgines de l'aplicació
- Slots: Espais buits dins del layout pensats com a *placeholders* per contingut extra que es vulgui afegir a la pàgina





Descripció dels elements

- sidebar: Lateral de la pantalla, que inclou el títol de l'aplicació i el menú d'opcions
 - sidemenu: Espai on es mostra el menú d'opcions de l'aplicació ([vegeu secció sobre el menú](#))
 - SLOT 1: Slot que permet afegir opcions extres al menú de l'aplicació
 - SLOT 2: Slot sota el menú d'opcions per si el vol afegir més informació (p.ex. l'escut de l'ens de treball)
- topbar: Contingut de la barra superior de la pantalla
 - topbar_ens: Espai amb el nom de l'ens
 - SLOT 3: Espai entre el nom de l'ens i el conjunt d'opcions de la part dreta
 - SLOT 4: Espai per poder afegir accions abans del perfil de l'usuari
 - SLOT 5: Espai d'accions entre el perfil de l'usuari i el botó de desconexió de l'aplicació
 - SLOT 6: Espai just a l'extrem dret de la barra superior, a la dreta del botó de desconexió
- page: Secció principal de la pantalla, amb el títol, el breadcrumb, i el contingut
 - breadcrumb: Espai on posar el *fil d'Ariadna* de la pàgina
 - **content**: Contingut principal de la pàgina
- footer: Peu de pàgina
- post-body: Espai just abans del tag de finalització de la pàgina HTML (`</body>`) per poder afegir scripts propis de la pàgina

Característiques

El dipta-layout-starter ofereix una sèrie de funcionalitats més enllà de "pintar" la pantalla. Aquestes funcionalitats es poden personalitzar des de l'aplicació que l'integra.

- Menú Lateral
- Selector d'unitat/ens
- Indicador de l'entorn
- Versionatge de recursos
- Fil d'Ariadna
- Toasts
- Missatges
- Paginació
- Ordenació de taules paginades

Canvis sobre l'aparença del canvi de perfil del layout

Canvi de la versió de JDK del component de la 1.8 a la 17

Aquest component. Tenia `sourceCompatibility = '8'`. Es modifica a `sourceCompatibility = '17'`.

Es modifica la manera de com li apareix el perfil a l'usuari

Amb aquest canvi:

- 1 - Desapareix la campaneta i passa a ser tot el perfil d'usuari el quin fa el canvi d'unitat / ens.
- 2 - Només és enllaçable si es pot fer una operació de canvi d'unitat / ens.

Per tant, no serà enllaçable quan es compleixi una de les dues condicions:

- Tingui la variable `profile-selector: NONE`.
- Si l'usuari té una sola unitat o un sol ens, no té sentit permetre fer cap canvi ja que no té una altra opció d'una altre unitat o ens. Per aquest motiu, no serà enllaçable quan es compleixi qualsevol d'aquests dues premisses.

Labels

Add unique labels to this repository

