

## dipta-layout-starter. Starter que permet aplicar a les aplicacions un mateix layout

L'objectiu d'aquest starter és aconseguir que totes les aplicacions tinguin un mateix aspecte, sense haver d'estar copiant codi entre aplicacions.

L'starter publica una maquetatció que inclou les diferents seccions que formen una pàgina típica d'aplicació: capçalera, perfil de l'usuari, menú d'accions, peu de pàgina, espai de treball, fil d'ariadna, etc

### Històric de Releases

Versió	Data	Descripció
<b>1.3.0</b> (current)	03/10/2023	Canvia a la versió spring boot 2.7.15, es fan canvis per a què no es provoqui l'error de circular-dependencies quan combina amb el CAS
<b>1.2.0</b>	setembre 2023	Es realitzen els canvis ( <a href="#">Més info</a> ): <ul style="list-style-type: none"><li>- Canvi de la versió de JDK del component de la 1.8 a la 17. Per aquest motiu s'incrementa la <b>minor</b>.</li><li>- Es modifica la manera de com li apareix el perfil a l'usuari.</li></ul>
<b>1.1.5</b>	11/05/2023	FIX: Corregit error en la generació de la pantalla d'error.
<b>1.1.4</b>	17/3/2023	NEW: Integració amb *dipta-errorhandling-starter: <ul style="list-style-type: none"><li>- Nova estratègia de vistes d'error amb <code>errorViewResolver</code>.</li><li>- Nou model amb els atributs d'error.</li><li>- Eliminat dels arxius de configuració</li></ul>
<b>1.1.3</b>	18/07/2022	<ul style="list-style-type: none"><li>- NEW: Ordenació de taules paginades.</li><li>- DOC: Reorganització de la documentació.</li></ul>
<b>1.1.2</b>	04/04/2022	NEW: Pantalles d'error genèriques (pendent de documentar).
<b>1.1.1</b>	28/03/2022	<ul style="list-style-type: none"><li>- NEW: Versionatge i caché de recursos estàtics.</li><li>- NEW: Toasts i missatges OK/Error.</li><li>- FIX: Millores i correccions en el suport de l'opció activa del menú.</li><li>- NEW: Components de paginació.</li><li>- NEW: Documentació del starter.</li></ul>
<b>1.1.0</b>	09/03/2022	Versió inicial del component.

### Instal·lació

Incloure la dependència al fitxer build.gradle:

```
implementation group: "cat.dipta.starters", name: 'dipta-layout-starter', version: '1.1.+'
```

També pot ser que calgui afegir la dependència del *Thymeleaf Layout Dialect* que, per coses del gradle, pot ser que no es carregui a partir del starter:

```
implementation 'nz.net.ultraq.thymeleaf:thymeleaf-layout-dialect:3.0.0'
```

### Configuració

Propietats de configuració de l'starter

Propietat	Descripció	Tipus	Per defecte
dipta.layout.logoutDisabled	Desactivar l'enllaç de logout a l'aplicació	Booleà	FALSE (es mostra el logout)
dipta.layout.profileSelector	Tipus de selector del profile	enum (NONE, ENS, UNIT)	UNIT
dipta.layout.menuPermissionType	Tipus de control de permisos sobre les opcions de menú	enum (DEFAULT, ROLE)	DEFAULT
dipta.layout.staticCacheMaxAge	Temps (en segons) de caché del recursos estàtics	Long	1 any

### Url's de prova del dipta-layout-starter

- <http://localhost:8080/layout-guide/admin/jokes>

### Ús

El primer que cal és afegir l'annotació `@LayoutController` als controladors que generin vistes que facin servir el layout. Aquesta anotació fa que s'afegeixin a la instància del Model que s'envia a la vista les dades necessàries pel layout.

```
@LayoutController
@RequestMapping("/example")
public class ExampleController {
    [...]
}
```

El suport de plantilles s'aconsegueix gràcies a la llibreria [Thymeleaf Layout Dialect](#)

Per tal de fer servir la plantilla en una pàgina HTML cal afegir la referència mitjançant l'atribut `layout:decorate` de l'element HTML. Per exemple:

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:layout="http://www.ultraq.net.nz/thymeleaf/layout"
xmlns:th="http://www.thymeleaf.org"
    layout:decorate="~{dipta-layouts/main(appName='Layout Guide', appAbbr='LG')}">
<head>
    [...]
</head>
<body>
    [...]
</body>
</html>
```

Els paràmetres que es poden passar són:

- `appName`: Títol/Nom de l'aplicació
- `appAbbr`: Abreviació del títol (es fa servir quan es replega el sidebar)
- `activeMenu`: Identificador de l'opció de menú activa per la pàgina
- `pageTitle`: Títol de la pàgina

A partir d'aquí hem de crear els diversos "fragments" que formen la pàgina, tenint en compte els definits pel layout. Aquests fragments es poden consultar en la següent secció del document

Si volem personalitzar la capçalera HTML, afegint fulls d'estils CSS propis de l'aplicació, només hem d'afegir contingut a l'element `<head>` i s'inclourà dins de la calçalera de la pàgina HTML obtinguda.

## Herència de layouts

Per aplicacions amb diverses pàgines quan totes comparteixen característiques semblants es pot aplicar un sistema d'herència de layouts. Així, es pot generar un layout principal de l'aplicació que penja directament del layout de l'starter, i a partir d'aquí fer que les pàgines facin servir com a layout el creat. Exemple:

**Layout de l'aplicació:** `src/main/resources/templates/layouts/app.html`

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:layout="http://www.ultraq.net.nz/thymeleaf/layout"
xmlns:th="http://www.thymeleaf.org"
    layout:decorate="~{dipta-layouts/main(appName='La meva aplicació', appAbbr='LMA')}">
<head>
    <link th:href="@{/css/custom.css}" rel="stylesheet">
</head>
<body>
    <div class="footer" th:fragment="footer">
        Peu de pàgina personalitzat
    </div>
</body>
</html>
```

**Una pàgina qualsevol:** `src/main/resources/templates/books/list.html`

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:layout="http://www.ultraq.net.nz/thymeleaf/layout"
xmlns:th="http://www.thymeleaf.org"
    layout:decorate="~{layouts/app(pageTitle='Book list', activeMenu='books')}">
<body>
    <!-- Content -->
    <section layout:fragment="content">
        [...] Aquí va el contingut propi de la pàgina [...]
    </section>
</body>
</html>
```

## Estructura de la pantalla

La plantilla s'ha estructurat en base a fragments. Aquests fragments s'organitzen en forma d'arbre per tal de generar la pantalla sencera.

Layout Guide

Diputació de Tarragona

topbar\_ens

SLOT 3

topbar

SLOT 4

Juan Fuentes Nieto (ARQUITECTURES SOFTWARE)

Sortir

sidemenu

Chuck Norris

Jokes

Google

Section 2

SLOT 1

quest es l slot 2

SLOT 2

sidebar

jokes

breadcrumb

content

Chuck Norris jokes

#	Message
1	The Chuck Norris Eclipse plugin made alien contact
2	Think of a hot woman. Chuck Norris did her.
3	When Chuck Norris works out on the Total Gym, the Total Gym feels like it's been raped.
4	Scotty in Star Trek often says "Ye cannae change the laws of physics." This is untrue. Chuck Norris can change the laws of physics. With his fists.
5	Chuck Norris doesn't stub his toes. He accidentally destroys chairs, bedframes, and sidewalks.
6	Chuck Norris invented the bolt-action rifle, liquor, sexual intercourse, and football-- in that order.
7	Tornados occur when Chuck Norris sneezes.
8	The Chuck Norris Eclipse plugin made alien contact
9	Think of a hot woman. Chuck Norris did her.
10	When Chuck Norris works out on the Total Gym, the Total Gym feels like it's been raped.

Un total de 21 elements a la taula. Pàgina actual 1 d'un total de 3

< Anterior

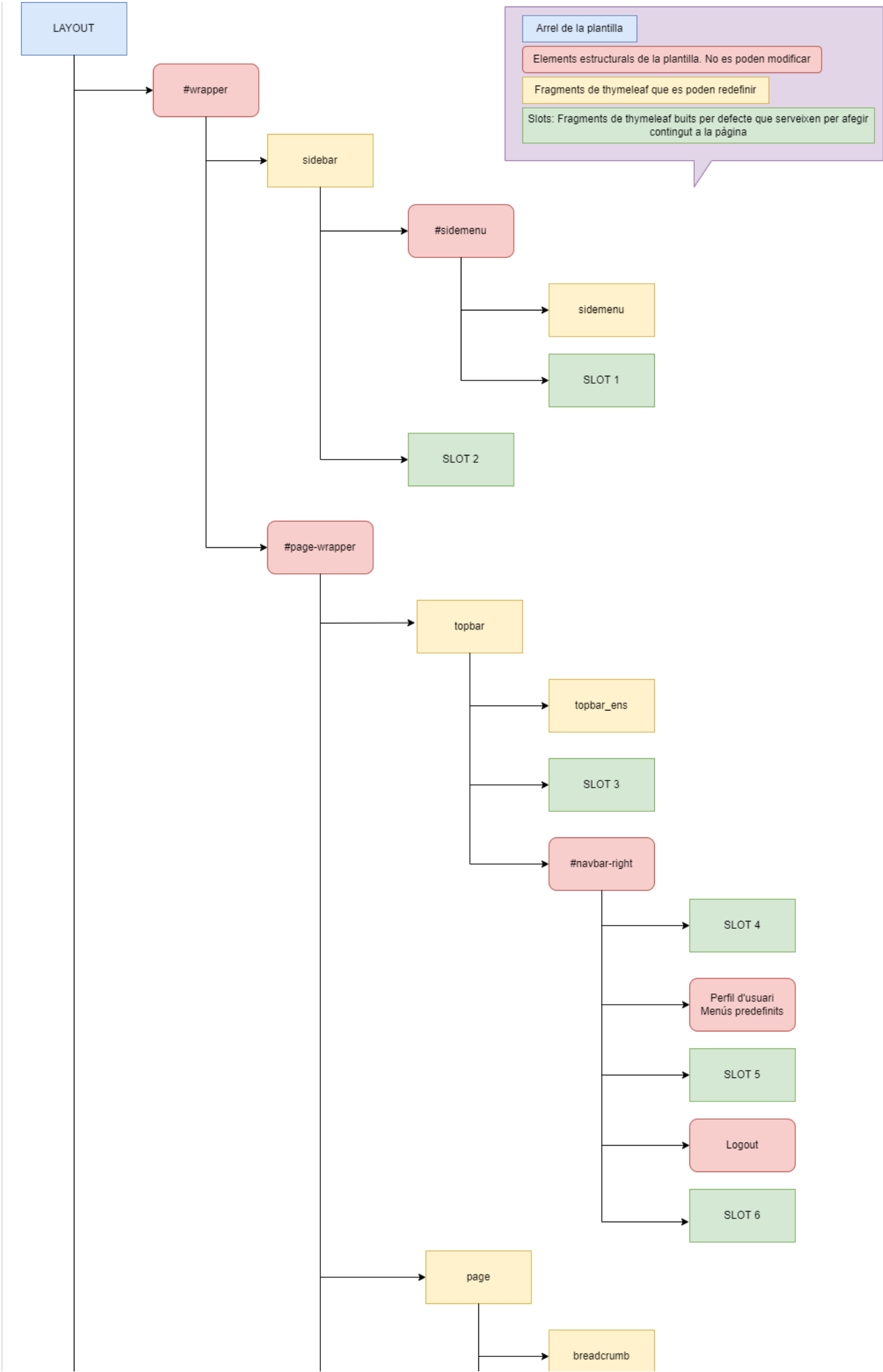
Següent >

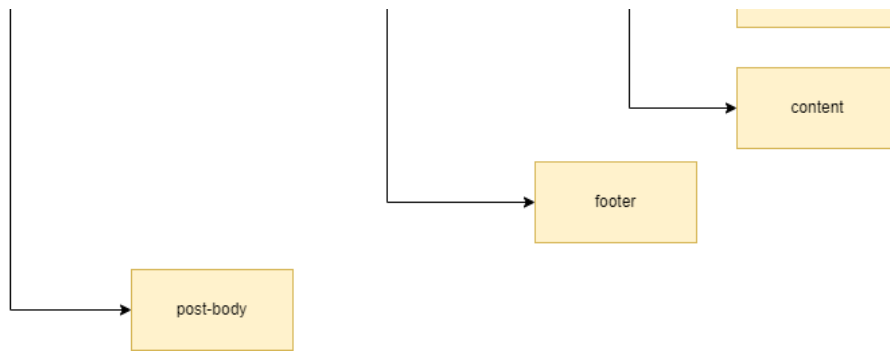
page

footer

Passeig de Sant Antoni 100, 43003 Tarragona | Tel. 977 296 600 | Fax. 977 296 633

- Elements d'estructura: Aquests no es poden substituir perquè depenen de la plantilla HTML que es fa servir (inspinia)
- Fragments thymeleaf: Elements que contenen contingut i que poden ser substituïts a les pàgines de l'aplicació
- Slots: Espais buits dins del layout pensats com a *placeholders* per contingut extra que es vulgui afegir a la pàgina





### Descripció dels elements

- sidebar: Lateral de la pantalla, que inclou el títol de l'aplicació i el menú d'opcions
  - sidemenu: Espai on es mostra el menú d'opcions de l'aplicació ([vegeu secció sobre el menú](#))
  - SLOT 1: Slot que permet afegir opcions extres al menú de l'aplicació
  - SLOT 2: Slot sota el menú d'opcions per si el vol afegir més informació (p.ex. l'escut de l'ens de treball)
- topbar: Contingut de la barra superior de la pantalla
  - topbar\_ens: Espai amb el nom de l'ens
  - SLOT 3: Espai entre el nom de l'ens i el conjunt d'opcions de la part dreta
  - SLOT 4: Espai per poder afegir accions abans del perfil de l'usuari
  - SLOT 5: Espai d'accions entre el perfil de l'usuari i el botó de desconnexió de l'aplicació
  - SLOT 6: Espai just a l'extrem dret de la barra superior, a la dreta del botó de desconnexió
- page: Secció principal de la pantalla, amb el títol, el breadcrumb, i el contingut
  - breadcrumb: Espai on posar el *fil d'ariadna* de la pàgina
  - **content**: Contingut principal de la pàgina
- footer: Peu de pàgina
- post-body: Espai just abans del tag de finalització de la pàgina HTML ( `</body>` ) per poder afegir scripts propis de la pàgina

### Característiques

El dipta-layout-starter ofereix una sèrie de funcionalitats més enllà de "pintar" la pantalla. Aquestes funcionalitats es poden personalitzar des de l'aplicació que l'integra.

- [Menú Lateral](#)
- [Selector d'unitat/ens](#)
- [Indicador de l'entorn](#)
- [Versionatge de recursos](#)
- [Fil d'Ariadna](#)
- [Toasts](#)
- [Missatges](#)
- [Paginació](#)
- [Ordenació de taules paginades](#)

### Canvis sobre l'aparença del canvi de perfil del layout

#### Canvi de la versió de JDK del component de la 1.8 a la 17

Aquest component. Tenia `sourceCompatibility = '8'`. Es modifica a `sourceCompatibility = '17'`.

#### Es modifica la manera de com li apareix el perfil a l'usuari

Amb aquest canvi:

- 1 - Desapareix la campaneta i passa a ser tot el perfil d'usuari el quin fa el canvi d'unitat / ens.
- 2 - Només és enllaçable si es pot fer una operació de canvi d'unitat / ens.

Per tant, no serà enllaçable quan es compleixi una de les dues condicions:

- Tingui la variable `profile-selector: NONE`.
- Si l'usuari té una sola unitat o un sol ens, no té sentit permetre fer cap canvi ja que no té una altra opció d'una altre unitat o ens. Per aquest motiu, no serà enllaçable quan es compleixi qualsevol d'aquests dues premisses.

#### Labels

Add unique labels to this repository

