

[Source view](#) [Diff to previous](#) [History](#) [1.25 KB](#) [Show source](#) [Edit](#) [Blame](#) [Raw file](#)

Missatges

Diputació de Tarragona

LOCAL

(UNITAT E-ADMINISTRACIÓ/ACTIO)

Sortir

Item 1

Missatge de prova 1

Això és un error

Item 1

De forma semblant als **toasts** el layout també suporta missatges de *feedback* mitjançant els components **alert** de [Bootstrap](#).

Igual que abans, cada missatge es correspon amb una instància de la classe `cat.dipta.starters.layout.messages.FlashMessage`.

Els atributs de la classe per definir el missatge són:

- FlashMessageType messageType: Tipus del missatge, que servirà per determinar la classe de l'alert de Bootstrap. Els valors acceptats són els de l'enum `FlashMessageType`:
 - SUCCESS
 - INFO (per defecte si no s'informa)
 - WARNING
 - ERROR
- String text: Missatge que es mostrarà a l'alert

Un exemple d'ús seria el següent

```
FlashMessage msg1 = FlashMessage.builder().text("Missatge de prova 1").build();
FlashMessage msg2 = FlashMessage.builder().text("Això és un error").messageType(FlashMessageType.ERROR).build();
FlashMessage.addMessagesTo(Arrays.asList(msg1, msg2), model);
```

Tant els **toasts** com els missatges es poden afegir al `Model` (per mostrar-se a la vista actual) com al `RedirectAttributes` per ser mostrats a la crida següent després d'una redirecció

[Tornar a l'índex](#)

