REBUX

Introducción a Kubernetes

Autor: Víctor Díaz Marco

Publicación: 11 de abril de 2019

Actualización: 7 de agosto de 2024

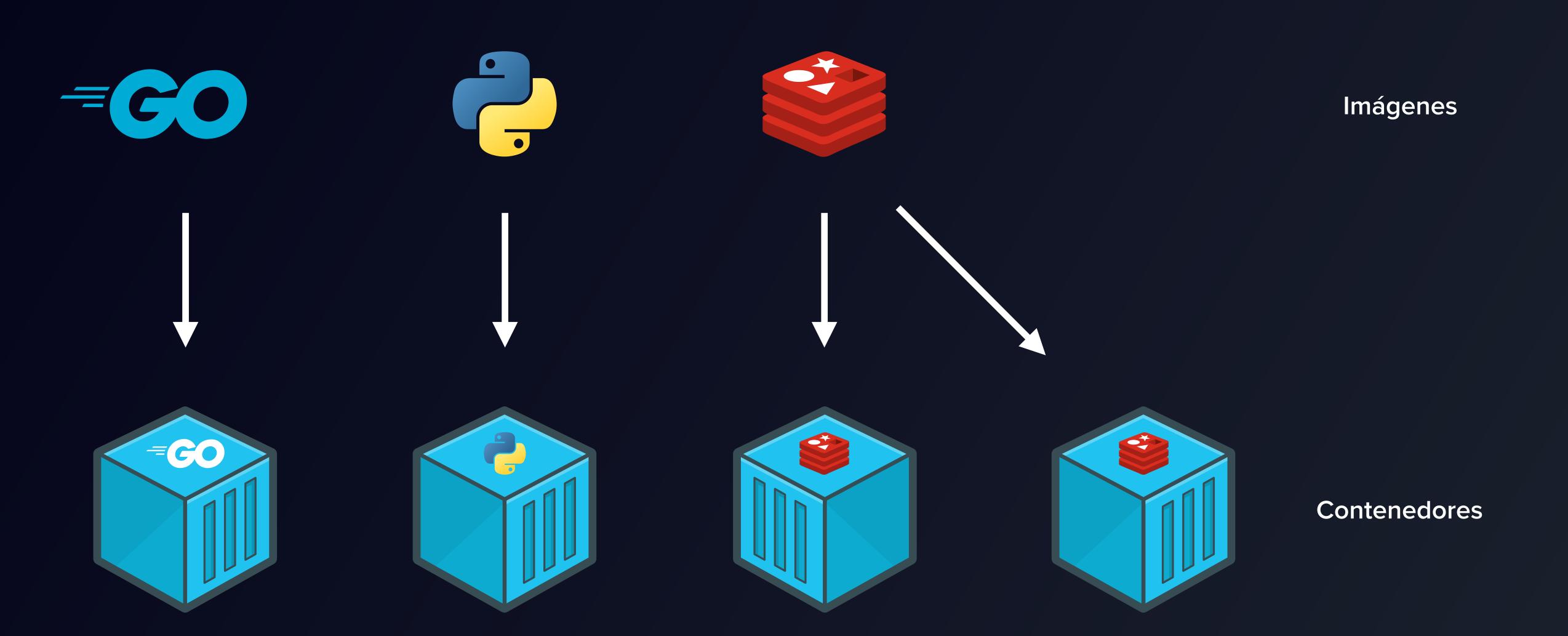
nebux.cloud

Contenedorización

- Técnica de <u>distribución</u> de software.
- Permite <u>empaquetar</u>, <u>distribuir</u> y <u>ejecutar</u> software en <u>paquetes</u> que incluyen todas sus dependencias.
- Estandarizada por la Open Container Initiative, proyecto de la Fundación Linux.
- Utiliza las características de aislamiento de procesos del <u>kernel de Linux</u>.

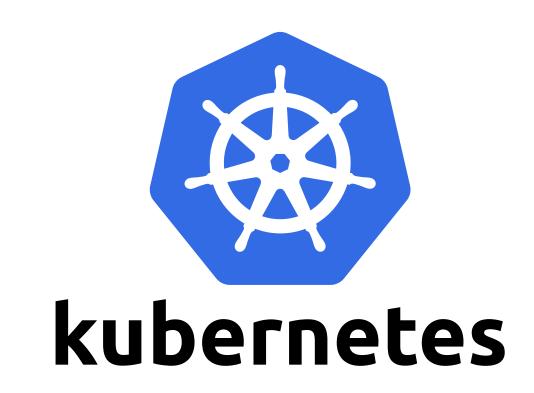


Contenedorización



Kubernetes

- Software de <u>orquestación</u> de <u>contenedores</u>.
- Del griego κυβερνήτης (/ky.ber.něx.tɛxs/): capitán o timonel.
- Desarrollado por Google y donado a la Cloud Native Computing Foundation, proyecto de la <u>Fundación Linux</u>.
- Permite <u>desplegar</u>, <u>escalar</u>, <u>coordinar</u> y <u>gestionar</u> contenedores de software.
- Ofrece <u>resiliencia</u>, <u>escalabilidad</u>, <u>tenencia múltiple</u> y <u>reconciliación</u>.
- Tiene un <u>bajo acoplamiento</u>.
- Escrito en Go.



Kubernetes como servicio











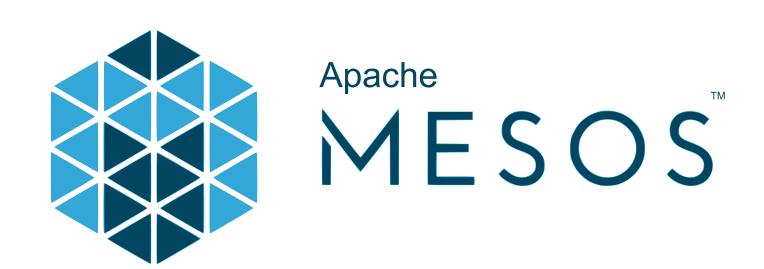
Kubernetes con instalación propia



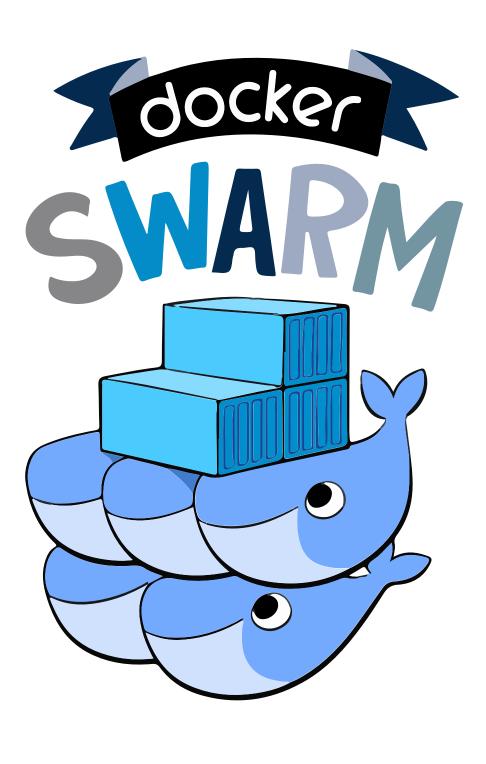




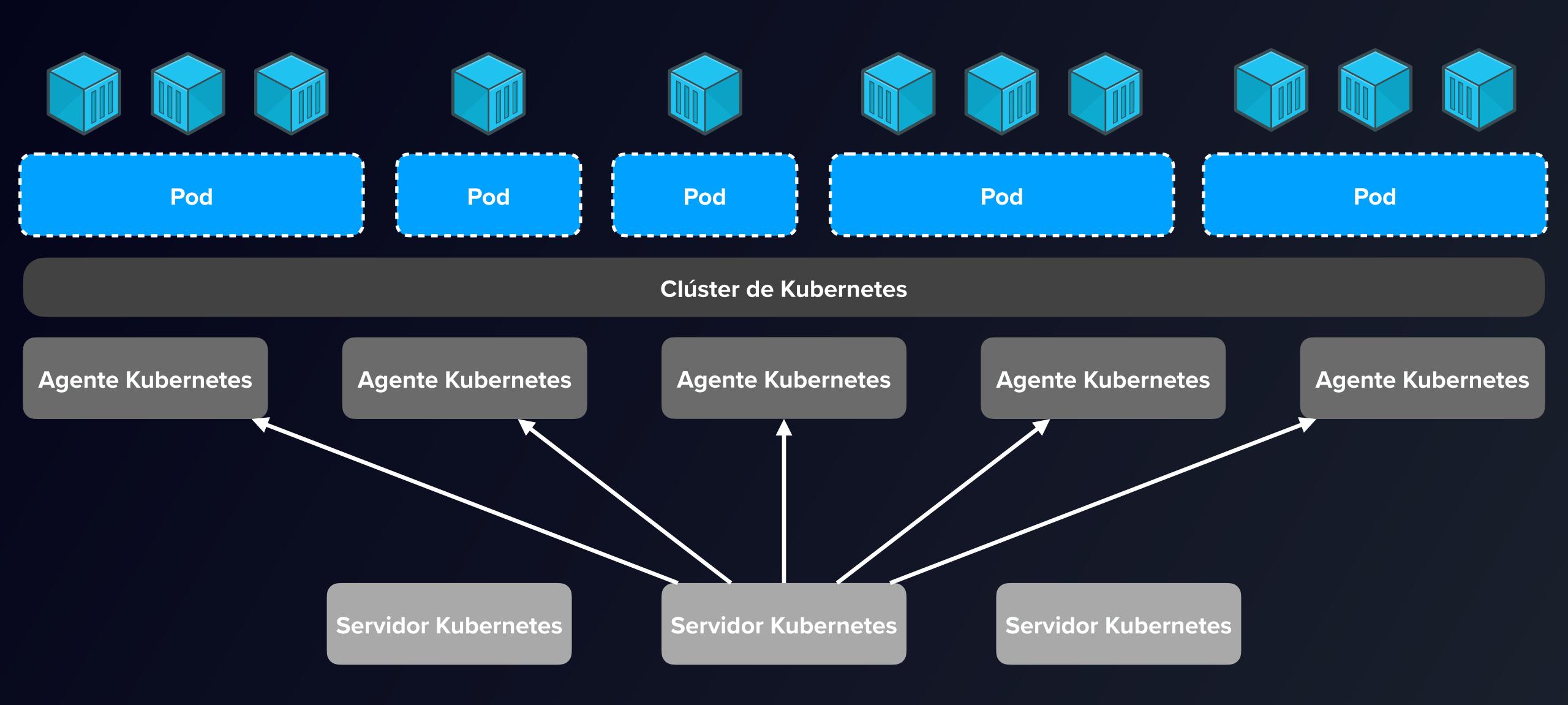
Otros orquestadores

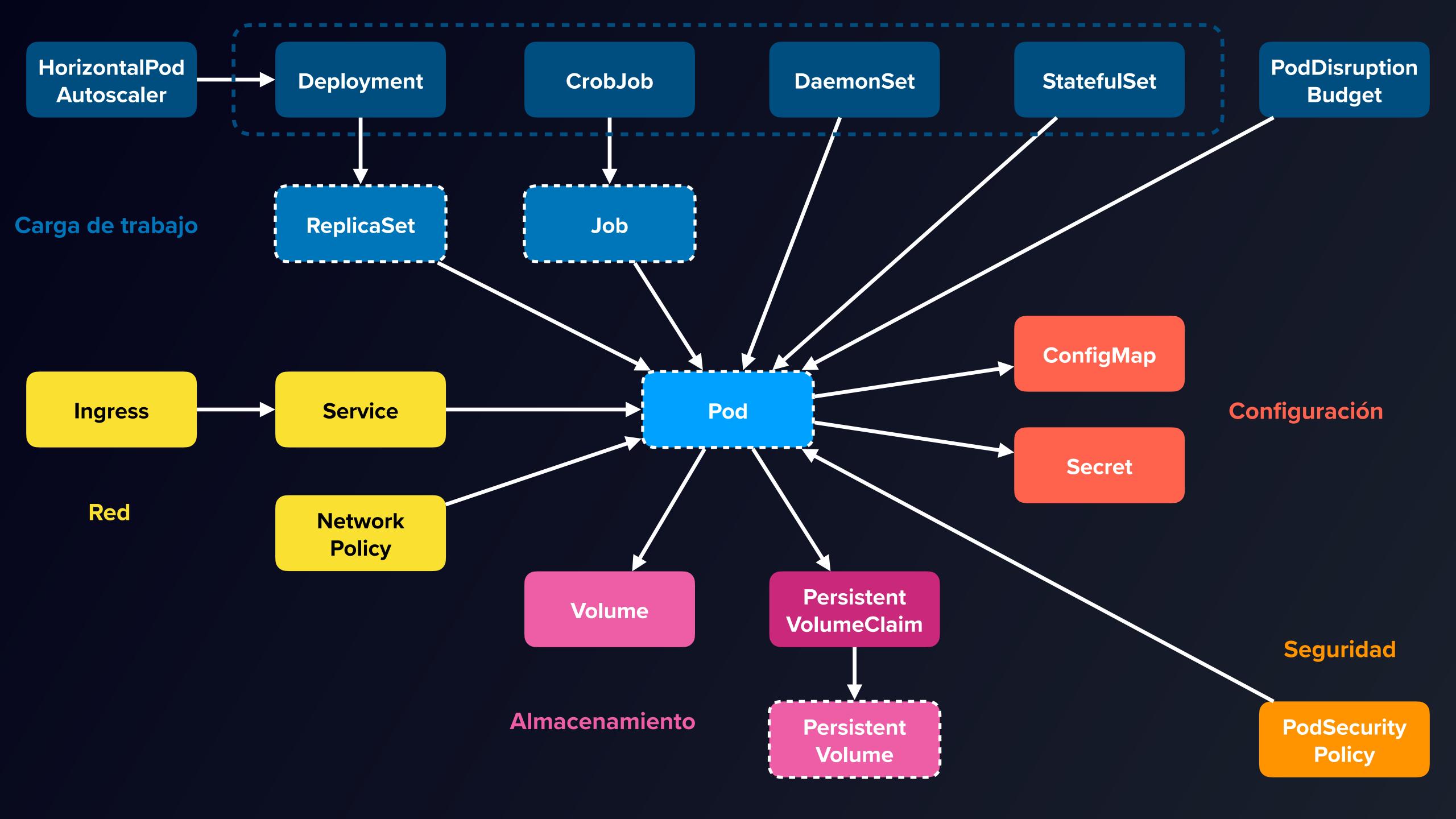






Kubernetes: arquitectura





- Kubernetes define bloques básicos (objetos) que representan recursos.
- Los objetos se definen mediante especificaciones en formato YAML.
- Una especificación define el estado deseado junto con algunos metadatos.

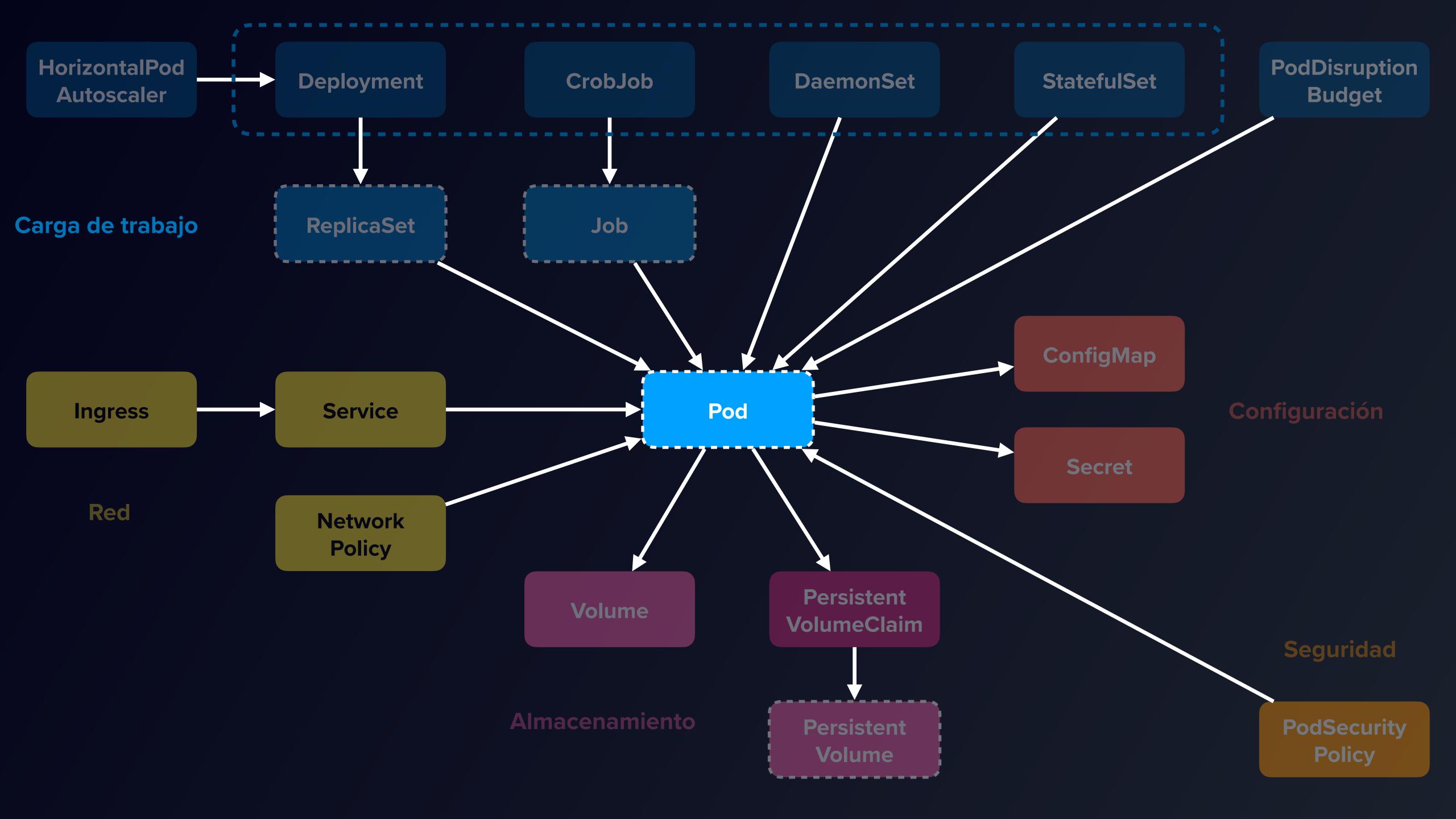
```
kind: string
apiVersion: string

metadata:
    name: string
    namespace: string
    labels: {}
    annotations: {}
spec: {}
```

Objetos: metadatos

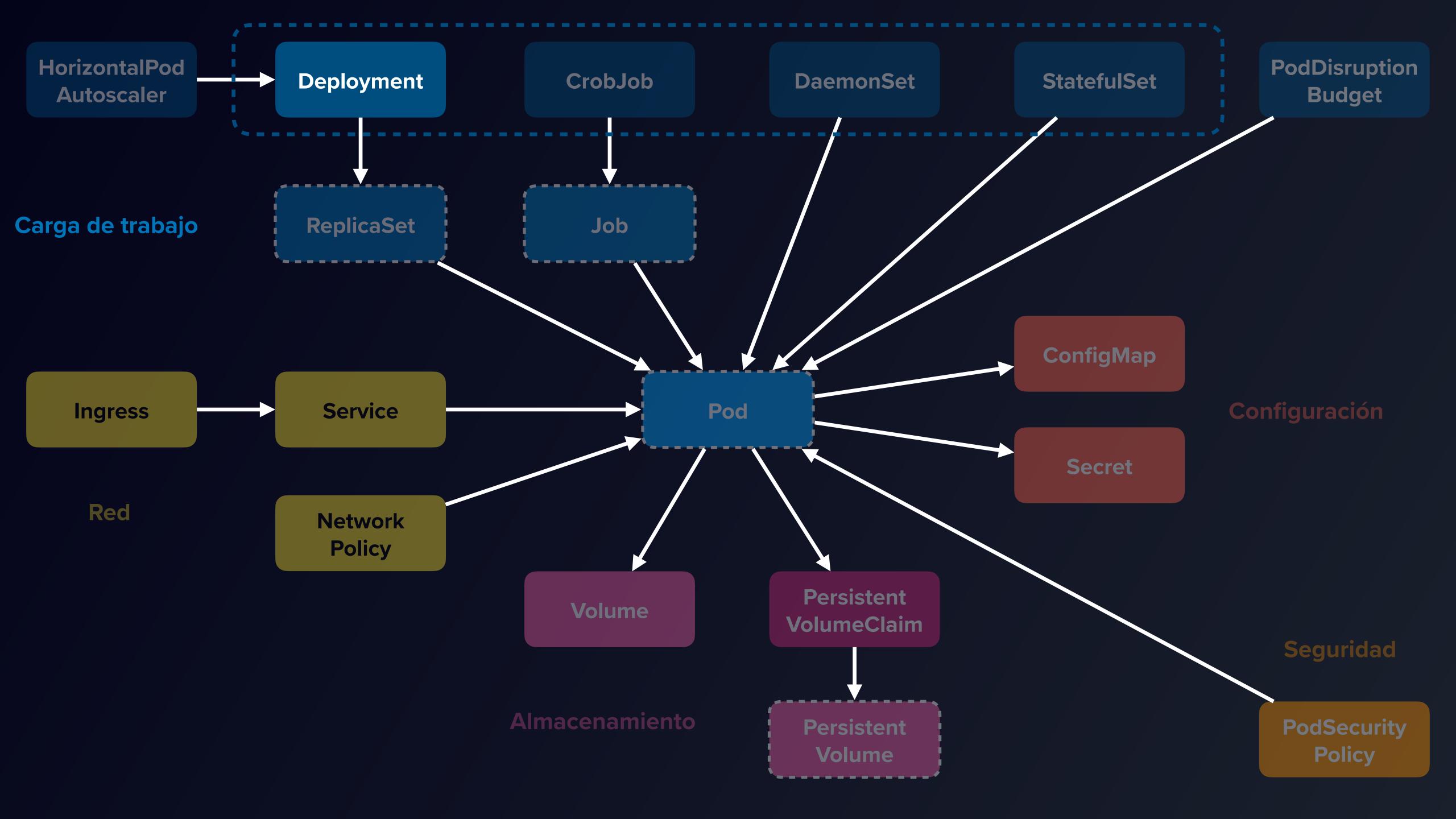
- Además del nombre y del espacio de nombres, existen las etiquetas y anotaciones.
- Las etiquetas son identificativas y relacionan objetos entre sí.
- Las anotaciones no son identificativas.

```
metadata:
    name: superapi-proxy
    namespace: backend
labels:
    app.kubernetes.io/instance: superapi
    app.kubernetes.io/component: proxy
annotations:
    kubernetes.io/change-cause: 'Release 1.1.0'
    prometheus.io/scrape: 'true'
```



- Es el objeto **elemental** de Kubernetes y la **unidad mínima** de despliegue.
- Encapsula uno o varios contenedores.
- Tiene una **IP propia** privada dentro del cluster.
- No se trabaja directamente con ellos, sino con los controladores.

```
kind: Pod
apiVersion: v1
metadata:
  name: hello
  namespace: backend
  labels:
    app.kubernetes.io/instance: hello
spec:
  containers:
    - name: default
      image: busybox
      command:
        - sh
        - 'echo "Hello Kubernetes!" & sleep 3600'
```



- Se encarga de mantener en ejecución un **conjunto** de *pods* idénticos (réplicas).
- Se asume que los *pods* deben estar en ejecución de forma permanente.
- Al hacer cambios, el controlador los aplica siguiendo una estrategia.
- Permite deshacer cambios.
- Incluye la especificación del pod dentro de él.

Deployment

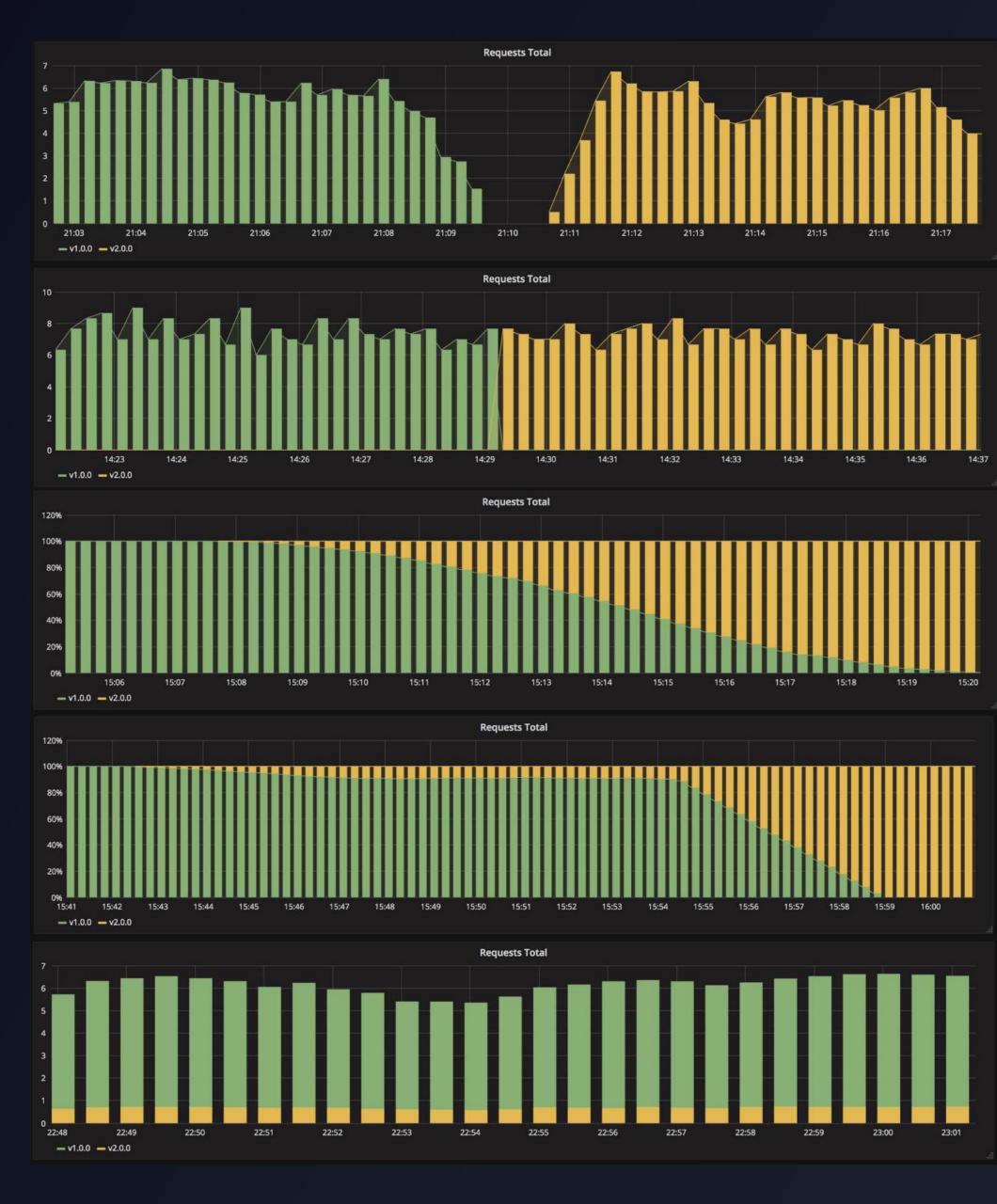
```
kind: Deployment
apiVersion: apps/v1
metadata:
 name: website
 namespace: frontend
 labels:
    app.kubernetes.io/instance: website
spec:
 replicas: 2
 revisionHistoryLimit: 4
 strategy:
    rollingUpdate:
      maxUnavailable: 1
 selector:
    matchLabels:
      app.kubernetes.io/instance: website
```

```
template:
      metadata:
        labels:
          app.kubernetes.io/instance: website
Pod
      spec
        containers:
          - name: nginx
            image: nginx:1.18.0-alpine
            imagePullPolicy: Always
            ports:
               - name: http
                containerPort: 3000
            lifecycle:
              preStop:
                exec:
                   command:
                     - nginx
                     - '-s'
                     - quit
```

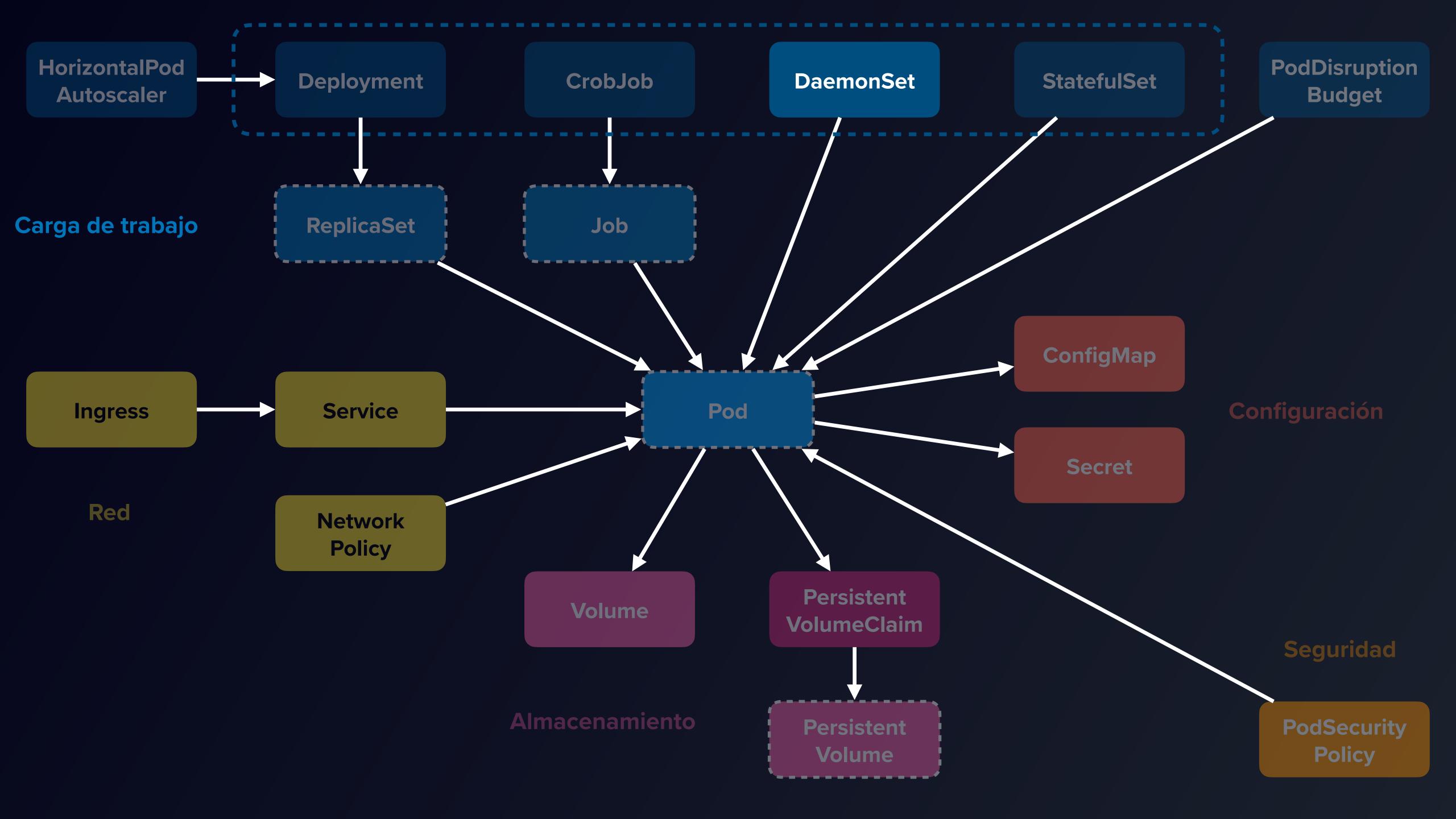
```
resources:
    requests:
        cpu: 10m
        memory: 20Mi
    limits:
        cpu: 20m
        memory: 30Mi
livenessProbe:
    tcpSocket:
        port: http
    initialDelaySeconds: 5
    timeoutSeconds: 2
```

Estrategias de actualización

- **Recreate.** Se eliminan los *pods* viejos y a continuación se crean los nuevos.
- **Blue/green.** La operación inversa que con recreate.
- *Rolling*. Se van creando los *pods* nuevos mientras se van eliminando los viejos, todo de forma progresiva.
- **Canary.** Se crean *pods* nuevos para un subconjunto específico de usuarios y se va ampliando el conjunto hasta el total, de forma cada vez más acentuada.
- A/B testing. Se crean pods nuevos únicamente para un subconjunto de usuarios en base a algún criterio.



Fuente: <u>Deployment Strategies on Kubernetes</u>

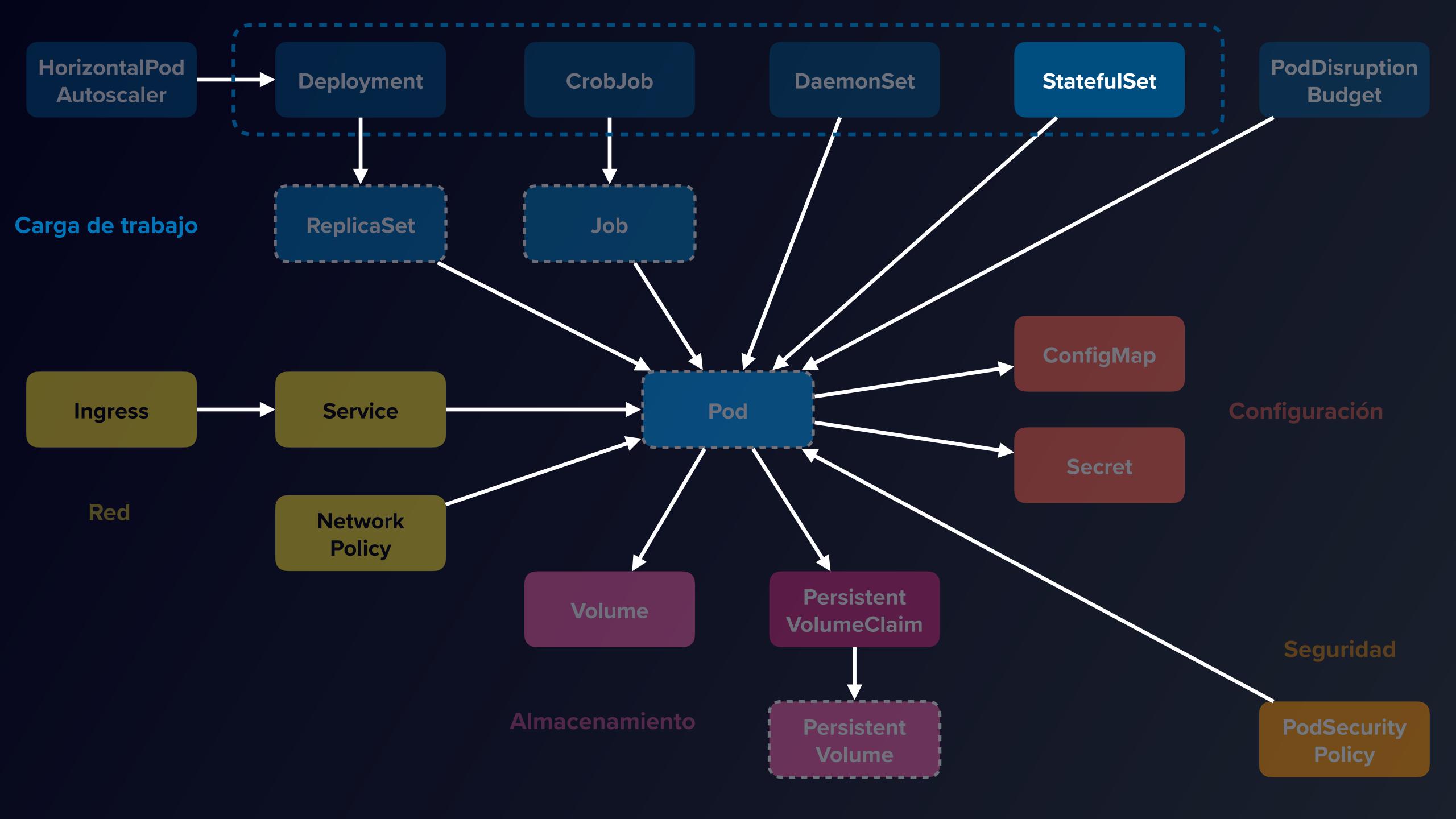


- Similar a un objeto de tipo deployment.
- Tiene tantas réplicas como nodos.
- Cada réplica se ejecuta en un nodo diferente.
- Útil para casos de uso específicos, como:
 - Recolección de métricas de todos los nodos.
 - Ofrecer servicios dependientes del nodo.

DaemonSet

```
kind: DaemonSet
apiVersion: apps/v1
metadata:
  name: node-exporter
  namespace: monitoring
 labels:
    app.kubernetes.io/instance: node-exporter
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app.kubernetes.io/instance: node-exporter
  template:
    metadata:
      labels:
        app.kubernetes.io/instance: node-exporter
```

```
spec:
  priorityClassName: system-node-critical
  containers:
    - name: default
      image: prom/node-exporter:v1.1.2
      args:
        - --path.procfs=/host/proc
        - --path.sysfs=/host/sys
      ports:
        - name: metrics
          containerPort: 9100
      resources:
       limits:
          cpu: 10m
          memory: 50Mi
        requests:
          cpu: 10m
          memory: 50Mi
```



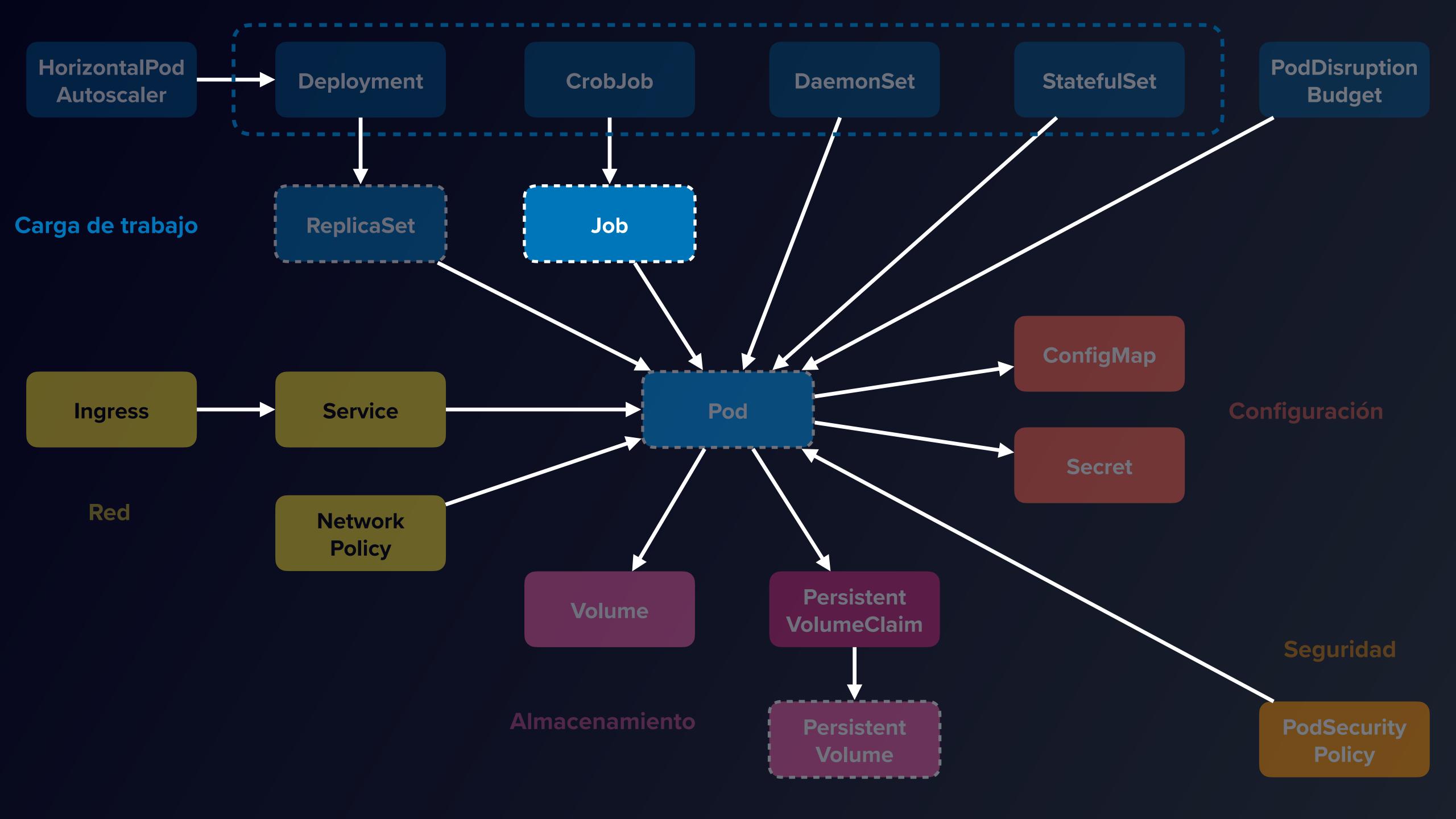
StatefulSet

- Similar a un objeto de tipo deployment pero con estado.
- Cada réplica tiene una identidad propia y es única.
- Las réplicas se crean, destruyen y escalan de forma ordenada.
- Al tener estado, cada réplica tiene su propia persistencia.

StatefulSet

```
kind: StatefulSet
  apiVersion: apps/v1
  metadata:
    name: mariadb
    namespace: persistence
    labels:
      app.kubernetes.io/instance: mariadb
  spec:
    replicas: 1
    serviceName: mariadb
    updateStrategy:
      type: RollingUpdate
    selector:
      matchLabels:
        app.kubernetes.io/instance: mariadb
    template:
      metadata:
        labels:
          app.kubernetes.io/instance: mariadb
Pod
      spec:
        terminationGracePeriodSeconds: 300
```

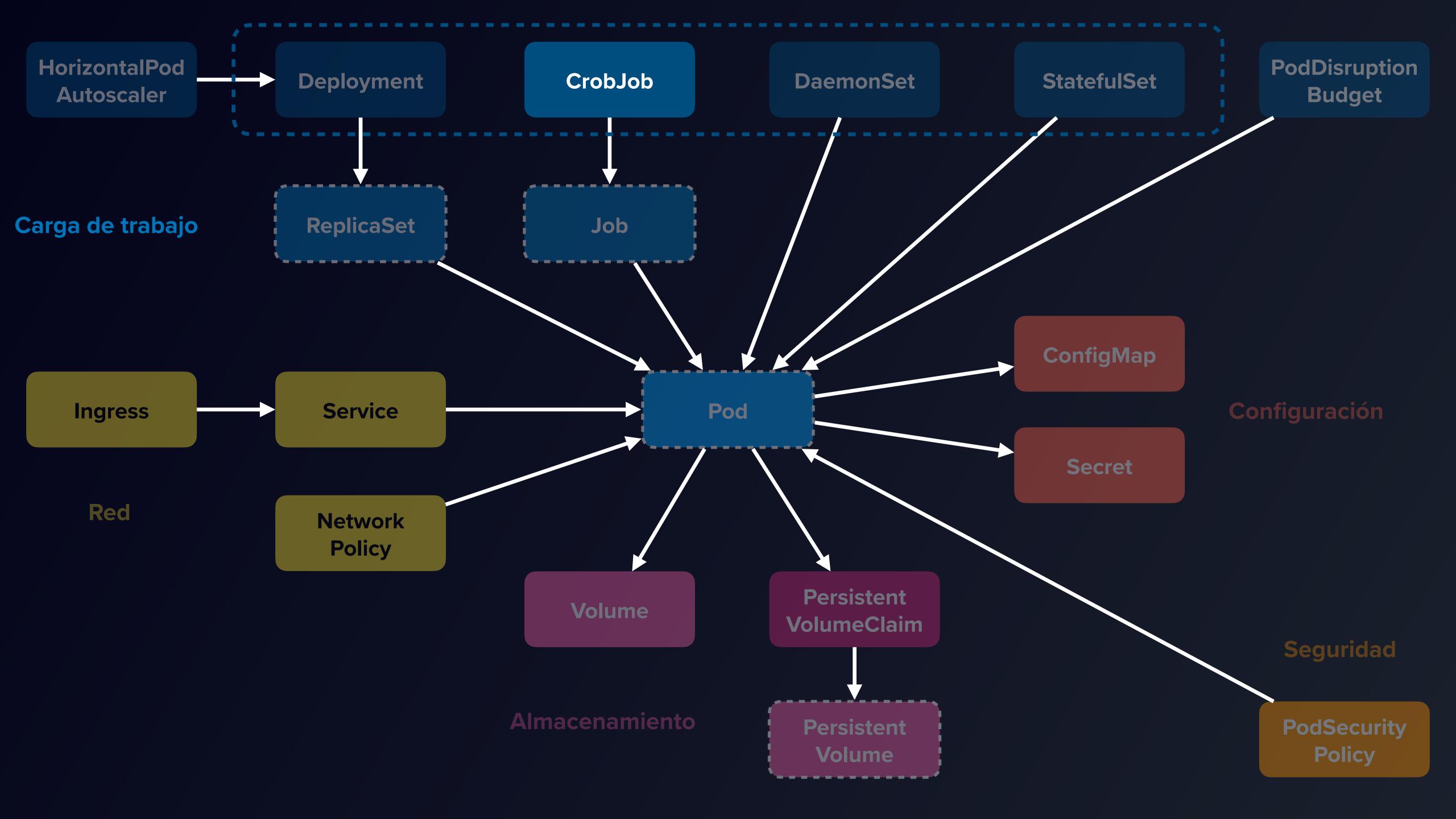
```
containers:
        - name: default
                                                                readinessProbe:
          image: mariadb:10.5.9
                                                                  exec:
          volumeMounts:
                                                                    command: ['sh', '-c', 'exec
                                                     mysqladmin status -uroot
            - name: data
              mountPath: /var/lib/mysql
                                                     -p$MYSQL_ROOT_PASSWORD']
            - name: config
                                                                  initialDelaySeconds: 15
              mountPath: /etc/mysql/conf.d/
                                                                securityContext:
                                                                  runAsUser: 999
my.cnf
              subPath: my.cnf
                                                   Volume
                                                           volumes:
          ports:
                                                             - name: config
            - name: mariadb
                                                               configMap:
              containerPort: 3306
                                                                  name: mariadb
          resources:
            requests:
                                              Persistent
                                             VolumeClaim
                                                       volumeClaimTemplates:
              cpu: 100m
              memory: 256Mi
                                                         - metadata:
            limits:
                                                             name: data
              cpu: 500m
                                                           spec:
                                                             accessModes:
              memory: 512Mi
          livenessProbe:
                                                                - ReadWriteOnce
                                                             resources:
            exec:
              command: ['sh', '-c', 'exec
                                                                requests:
mysqladmin status -uroot
                                                                  storage: 4Gi
-p$MYSQL_ROOT_PASSWORD']
            initialDelaySeconds: 120
```



Job

- Un objeto de tipo *job* **crea** uno o diversos *pods*.
- Se asume que la ejecución debe terminar.
- Se asegura que terminan su ejecución correctamente.

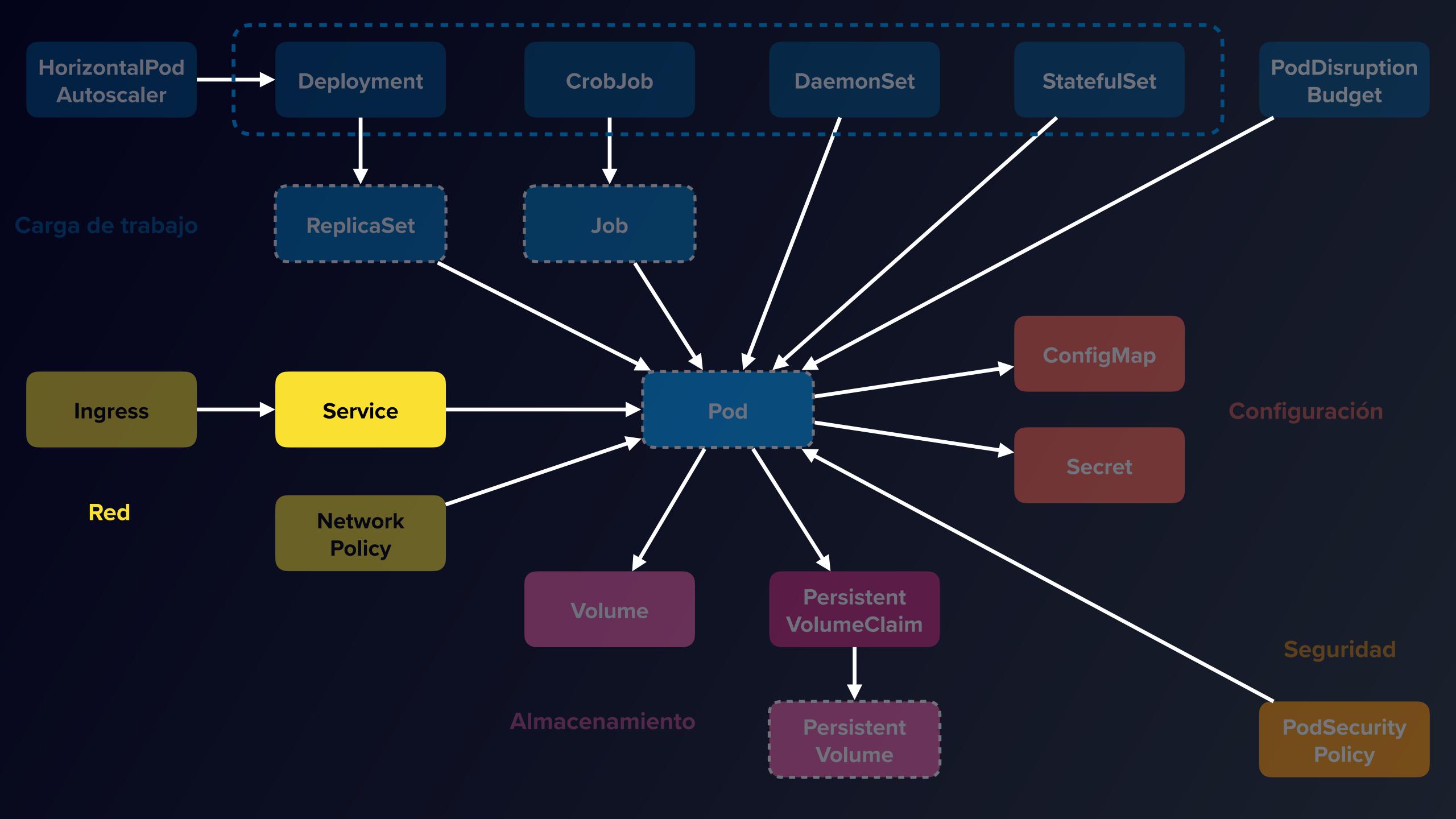
```
kind: Job
   apiVersion: batch/v1
   metadata:
     name: pi
   spec:
     backoffLimit: 4
     template:
Pod
       spec:
         restartPolicy: Never
         containers:
           - name: default
             image: perl
             command:
                - perl
               - -Mbignum=bpi
               - -wle
```



CronJob

- Un objeto de tipo cron job crea un job de forma repetida y planificada en el tiempo.
- Las repeticiones tienen la misma sintaxis que las tareas Cron de UNIX.
- Tienen bastantes limitaciones.
- Ineficaces para repeticiones muy frecuentes por la sobrecarga que supone el arranque.

```
kind: CronJob
apiVersion: batch/v1beta1
metadata:
  name: hello
spec:
  schedule: '*/1 * * * *'
  jobTemplate:
    spec:
      template:
Pod
        spec:
          restartPolicy: OnFailure
          containers:
             - name: default
               image: busybox
               args:
                 - /bin/sh
                 - echo 'Hello from Kubernetes'
```



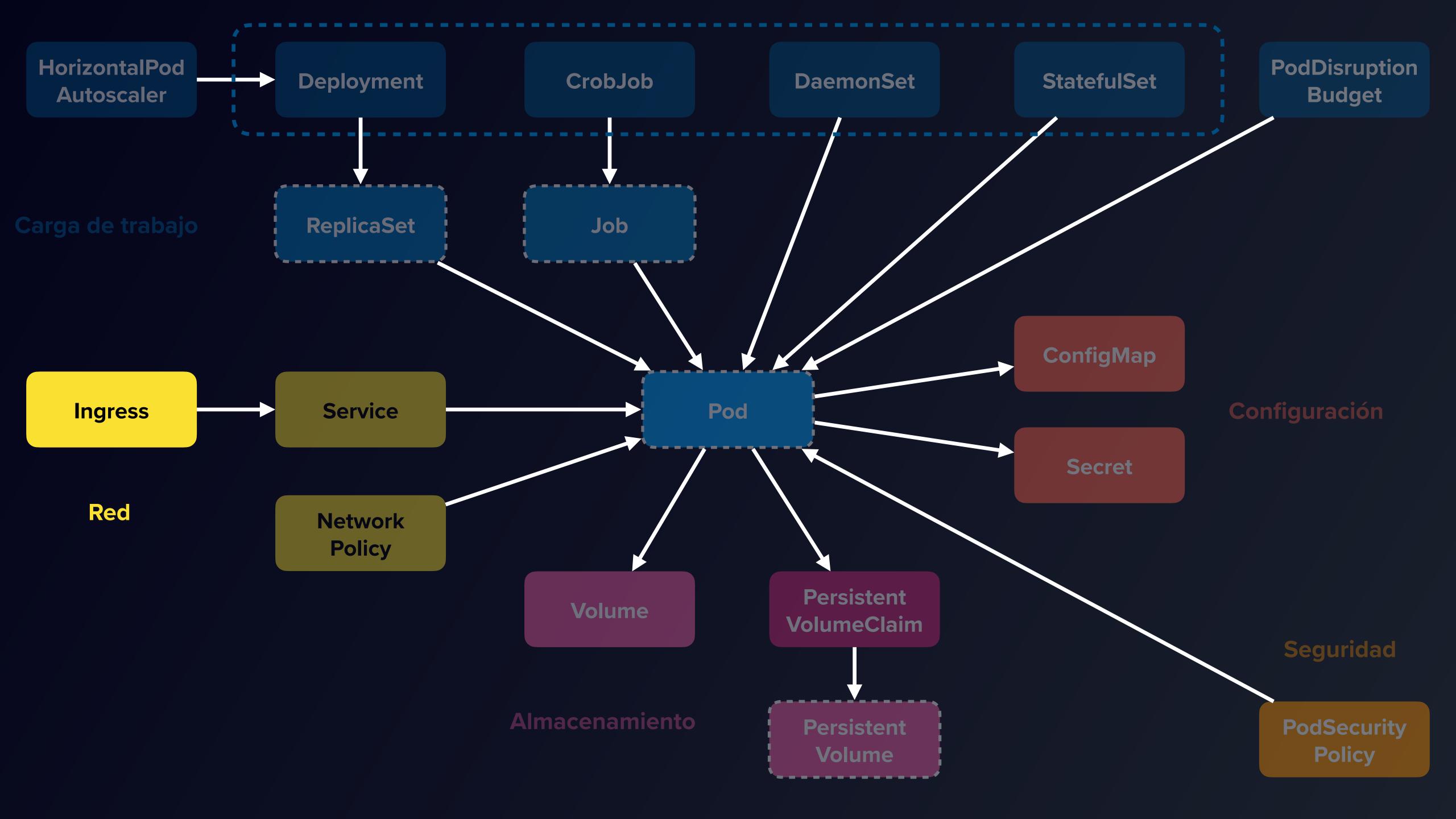
Service

- Los pods son efímeros, por lo que sus direcciones de red cambian.
- Los servicios exponen conjuntos de pods bajo un único nombre lógico.
- Pueden actuar como balanceadores de carga muy primitivos.
- Son imprescindibles para exponer pods dentro y fuera del cluster a través de la red.
- Los hay de diferentes tipos: ClusterIP, NodePort, LoadBalancer y ExternalName.

Service

```
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
 name: website
 namespace: frontend
 labels:
    app.kubernetes.io/instance: website
spec:
  selector:
    app.kubernetes.io/instance: website
  ports:
    - name: http
      port: 80
      targetPort: http
```

```
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
 name: mariadb
  namespace: persistence
 labels:
    app.kubernetes.io/instance: mariadb
  annotations:
    prometheus.io/scrape: 'true'
spec:
 selector:
    app.kubernetes.io/instance: mariadb
  clusterIP: None
  ports:
    - name: mariadb
      port: 3306
      targetPort: mariadb
```



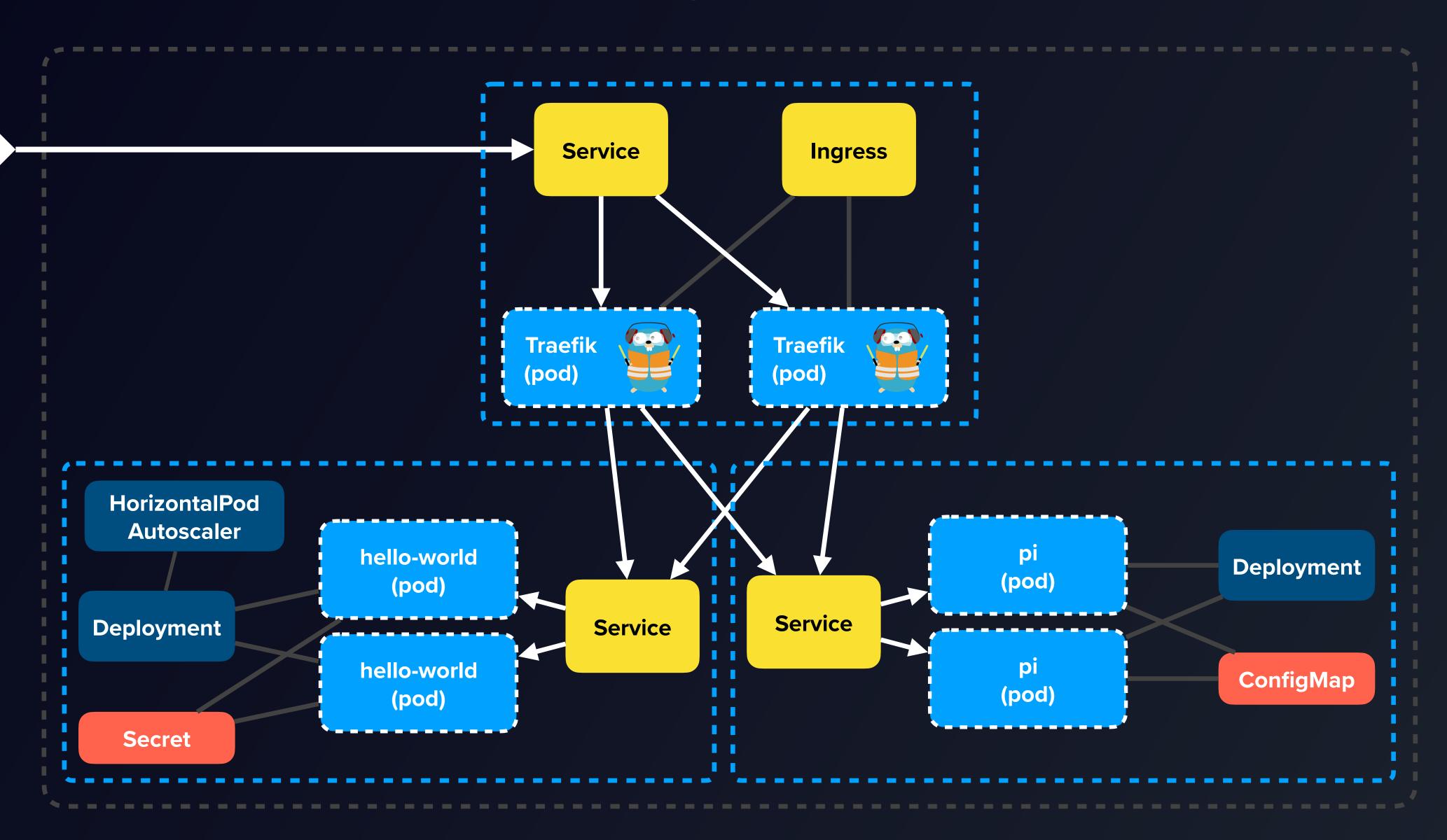
Ingress

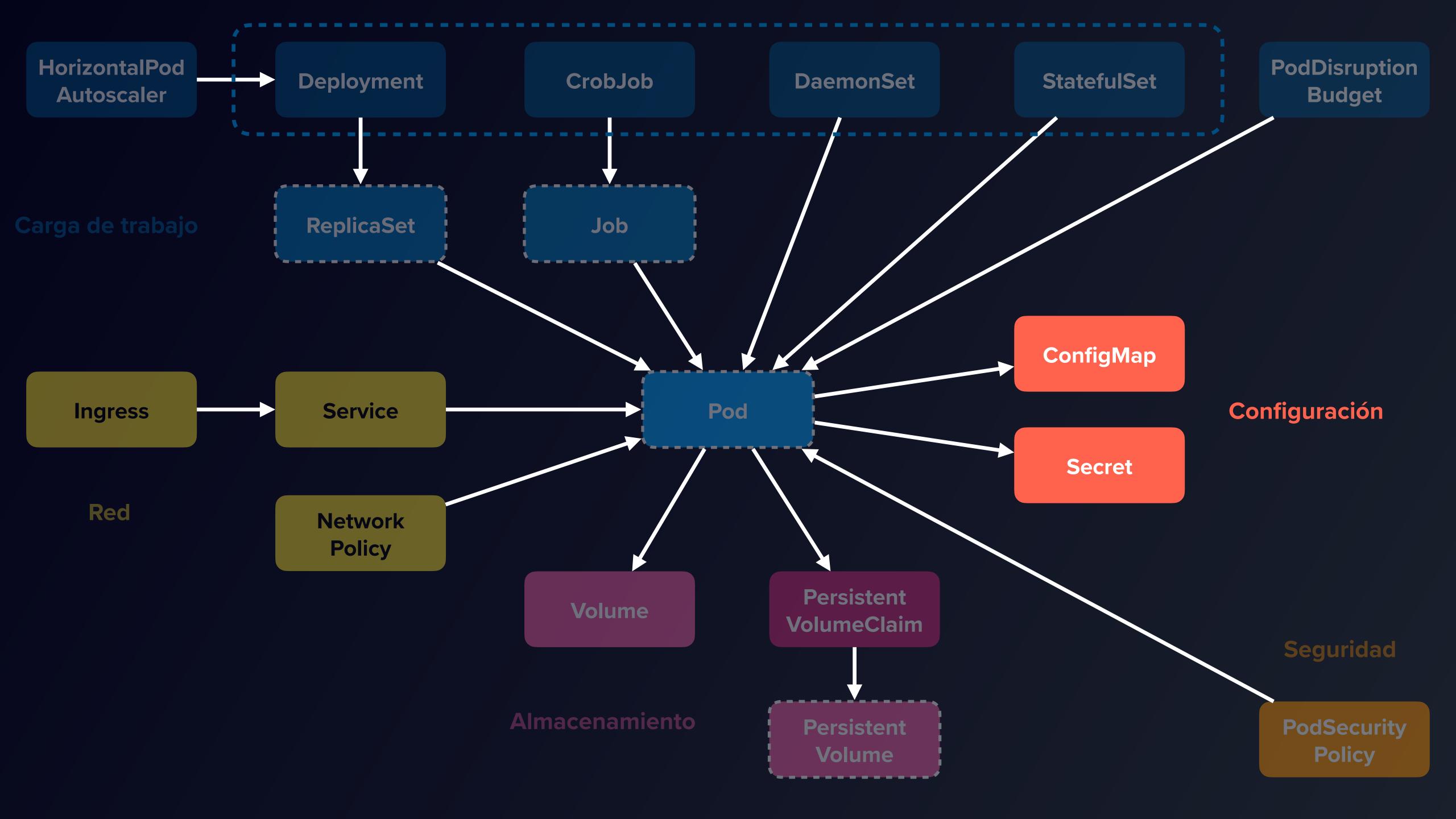
- Es una extensión que **nace** por la necesidad de **ahorrar** costes **en balanceadores** de carga.
- Es un enrutador de alto nivel (capa de aplicación).
- Necesita un controlador (un proxy inverso) que no viene por defecto (Traefik o Nginx, por ejemplo).
- Requiere un único balanceador de carga externo (nivel de transporte) por *cluster*, en lugar de uno por servicio.

```
kind: Ingress
apiVersion: networking.k8s.io/v1
metadata:
  name: landing
  namespace: frontend
  labels:
    app.kubernetes.io/instance: landing
  annotations:
    traefik.ingress.kubernetes.io/router.entrypoints: h2
spec:
  rules:
    - host: nebux.cloud
      http:
        paths:
          - backend:
              serviceName: landing
              servicePort: http
```

Services e ingresses

Balanceador de carga (transporte)





- Ambos permiten almacenar variables de configuración.
- Los config maps almacenan configuración no sensible que puede (y debe) estar en los repositorios de software.
- Los secrets almacenan configuración sensible como contraseñas, tokens o claves.
- Los contenedores no deben contener ningún tipo de configuración. Esta debe ser inyectada en los pods en tiempo de ejecución.

```
kind: ConfigMap
apiVersion: v1
metadata:
 name: superapi
 namespace: backend
 labels:
    app.kubernetes.io/instance: superapi
data:
 APP_ENV: production
 APP_URL: https://superapi.example.com
 DB_HOST: mariadb-0.vlc1.example.net
 DB_DATABASE: superapi
 DB_USERNAME: superapi
 REDIS_HOST: redis-0.vlc1.example.net
```

```
kind: Secret
apiVersion: v1
metadata:
 name: superapi
 namespace: backend
  labels:
    app.kubernetes.io/instance: superapi
type: Opaque
stringData:
 APP_KEY: v3ryS3cr3tK3y
  DB_PASSWORD: dbP4ssw0rd
 AWS_SECRET_ACCESS_KEY: 4wsS3cr3t
  RECAPTCHA_SECRET_KEY: r3c4ptch4S3cr3t
  STRIPE_SECRET: str1p3S3cr3t
  STRIPE_ENDPOINT_SECRET: an0th3r0n3
```

Kubectl

- Interfaz de línea de comandos (CLI) para interactuar con la API de Kubernetes.
- Permite crear objetos y aplicar cambios en los mismos dada su especificación (configuración declarativa).
- También es posible interactuar con el *cluster* a través de comandos específicos (**configuración imperativa**).



Helm

- Gestionar los objetos manualmente es tedioso y repetitivo.
- Helm es el gestor de paquetes de Kubernetes.
- Los **paquetes** se llaman *charts* y tienen una estructura concreta.
- Permite el uso de **plantillas** para las especificaciones de los objetos.
- Dispone de un repositorio de paquetes oficial.
- Es recomendable utilizarlo únicamente como software de plantillas en el lado del cliente, aunque ofrece otras opciones.



cert-manager

- Es un controlador nativo para Kubernetes que se encarga de la **gestión de certificados** X.509.
- Utiliza el protocolo ACME para emitir y renovar certificados automáticamente.
- Hace uso de las definiciones personalizadas de recursos de Kubernetes (CRD).
- Guarda las **claves privadas en secretos** que otro software, normalmente el *ingress controller*, puede consumir.
- Se integra con proveedores de DNS para las verificaciones.



Traefik Proxy

- Es un *ingress controller*, es decir, el *proxy* inverso que recibe y enruta las peticiones HTTP que llegan a un *cluster*.
- Intregración nativa con Kubernetes: lee los objetos ingress y enruta hacia los servicios según su especificación.
- Trabaja en las capas de aplicación y de transporte.
- Es el **punto de terminación TLS**. Usa los certificados que *cert-manager* deja en los secretos.
- Hay otras opciones, como Nginx, HAProxy, Istio o Envoy.

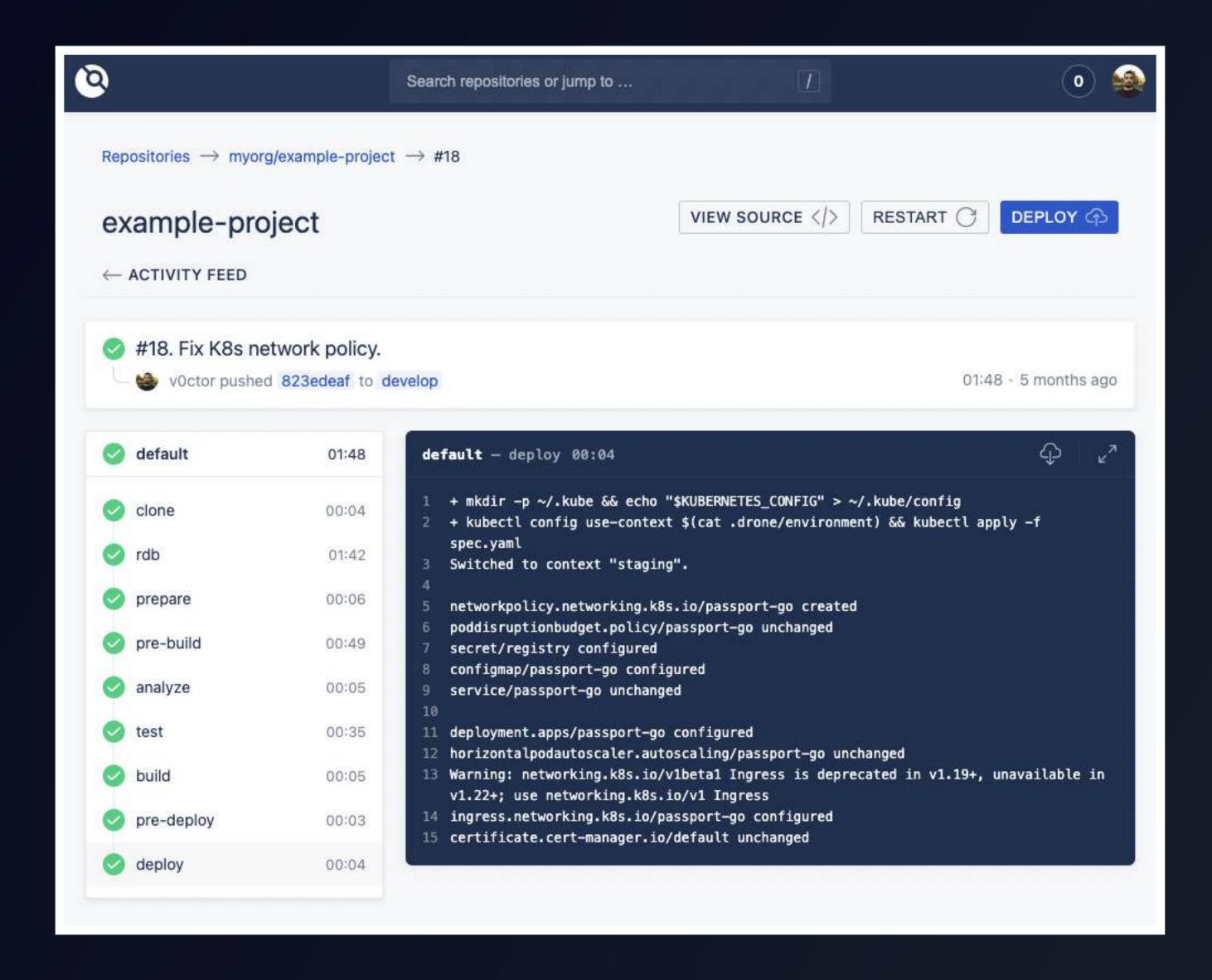


Drone

- Es un **software de integración continua** que se puede desplegar en Kubernetes. También puede ejecutar las *pipelines* en el *cluster*.
- **Basado en contenedores.** Cada paso de la *pipeline* son una serie de comandos ejecutados en un contenedor.
- Las pipelines se definen en YAML y se guardan en el repositorio de software.
- Únicamente requiere un servidor externo con Docker Engine para la construcción de imágenes.



Drone



Conclusiones

- La infraestructura como código (laC) permite tratar la infraestructura como una parte más del software.
- Kubernetes y su ecosistema proporcionan herramientas de alta calidad, con licencia libre y de código abierto para implementar laC.
- Las herramientas presentadas permiten ofrecer servicios altamente disponibles, resilientes y escalables.
- Gran parte de los servicios de las organizaciones puede ser desplegado en Kubernetes, lo que supone un ahorro de costes muy significativo al reservar solo los recursos que se necesitan.
- La **automatización** que aportan estas prácticas proporciona un ahorro de tiempo que se puede **reinvertir** en más **innovación**.

REBUX

nebux.cloud