

Possível estrutura do relatório

Introdução

Tem de esclarecer qual o objetivo do trabalho.

Têm de presumir que o leitor não conhece o vosso trabalho, por isso têm de o descrever de uma forma que o leitor saiba o que projetaram, que tecnologias usaram (e para resolver que problema) e quais as vossas principais conclusões. (NOTA: com a informação contida no relatório o leitor tem de conseguir replicar o vosso trabalho usando outras linguagens de programação).

Enquadramento Tecnológico/Estado da arte

Tem de descrever as tecnologias utilizadas (devem assumir que quem vai ler é alguém da área, mas que pode não conhecer as tecnologias que usam. p.ex. o leitor pode ser alguém com formação na área da Engenharia mas não saber o que é uma cifra simétrica).

Conceção

Como resolveram o problema que vos foi dado? Têm de apresentar uma descrição da solução, sem recorrer a código. Usem diagramas de blocos, fluxogramas, diagramas de classes, use cases, etc.

Implementação

Descrever como implementaram o trabalho. Não colocar listagens de código muito longas (se é que têm mesmo de colocar listagens...). O ideal é colocar pequenos excertos onde mostram determinadas funções. e.g. quando explicam como geram a chave pública. Resultados Mostrar os resultados que obtiveram. P. Ex, pode, apresentar screen-shots (mas não apenas os screen-shots. Tem de haver uma descrição associada).

Conclusões

Bibliografia