Dokumentáció

Projekt címe: logikai játékok

Alkotók nevei: Érsek Huba, Szalay Máté, György Zoltán Szilárd

# Terv

Elhatároztuk, hogy 3 különböző játékot csinálunk, mindenki a maga tudása szerint választva. Így lett a 3 játék a Snake, a Minesweeper és a 2048. Felosztottuk a feladatokat úgy, hogy mindenki megpróbál megcsinálni egy-egy játékot (illetve együtt / valaki egyedül megcsinálja a menüt), ha valahol pedig elakad, a többiek segítenek. Így lett az a felállás, hogy én (Zoli) a Snake-et csinálom, Huba a 2048, illetve Huba és Máté együtt a Minesweeper-t.

# Önreflexió

Zoli:

* Feladatként a snake-et csináltam, voltak kisebb-nagyobb akadályok / hibák a kódban, amiket idővel sikerült kijavítani. Legnehezebb része az volt, hogy hol kezdjem, illetve a végén a hibakeresés. A feladat megoldása során rájöttem, mennyi dologra kell figyelni egy játék írása/ készítése közben, illetve arra, hogy hogyan lehet egyszerűen kiszűrni hibákat.