

Documento de Requisitos SteamFlix

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

Néchelley Alves Pereira de Lima	Developer-DCC
Diego José de Sousa Gouveia	Developer-DCC

Público Alvo

Este manual destina-se à todos os desenvolvedores, programadores, testers, analistas e todos os profissionais da área de TI que terão envolvimento com o desenvolvimento do projeto SteamFlix.

Sumário

INTRODUÇÃO	P9
Visão geral deste documento	P9
Convenções, termos e abreviações	P9
1. Identificação dos Requisitos	P10
2. Prioridades dos Requisitos	P10
Formulários coletados	P10
CAPÍTULO 1 - DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA	C1 . P11
Abrangência e sistemas relacionados	C1 . P11
Relação de usuários do sistema	C1 . P12
1. Cliente	C1 . P12
2. Administrador	C1 . P12
3. Administrador(Root)	C1 . P12
Diagramas de Casos de Uso	C1 . P12
1. Visão do Usuário	C1 . P12
2. Visão dos Administradores	C1 . P13
CAPÍTULO 2 - REQUISITOS FUNCIONAIS (CASOS DE USO)	C2 . P14
Casos de Uso do Usuário	C2 . P14
[RF001] Comprar Jogos	C2 . P14
Fluxo de eventos principal	C2 . P14
Fluxos secundários (alternativos e de exceção)	C2 . P14
[RF002] Comprar Filmes	C2 . P15
Fluxo de eventos principal	C2 . P15
Fluxos secundários (alternativos e de exceção)	C2 . P15
[RF003] Visualizar Produtos Adquiridos	C2 . P15
Fluxo de eventos principal	C2 . P15
[RF004] Criar Comunidades	C2 . P16
Fluxo de eventos principal	C2 . P16
[RF005] Seguir Comunidade	C2 . P16
Fluxo de eventos principal	C2 . P16
[RF006] Excluir Comunidades	C2 . P16
Fluxo de eventos principal	C2 . P16
Fluxos secundários (alternativos e de exceção)	C2 . P17
[RF007] Requisitar Suporte	C2 . P17

Fluxo de eventos principal	C2 . P17
Fluxos secundários (alternativos e de exceção)	C2 . P17
[RF008] Cadastrar	C2 . P17
Fluxo de eventos principal	C2 . P17
Fluxos secundários (alternativos e de exceção)	C2 . P18
[RF009] Alterar Cadastro	C2 . P18
Fluxo de eventos principal	C2 . P18
Fluxos secundários (alternativos e de exceção)	C2 . P18
[RF010] Excluir Cadastro	C2 . P18
Fluxo de eventos principal	C2 . P18
Fluxos secundários (alternativos e de exceção)	C2 . P18
[RF011] Buscar Conteúdo	C2 . P19
Fluxo de eventos principal	C2 . P19
[RF012] Filtrar Busca	C2 . P19
Fluxo de eventos principal	C2 . P19
 Caso de Uso do Administrativo	 C2 . P19
[RF001] Manter Cadastro de Jogos	C2 . P19
Fluxo de eventos principal	C2 . P20
[RF002] Manter Cadastro de Filmes	C2 . P20
Fluxo de eventos principal	C2 . P20
[RF003] Gerar Relatórios	C2 . P20
Fluxo de eventos principal	C2 . P20
Fluxos secundários (alternativos e de exceção)	C2 . P20
[RF004] Imprimir Relatório	C2 . P20
Fluxo de eventos principal	C2 . P21
[RF005] Exportar Relatório	C2 . P21
Fluxo de eventos principal	C2 . P21
[RF006] Excluir Comunidades	C2 . P21
Fluxo de eventos principal	C2 . P21
[RF007] Notificar Usuário	C2 . P21
Fluxo de eventos principal	C2 . P22
[RF008] Buscar Conteúdo	C2 . P22
Fluxo de eventos principal	C2 . P22
Fluxos secundários (alternativos e de exceção)	C2 . P22
[RF009] Filtrar Busca	C2 . P22
Fluxo de eventos principal	C2 . P22
[RF010] Cadastrar	C2 . P23
Fluxo de eventos principal	C2 . P23
[RF011] Alterar Cadastro	C2 . P23
Fluxo de eventos principal	C2 . P23
[RF012] Excluir Cadastro	C2 . P23
Fluxo de eventos principal	C2 . P23

CAPÍTULO 3 - DESCRIÇÃO DA INTERFACE COM O USUÁRIO	C3 . P25
Tela_Jogo_Especifico	C3 . P25
Tela_Jogos	C3 . P26
Tela_Alterar_Jogo	C3 . P26
Tela_Busca	C3 . P27
Tela_Filme_Especifico	C3 . P27
Tela_Filmes	C3 . P28
Tela_Alterar_Filme	C3 . P28
Tela_Perfil_Root	C3 . P29
Tela_Comunidade_Especifico_Autor	C3 . P29
Tela_Cadastro_Adms	C3 . P30
Tela_Alterar_Dados_Perfil	C3 . P30
Tela_Excluir_Adm	C3 . 31
Tela_Jogo_Especifico_Mochila	C3 . P31
Tela_Pagamento	C3 . P32
Tela_Carrinho_Total	C3 . P32
Tela_MySpace	C3 . P33

Tela_Comunidades	C3 . P33
Tela_Cadastro_Comunidade	C3 . P34
Tela_Comunidade_Especifica	C3 . P34
Tela_Ajuda	C3 . P35
Tela_Sucesso	C3 . P35
Tela_Falha	C3 . P36
Tela_Home_Deslogado	C3 . P36
Tela_Cadastro_Usuario	C3 . P37
Tela_Perfil	C3 . P37
 ANEXOS	 P38
1.Cadastro de Cliente	P38
2. Cadastro de Filme	P38
3. Cadastro de Jogo	P39
4. Sistema de Vendas	P39
5. Geração de Relatório	P39
6. Cadastro de Comunidade	P40
7. Sistema de Administração	P40

Introdução

Este documento especifica o sistema SteamFlix, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema. Seu principal objetivo é oferecer informações de total relevância para gerir o direcionamento da produção do software, impactando positivamente na produtividade, na redução de custo e na qualidade do produto final.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema SteamFlix e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

Mochila – Lista de compras na qual o usuário comum do sistema adiciona os itens os quais ele deseja comprar. É um termo semelhante à “carrinho de compras” em outros sistemas de venda online.

Comunidade – Espaço do sistema com um tema específico, criado por usuários comuns, onde outros usuários podem comentar e compartilhar ideias sobre seu tema.

MySpace – Termo usado para designar o espaço do sistema no qual o usuário tem acesso aos seus produtos adquiridos e as suas comunidades (que ele criou ou segue).

Stil Points – Pontos que podem ser acumulados pelo usuário para obter descontos em futuras compras.

Definições e Atributos de Requisitos

1. Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas as siglas vêm acompanhadas de um número que é o identificador único do requisito. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

2. Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Formulários coletados

Os documentos relacionados abaixo estão à disposição no anexo deste documento. Todos os requisitos de usuário observados e coletados nestes documentos devem ser modelados como requisitos funcionais e não funcionais. Os documentos já passaram por análise e validação dos analistas de sistemas.

1. Cadastro de Cliente:
2. Cadastro de Filme:
3. Cadastro de Jogo:
4. Sistema de Vendas:
5. Geração de Relatório:
6. Cadastro de Comunidade:
7. Sistema de Administração:

Capítulo

Descrição geral do sistema

O sistema que visa ser implantado denominado SteamFlix tem por objetivo principal atender à necessidade do mercado digital e proporcionar ao usuário a melhor qualidade na aquisição de jogos e filmes online. O sistema a ser desenvolvido deve ser de fácil entendimento e com um alto grau de usabilidade por parte do usuário, além de conseguir agregar valor de mercado à empresa solicitante do sistema, visto que, é de vital importância para ela inserir-se no meio digital, já que muitas outras empresas estão perdendo espaço no mercado devido ao fato de não estarem preparadas para migrarem ou aprimorarem seus produtos e\ou serviços para o meio eletrônico.

Todo o sistema será baseado na arquitetura cliente-servidor, onde o modelo de cliente empregado é o ClienteFat. A aplicação somente ficará disponível através do site e este será implementado utilizando as tecnologias HTML, CSS, JAVASCRIPT e BOOTSTRAP no front-end e PHP no back-end. Fica claro, portanto, que para o correto e mais proveitoso uso do sistema deve-se possuir uma conexão à internet, que dependendo da sua velocidade pode gerar uma maior ou menor satisfação do cliente.

O sistema será modelado segundo os padrões arquiteturais mais usados atualmente, respeitando o conceito de divisão em camadas e implementando, mais especificamente, o modelo MVC. O sistema será intrínseco e não haverá interação com outro tipo de sistema externo.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema possui muitas funcionalidades e quase todas elas estão correlacionadas. No entanto, elas não dependem de outros sistemas, o que torna-o independente e totalmente autocontido. Dentre as principais funcionalidades tem-se: a possibilidade de cadastrar e manter dados referentes aos clientes e aos produtos (filmes e jogos), bem como de comunidades. Além disso, o sistema permitirá que os usuários comprem produtos, consultem os seus produtos adquiridos, visualizem novas promoções através de e-mails, contatem suporte personalizado, pesquisem sobre produtos e\ou comunidades segundo alguns parâmetros pré-estabelecidos, atribuam nota e comentem a respeito de qualquer produto ou comunidade do sistema. O sistema deverá ainda permitir que administradores possam remover comunidades classificadas como “impróprias” e tenham a possibilidade de gerar relatórios de vendas.

O sistema não permitirá compras de produtos de um usuário serem enviadas à terceiros, sejam eles usuários do sistema ou não. Também não permitirá que uma comunidade seja alterada após esta ter sido criada. A única forma de pagamento será através do boleto gerado pelo sistema. A única forma de interação entre os usuários se dará por comentários nos produtos ou por comunidades, ou seja, não é possível, por exemplo, seguir amigos. Estas características podem ser eventualmente repensadas em uma posterior versão do sistema, mas atualmente elas não agregam real valor de mercado para a empresa, não compensando, portanto, sua implementação agora.

Relação de usuários do sistema

1. Cliente –

O cliente é o usuário responsável por cadastrar-se no sistema, representando o principal ator que gera lucro à empresa. Suas únicas atribuições são de usuários comuns do sistema, no qual podem comprar produtos e socializarem através das comunidades.

2. Administrador –

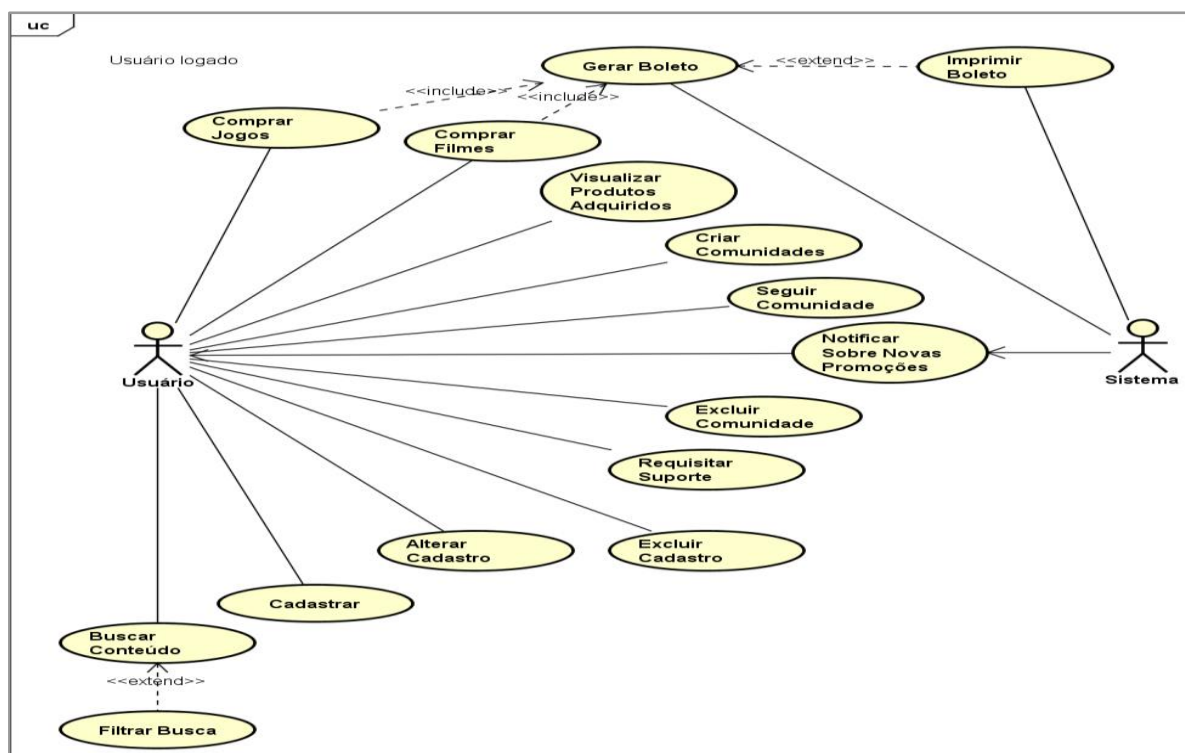
O administrador é o usuário do sistema responsável por cadastrar, alterar e excluir produtos do catálogo da loja online, bem como remover, caso necessário, comunidades que firam algum termo de compromisso.

3. Administrador (Root) –

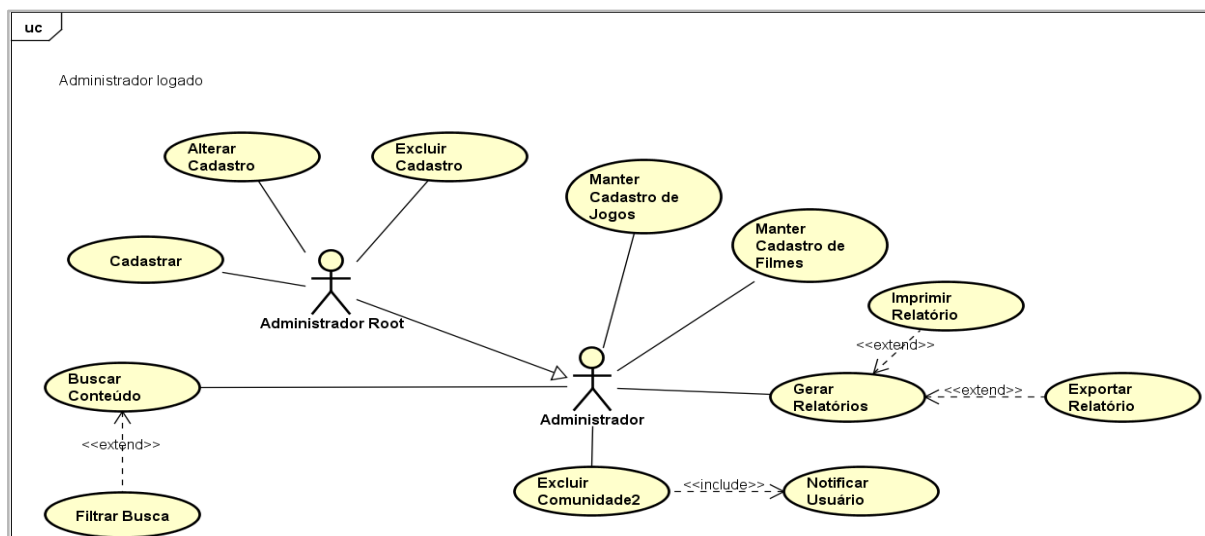
O administrador Root é o usuário do sistema com total privilégios, responsável por cadastrar e excluir administradores, além de poder realizar qualquer ação que um administrador comum pode fazer.

Diagrama de Caso de Uso

1. Visão do Usuário



2. Visão dos Administradores



Requisitos funcionais (casos de uso)

Nesta seção, são apresentados todos os requisitos funcionais, ou casos de uso, do sistema. Para facilitar a visualização deste documento, esta seção se divide em subseções de casos de uso correlacionados.

Casos de Uso do Usuário

Os casos de uso apresentados nesta seção referem-se às funcionalidades do sistema que estarão disponíveis para o usuário comum do sistema. Entende-se por usuário comum do sistema o usuário que não realiza nenhuma atividade administrativa, e apenas utiliza o sistema como um portal eletrônico de vendas.

[RF001] Comprar Jogos

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Jogos, Tela_Jogo_Especifico, Tela_Jogo_Especifico_Mochila, Tela_Pagamento

Entradas e pré condições: Usuário deve estar logado.

Saídas e pós condições: Logo em seguida um boleto será gerado, e opcionalmente poderá ser impresso.

Fluxo de eventos principal

O usuário entra na página de jogos, clica sobre um jogo, e ao fazer isso, o jogo é adicionado à Mochila. Após essa fase, novos produtos podem ser adicionados à Mochila. Terminada a compra, o usuário clica em Finalizar Compra e é automaticamente redirecionado a tela onde é gerado o boleto. Finalmente, o usuário é redirecionado à tela de MySpace.

Fluxos secundários (alternativos e de exceção)

Fluxo secundário I

O usuário entra na página de jogos, clica sobre um jogo, e ao fazer isso, ele é redirecionado à página daquele jogo em específico. Tendo a sua disposição várias informações à respeito do jogo, ele clicará sobre o jogo e este será adicionado à Mochila. Após essa fase, novos produtos podem ser adicionados à Mochila. Terminada a compra, o usuário clica em Finalizar Compra e é automaticamente redirecionado a tela onde é gerado o boleto. Finalmente, o usuário é redirecionado à tela de MySpace.

Fluxo secundário II

O usuário realiza todas as ações dos fluxos anteriores até a geração do boleto. Após a geração do boleto, ele clica em Imprimir Boleto e o sistema deverá imprimir o boleto gerado.

[RF002] Comprar Filmes

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Filmes, Tela_Filme_Especifico, Tela_Carrinho_Total, Tela_Pagamento

Entradas e pré condições: Usuário deve estar logado.

Saídas e pós condições: Logo em seguida um boleto será gerado, e opcionalmente poderá ser impresso.

Fluxo de eventos principal

O usuário entra na página de filmes, clica sobre um filme, e ao fazer isso, o filme é adicionado à Mochila. Após essa fase, novos produtos podem ser adicionados à Mochila. Terminada a compra, o usuário clica em Finalizar Compra e é automaticamente redirecionado a tela onde é gerado o boleto. Finalmente, o usuário é redirecionado à tela de MySpace.

Fluxos secundários (alternativos e de exceção)

Fluxo secundário I

O usuário entra na página de filmes, clica sobre um filme, e ao fazer isso, ele é redirecionado à página daquele filme em específico. Tendo a sua disposição várias informações à respeito do filme, ele clicará sobre o filme e este será adicionado à Mochila. Após essa fase, novos produtos podem ser adicionados à Mochila. Terminada a compra, o usuário clica em Finalizar Compra e é automaticamente redirecionado a tela onde é gerado o boleto. Finalmente, o usuário é redirecionado à tela de MySpace.

Fluxo secundário II

O usuário realiza todas as ações dos fluxos anteriores até a geração do boleto. Após a geração do boleto, ele clica em Imprimir Boleto e o sistema deverá imprimir o boleto gerado.

[RF003] Visualizar Produtos Adquiridos

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_MySpace

Entradas e pré condições: Usuário deve estar logado.

Saídas e pós condições: Como saída exibirá os produtos do usuário logado.

Fluxo de eventos principal

O usuário entra no sistema e a partir daí entra na tela de MySpace que conterá todos os produtos adquiridos e todas as suas comunidades

[RF004] Criar Comunidades

Prioridade: ☐ Essencial x Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Comunidades, Tela_Cadastro_Comunidades, Tela_Comunidade_Especific_Autor

Entradas e pré condições: Usuário deve estar logado.

Saídas e pós condições: Exibirá a tela da comunidade.

Fluxo de eventos principal

O usuário entra no sistema e clica na tela de comunidades, depois clica em cadastrar e é redirecionado à tela de cadastro de comunidades. O usuário preenche os dados necessários para a criação da comunidade e clica em salvar dados. Posteriormente ele é redirecionado à tela da comunidade criada por ele.

[RF005] Seguir Comunidades

Prioridade: ☐ Essencial x Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Comunidades, Tela_Comunidade_Especific

Entradas e pré condições: Usuário deve estar logado.

Saídas e pós condições: Exibirá a tela da comunidade com o indicativo que o usuário está seguindo a comunidade.

Fluxo de eventos principal

O usuário entra no sistema, clica na tela de comunidades e busca a comunidade a qual deseja seguir através de algum dos filtros disponibilizados. Depois, clica sobre a comunidade e é redirecionado para a tela da comunidade em questão. O usuário tem detalhes sobre a comunidade e clica sobre Seguir Comunidade.

[RF006] Excluir Comunidades

Prioridade: ☐ Essencial x Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Comunidade_Especific_Autor,

Entradas e pré condições: Usuário deve estar logado, e deve ser o root ou o dono da

comunidade.

Saídas e pós condições: Exibirá uma tela com o resultado da exclusão.

Fluxo de eventos principal

O usuário entra no sistema, clica em MySpace, clica sobre sua comunidade e em seguida clica em excluir, sendo avisado do sucesso da exclusão e sendo redirecionado à tela de MySpace.

Fluxos secundários (alternativos e de exceção)

Fluxo secundário I

O usuário entra no sistema, clica em MySpace, clica sobre sua comunidade e em seguida clica em excluir, sendo avisado do erro ao excluir e é redirecionado à tela desta comunidade novamente.

[RF007] Requisitar Suporte

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Ajuda, Tela_Sucesso, Tela_Falha

Entradas e pré condições: Usuário deve estar logado.

Saídas e pós condições: Exibirá uma tela informando que a mensagem foi enviada.

Fluxo de eventos principal

O usuário clica em Ajuda e visualiza um FAQ sobre o sistema. Se ele ainda tiver problemas, escreve a mensagem e clica em Requisitar Suporte. A mensagem será enviada e uma tela de sucesso será exibida.

Fluxos secundários (alternativos e de exceção)

Fluxo secundário I

O usuário clica em Ajuda e visualiza um FAQ sobre o sistema. Se ele ainda tiver problemas, escreve a mensagem e clica em Requisitar Suporte. A mensagem não será enviada e uma tela de falha será exibida, sendo que o sistema recarregará a tela de Ajuda.

[RF008] Cadastrar

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Home_Deslogado, Tela_Cadastro_Usuario, Tela_Perfil

Entradas e pré condições:..

Saídas e pós condições: Exibirá a tela do perfil deste novo Usuário.

Fluxo de eventos principal

O usuário entra no site e clica em Cadastrar-se, sendo redirecionado para a tela de cadastro. Ele preenche seus dados, uma mensagem de sucesso é exibida e ele é redirecionado à sua página de perfil.

Fluxos secundários (alternativos e de exceção)

Fluxo secundário I

O usuário entra no site e clica em Cadastrar-se, sendo redirecionado para a tela de cadastro. Ele preenche seus dados, uma mensagem de falha é exibida e a página de cadastro é recarregada.

[RF009] Alterar Cadastro

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Perfil, Tela_Alterar_Dados_Perfil

Entradas e pré condições: Usuário deve estar logado.

Saídas e pós condições: Exibirá a tela do perfil atualizada deste usuário.

Fluxo de eventos principal

O usuário clica sobre a imagem de perfil disponível em todas as telas e é redirecionado para a tela de perfil. Depois clica em Atualizar Dados e edita seus dados. Após isso, clica em Salvar Dados e uma mensagem de sucesso é exibida, sendo redirecionado para a tela de perfil.

Fluxos secundários (alternativos e de exceção)

Fluxo secundário I

Caso haja falha ao atualizar os dados uma mensagem de erro é exibida e a página de alterar os dados é recarregada.

[RF010] Excluir Cadastro

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Perfil

Entradas e pré condições: Usuário deve estar logado.

Saídas e pós condições: Exibirá uma tela confirmando a exclusão do usuário.

Fluxo de eventos principal

O usuário clica sobre a imagem dele em qualquer tela do sistema e ele será redirecionado para a tela de perfil onde, ele clica em Excluir Conta. O sistema confirma se ele quer mesmo excluir a conta e se quiser uma mensagem de sucesso é exibida, sendo o usuário redirecionado para a tela Home.

Fluxos secundários (alternativos e de exceção)

Fluxo secundário I

Caso haja falha no processo uma mensagem de erro é exibida e a tela de perfil é recarregada.

[RF011] Buscar Conteúdo

Prioridade: ☐ Essencial x Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Busca

Entradas e pré condições:.

Saídas e pós condições: Mostra o resultado da busca e o usuário poderá opcionalmente filtrar a busca.

Fluxo de eventos principal

O usuário digita o que ele quer buscar na barra de pesquisa em qualquer tela do sistema e é redirecionado para a tela de busca, podendo filtrar os resultados lá.

[RF012] Filtrar Busca

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante x Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Busca

Entradas e pré condições: O usuário tem que ter solicitado uma busca.

Saídas e pós condições: Mostra o resultado da busca filtrada.

Fluxo de eventos principal

O usuário clica sobre os filtros disponíveis para a busca que ele solicitou e os resultados da busca são filtrados.

Casos de Uso do Administrativo

Os casos de uso apresentados nesta seção referem-se às funcionalidades do sistema que estarão disponíveis para os administradores do sistema. Entende-se por administrador do sistema o usuário que só realiza atividades administrativas, e apenas utiliza o sistema para gerenciar conteúdos, contas, relatórios etc.

[RF001] Manter Cadastro de Jogos

Ator: Administrador e Administrador Root

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Jogo_Especifico, Tela_Jogos, Tela_Alterar_Jogo, Tela_Busca

Entradas e pré condições: Administrador deve estar logado.

Saídas e pós condições:.

Fluxo de eventos principal

O administrador pode cadastrar, alterar, buscar e excluir Jogos.

[RF002] Manter Cadastro de Filmes

Ator: Administrador e Administrador Root

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Filme_Especifico, Tela_Filmes, Tela_Alterar_Filme, Tela_Busca

Entradas e pré condições: Administrador deve estar logado.

Saídas e pós condições:.

Fluxo de eventos principal

O administrador pode cadastrar, alterar, buscar e excluir filmes.

[RF003] Gerar Relatórios

Ator: Administrador e Administrador Root

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Perfil_Root

Entradas e pré condições: Administrador deve estar logado.

Saídas e pós condições: Exibe o relatório gerado que pode opcionalmente ser exportado e/ou impresso.

Fluxo de eventos principal

O administrador vai no seu perfil, seleciona a opção de Gerar Relatório, em seguida escolhe as opções que deseja que hajam no relatório, então o relatório é gerado e exibido na tela.

Fluxos secundários (alternativos e de exceção)

Fluxo secundário I

Depois disso o administrador pode escolher imprimir o relatório clicando em um botão escrito Imprimir Relatório.

Fluxo secundário II

Depois o administrador também tem a opção de exportar o relatório gerado para um formato digital, clicando no botão Exportar Relatório e escolhendo o formato.

[RF004] Imprimir Relatório

Ator: Administrador e Administrador Root

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante x Desejável

Interface(s) associada(s):

Entradas e pré condições: Administrador deve estar logado, deve possuir uma impressora conectada, e só pode ser executado depois de RF003-Gerar Relatórios.

Saídas e pós condições: Impressão do relatório pela impressora.

Fluxo de eventos principal

O administrador pode imprimir o relatório clicando no botão Imprimir Relatório.

[RF005] Exportar Relatório

Ator: Administrador e Administrador Root

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante x Desejável

Interface(s) associada(s):

Entradas e pré condições: Administrador deve estar logado, e só pode ser executado depois de RF003-Gerar Relatórios.

Saídas e pós condições: Arquivo com o relatório no formato escolhido.

Fluxo de eventos principal

O administrador pode exportar o relatório clicando no botão Exportar Relatório, e selecionando o formato da exportação.

[RF006] Excluir Comunidade

Ator: Administrador e Administrador Root

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante x Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Busca, Tela_Comunidade_Especificas_Autor

Entradas e pré condições: Administrador deve estar logado.

Saídas e pós condições: Tela informando que a comunidade foi excluída e em seguida notifica-se o usuário.

Fluxo de eventos principal

O administrador busca uma comunidade, clicar naquela que deseja excluir, e em seguida clicar em Excluir Comunidade, e em seguida é enviado ao dono da comunidade uma notificação sobre o ocorrido.

[RF007] Notificar Usuário

Ator: Administrador e Administrador Root

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante x Desejável

Interface(s) associada(s):

Entradas e pré condições: Administrador deve estar logado, e só pode ser executado depois de RF006-Excluir Comunidade.

Saídas e pós condições: .

Fluxo de eventos principal

Assim que uma comunidade é excluída por um administrador uma mensagem é enviada ao e-mail do dono da comunidade.

[RF008] Buscar Conteúdo

Ator: Administrador e Administrador Root

Prioridade: x Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Busca

Entradas e pré condições: .

Saídas e pós condições: Mostra o resultado da busca e o usuário poderá opcionalmente filtrar a busca.

Fluxo de eventos principal

O administrador digita o que deseja buscar no campo de busca, e em seguida clica em Buscar, então os resultados aparecem na tela.

Fluxos secundários (alternativos e de exceção)

Fluxo secundário I

Depois do evento principal o administrador ainda tem a opção de filtrar os resultados de sua busca.

[RF009] Filtrar Busca

Ator: Administrador e Administrador Root

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Busca

Entradas e pré condições: Fazer uma busca.

Saídas e pós condições: Mostra o resultado da busca filtrada.

Fluxo de eventos principal

Depois de uma busca ser feita o administrador pode através de um menu lateral filtrar estes resultados.

[RF010] Cadastrar

Ator: Administrador Root

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Perfil_Root, Tela_Cadastro_Adms

Entradas e pré condições: Administrador deve estar logado como Root.

Saídas e pós condições: Exibe perfil do novo Administrador cadastrado.

Fluxo de eventos principal

O Root deverá ir no seu perfil e clicar no botão Cadastrar Adms, em seguida informar as informações do novo administrador e clicar em Salvar Dados.

[RF011] Alterar Cadastro

Ator: Administrador Root

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Perfil_Root, Tela_Alterar_Dados_Perfil

Entradas e pré condições: Administrador deve estar logado como Root.

Saídas e pós condições: Exibe perfil alterado do Administrador selecionado.

Fluxo de eventos principal

O Root deverá ir no seu perfil e clicar no botão Atualizar Dados, em seguida informar as novas informações e clicar em Salvar Dados.

[RF012] Excluir Cadastro

Ator: Administrador Root

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface(s) associada(s): Tela_Perfil_Root, Tela_Excluir_Adm

Entradas e pré condições: Administrador deve estar logado como Root.

Saídas e pós condições: Exibe tela confirmando a exclusão.

Fluxo de eventos principal

O Root deverá ir no seu perfil e clicar no botão excluir Adms, logo em seguida dizer qual o administrador deve ser excluído, e quando aparecer o perfil do mesmo, deve-se clicar no botão Excluir.

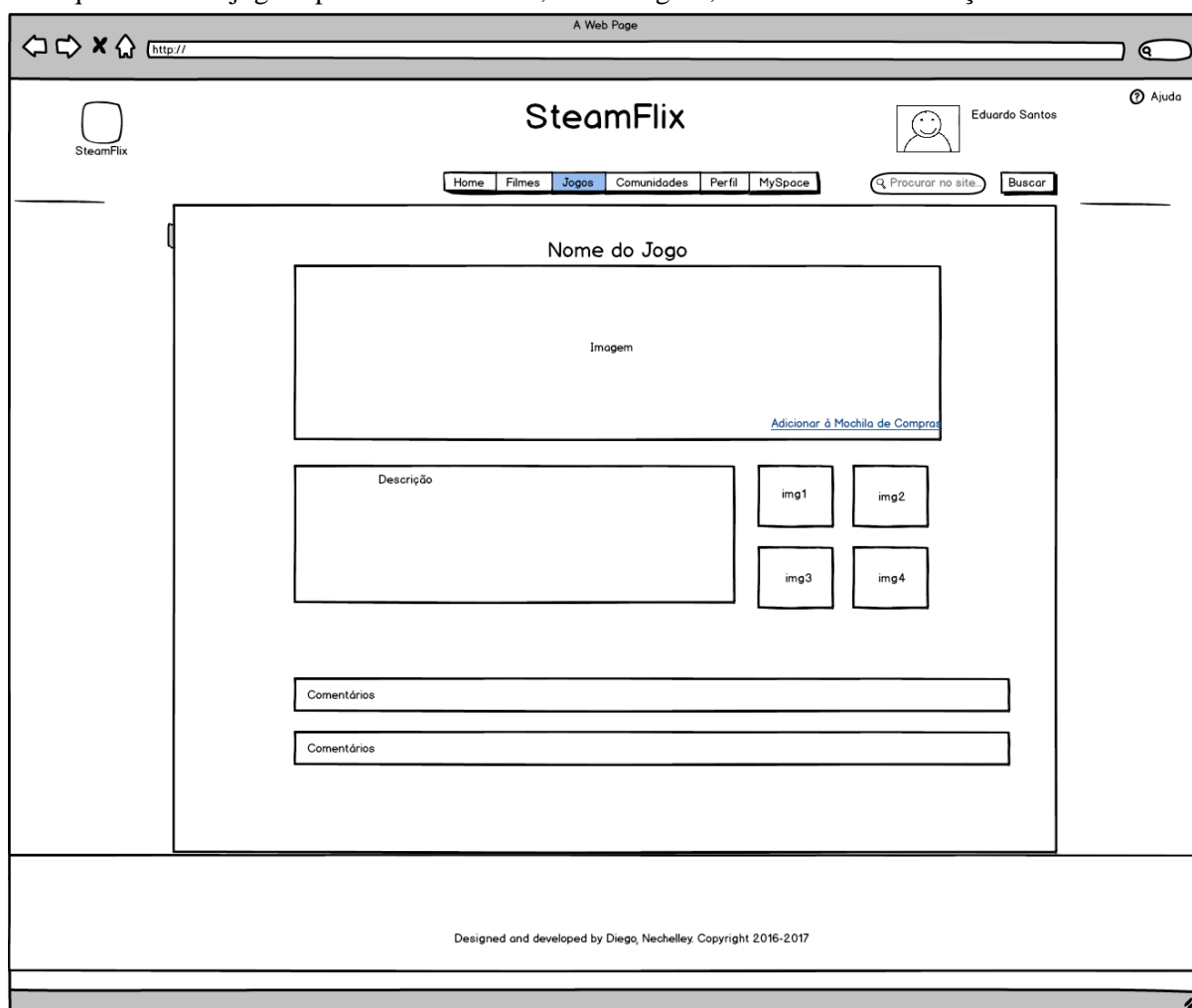
Descrição da interface com o usuário

Esta seção fornece uma breve descrição das telas que irão compor o sistema, sendo mostradas a partir de modelos desenvolvidos na fase de prototipação. Todas as telas foram desenvolvidas com base nas necessidades do sistema e podem, portanto, sofrer alterações posteriores.

Telas:

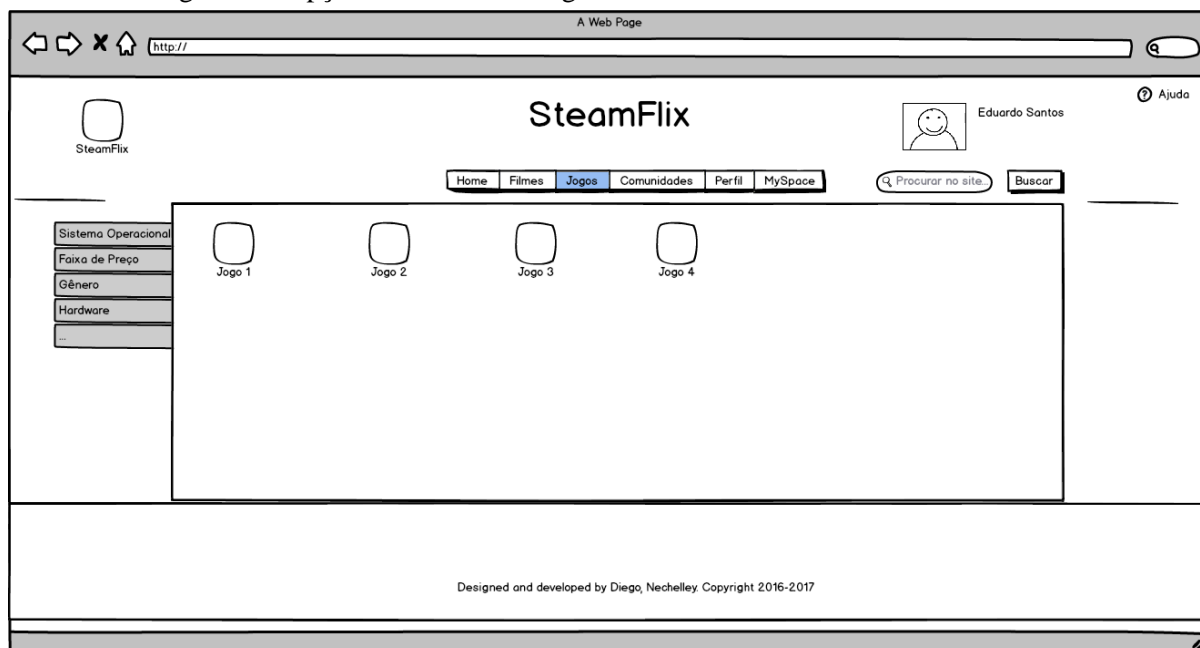
Tela_Jogo_Especifico

Tela que exibe um jogo específico no sistema, com imagens, comentários e descrição.



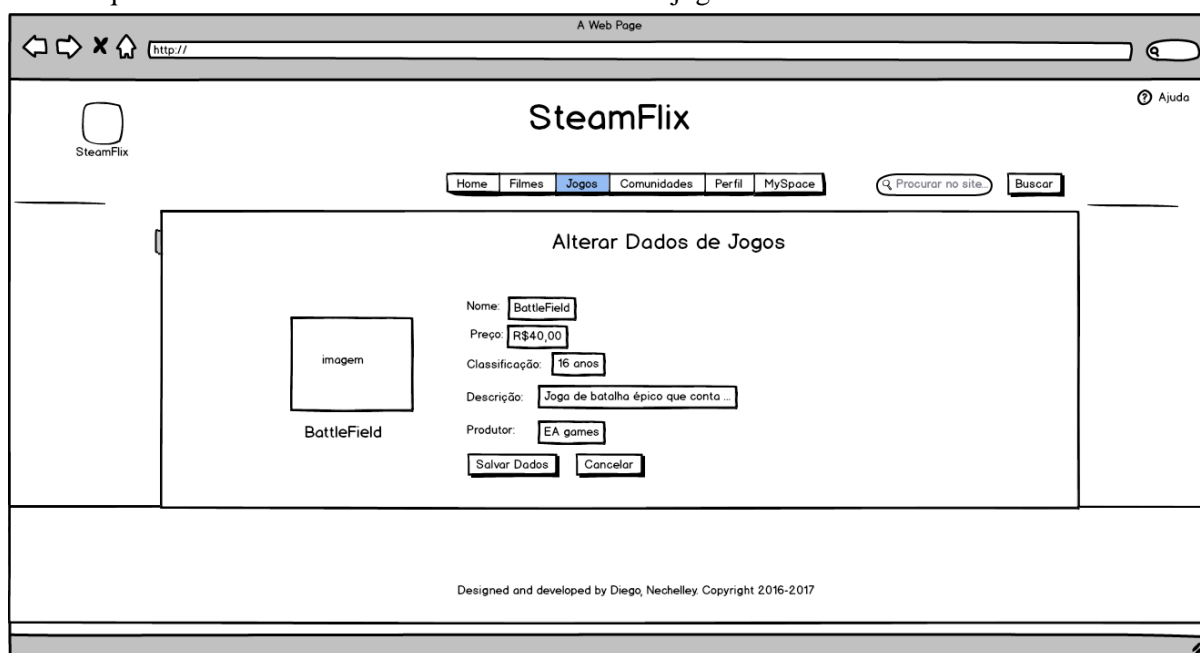
Tela_Jogos

Tela que exibe todos os jogos cadastrados no sistema disponíveis para venda. Os jogos podem ser filtrados segundo as opções à direita na imagem.



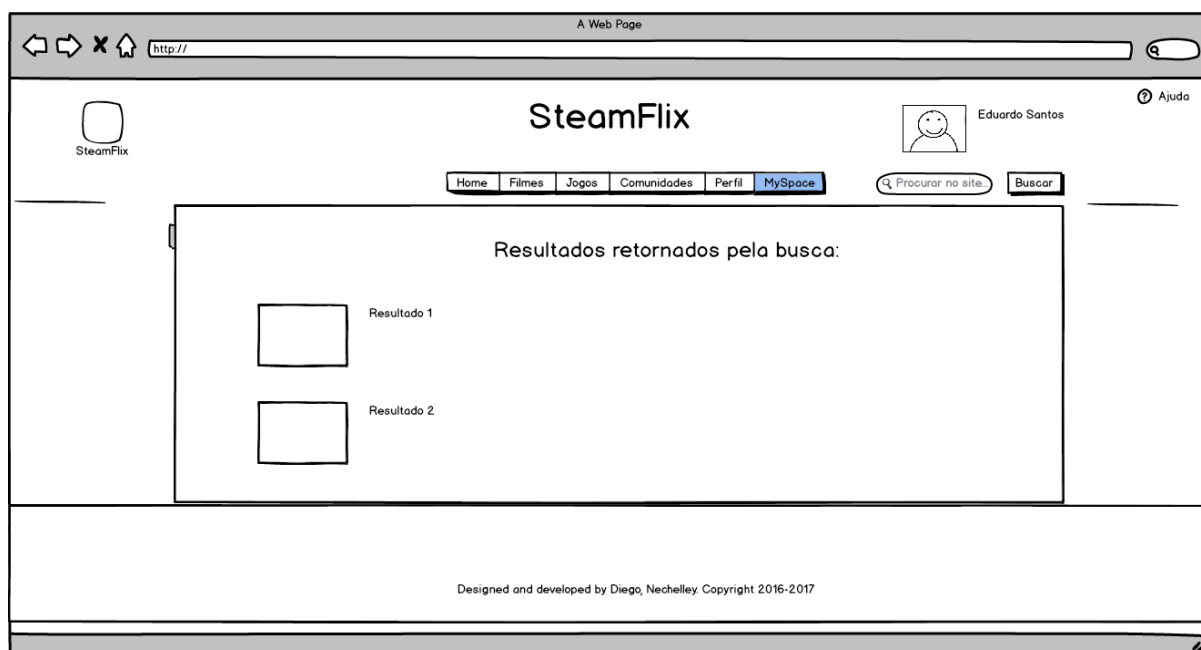
Tela_Alterar_Jogo

Tela na qual os Administradores editam os dados de um jogo.



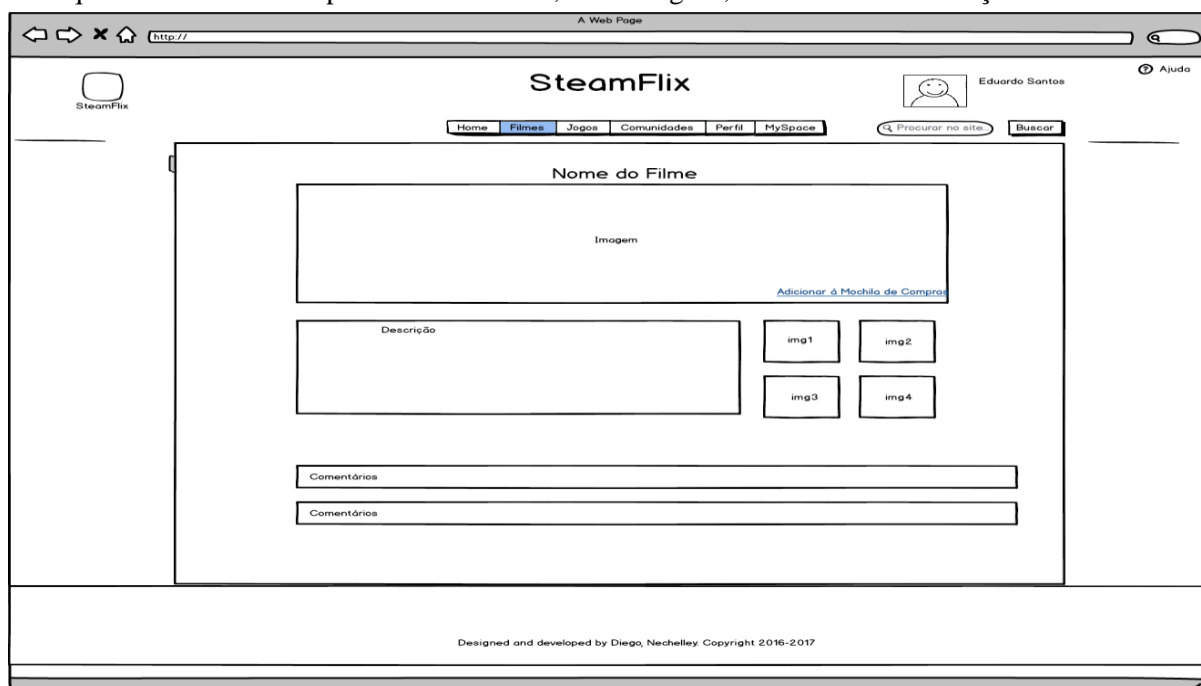
Tela_Busca

Tela com o resultado de uma busca.



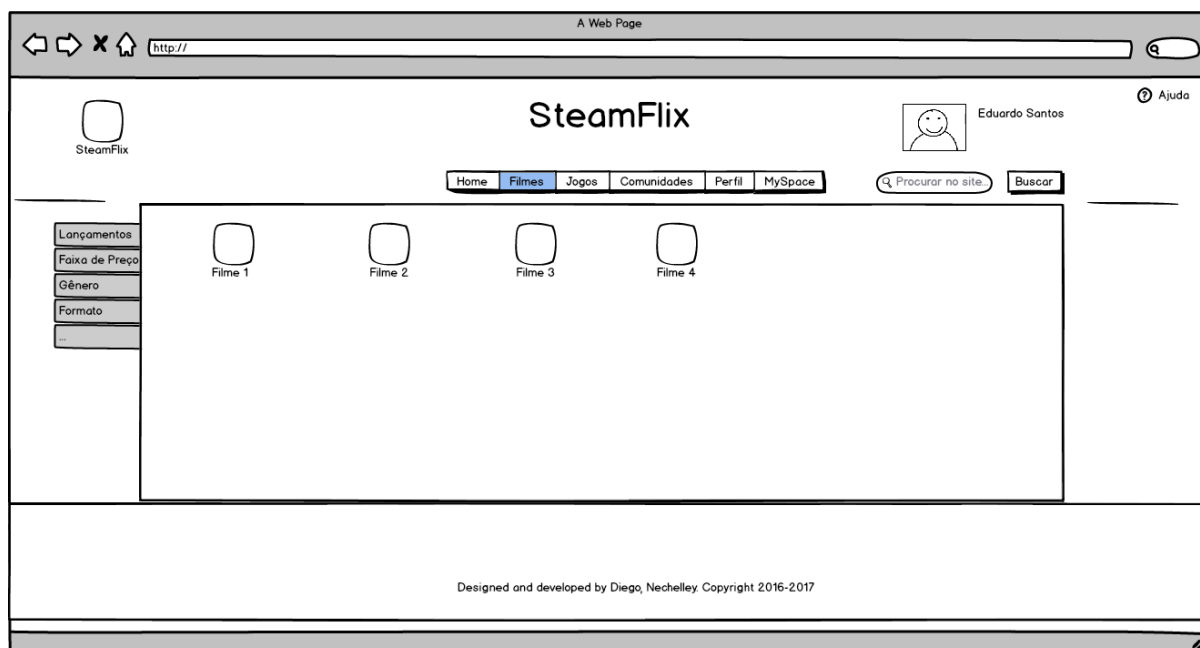
Tela_Filme_Especifico

Tela que exibe um filme específico no sistema, com imagens, comentários e descrição.



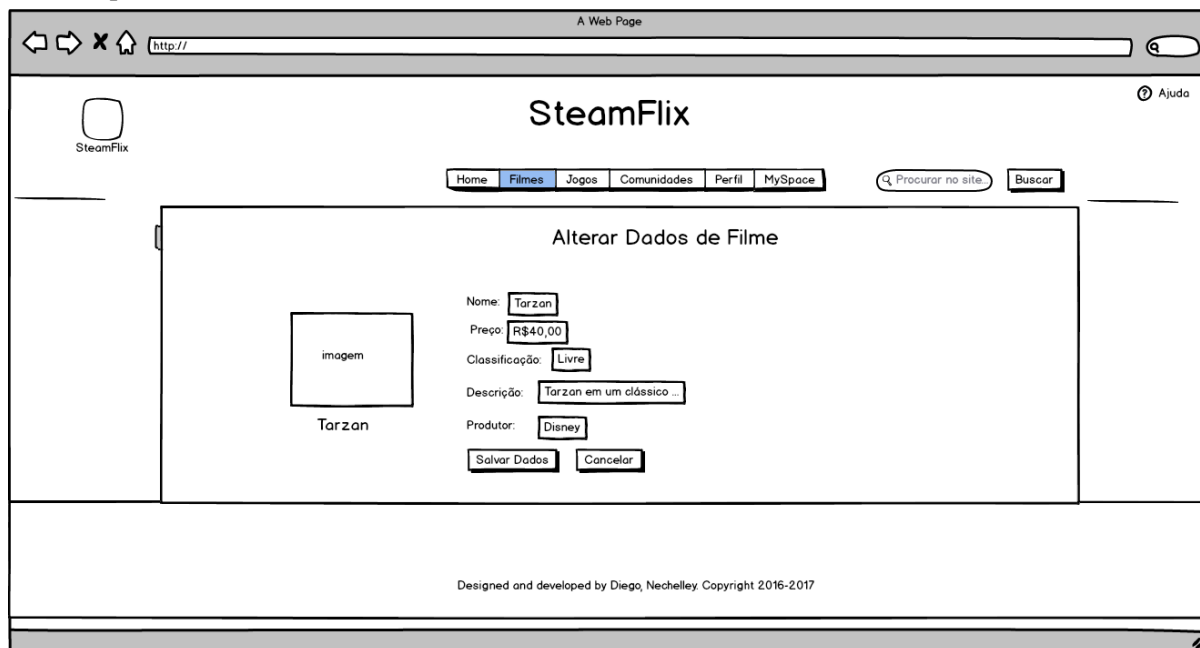
Tela_Filmes

Tela que exibe todos os filmes cadastrados no sistema disponíveis para venda. Os filmes podem ser filtrados segundo as opções à direita na imagem.



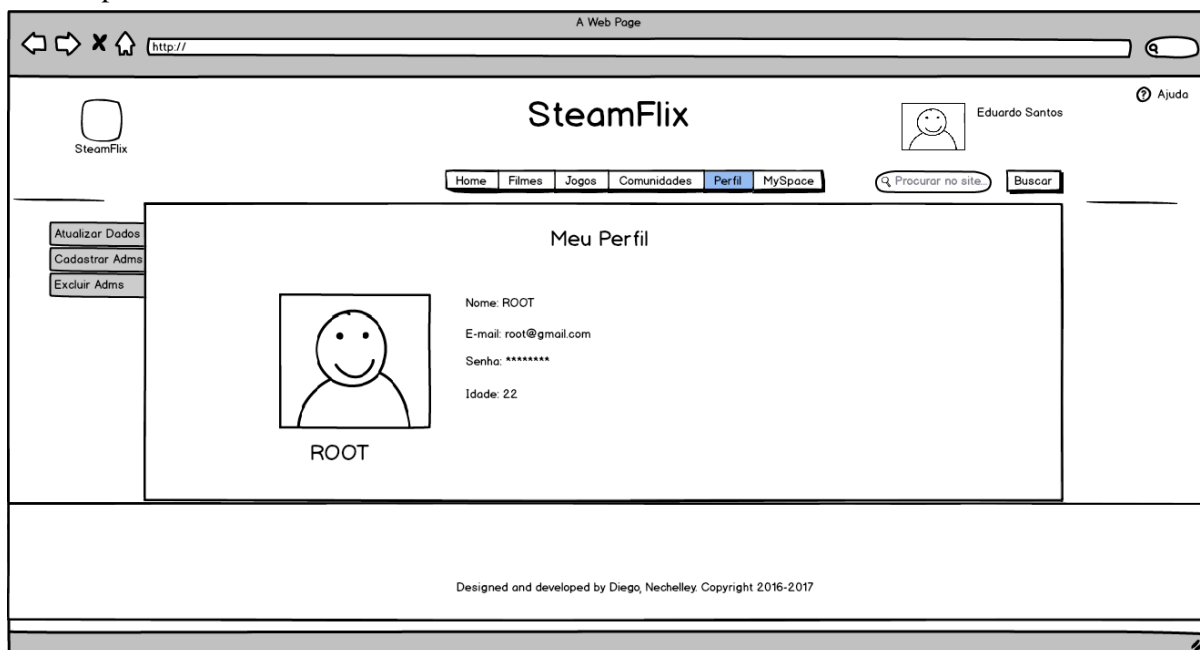
Tela_Alterar_Filme

Tela na qual os Administradores editam os dados de um filme.



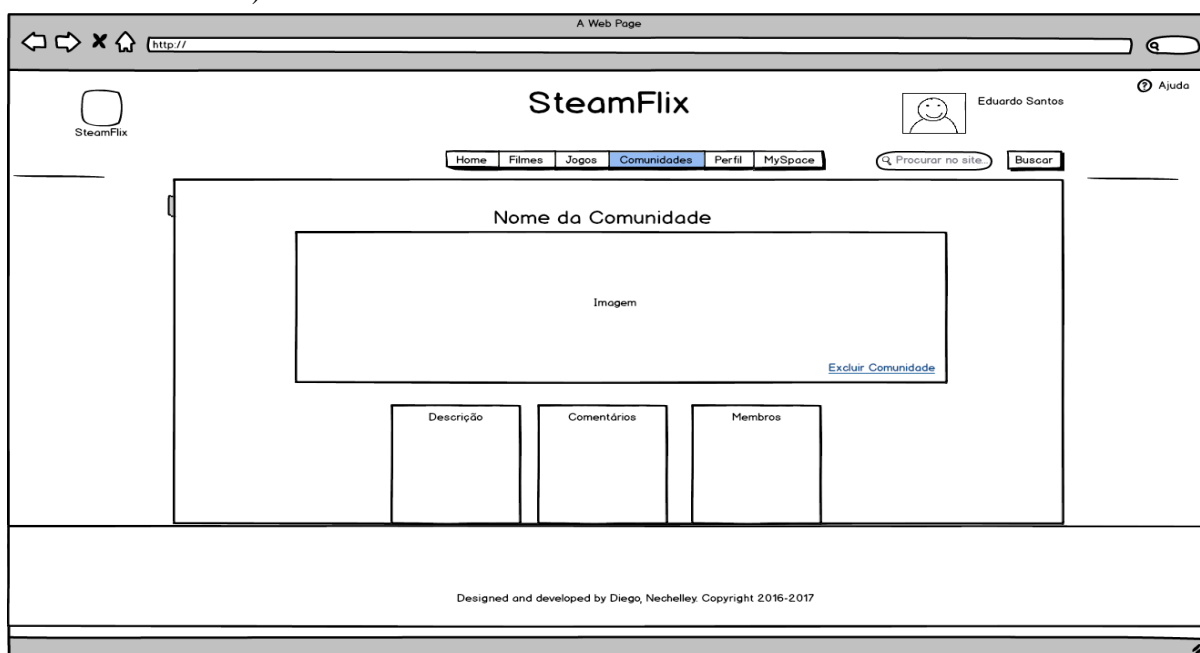
Tela_Perfil_Root

Tela de perfil do Administrador Root do sistema.



Tela_Comunidade_Especifica_Autor

Tela de uma comunidade específica com imagens, descrição, comentários e membros (visão do dono da comunidade).



Tela_Cadastro_Adms

Tela de cadastro dos Administradores (visão única do ROOT)

Tela_Alterar_Dados_Perfil

Tela de alteração de dados do perfil do usuário comum.

Tela_Excluir_Adm

Tela para exclusão de administradores do sistema.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with the URL "http://". The page header for "SteamFlix" includes a logo, navigation links (Home, Filmes, Jogos, Comunidades, Perfil, MySpace), a search bar, and a user profile for "Eduardo Santos" with an "Ajuda" link. On the left sidebar, there are links: "Alterar Dados", "Cadastrar Adms", and "Excluir Adms". The main content area is titled "Meu Perfil" and contains a search bar with the text "Buscar pelo código:" and a "Buscar" button. Below this is a user profile card for "Eduardo" with a placeholder image, name, email (edusantos@gmail.com), password (*****), and age (19). At the bottom of the card are "Excluir" and "Cancelar" buttons. The footer states "Designed and developed by Diego, Nechelly Copyright 2016-2017".

Tela_Jogo_Específico_Mochila

Tela de um jogo específico com adição da Mochila.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with the URL "http://". The page header for "SteamFlix" is identical to the previous page. The left sidebar remains the same. The main content area is titled "Nome do Jogo" and contains a large placeholder for the game image, a "Descrição" section, and two "Comentários" input fields. To the right of the description are four image placeholders labeled "img1", "img2", "img3", and "img4". A link "Adicionar à Mochila de Compras" is located below the image placeholder. On the right side of the page is a "Mochila" (Shopping Cart) sidebar listing items: "Jogo 1 R\$00,00", "Filme 1 R\$20,00", "Filme 2 R\$30,00", "Jogo 2 R\$10,00", and "Jogo 3 R\$18,00". It includes links for "Mostrar Tudo" and "Finalizar Compra". The footer states "Designed and developed by Diego, Nechelly Copyright 2016-2017".

Tela_Pagamento

Tela com os produtos, valores e forma de pagamento de uma compra.

SteamFlix

Home Filmes Jogos Comunidades Perfil MySpace

Procurar no site Buscar

Eduardo Santos Ajuda

Mochila de Compras

img1	Jogo 1	R\$50,00	Excluir Item
img3	Jogo 2	R\$50,00	Excluir Item
img2	Filme 1	R\$50,00	Excluir Item
img4	Filme 2	R\$50,00	Excluir Item
img5	Jogo 3	R\$50,00	Excluir Item
img6	Jogo 4	R\$50,00	Excluir Item

Código cupom:

Forma de Pagamento:

Dados da forma de pagamento escolhida

Total: R\$300,00

[Finalizar compra](#)

Designed and developed by Diego, Necheley Copyright 2016-2017

Tela_Carrinho_Total

Tela com a descrição total da Mochila.

SteamFlix

Home Filmes Jogos Comunidades Perfil MySpace

Procurar no site Buscar

Eduardo Santos Ajuda

Mochila de Compras

img1	Jogo 1	R\$50,00	Excluir Item
img3	Jogo 2	R\$50,00	Excluir Item
img2	Filme 1	R\$50,00	Excluir Item
img4	Filme 2	R\$50,00	Excluir Item
img5	Jogo 3	R\$50,00	Excluir Item
img6	Jogo 4	R\$50,00	Excluir Item

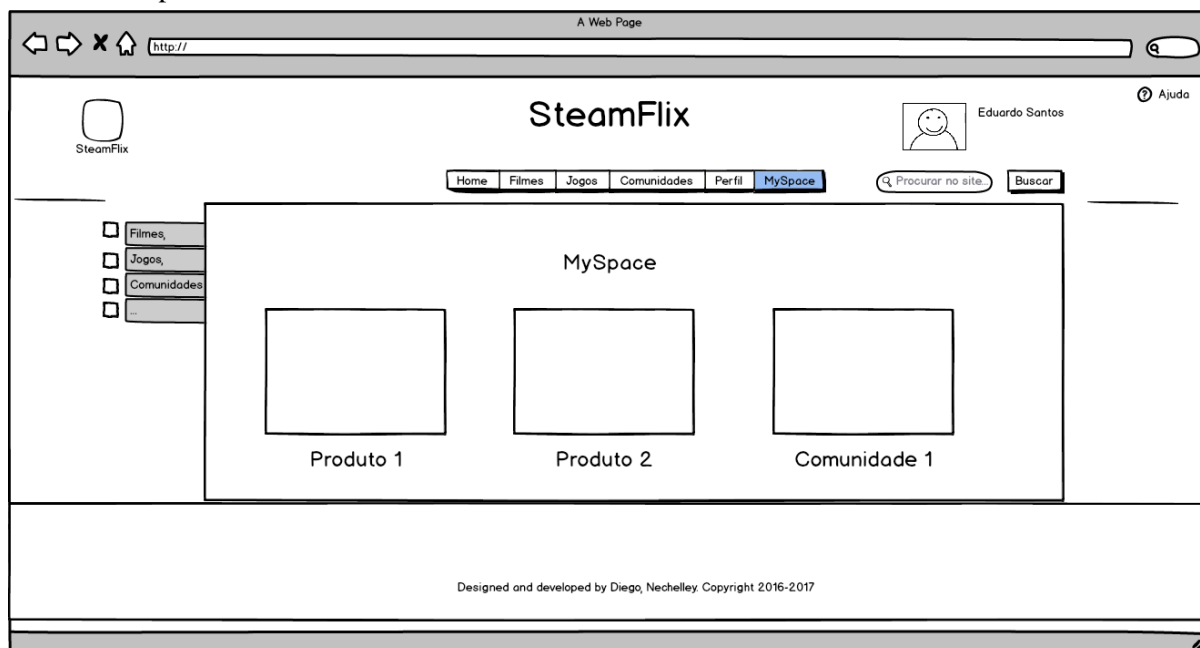
Total: R\$300,00

[Finalizar compra](#)

Designed and developed by Diego, Necheley Copyright 2016-2017

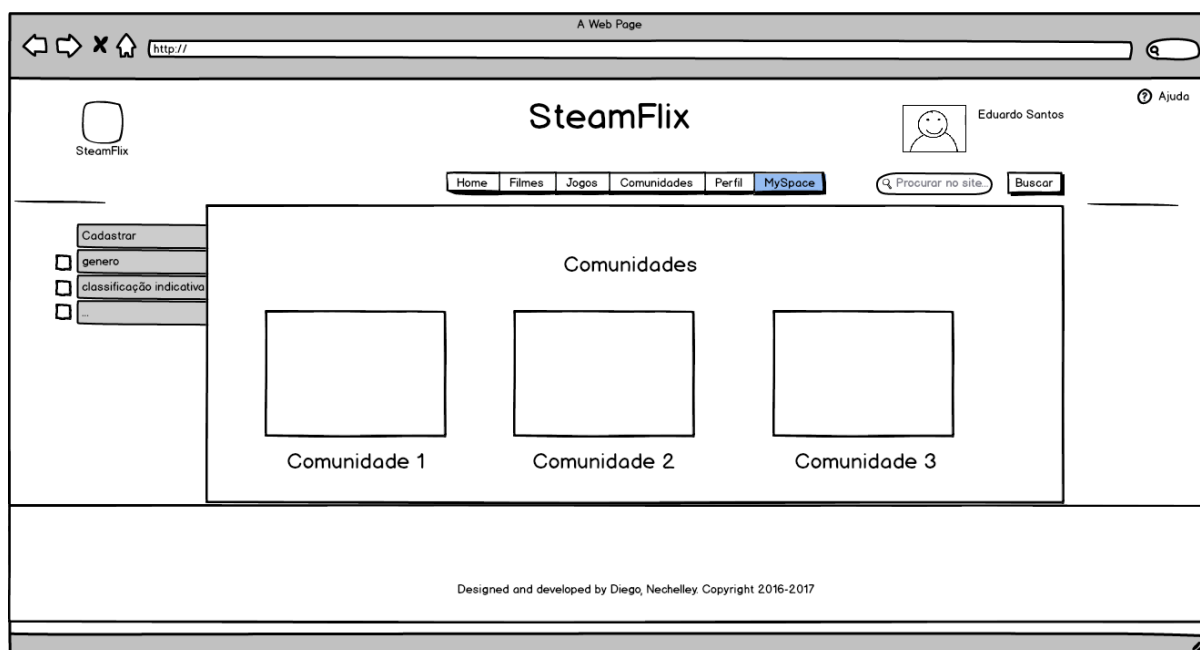
Tela_MySpace

Tela com os produtos e comunidades do usuário.



Tela_Comunidades

Tela com todas as comunidades existentes no sistema.



Tela_Cadastro_Comunidade

Tela com os dados para criação de uma comunidade.

The wireframe shows a web browser window titled "A Web Page" with the URL "http://". The page header for "SteamFlix" includes a logo, navigation links (Home, Filmes, Jogos, Comunidades, Perfil, MySpace), a search bar with the text "Procurar no site", and a "Buscar" button. The main content area is titled "Cadastro de Comunidade" and contains a form with the following elements:

- A placeholder for a community profile picture, labeled "Nome Comunidade" below it.
- Form fields for "Nome:" (containing "Skyrim BR"), "Gênero:" (with a dropdown arrow), "Max. Seguidores:" (containing "400"), and "Descrição:" (containing "Redigite a senha").
- "Salvar Dados" and "Cancelar" buttons at the bottom of the form.

The footer of the page states: "Designed and developed by Diego, Nechelle Copyright 2016-2017".

Tela_Comunidade_Especifica

Tela de uma comunidade específica com imagens, descrição, comentários e membros (visão do usuário comum).

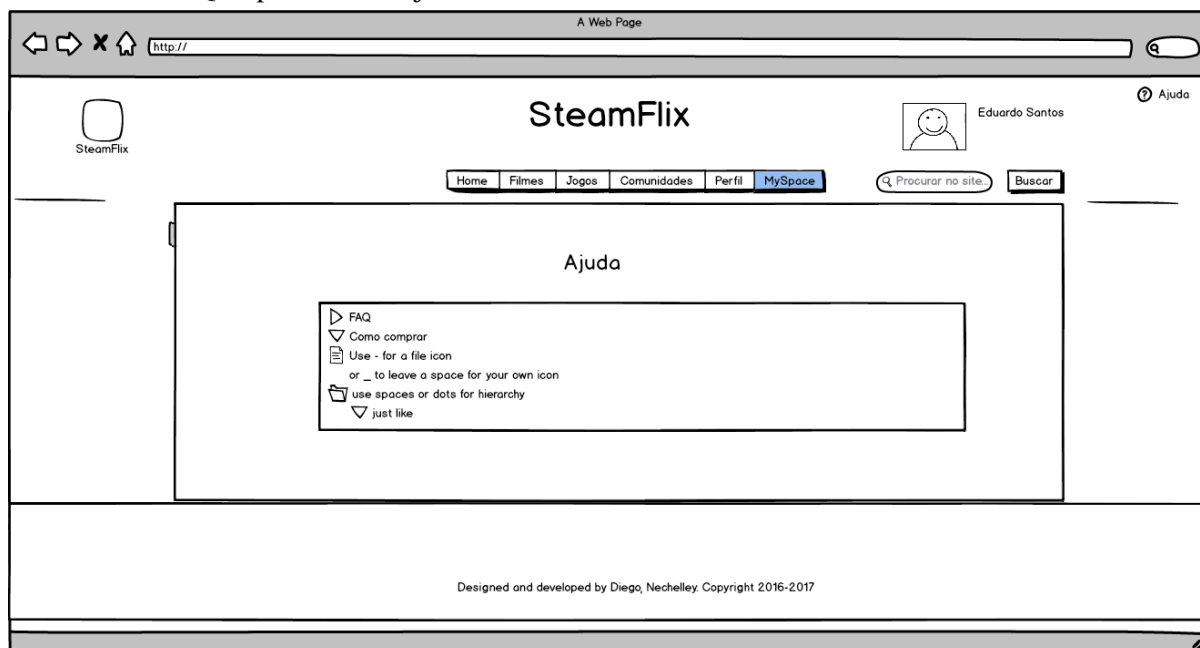
The wireframe shows a web browser window titled "A Web Page" with the URL "http://". The page header for "SteamFlix" includes a logo, navigation links (Home, Filmes, Jogos, Comunidades, Perfil, MySpace), a search bar with the text "Procurar no site", and a "Buscar" button. The user profile "Eduardo Santos" is visible in the top right corner. The main content area is titled "Nome da Comunidade" and contains the following elements:

- A large placeholder box for a community image, labeled "Imagem" below it.
- A "Seguir comunidade" link in the bottom right corner of the image placeholder.
- Three columns below the image placeholder, labeled "Descrição", "Comentários", and "Membros".

The footer of the page states: "Designed and developed by Diego, Nechelle Copyright 2016-2017".

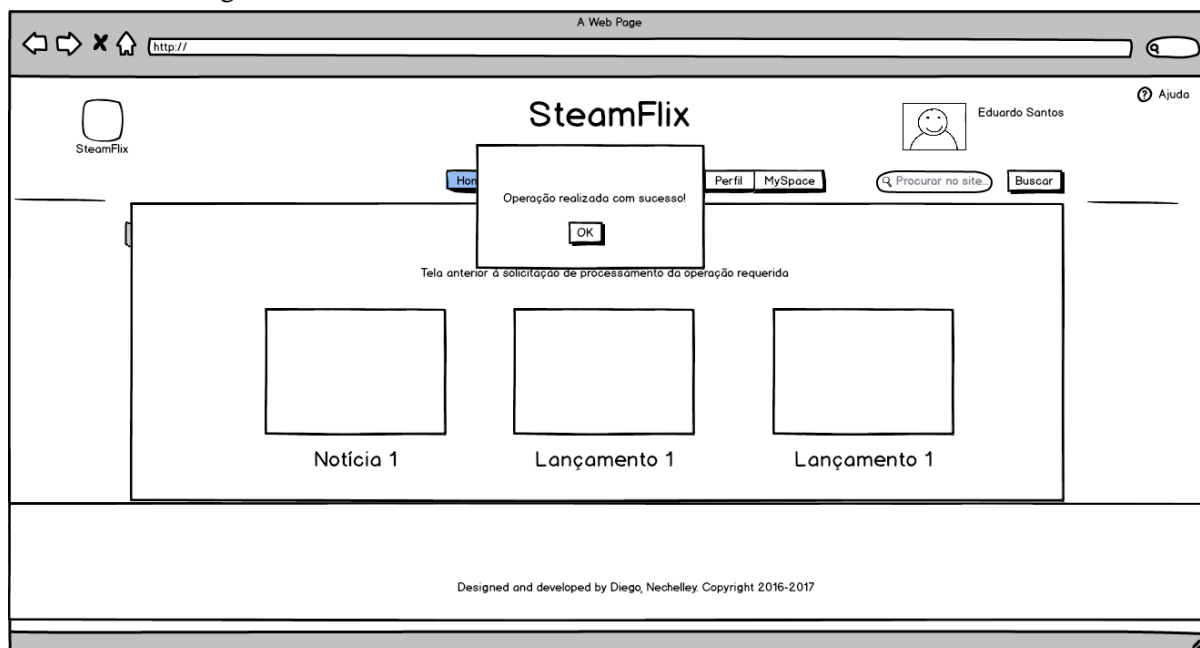
Tela_Ajuda

Tela com as FAQ, suporte e com ajuda sobre o sistema.



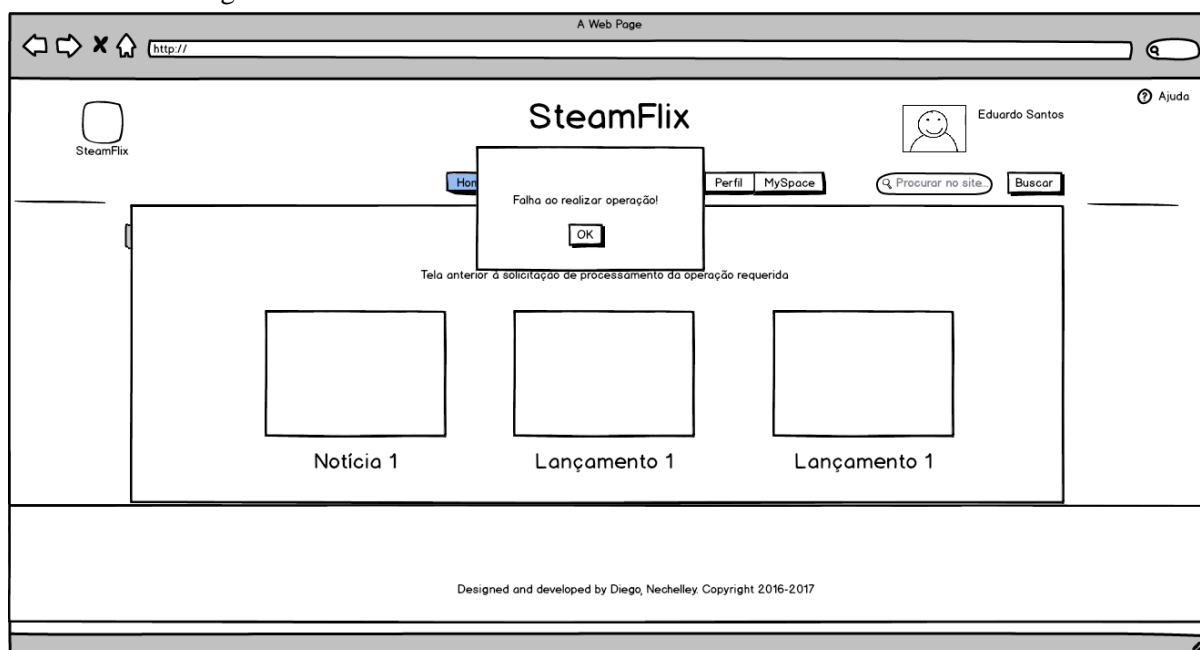
Tela_Sucesso

Tela com a mensagem de sucesso.



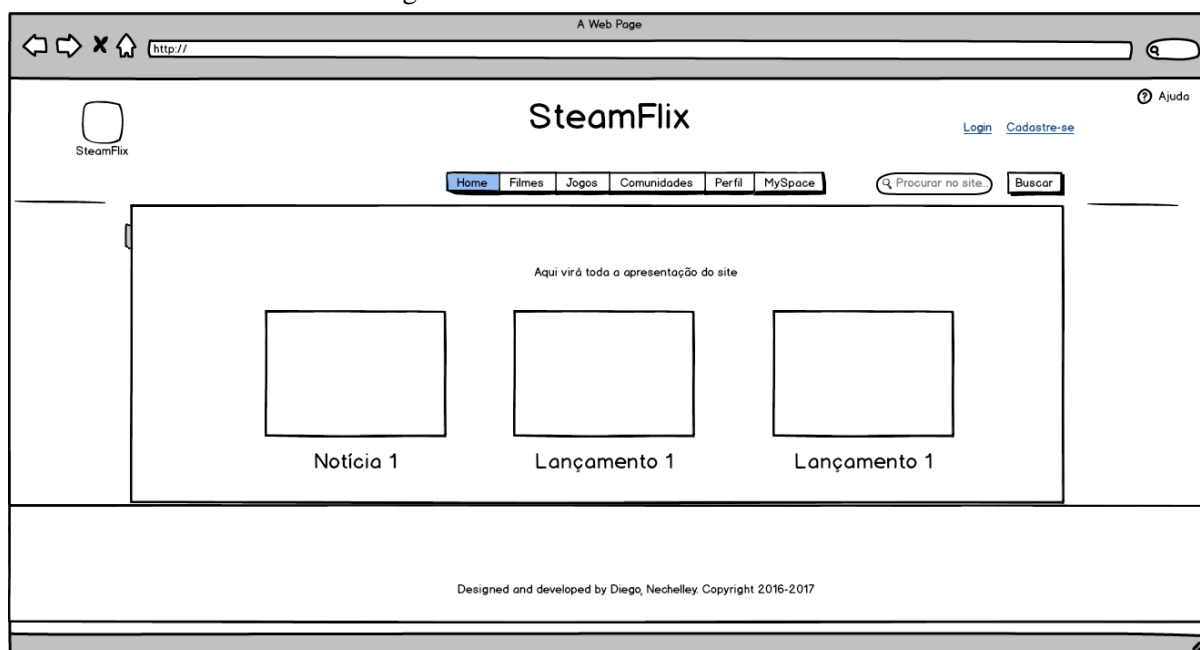
Tela_Falha

Tela com a mensagem de falha.



Tela_Home_Deslogado

Tela de Home antes do usuário logar-se.



Tela_Cadastro_Usuario

Tela para cadastro de novos usuários.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with the URL "http://". The page header includes the "SteamFlix" logo and a navigation menu with links: Home, Filmes, Jogos, Comunidades, Perfil, and MySpace. A search bar with the text "Procurar no site:" and a "Buscar" button is also present. The main content area is titled "Meu Perfil" and displays a user profile for "Eduardo". The profile includes a placeholder image of a person and the following information:

- Nome: Eduardo Santos
- E-mail: edusantos@gmail.com
- Senha: *****
- Senha: Redigite a senha
- Data de Nascimento: dd/mm/aa

At the bottom of the profile section are two buttons: "Salvar Dados" and "Cancelar". The footer of the page states: "Designed and developed by Diego, Nechelly. Copyright 2016-2017".

Tela_Perfil

Tela de perfil do usuário que contém informações sobre ele.

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with the URL "http://". The page header includes the "SteamFlix" logo and a navigation menu with links: Home, Filmes, Jogos, Comunidades, Perfil, and MySpace. A search bar with the text "Procurar no site:" and a "Buscar" button is also present. The main content area is titled "Meu Perfil" and displays a user profile for "Eduardo". The profile includes a placeholder image of a person and the following information:

- Nome: Eduardo Santos
- E-mail: edusantos@gmail.com
- Senha: *****
- Idade: 19
- Jogos adquiridos: Jogo 1, Jogo 2, ...

On the left side of the profile section, there are two buttons: "Atualizar Dados" and "Excluir Conta". The footer of the page states: "Designed and developed by Diego, Nechelly. Copyright 2016-2017".

Capítulo Anexos

Esta seção apresenta todos os anexos os quais foram de vital importância para a criação deste documento.

Cadastro de Cliente

Formulário feito ao gerente de tecnologia da empresa SteamFlix pelo analista de requisitos.

1. **Que informações deseja manter do cliente?**
O nome, e-mail, data de nascimento, filmes comprados, jogos comprados, comunidades que participa e Stil Points.
2. **Alguma ou algumas dessas informações não devem se repetir no sistema?**
Sim, o e-mail.
3. **Alguém pode alterar alguma destas informações? Se sim quais informações?**
Somente o próprio usuário dono do perfil, e as informações que podem ser alteradas são o nome, e-mail e data de nascimento.
4. **Quem pode excluir o perfil de um usuário?**
Somente o próprio usuário dono do perfil.
5. **Algo mais a acrescentar em relação as informações do usuário?**
Sim, os Stil Points servirão como pontos para o usuário obter descontos em compras. O usuário ao realizar uma compra terá a possibilidade de pagar integralmente ou utilizar os Stil Points como forma de obter desconto. Caso o usuário opte por pagar integralmente, o número de Stil Points dele aumentará proporcionalmente ao valor da compra. Se ele comprar com desconto, o valor total será calculado de acordo com um cálculo previamente estabelecido.

Cadastro de Filme

Formulário feito ao gerente de tecnologia da empresa SteamFlix pelo analista de requisitos.

1. **Que informações deseja manter do filme?**
O nome, sinopse, duração, jogo com o qual o filme está relacionado, data de estreia, data em que foi adicionado ao sistema, idioma do áudio, idioma da legenda, gênero, o quanto custou para adquiri-lo, preço de venda, imagens referentes ao filme, quem forneceu o filme, o administrador que o adicionou, classificação etária, nota fornecida por quem comprou informando o quanto gostou e código do filme.
2. **Alguma ou algumas dessas informações não devem se repetir no sistema?**
Sim, o código.
3. **Alguém pode alterar alguma destas informações? Se sim quais informações?**
Somente o administrador que adicionou o filme ou o administrador root, e as informações são o nome, sinopse, duração, jogo com o qual o filme está relacionado, data de estreia, idioma do áudio, idioma da legenda, gênero, o quanto custou para adquiri-lo, preço de venda, imagens referentes ao filme, quem forneceu o filme e classificação etária.
4. **Quem pode excluir um filme?**
Somente o administrador que adicionou o filme ou o administrador root.

5. Algo mais a acrescentar em relação às informações do filme?

Não.

Cadastro de Jogo

Formulário feito ao gerente de tecnologia da empresa SteamFlix pelo analista de requisitos.

1. Que informações deseja manter do jogo?

O nome, descrição, data de lançamento, data em que foi adicionado ao sistema, idioma do áudio, idioma da legenda, gênero, o quanto custou para adquiri-lo, preço de venda, imagens referentes ao jogo, quem forneceu o jogo, o administrador que o adicionou, classificação etária, nota fornecida por quem comprou informando o quanto gostou, sistemas operacionais em que funciona, especificações mínimas e adequadas para que funcione corretamente, quantidade de jogadores e o código do jogo.

2. Alguma ou algumas dessas informações não devem se repetir no sistema?

Sim, o código.

3. Alguém pode alterar alguma destas informações? Se sim quais informações?

Somente o administrador que adicionou o jogo ou o administrador root, e as informações são o nome, descrição, data de lançamento, idioma do áudio, idioma da legenda, gênero, o quanto custou para adquiri-lo, preço de venda, imagens referentes ao jogo, quem forneceu o jogo, classificação etária, sistemas operacionais em que funciona, especificações mínimas e adequadas para que funcione corretamente e quantidade de jogadores.

4. Quem pode excluir um jogo?

Somente o administrador que adicionou o jogo ou o administrador root.

5. Algo mais a acrescentar em relação às informações do jogo?

Não.

Sistema de Vendas

Formulário feito ao gerente de tecnologia da empresa SteamFlix pelo analista de requisitos.

1. Como deve ser o passo a passo para que um usuário possa comprar um jogo/filme?

Primeiro o usuário escolhe o jogo/filme o adiciona no carrinho, se quiser pode adicionar mais jogos/filmes até ficar satisfeito, então ele deve ir para sua mochila confirmar se todos os itens estão corretos, e opcionalmente pode inserir algum código de desconto ou usar Stil Points, e por fim gerar o boleto a ser pago para adquirir os jogos/filmes.

2. Qual o limite da mochila?

Não possui limite.

Geração de Relatório

Formulário feito ao gerente de tecnologia da empresa SteamFlix pelo analista de requisitos.

1. Que informações deseja que o relatório contenha?

O relatório deve possuir informações como número de jogos e filmes vendidos, despesa bruta, receita líquida, número de novos usuários cadastrados, número de comunidades criadas, número de compras efetuadas e valor médio de compra por usuário.

2. Qual seria a melhor forma de gerar o relatório?

A configuração mais adequada para a geração do relatório seria um documento com os dados citados anteriormente, onde os jogos e filmes vendidos seriam ordenados de forma decrescente

em relação ao número de vendas daquele item. O relatório deve ser um documento simples e bem organizado, feito com o intuito de melhorar a visualização do andamento do sistema, para que novas estratégias e planos possam ser tomados.

3. Seria interessante criar relatórios diferentes dependendo do tipo de administrador? Se sim quais informações devem estar em um e não no outro?

Sim. O administrador Root teria acesso à todos os dados inicialmente previstos no relatório. No entanto, os outros administradores teriam acesso somente aos dados que não estão diretamente relacionados às finanças do negócio.

4. O relatório pode ser exportado para outros formatos de arquivo ou deve ser possível somente imprimir?

O relatório deve ser passível de exportação em PDF e também deve ser possível imprimi-lo.

5. Algo mais a acrescentar em relação às informações contidas no relatório?

Não.

Cadastro de Comunidade

Formulário feito ao gerente de tecnologia da empresa SteamFlix pelo analista de requisitos.

1. Que informações deseja manter da comunidade?

O nome, descrição, data de criação, usuário que a criou, classificação etária, quantidade de membros e gênero.

2. Alguma ou algumas dessas informações não devem se repetir no sistema?

Sim, o nome.

3. Alguém pode alterar alguma destas informações? Se sim quais informações?

Não.

4. Quem pode excluir uma comunidade?

Somente o criador da comunidade ou um administrador caso a comunidade viole algum termo de serviço.

5. Algo mais a acrescentar em relação às informações da comunidade?

Não.

Sistema de Administração

Formulário feito ao gerente de tecnologia da empresa SteamFlix pelo analista de requisitos.

1. Quantos administradores devem existir?

Um root e quantos administradores comuns forem necessários.

2. O que um administrador root pode fazer de diferente de um comum?

Ele possui todas as permissões de um administrador comum, porém é por ele que se cria novos administradores e também por onde se exclui administradores.

3. Como deve funcionar o sistema de suporte ao usuário?

O usuário deve ir em uma área específica do sistema e enviar uma mensagem ao suporte, esta mensagem será entregue no e-mail do suporte, que tentará solucionar o problema e então enviar o feedback.