

**INSTITUTO TECNOLÓGICO DE LOS MOCHIS**

Ingeniería Informática, VII Semestre

Administración de Proyectos

Cierre del proyecto: CalculadoraMayaDec

Andrés Urías González

Sobre el proyecto, ¿Cómo fue tu experiencia?

Reconozco que al principio me sentí un poco nervioso cuando el proyecto se me fue asignado, pensaba que no lo lograría, al menos no en el tiempo estipulado y con lo repentino que resultó, pero yo diría que eso fue porque no pensaba que algo como el sistema numérico maya fuera algo tan simple de aprender y representar.

Aunque no tuviera mucha experiencia en cosas como el framework Bootstrap, o la creación de repositorios GitHub, no fue difícil investigar y aprender sobre dichos conceptos.

Programar los métodos principales no resultó muy difícil junto con el diseño necesario para la estética de la aplicación, si acaso, lo más más difícil fue perfeccionar los métodos y aplicar el framework a la aplicación web.

¿Qué has aprendido?

Siento que he aprendido más sobre los procesos de la administración de proyectos como tal, pues antes no conocía sobre cosas como el WBS o el RBS, o el SoW, documentos importantes en el trabajo. También conozco más a fondo el sistema de repositorios GitHub, y el framework Bootstrap, sus utilidades y formas de empleo.

¿Qué cosas no has visto, que sientes que debiste ver?

Algo que bien pude haber aprovechado es investigar sobre otras formas o plantillas para crear aplicaciones web, quizá alguno de ellos habría planteado una forma completamente diferente y quizá más beneficiosa de desarrollar el proyecto.

¿Qué cosas dirías que van a cambiar, al saber ahora lo que has aprendido?

Pienso que, tras este proyecto, los siguientes no solamente se verán mejor, sino que pueden funcionar mejor gracias al framework aprendido, también puede cambiar la forma de administrar y documentar las partes relevantes de los proyectos, ahora estos serán más transparentes y presentarán más información a las personas interesadas en ellos.

¿Qué piensas evitar en tus siguientes proyectos?

Evitaré subestimar o sobreestimar sobre un proyecto, sus actividades y sus partes, pues fue esto lo que me hizo tener incertidumbre al principio, también evitaré estar completamente desinformado al entrar a algo nuevo, como otro framework u otro lenguaje de programación.

¿Qué crees que deberás hacer en futuros proyectos?

En el futuro, me veré en la obligación de pensar detenidamente sobre los riesgos que puede llevar un proyecto, y el impacto que pueden tener, para así evitarlos y aprovechar las oportunidades que se pudieran presentar, también haré documentaciones más completas y mejores prácticas de administración.

¿Qué aprendizajes o técnicas deberías reforzar en tus siguientes proyectos?

Entre lo que debe ser reforzado en el futuro, yo diría que está el uso del Bootstrap, aunque ahora sé más que antes, todavía me falta mucho por aprender de él para aprovecharlo al máximo. También debo mejorar un poco mis habilidades de programación, pues siento que pudo haber algunas cosas en el código que pudieron mejorar.