

1)

- > Creati o clasa cu o metoda main() care arunca un obiect al clasei Exception in interiorul unui bloc try.
- > Dati constructorului exceptiei un argument de tip String
- > Prindeti exceptia intr-o clauza catch si printati mesajul generat de acea exceptie
- > Adaugati o clauza finally si printati un mesaj care sa demonstreze ca s-a rulat blocul finally

2)

- >Creati-va propria clasa de exceptie
- >Scrieti un constructor pentru aceasta clasa care preia un argument de tip String si stocheaza aceasta valoare intr-o variabila de instanta
- >Scrieti o metoda care sa prinda valoarea variabilei de instanta
- >Creeaza o clauza try-catch care sa testeze noua clasa de exceptie

3)

- >Scrieti o clasa cu o metoda care arunca o exceptie de tipul creat in exercitiul 2
- >Incercati sa compilati fara sa specificati ce exceptie aruncati in acea metoda si vedeti ce se intampla
- >Specificati in declaratia metodei tipul de exceptie "aruncat"
- >Creeaza o clauza try-catch care sa testeze noua clasa de exceptie

4)

- >Definiti o referinta de obiect si initializati-o cu null
- >Incercati sa apelati o metoda prin aceasta referinta
- >Impachetati codul intr-o clauza try-catch pentru a prinde exceptia

5)

- >Creati o clasa cu doua metode f() si g()
- >In g() aruncati o exceptie custom
- >In f() apelati g(), prindeti exceptia aceasta si in clauza catch aruncati o alta exceptie custom
- >Testeaza codul intr-o metoda main()

6)

- >Creati trei exceptii custom
- >Scrieti o clasa cu o metoda care arunca toate cele trei exceptii
- >In main() apelati metoda si folositi o singura clauza catch pentru a prinde toate cele trei tipuri de exceptii.
- >Scrieti codul pentru a genera si prinde o exceptie de tipul

ArrayIndexOutOfBoundsException

7)

Sa se scrie un program care citeste de la tastatura perechi de numere in care primul numar trebuie sa fie mai mic decat al doilea. Daca aceasta conditie nu este indeplinita, folosind mecanismul exceptiilor, se va semnala o eroare si se va trata aceasta eroare prin cererea

unei alte perechi de numere. Toate perechile de numere care indeplinesc conditia vor fi scrise intr-un fisier primit ca parametru la apel.

https://www.w3schools.com/java/java_files.asp

8)

Rezolvati exercitiile:

<https://www.geeksforgeeks.org/java-gg/exception-handling-2-gg/>

Intrebari posibile pentru interviu:

<https://javaconceptsoftheday.com/java-exception-handling-interview-questions-and-answers/>