

1)

Luati 5 numere intregi de la tastatura si stocati-le intr-un array unidimensional. Afiseaza fiecare element rasturnat.

Input:

[23, 127, 653, 972, 72]

Output:

[32, 721, 356, 279, 27]

#####

2)

Luati 5 numere intregi de la tastatura si stocati-le intr-un array unidimensional. Din nou cereti utilizatorului sa scrie un numar la tastatura iar pentru fiecare numar inserat ii veti spune daca este prezent in acel array.

#####

3)

Luati 10 numere de la tastatura si imprimati urmatoarele:

->Cate numere pozitive au fost inserate

->Cate numere negative au fost inserate

->Numarul de elemente pare

->Numarul de elemente impare

#####

4)

Luati de la tastatura 10 numere intregi si pastrati-le intr-un array unidimensional. Acum copiat toate elementele dintr-un array in altul in ordine inversa.

#####

5)

Scrieti un program pentru a gasi suma si produsul tuturor elementelor unui array unidimensional.

#####

6)

Scrieti un program pentru a verifica daca elementele unui array unidimensional sunt aceleasi sau nu citite din fata sau din spate.

Ex:

[2, 3, 15, 15, 3, 2]

#####

7)

Scrieti un program in care luati o serie de 10 elemente dupa care veti copia elementele in doua array-uri unidimensionale astfel incat primele 5 elemente sa fie copiate in primul array iar urmatoarele 5 elemente in al doilea array.

Ex:

[58, 24, 13, 15, 63, 9, 8, 82, 1, 78]

=>

[58, 24, 13, 15, 63]

[9, 8, 81, 1, 78]

#####

8)

Scrieti un program java pentru a elimina un element dintr-un array unidimensional.

#####

9)

Scrieti un program java pentru a gasi al doilea cel mai mare element dintr-un array unidimensional

Hint: Sorteaza vectorul si preia a doua valoare

#####

10)

Scrieti un program java in care initializati un array unidimensional cu 100 de elemente random.

#####

11)

Scrieti un program Java pentru a gasi valorile duplicate dintr-un array unidimensional.

#####

12)

Scrieti un program java care sa afiseze valoarea maxima si minima dintr-o matrice(array bidimensional).

#####

13)

Scrieti un program care sa afiseze suma si produsul elementelor unei matrici(array bidimensional).

#####

14)

Scriteti un program care sa afiseze suma si produsul elementelor unei matrici(array bidimensional) de pe o anumita coloana.

#####

15)

Scrieti un program care verifica daca un o matrice(array bidimensional) este "row-magic" (adica fiecare rand are aceeasi suma de elemente)

#####

16)

Scriti un program care verifica daca un o matrice(array bidimensional) este "column-magic" (adica fiecare coloana are aceeasi suma de elemente)

#####

17)

Scriti un program care sa calculeze suma cifrelor pentru elementele unei matrici(array bidimensional). Daca elementele acelei matrici sunt de tip String va trebui sa afisezi cate litere sunt prezente in elementele acelei matrici.

#####

18)

Scriti un program java care va copia elementele unei matrici(array bidimensional) intr-o alta matrice(array bidimensional) astfel incat elementele copiate sa fie scrise rasturnat..

Ex

12 13 14		21 31 41
15 16 17	=>	51 61 71
18 19 21		81 91 12

#####

19)

Scriti un program java care va copia elementele unei matrici(array bidimensional) intr-o alta matrice(array bidimensional) astfel incat elementele copiate sa fie incrementate pe liniile pare si decrementate pe liniile impare.

#####

20)

Scriti o mini aplicatie in care veti avea urmatoarele case-uri:

->aduna 3 numere luate de la tastatura

->citeste de la tastatura un array unidimensioal de la tastatura apoi imprima elementele acestuia in ordine inversa

->citeste de la tastatura un array bidimensioal de la tastatura apoi imprima elementele acestuia incrementate cu o unitate

->citeste de la tastatura un array unidimensioal si afiseaza suma elementelor pare

->citeste de la tastatura un array bidimensional si afiseaza modulul fiecarui element

*Vei folosi instructiunea switch iar fiecare cerinta de mai sus va fi un case.

*Nu uita de "default".

#####