Robin Fros

My text adventure

# Flow chart

# 

Dit is mijn Text Adventure game. Ik heb gekozen voor een game waarin de speler te maken krijgt met een inbreker waarbij ze keuzes maken die je in het echte leven ook zou moeten maken. Zoals de keuzes om wel of niet te gaan kijken of er iemand daadwerkelijk binnen is. Er zijn niet veel levels maar ik hoop de speler genoeg te kunnen amuseren en informeren met hetgeen wat ik gemaakt heb. Ook hoop ik dit spel later uit te kunnen breiden tot een heel groot tekst adventure met nog meer verhaal er in.

Ik vind het persoonlijk helemaal geweldig om te maken. Om eerlijk te zijn is zoiets maken wat ik zoek in deze opleiding. Het was ook mijn eerste ervaring met Unity en C# en dit beviel me heel prettig.